1.Importancia de la Comunicación Visual:

•Definir qué es la comunicación visual y por qué es crucial en el diseño web.

La comunicación visual es el proceso de transmitir información y mensajes mediante elementos visuales, como imágenes, gráficos, colores, tipografía y diseño. En el contexto del diseño web, la comunicación visual juega un papel fundamental en la creación de experiencias visuales efectivas que facilitan la comprensión, la interacción y la retención de la información por parte del usuario.

•Discutir los principios básicos de la comunicación visual, como la jerarquía, contraste, equilibrio y simplicidad.

Jerarquía:

• La jerarquía visual guía a los usuarios a través de la información de manera ordenada, resaltando elementos importantes y estableciendo la importancia relativa de cada componente en la página.

Contraste:

• El contraste se refiere a la diferencia visual entre elementos, ya sea en términos de color, tamaño, forma o estilo. Un buen uso del contraste ayuda a destacar información crucial y a mejorar la legibilidad.

• Equilibrio:

• El equilibrio visual se logra distribuyendo elementos de manera proporcional en la página. Puede ser simétrico, asimétrico o radial, según el diseño, pero busca crear una sensación de estabilidad.

• Simplicidad:

• La simplicidad implica eliminar elementos innecesarios y simplificar el diseño para evitar la sobrecarga de información. Un diseño simple y limpio facilita la comprensión y mejora la experiencia del usuario.

2. Selección de Colores y Tipografías:

•Explicar la influencia de los colores y las tipografías en la percepción del usuario.

Los colores y tipografías adecuados pueden guiar al usuario a través del contenido y facilitar la interacción con los diferentes elementos de la página. Es importante considerar la legibilidad, el contraste y la accesibilidad para garantizar una experiencia óptima para todos los usuarios.

Además, los colores y tipografías pueden ser utilizados para destacar elementos importantes, como los botones de llamada a la acción o los títulos de los apartados. Estos elementos visuales ayudan a mejorar la navegabilidad del sitio, permitiendo que los usuarios encuentren fácilmente lo que buscan y realicen las acciones deseadas.

•Proporcionar pautas para elegir combinaciones de colores y tipografías adecuadas para la visualización en pantalla.

Combinaciones de colores para sitios web:

- Colores complementarios: Colores opuestos entre sí en la rueda de colores.
- **Colores complementarios descompuestos**: Se descompone un color en los dos colores adyacentes a él en la rueda de colores y luego se correlaciona ese par con el complemento del color original.
- **Tríadas y tétradas:** Tres o cuatro colores que están separados a la misma distancia en la rueda de colores.
- Colores análogos: Estas combinaciones son las que se encuentran una al lado de otra en la rueda de colores.
- **Colores monocromáticos:** Una única combinación de colores que usan varios tonos de un único color.

Pautas para elegir tipografías:

- **Fuentes con serifa :** Fuentes clásicas que tienen un pie decorativo en el extremo del trazo.
- **Fuentes sin serifa:** Fuentes sin pie decorativo.
- **Fuentes con serifas cuadradas:** Fuentes con pies cuadrados. Son perfectas para logos y titulares.
- **Fuentes tipográficas:** Fuentes que lucen similares a cursivas manuscritas. Ideales para titulares o subencabezados.

3. Presentación de Información en Documentos Web:

- •Analizar diferentes alternativas para organizar y presentar información de manera efectiva en documentos web.
- Encabezados y subencabezados:
- Listas:
- Párrafos y separadores:
- Tablas:
- Gráficos e imágenes:
- Tarjetas y módulos
- Acordeones
- Enlaces anclados
- Índice y navegación
- Infografías
- Texto Justificado
- Usar iconos y elementos gráficos
- Textos resaltados
- Textos explicativos

•Destacar la importancia de la usabilidad y accesibilidad en el diseño de interfaces web.

La usabilidad es importante ya que es la facilidad de uso de la web. Una web con buena usabilidad va a conseguir que usuarios que no tengan un alto conocimiento puedan navegar bien; Además, esto logrará que los usuarios queden retenidos en el sitio web durante un largo tiempo, y que por la buena experiencia navegando vuelvan a esta.

La accesibilidad es imprescindible también para así una mayoría de usuarios puedan navegar en nuestra web y así abarcar una mayor audiencia en esta. Con la accesibilidad principalmente conseguimos adaptar nuestra web a que la usen personas con dificultades de uso

4. Guía de Estilo en el Desarrollo de Aplicaciones Web:

•Explicar la función y beneficios de una guía de estilo en el desarrollo web.

Función: Una guía de estilo en el desarrollo web es un conjunto de reglas y directrices que establecen cómo se deben diseñar y presentar los elementos visuales y de contenido en un sitio web o aplicación. Su función principal es proporcionar coherencia y uniformidad en todo el proyecto, facilitando el proceso de diseño y desarrollo al mantener un aspecto visual consistente.

Beneficios:

- Coherencia Visual: Una guía de estilo asegura que todos los elementos visuales, como colores, tipografías, iconos y elementos de interfaz, sigan un diseño coherente en todo el sitio web.
- 2. **Eficiencia en el Desarrollo:** Facilita el trabajo del equipo de desarrollo al proporcionar una referencia clara y consistente, acelerando el proceso de construcción y reduciendo posibles malentendidos.
- **3. Marca Unificada:** Ayuda a mantener la identidad de la marca al establecer pautas específicas para el uso de colores corporativos, logotipos y otros elementos visuales asociados con la marca.
- **4. Facilita la Mantenibilidad:** Al centralizar las reglas de diseño en una guía, es más fácil realizar actualizaciones y mantenimientos sin comprometer la coherencia visual.
- 5. **Mejora la Experiencia del Usuario:** Una interfaz consistente proporciona a los usuarios una experiencia más intuitiva y fácil de usar, ya que aprenden a navegar por el sitio de manera más eficiente.

• Mostrar ejemplos de cómo aplicar una guía de estilo para mantener consistencia en el diseño de una aplicación web.

Colores:

- Definición: Especificar la paleta de colores que se utilizarán en el sitio.
- Ejemplo: Se establece que el color principal de los botones siempre será el verde corporativo.

2. Tipografía:

- Definición: Establecer las fuentes y tamaños de texto predeterminados.
- Ejemplo: Se decide utilizar la fuente "Roboto" para todos los encabezados y la fuente "Open Sans" para el cuerpo del texto.

3. Iconografía:

- Definición: Determinar el estilo y tamaño de los iconos utilizados en la interfaz.
- Ejemplo: Se elige un conjunto de iconos consistentes y se especifica su tamaño y color.

4. Espaciado y Margen:

- Definición: Establecer las distancias y márgenes entre elementos.
- Ejemplo: Se decide que todos los elementos tienen un margen superior e inferior de 20px para mantener consistencia en la disposición.

5. Responsividad:

- Definición: Indicar cómo debe adaptarse el diseño en diferentes dispositivos.
- Ejemplo: Se establece que ciertos elementos se colapsarán en una disposición de columna en dispositivos móviles para mejorar la legibilidad.

5. Herramientas y Aplicaciones para Diseño Web:

•Introducir diferentes herramientas y aplicaciones utilizadas para el diseño de documentos web.

Editores de Texto:

- Visual Studio Code: Un editor de código fuente gratuito y muy popular, con soporte para una variedad de lenguajes de programación y extensiones para facilitar el desarrollo web.
- Sublime Text: Un editor de texto ligero y altamente personalizable, con resaltado de sintaxis y una interfaz intuitiva.
- Atom: Un editor de texto de código abierto desarrollado por GitHub, con características amigables para el usuario y una amplia comunidad de desarrolladores.

Diseño Gráfico y Prototipado:

- Adobe XD: Herramienta de diseño y prototipado que facilita la creación de interfaces de usuario interactivas y atractivas.
- Sketch: Una aplicación de diseño vectorial que se ha vuelto popular entre diseñadores de interfaces y ofrece una amplia variedad de complementos

Control de Versiones:

- Git: Un sistema de control de versiones distribuido que permite el seguimiento de cambios en el código fuente y la colaboración entre equipos de desarrollo.
- GitHub: Una plataforma basada en Git que proporciona alojamiento de repositorios y herramientas colaborativas para proyectos de desarrollo web.
 - •Comparar y contrastar las ventajas y desventajas de varias herramientas disponibles.
- Visual Studio Code:
 - Ventajas: Gratuito, altamente personalizable, amplia comunidad y extensión de soporte.
 - Desventajas: Puede sentirse pesado en sistemas menos potentes.
- Sublime Text:
 - Ventajas: Ligero, rápido, interfaz intuitiva.
 - Desventajas: La versión gratuita tiene recordatorios ocasionales para comprar la licencia completa.