# M1IF03 Conception d'applications Web

# OUTILS D'AIDE À LA CONCEPTION WEB (CÔTÉ SERVEUR)

LIONEL MÉDINI OCTOBRE-DÉCEMBRE 2018

### Préambule: retours sur le TP2

• Questions / erreurs communes :

------ ((

- Configuration :
  - ▼ Préférez les annotations aux fichiers XML
- O URLs:

  - x Les chemins virtuels indiqués dans la config sont à partir de la racine du contexte applicatif
  - **X** Rappel : **PAS D'URL ABSOLUE CÔTÉ CLIENT!**

## Objectif de ce cours

- Prendre conscience de l'existence de nombreux outils facilitant le développement Web
  - o ne plus développer from scratch
  - o gagner du temps
  - o se placer dans des conditions réelles de conception
- Savoir les catégoriser
  - o langages / environnements de développement
  - o fonctionnalités proposées
  - o [in]/compatibilités
- → Savoir choisir un outil adapté aux besoins d'une application
- Dans ce cours
  - Présentation [relativement] détaillée de certains d'entre eux
  - Liste nécessairement non exhaustive
  - Présentations nécessairement succinctes

### Plan du cours

- Bibliothèques et frameworks
  - Principe de l'inversion de contrôle
  - Différence entre bibliothèques et frameworks
- Aperçu des outils
  - Bibliothèques Web
    - Bibliothèques de composants
    - ▼ Bibliothèques AJAX
  - Frameworks Web
    - × MVC
    - Conteneurs légers
    - **×** Conteneurs lourds
  - Autres types d'outils Web applicatifs
    - × CMS
    - × Portlets
    - ■ APIs des applis Web connues
- Conclusion

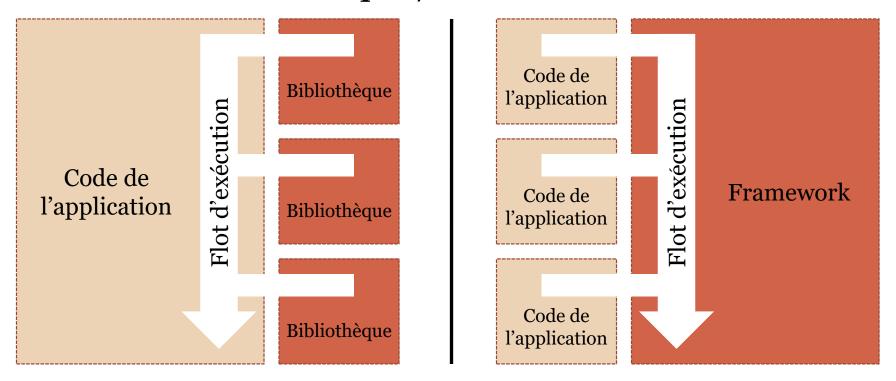
## Inversion de contrôle

### Principe général

- Une application (Web) complexe fait nécessairement appel à du code externe pour gérer des services non métier
  - × sécurité
  - × persistance
  - × ...
- → Qui contrôle le flot d'exécution d'une application ?
  - × votre code
  - un des outils que vous utilisez
- En programmation classique
  - ➤ D'où provient le main ?
- o En MVC
  - ▼ Qui dirige le contrôleur ?

## Inversion de contrôle

• Différence bibliothèque / framework



Remarque : dans la littérature, on trouve l'appellation
 « framework » pour beaucoup de choses qui n'en sont pas

## Aperçu des outils

- La réutilisation comme principe général de conception
  - o Même démarche qu'en conception « classique »
    - **x** AWT, Swing, JavaFX...
  - Spécificité des outils Web
    - × Nombreux
    - Hétérogènes
    - ➤ Notion de framework plus répandue
  - o Problématique : quel(s) outil(s) choisir ?

- But
  - Ensemble de composants pour réaliser une ou plusieurs fonctionnalités
- Spécificités de la plupart des bibliothèques dédiées au Web
  - Dédiées à la couche interface
  - Dédiées aux communications AJAX
  - Services spécifiques aux serveurs Web (sécurité)
- Choix d'une bibliothèque
  - O Diffusion / adoption par une communauté
  - Adaptée aux autres outils utilisés
  - Doit être transparent pour l'utilisateur

- Bibliothèques de services côté serveur
  - Persistance
    - ▼ Java : non spécifiquement dédié au Web
      - o ORMs, JPA
    - ▼ PHP : bibliothèques de code MySQL
      - Flat-file SQL
  - Sécurité
    - × Java : WebCastellum
  - Authentification
    - × Java : <u>JGuard</u> (basé sur JAAS) ; <u>JXplorer</u> (support LDAP)
    - × PHP: <u>PHP OpenID Library</u>
  - Compilateurs JavaScript
  - O ...

- Bibliothèques d'interface
  - Tags JSP
    - × JSF
  - Templates de sites
    - ▼ Présentation basique
      - o De moins en moins utilisées (au profit de CSS)
    - Composants de pages
      - Générés dynamiquement
      - o Exemples: tableaux de données, formulaires, menus...
  - JavaScript
    - Composants d'interface
    - Composants de programmation
      - o Tri, organisation, ajout, transformation XSLT

### Bibliothèques AJAX

- Bibliothèques « directes »
  - ▼ Bibliothèques de fonctions JavaScript pour faciliter le codage
    - Peu structurées, ne sont utilisables que pour de petites applications
  - × Éventuellement, des outils côté serveur facilitant la génération de pages liées à ces bibliothèques
    - o Nécessitent d'avoir une vue claire de l'application
  - **x** Exemples
    - Génériques : <u>jQuery</u>, <u>SAJAX</u>, <u>DHTMLX</u>, <u>Fleejix.js</u>, <u>JsHTTPRequest</u>, <u>My Library</u>
    - Java : <u>JSP Tags Library</u>
    - PHP: XAJAX, PhpLiveX
    - .Net : <u>DotNetRemoting Rich Web Client SDK for ASP.NET</u>, <u>ASP.Net AJAX</u>
    - o ...

### Bibliothèques AJAX

- o Bibliothèques « indirectes »
  - Dédiées à un langage de programmation
  - ▼ Utilisent un compilateur pour générer du JavaScript
    - Programmation plus claire / propre qu'avec plusieurs langages
    - o Code généré côté client non maîtrisé
  - **x** Exemples
    - o Java
      - DWR, GWT, IceFaces
    - Python
      - Pyjamas
    - Net
      - ASP.Net AJAX
    - 0 ...

## Bibliothèques Web indirectes: Exemple

### Google Web Toolkit

- Présentation
  - ▼ Bibliothèque de composants et de génération d'applications Web
  - ▼ Bibliothèque de composants de communication HTTP asynchrone

  - ▼ Existence d'une bibliothèque d'extensions : <u>GWTexT</u>
- Remarque
  - S'utilise plutôt comme une API de développement d'applications classiques que Web-based
- Site Web

http://code.google.com/webtoolkit/

JavaDoc

http://google-web-toolkit.googlecode.com/svn/javadoc/latest/index.html

### Frameworks Web

- Remarque préliminaire
  - O Un serveur Web est déjà un framework en soi
- Un framework Web est une couche d'abstraction supplémentaire par rapport au serveur
  - o Il doit apporter une valeur ajoutée supplémentaire
    - ▼ Pattern MVC
    - **×** « Orienté-AJAX »
    - × Prise en charge d'aspects (services) annexes : Transactions, sécurité, communication avec des objets distants...
    - « philosophie » particulière :
       Dédié à la GED, à la communication entre utilisateurs, à l'éducation...
  - o Il doit être nécessaire pour la réalisation du cahier des charges

### Frameworks Web



- Composants
  - ▼ Format des composants prédéfini
  - Gestion du workflow de composants métier (beans)
- Génération de vues
  - x Structure des pages qui reviennent régulièrement
    - Ex. : tableaux de données, graphiques, etc.
  - ★ Génération de sorties sous forme de services Web
  - ➤ Souvent liée à l'utilisation d'un moteur de templates (cf. CM templating)
- Programmation par configuration
  - Introspection pour générer des éléments de pages ou de la logique métier
  - Ex. : intégrer un ORM capable de persister directement des objets

### Frameworks Web



- Sécurité
  - ▼ Authentification, gestion des droits, des rôles, limitation des accès
- Interfaces avec les BD
  - ▼ Dispense d'avoir à écrire du code spécifique à une base
    (API standardisées, ORM, transaction, migration de versions...)
- Réécriture d'URLs
  - Permet d'éviter les URL CGI
  - x Ex. : /page.cgi?cat=science&topic=physics →/page/science/physics

O ...

### Problématique

- Structurer l'ensemble des servlets et JSP d'une application
- Organiser le flot de contrôle de l'application
- Historique de la structuration d'applications
  - Modèle 1 : des JSP dans tous les sens...
  - Modèle 2 : des servlets pour contrôler le flot, des JSP pour les traitements
  - Modèle MVC push-based
  - Modèle MVC pull-based

#### Source

http://struts.apache.org/1.x/userGuide/introduction.html

- Différents types de frameworks
  - Push-based
    - ▼ Un contrôleur qui utilise des *actions* pour calculer les contenus
    - Ces contenus sont « poussés » à la couche vue
    - **x** Exemples
      - o Java : Struts, Spring
      - Python: <u>Django</u>
      - Ruby : Ruby on Rails
      - PHP : <u>Symfony</u>, <u>CakePHP</u>
      - o .Net : ASP .Net MVC



- Pull-based (ou component-based)
  - x La vue « tire » les contenus de plusieurs contrôleurs dédiés à des tâches spécifiques
  - ➤ Plusieurs contrôleurs utilisent des actions peuvent participer à la création d'une seule vue
  - **x** *Cf.* contrôleurs de cas d'utilisation
  - Exemples
    - o Java: Struts2, Tapestry, JBoss Seam
    - Python : **Zope**
    - .Net : <u>DotNetNuke</u>

Comparatif des frameworks Web

<a href="http://en.wikipedia.org/wiki/">http://en.wikipedia.org/wiki/</a><a href="Comparison of web application frameworks">Comparison of web application frameworks</a>

### Frameworks MVC: Struts

#### Présentation

- Framework MVC de type 2
- o Origine: Mai 2000, Craig R. McClanahan
- O URL: <a href="http://struts.apache.org/">http://struts.apache.org/</a>
- Javadoc : <a href="http://struts.apache.org/1.x/struts-core/apidocs/">http://struts.apache.org/1.x/struts-core/apidocs/</a>

#### Contenu

- Un contrôleur principal et des contrôleurs délégués
- Une bibliothèque de tags JSP spécifique
- Un outil de gestion des formulaires
  - mapping formulaires / objets Java
  - × validation des formulaires
- Moteur de templates (Tiles)

O ...

### Frameworks MVC: Struts

#### Contrôleur

- ActionServlet (contrôleur général) : intercepte les requêtes et les dispatche en fontion des URL (fichier struts-config.xml) vers les actions correspondantes
- Actions (contrôleurs délégués) : gèrent la communication avec le modèle et renvoient les résultats à la vue

#### Modèle

- N'importe quelles classes connues par les actions (POJO)
- o JavaBeans : standardisent les propriétés accédées par la vue

#### Vue

- La plupart du temps, des JSP qui affichent le résultat des traitements du modèle
- Peuvent être étendues : JSF, AJAX, etc.

### Historique

- Juin 2003 : sortie de la première version de Spring framework
- o 2004 : création de la société SpringSource par Rod Johnson
  - publication du livre "Expert One-on-One J2EE Design and Development" qui justifie la création de Spring
- 2006 : sortie de la V. 2 de Spring
- 2008 : rachat de Spring par VMWare
  - ➤ Sortie de la V. 3 du framework
  - ▼ Nombreux sous-projets : Spring Security, Spring Data, Spring AMQP...
- Version courante: 5.1.2
  - Doc: <a href="https://docs.spring.io/spring-framework/docs/5.1.2.RELEASE/spring-framework-reference/">https://docs.spring.io/spring-framework-reference/</a>

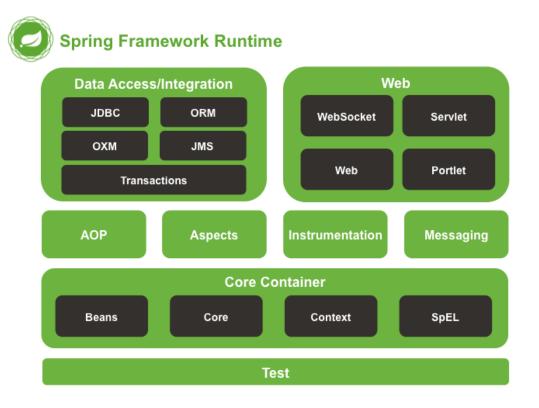
#### Fondements

- Réaction à Java 2 EE
  - **▼** EJB2 : trop complexes
  - ▼ Framework intégrant de (trop) nombreuses fonctionnalités
- → Architecture autour d'un « conteneur léger »
  - → Les composants sont des POJO

.....

- → Intégration de fonctionnalités fournies par d'autres projets Open Source
  - → Struts, Hibernate, JUnit, AspectJ, JSF...
- → La configuration tient une part centrale de la conception
  - → « Opinionated »

Architecture globale



Source: <a href="http://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/spring-framework-reference/html/images/spring-overview.png">http://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/spring-framework-reference/html/images/spring-overview.png</a>

- Spring Core container
  - o Rôle
    - ▼ Implémente le pattern IoC
      - Fournit un conteneur
      - o Gère et met en œuvre les composants (beans)
    - ➤ Applique la configuration
      - Injection de dépendances par constructeur ou par setters
    - ➤ Fournit un contexte applicatif
    - **Fournit des services annexes** 
      - AOP, communication orientée message, événements, services spécifiques à l'application (Web...)

- Spring Core container
  - Interfaces
    - vorg.springframework.beans.BeanFactory
      - Instancie les beans
      - o Injecte les dépendances / gère la configuration
    - vorg.springframework.context.ApplicationContext
      - o Dérive de la précédente
      - Représente le conteneur (!)
      - Rajoute des services : AOP, messages, événements...

- Spring Core container
  - Implémentations de ApplicationContext
    - Dans les applications standalone
      - ClassPathXmlApplicationContext ou FileSystemXmlApplicationContext
      - o Dépend de la méthode d'accès au fichier de config Spring
      - À instancier dans la classe principale de l'application
      - Exemples

```
ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplication
Context("beans.xml");
```

#### ou

```
ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplication
Context(new String[] {"services.xml", "daos.xml"});
```

- Spring Core container
  - Implémentations de ApplicationContext
    - Dans les applications Web
      - Instanciation par le conteneur Web à l'aide du fichier de configuration (web.xml)
      - Utilisation d'un ContextLoader
        - org.springframework.web.context.ContextLoaderListener (à partir de Servlet 2.4)
        - Remarque: ContextLoaderServlet (jusqu'à Servlet 2.3) ne fait plus partie de l'API Spring 3.0

- Spring Core container
  - Implémentations de ApplicationContext
    - Dans les applications Web
      - Exemple de fichier web.xml

- Spring Core container
  - Implémentations de ApplicationContext
    - ▼ Dans les applications Web
      - Remarques:
        - Un IDE peut générer cette configuration automatiquement
        - Il faut s'assurer que le fichier web.xml est bien pris en compte par le conteneur de servlets
        - Les fichiers XML passés en paramètres permettent de créer des contextes

### Spring Core container

- Composants
  - ➤ Les beans Spring sont des POJOs

-----

- Instanciés par le conteneur (à partir d'un nom de classe)
- ▼ Le nombre d'instances dépend de leur « scope »
  - Singleton (défaut)
  - o Prototype: une instance par dépendance d'un autre bean
  - Request, session, global session : spécifique au conteneur Web
  - User-defined

### Spring Core container

- Configuration
  - x Définit un ensemble de beans
  - ▼ Précise leur référentiel de dépendances
    - Valeurs d'initialisation
    - Collaborateurs
  - x 3 syntaxes
    - o XML
    - Annotations
    - Programmation
  - ➤ Remarque : il peut y avoir plusieurs configurations dans un même conteneur

- Spring Core container
  - Configuration
    - Configuration par fichier XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    ____xsi:schemalocation="http://www.snringframework.org/schema/beans
                s Injection par
     Injection par
                                 rq
                                                 pring-beans.xsd">
                                     Collaborateur
     constructeur
                        setter
 <constructor-arg type="String" value="Bonjour"/>
   cproperty name="prop1" value="Il fait beau"/>
   property name="prop2" ref="Titi"/>
 </bean>
 <bean id="Titi" class="monPackage.beans.TitiBean"/>
</beans>
```

- Spring Core container
  - Configuration :
    - Configuration par annotations
      - Annotations de classes
        - @Component: composant générique
        - @Repository: dérive de @Component, dédié à la persistence
        - @Service : dérive de @Component, dédié aux services (objets du modèle)
        - @Controller : dérive de @Component, dédié à la présentation (!)
      - Annotations internes aux classes (setters)
        - @Required: force le conteneur à injecter une valeur (définie explicitement ou par autowiring)
        - @Autowired: injection par résolution du référentiel de dépendances

- Spring Core container
  - Configuration :
    - Configuration par annotations
      - Nécessite un fichier de configuration presque vide

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
   xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
   http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
   http://www.springframework.org/schema/context
   http://www.springframework.org/schema/context/spring-
context.xsd">
        <context:annotation-config/>
        <context:annotation-config/>
        <context:component-scan base-package="mon.package.de.base"/>
   </beans>
```

- Spring Core container
  - Configuration :
    - Exemple de bean annoté

```
@Service
public class SimpleMovieLister {
private MovieFinder movieFinder;
private ActorFinder actorFinder;
  @Required
  public void setMovieFinder(MovieFinder movieFinder) {
      this.movieFinder = movieFinder;
  @Autowired
  public void setActorFinder(MovieFinder actorFinder) {
      this.actorFinder = actorFinder;
```

- Spring Core container
  - Configuration :
    - **▼** Configuration par programmation (1/2)
      - o On crée une classe de configuration
        - Annotation: @Configuration
      - o On y déclare les beans
        - Annotation: @Component
      - o On instancie le contexte en lui passant cette classe en paramètre

- Spring Core container
  - Configuration :
    - **▼** Configuration par programmation (1/2)
      - Exemple

- Spring Core container
  - Configuration :
    - ▼ Configuration par programmation (2/2)
      - Autre méthode
        - Instancier un contexte vide
        - Utiliser context.register()

```
public static void main(String[] args) {
   AnnotationConfigApplicationContext ctx = new
AnnotationConfigApplicationContext();
   ctx.register(AppConfig.class, OtherConfig.class);
   ctx.register(AdditionalConfig.class);
   ctx.refresh();
   MyService myService = ctx.getBean(MyService.class);
   myService.doStuff();
}
```

- Spring Core container
  - Configuration :
    - x Résolution automatique du référentiel de dépendances (autowiring)
      - o S'applique spécifiquement à chaque bean

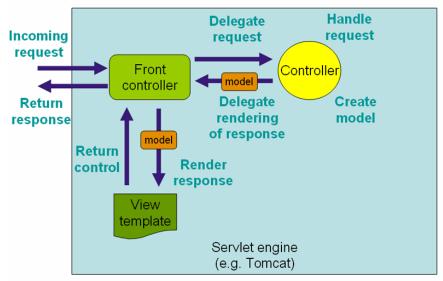
```
<bean id="Titi" class="TitiBean" autowire="constructor"/>
```

- Annotation @Autowired
- Valeurs
  - no (défaut) : pas d'autowiring
  - byName : par nom de propriété
  - byType: par type de propriété
  - constructor: par type d'arguments du constructeur

- Spring Core container
  - Configuration :
    - ■ Gestion du cycle de vie
      - Il est possible de spécifier les méthodes de cycle de vie d'un bean dans la configuration
      - On appelle ces méthodes « initialization callback » et « destruction callback »

• Spring fournit des mécanismes plus fins à l'aide des interfaces LifeCycle et LifeCycleProcessor

- Spring Web MVC
  - o MVC de type 2
    - ▼ Front controller: DispatcherServlet (fournie par Spring)
    - Contrôleurs délégués : composants (@Controller)



Source: <a href="http://docs.spring.io/spring/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/mvc.html">http://docs.spring.io/spring/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/mvc.html</a>

### Spring Web MVC

Exemple de configuration (web.xml)

```
<web-app>
    <servlet>
        <servlet-name>example</servlet-name>
        <servlet-class>org.springframework.web.servlet.
DispatcherServlet</servlet-class>
        <load-on-startup>1</load-on-startup>
    </servlet>
    <servlet-mapping>
        <servlet-name>example</servlet-name>
        <url-pattern>/example/*</url-pattern>
    </servlet-mapping>
</web-app>
```

- **Remarques** 
  - o Cette configuration nécessite un fichier de configuration de composants nommé: /WEB-INF/example-servlet.xml
  - Mapper les URLs sur / \* est une mauvaise idée...

- Spring Web MVC
  - Exemple de contrôleur annoté

```
@Controller
@RequestMapping("/appointments")
public class AppointmentsController {
    private final AppointmentBook appointmentBook;
    @Autowired
    public AppointmentsController(AppointmentBook apptmentBook) {
        this.appointmentBook = apptmentBook;
    @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
    public String get() {
        return "appointments/today";
```

- Spring Web MVC
  - Méthodes de service (Handler methods)
    - Annotées avec @RequestMapping (ou @GetMapping, @PostMapping...)
    - × Permettent
      - o De récupérer les paramètres de la requête
      - o De faire du data binding entre les paramètres et le modèle
      - o D'appeler les beans concernés
      - o De passer les infos (Model) nécessaires à la vue pour générer la réponse
    - Signature « flexible »
      - Paramètres
        - Model, @ModelAttribute
        - Paramètres de la requête : @RequestParam
        - Paramètres « classiques des servlets : ServletRequest, ServletResponse, HttpSession
        - ...
      - Valeurs de retour
        - String : nom de vue (cf. slide précédent)
        - Objet View
        - Objet ModelAndView
        - String annotée @ResponseBody
        - ...
      - https://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/web.html#mvc-ann-methods

- Spring Web MVC
  - Méthodes de service (Handler methods)
    - **x** Exemples

```
@RequestMapping
@ModelAttribute
public void populateModel(@RequestParam String number, Model model) {
    model.addAttribute(accountRepository.findAccount(number));
    // add more ...
}
```

```
@PostMapping("/login")
public ModelAndView login(LoginData loginData) {
   if (LOGIN.equals(loginData.isValid())) {
     return new ModelAndView("success", new User("test"));
   } else {
     return new ModelAndView("failure", null);
   }
}
```

### Spring Web MVC

- View resolving
  - ▼ Objectif : faire correspondre une vue au retour du contrôleur
  - **▼ Interface** View
    - Traite la requête en fonction d'une technologie de vue (JSP, JSF...)
  - ▼ Interface ViewResolver
    - Fournit un mapping entre nom de vue et objet View

- Spring Web MVC
  - View resolving
    - **▼** Exemple de configuration

- Avantages
  - Légèreté du framework
  - S'appuie sur des solutions open source éprouvées
  - ➤ Possibilité de « plugger » d'autres fonctionnalités
  - Configuration explicite des applications
  - ▼ Très utilisé
  - Documentation abondante
- Faiblesses
  - Complexité croissante
    - Beaucoup de sous-projets
    - 3 types de configurations possibles
  - ➤ Choix entre Spring et Java EE moins évident
    - EJB 3.0 plus simples

## Autres types d'outils Web applicatifs

- Systèmes de gestion de contenus (CMS)
  - Outils collaboratifs → gestion des utilisateurs
  - Outils de gestion électronique de documents (GED)
    - → moteur de workflow
    - → support de stockage et de publication de différents types de contenus
    - → templates de pages et éditeurs WYSIWYG
  - Modules divers en fonction de la finalité du framework
  - Exemples
    - ➤ PHP : <u>SPIP</u>, <u>PHP-Nuke</u>, <u>Joomla!</u>, <u>WordPress</u>
    - ➤ Python : <u>Plone</u>, <u>Zend</u>
    - × Java : <u>OpenCMS</u>, <u>AlFresco</u>

## Autres types d'outils Web applicatifs

- Outils à base de portlets / widgets
  - Principe : juxtaposer plusieurs contenus issus d'applications différentes dans la même interface Web
  - Souvent associé à la notion de portail
  - o Exemple : <u>le portail étudiant de l'université</u>, iGoogle, NetVibes
  - Technologies
    - ➤ Java : <u>WSRP</u> (JSR 168 et 286), <u>Liferay</u>
    - × PHP : <u>PhpPortlet</u>

## Autres types d'outils Web applicatifs

- APIs d'applications Web externes
  - Principe: interfacer son application avec une plus connue
  - Nombreux exemples dans le Web 2.0 :
     Google (Calendar, Mail, Wave...), FaceBook, YouTube, Ebay...
  - → Un moyen rapide d'améliorer vos applications
  - > Permet d'attirer des utilisateurs
  - → Ne doit pas vous faire perdre de vue la finalité initiale de votre application
  - Liste de 20 000+ APIs disponibles (octobre 2018)
     <a href="http://www.programmableweb.com/apis/directory">http://www.programmableweb.com/apis/directory</a>

- La réutilisation comme principe général de conception
  - Objectif : limiter le plus possible les développements à la logique métier
  - Spécificités des outils Web
    - peut-être le domaine le plus exploré et où il y a le plus d'outils disponibles
    - ▼ Évolution rapide des technologies (et des modes)
    - ▼ Cependant, de nombreuses technos à l'intérieur d'une même application
      - → Autant de fonctionnalités pour lesquelles trouver des outils
      - → Ne pas « se perdre dans la stack »

- La réutilisation comme principe général de conception
  - Sélectionner les outils disponibles...
    - × Un framework
    - x Des bibliothèques
  - o ...en fonction de vos besoins
    - Nécessite d'avoir correctement spécifié les besoins et réalisé le travail d'analyse

- La réutilisation comme principe général de conception
  - → Vérifier la compatibilité
    - → Entre les outils
    - → Avec les navigateurs
    - → Avec les autres systèmes avec lesquels vous voulez vous interfacer
  - → Évaluer le travail d'intégration

- Choix d'un framework
  - o Identifier le gain : services proposés / lourdeur de l'outil
  - S'attacher à la finalité d'un framework et non à ce que l'on peut faire avec
    - ➤ Les utilisateurs / autres développeurs peuvent être perdus par une utilisation non standard d'un outil
      - Utilisabilité
      - Maintenance
  - Évolutivité des solutions proposées
    - ➤ Penser à l'évolution de votre application
      - Passage à l'échelle
      - Nouveaux services
      - Intégration de technologies futures

- Modularité : penser composants dès les spécifications
  - Précision de la phase de conception et d'analyse (cahier des charges)
  - Rechercher l'existant avant de développer (bibliothèques disponibles)
  - Si l'interface d'une bibliothèque ne correspond pas à vos besoins :
    - ➤ Pouvez-vous / devez-vous modifier vos specs?
    - x Éventuellement, utiliser un pattern adapter
    - ▼ Sinon, le produit est-il fait pour vous ?

- Modularité : penser composants dès les spécifications
  - Utiliser des solutions standard
    - ➤ Surtout si vos applications s'insèrent dans un SI existant et si d'autres peuvent devoir s'interfacer avec
    - ▼ Prévoir la possibilité de changer radicalement d'interface
      - o RIA / RDA
      - Adaptation aux navigateurs / terminaux mobiles
      - Services Web

# Conclusion générale

Tendances actuelles des technologies Web

\_\_\_\_\_

- Standards du W3C
  - ▼ Balises sémantiques (HTML5)
  - ▼ Mise en forme avancée (CSS Grid, Selectors...)
  - ➤ Interaction dynamique avec les contenus (Canvas, audio, vidéo)
  - ▼ Prise en charge de nouveaux matériels (Device APIs)
  - Amélioration de la prise en charge des interactions utilisateur (Drag'n'drop, Web Components)
- ECMAScript / JavaScript
  - ➤ Programmation structurée (classes ES5, TypeScript)
  - ➤ Programmation bas niveau (APIs HTML5)
  - Déport de code côté client (frameworks applicatifs)
  - ➤ Communication asynchrone / non bloquante (Web workers, Fetch API)
- Performance
  - ▼ Mode déconnecté (Service workers, Progressive Web Apps)
  - ➤ Packaging d'applications (Web Packaging)
  - ➤ Push serveur (HTTP/2)
- → M1IF13 ;-)

## Références

- Références utilisées pour ce cours
  - Bibliothèques et frameworks
    - × Général
      - http://sourceforge.net/softwaremap/index.php
      - http://en.wikipedia.org/wiki/Web application framework
    - ▼ Listes et comparatif d'outils
      - http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison of web application frameworks
      - http://java-source.net/open-source/content-managment-systems

## Références

- Références utilisées pour ce cours
  - Bibliothèques et frameworks
    - × Spécifiques
      - OpenID: <a href="https://openid.pbworks.com/Libraries">https://openid.pbworks.com/Libraries</a>
      - LDAP: <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/List">http://en.wikipedia.org/wiki/List</a> of LDAP software
      - AJAX : <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Ajax\_framework">http://en.wikipedia.org/wiki/Ajax\_framework</a>
         <a href="http://chandlerproject.org/Projects/AjaxLibraries">http://chandlerproject.org/Projects/AjaxLibraries</a>
         <a href="http://ajaxpatterns.org/Java\_Ajax\_Frameworks">http://ajaxpatterns.org/Java\_Ajax\_Frameworks</a>
         <a href="http://ajaxpatterns.org/PHP\_Ajax\_Frameworks">http://ajaxpatterns.org/PHP\_Ajax\_Frameworks</a>

## Références

- Références utilisées pour ce cours
  - Spring
    - × <a href="http://spring.io">http://spring.io</a>
    - <u>http://docs.spring.io/spring/docs/3.2.4.RELEASE/spring-framework-reference/html/overview.html</u>
    - <u>http://docs.spring.io/spring/docs/3.2.5.BUILD-SNAPSHOT/spring-framework-reference/html/beans.html</u>
    - <u>http://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-spring.htm</u>