

Relación de Ejercicios 4 (Funciones con arrays)

45.- Crear un vector con 10 valores aleatorios comprendidos entre 1 y 500. Luego crea otros dos vectores y copia los elementos menores a 250 en el segundo vector y los mayores o iguales a 250 en el tercer vector. Imprimir los tamaños del segundo y tercer vector. Imprimir los tres vectores.

46.- Crear un vector de 1000 elementos que representen los números de una rifa. Las posiciones indicaran los números que tienen premio. Almacena en dichas posiciones, generadas de forma aleatoria, 10 premios con las cantidades 1000,2000,3000 etc. . Imprime los números con premio y las cantidades de los mismos.

47.- Crear un vector con 5 valores aleatorios comprendidos entre 1 y 1000. Luego extrae los dos últimos elementos, súmalos y muéstralos. Imprimir también el tamaño final del vector.

50.- Crea un script que nos permita almacenar por teclado los sueldos de un conjunto de empleados. Finaliza la carga al ingresar cero. Muestra por pantalla los sueldos ordenados de mayor a menor.

51.- Crear un vector con una lista de 10 valores aleatorios. Luego borra los componentes donde hay un 2 y al mismo tiempo insertar dos elementos con el valor 1.

52.- Crear un vector de 10 elementos con valores aleatorios comprendidos entre 0 y 1000. Buscar el menor y después generar otro vector a partir de dicha posición hasta el final.

53.- Crear un vector con los nombres de 5 personas. Imprimelos después por pantalla uno debajo de otro utilizando el método join para generar un string y añádele entre elementos la marca html
.

55.- Crear un vector de 10 elementos. Inicializa los valores del vector cuando se crea. Inicializa dos variables que resulten de llamar primero al método toString() y la segunda variable inicialízala llamando al método join() sin parámetros. Muestra un mensaje si el resultado de la ejecución de los dos métodos retorna el mismo valor (empleando un if para comparar los string)