1. Visibilidad del estado del sistema

El sistema debe mantener siempre informados a los usuarios sobre lo que está ocurriendo, proporcionando una retroalimentación clara y en un tiempo razonable.

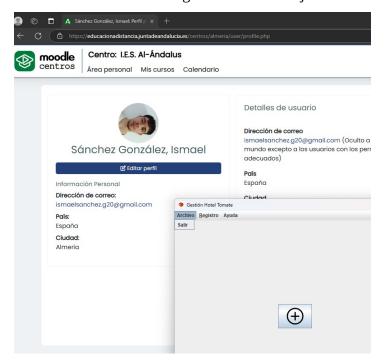
Ejemplo: Mostrar el estado de operaciones como puede ser la carga o el guardado de datos.



2. Relación entre el sistema y el mundo real

El diseño debe utilizar un lenguaje y conceptos familiares para los usuarios, en lugar de terminología técnica, y seguir convenciones del mundo real.

Ejemplo: Usar términos como "Salir" en lugar de "Finalizar ejecución".

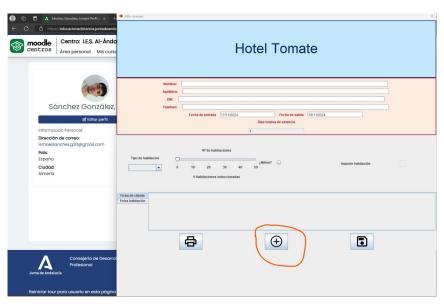


3. Control y libertad para el usuario

Los usuarios deben sentir que tienen control sobre el sistema y contar con formas claras de deshacer o rehacer acciones.

Ejemplo: Incluir un botón "Nuevo" para que se borren todos los datos sobre las reservas e inicien

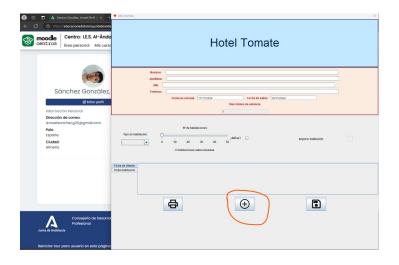
una nueva.

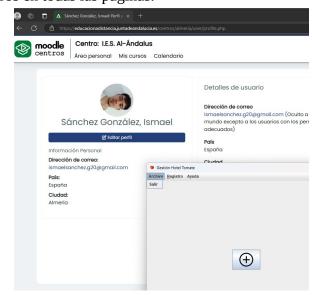


4. Consistencia y estándares

Los usuarios no deberían preguntarse si diferentes palabras, acciones o situaciones significan lo mismo. Mantén la consistencia en el diseño y adhiérete a estándares reconocidos.

Ejemplo: Usar el mismo icono de "Nuevo" para crear registros en todas las páginas.

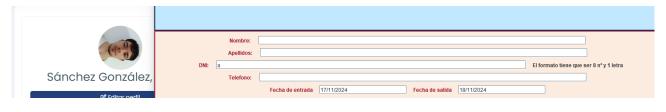




5. Prevención de errores

El diseño debe anticiparse a los errores de los usuarios y minimizar su ocurrencia. Cuando no se puedan evitar, proporcionar mensajes claros sobre cómo resolverlos.

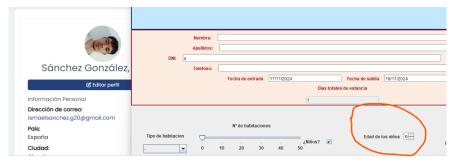
Ejemplo: Mostrar al lado del campo DNI el formato (siempre y cuando se detecte que este no es correcto) que debe de tener para que el usuario sepa si lo introduce correctamente.



6. Reconocer antes que recordar

Minimiza la carga de memoria del usuario mostrando elementos, acciones y opciones de manera visible y fácilmente accesible.

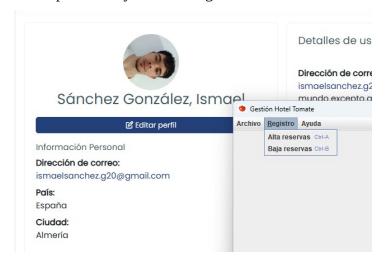
Ejemplo: Para seleccionar la edad de los niños mostrar un Spinner con las edades; Otra forma en la que aplico el principio es añadiendo el JprogressBar para seleccionar el número de habitaciones.



7. Flexibilidad y eficiencia de uso

El sistema debe ser eficiente tanto para usuarios principiantes como avanzados. Proporciona accesos directos o personalización para quienes desean trabajar más rápido.

Ejemplo: Atajos de teclado para crear y eliminar registros de reservas.



8. Diseño estético y minimalista

La interfaz no debe contener información irrelevante o rara vez utilizada. Cada elemento debe tener un propósito claro.

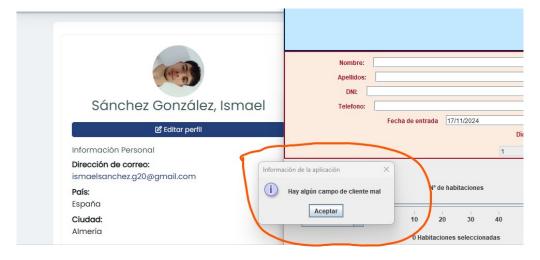
Ejemplo: Tener los campos justos y necesarios para que el usuario formalice su reserva.



9. Ayuda a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores

Los mensajes de error deben ser claros y precisos, indicar el problema y sugerir una solución.

Ejemplo: Cuando algún dato personal está mal se muestra por pantalla una alerta avisando de esto.



10. Ayuda y documentación

Aunque un sistema bien diseñado debería ser lo suficientemente intuitivo como para no necesitar documentación, es importante proporcionar ayuda accesible y fácil de entender.

Ejemplo: Mostrar ayuda en los campos que pueden ser más problemáticos como puede ser el campo del teléfono o el campo del DNI.

