

Esta tarea se documenta en el proyecto final, tanto en la documentación como en la video demostración.

Ejercicio: Creación de un menú de ayuda en una aplicación JavaFX

Implementa un menú llamado **"Help"** que contenga las siguientes opciones:

1. **About:** Al seleccionar esta opción, se debe mostrar una ventana emergente con información básica sobre la aplicación.
2. **Documentación técnica:** Al hacer clic en esta opción, se abrirá una ventana de diálogo no modal que mostrará el contenido del archivo README.md previamente creado.
3. **Manual de usuario:** Esta opción abrirá una ventana de diálogo no modal que cargará una página web. La web deberá incluir un menú de navegación con enlaces a diferentes secciones que expliquen el uso de los distintos menús de la aplicación, aplicando un diseño CSS adecuado.
4. **Guía rápida:** Al seleccionar esta opción, se mostrará en una ventana de diálogo no modal con la documentación de este proyecto en formato PDF.

Asegúrate de que la navegación entre las opciones sea intuitiva y que el diseño de las ventanas sea claro y accesible.