

A decorative graphic on the left side of the slide. It consists of several vertical lines of varying heights and widths in shades of light red and pink. To the right of these lines are several solid red circles of different sizes, arranged in a cluster.

컴퓨터통신 및 실습

CPU PERFORMANCE 시뮬레이션

2011270314

컴퓨터정보학과

서인석

목차



개요



시스템 소개



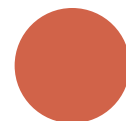
시뮬레이션



시뮬레이션 결과



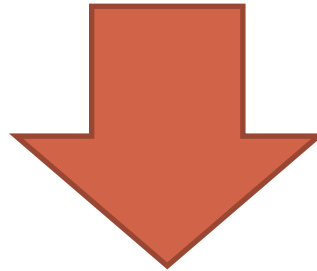
결론



개요

○ 목적

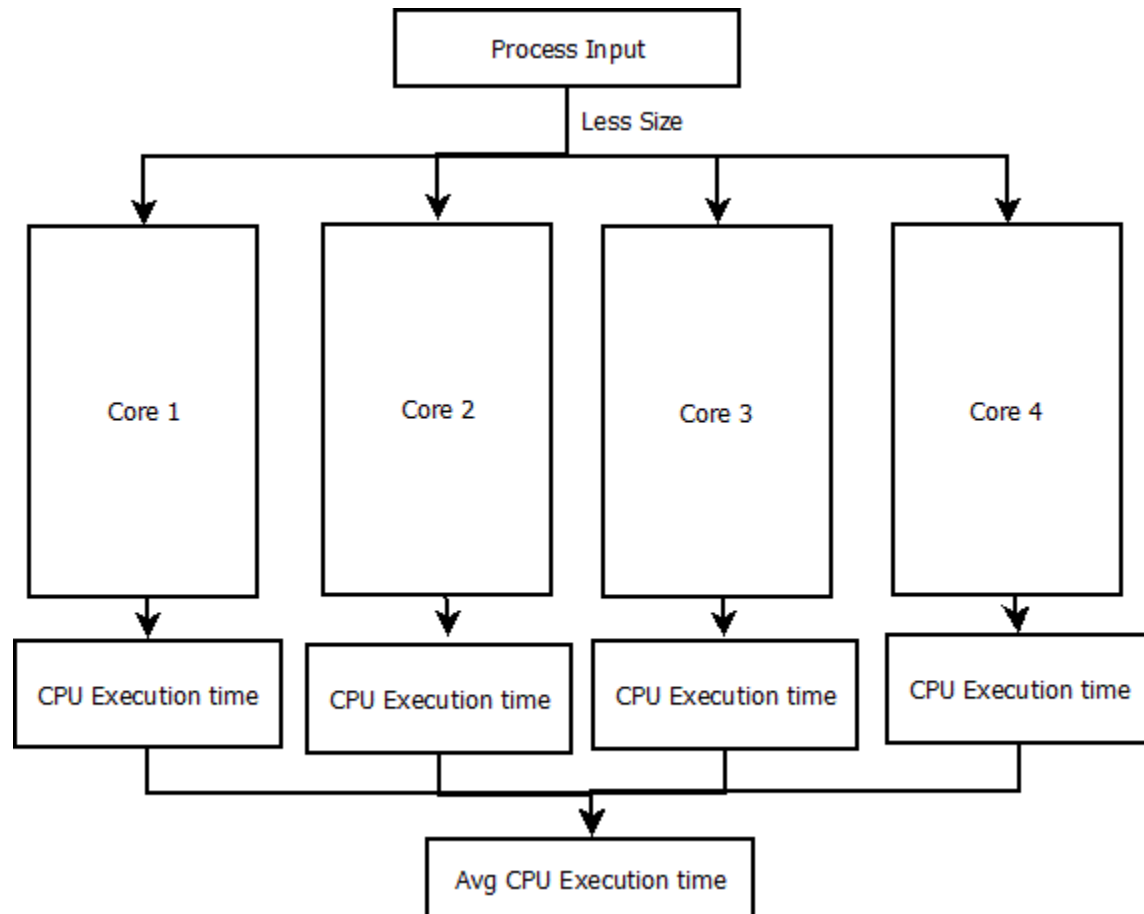
CPU의 성능은 곧 컴퓨터의 성능 이라고 해도 과언이 아닐 만큼 컴퓨터 자체의 성능을 판단하는데 큰 몫을 차지하고 있다.



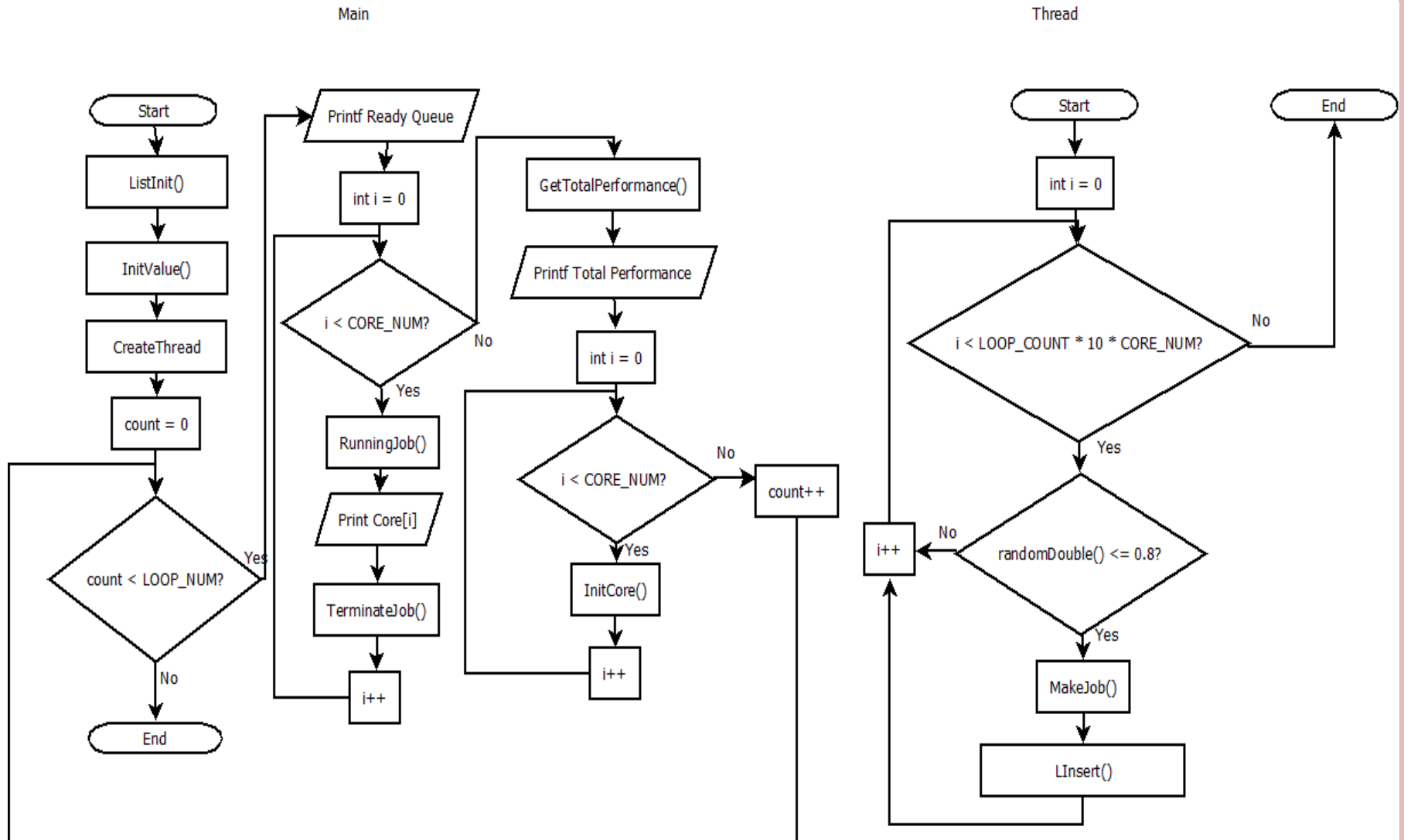
CPU의 성능을 시뮬레이션 하여, 성능을 높이기 위한 방법을 모색 및 기존의 CPU 성능 향상 방법들을 수치적으로 접근하여 확인한다.



시스템 소개



시스템 소개



시스템 소개

○ 실험 과정

- 1) Ready Queue에 job이 도착 순서대로 쌓임
- 2) Ready Queue내의 job을 조회하여 가장 먼저 도착한 job을 선택
- 3) Job을 선택하여 코어에 할당 할 때, 코어가 비어있는 순서로 할당
- 4) 해당 Job의 정보를 확인하여 Execution time을 계산하고, CPU performance를 계산

$$\text{CPU time} = \frac{\text{Seconds}}{\text{Program}} = \frac{\text{Instructions}}{\text{Program}} \times \frac{\text{Cycles}}{\text{Instruction}} \times \frac{\text{Seconds}}{\text{Cycle}}$$

- 5) Amdahl's law 사용하여 코어 전체의 CPU performance를 계산

$$\frac{1}{(1 - P) + \frac{P}{S}}$$

P = 성능 향상이 가능한 부분
S = 코어의 수



시스템 소개

○ 실험 가정

- 1) CPU Execution time을 구하기 위한 값인 Instructions, Shared Instructions, 평균 CPI은 uniform Random variable을 사용하고 Cycle은 2GHz와 3Ghz로 각 실험마다 다르게 하여 실험한다.
- 2) Job 은 uniform Random variable을 사용 하여 80%의 확률로 생성되어, Ready queue에 저장된다.
- 3) 프로세스의 스케줄링은 FCFS(First come First Served)를 사용한다.
- 4) CPU는 멀티코어임을 가정한다.



시뮬레이션(코어가 2개인 CPU)

```
#####  
READY QUEUE  
-----  
NUM          |          IN          |          CPU_ExecutionTime  
-----  
65           |          55.221183   |          1.957320  
66           |          56.024119   |          1.006684  
67           |          58.581377   |          0.159311  
68           |          59.318349   |          0.151305  
69           |          60.842058   |          0.171928  
-----  
Ready Queue Size : 5  
  
CORE[0]  
-----  
NUM          |          IN          |          CPU_ExecutionTime  
-----  
65           |          55.221183   |          1.957320  
-----  
Core[0] Performance : 0.510903  
  
CORE[1]  
-----  
NUM          |          IN          |          CPU_ExecutionTime  
-----  
66           |          56.024119   |          1.006684  
-----  
Core[1] Performance : 0.993361  
  
TotalPerformance : 0.415254
```



시뮬레이션(코어가 4개인 CPU)

READY QUEUE

NUM	I	IN	I	CPU_ExecutionTime
7		7.332685		0.418445
8		9.188367		1.098070
9		9.541165		0.388749
10		9.599022		0.881201

Ready Queue Size : 4

CORE[0]

NUM	I	IN	I	CPU_ExecutionTime
7		7.332685		0.418445

Core[0] Performance : 2.389798

CORE[1]

NUM	I	IN	I	CPU_ExecutionTime
8		9.188367		1.098070

Core[1] Performance : 0.910689

CORE[2]

NUM	I	IN	I	CPU_ExecutionTime
9		9.541165		0.388749

Core[2] Performance : 2.572352

CORE[3]



시뮬레이션 결과

- 5000개의 데이터를 추출하여 텍스트로 저장

Core[1]_data - 메모장				
파일(F)	편집(E)	서식(O)	보기(V)	도움말(H)
	0.829162	1.814472	1.814472	
	3.092165	12.743359	12.743359	
	3.812756	3.299998	3.299998	
	3.994156	0.516477	0.516477	
	4.468778	9.067438	9.067438	
	5.556585	2.767705	2.767705	

Core[2]_data - 메모장				
파일(F)	편집(E)	서식(O)	보기(V)	도움말(H)
	33.584106	1.130150	34.184880	0.671207
	35.461094	0.885690	37.815893	7.719509
	38.248676	1.159730	39.423486	0.776749
	40.724275	4.688300	41.089308	3.933425
	41.257586	1.640976	41.852257	9.419865
	42.242398	0.760542	42.599156	1.244675
	43.539836	1.144001	43.650545	1.050662
	44.737627	1.432387	45.449472	1.245491
	45.455380	1.374293	46.831079	5.701187

Core[4]_data - 메모장				
파일(F)	편집(E)	서식(O)	보기(V)	도움말(H)
	230.730805	13.410686	231.661760	1.762856
	237.200576	4.353406	237.860733	0.756078
	240.196344	1.324615	240.307565	1.145908
	244.087337	0.718598	244.251255	6.157764
	250.702185	1.626929	250.954066	2.560522
	252.981168	1.577688	253.352684	1.920883
	258.743677	3.466307	260.328755	74.580630
	265.578121	8.641656	265.785955	2.116977
	267.889610	0.707911	268.001035	0.862962
	273.080100	0.543405	273.135761	0.796422
	276.177751	1.156586	276.397832	1.220754
	277.160021	0.500075	277.796658	31.279653
	278.639375	1.402907	279.100114	1.386252

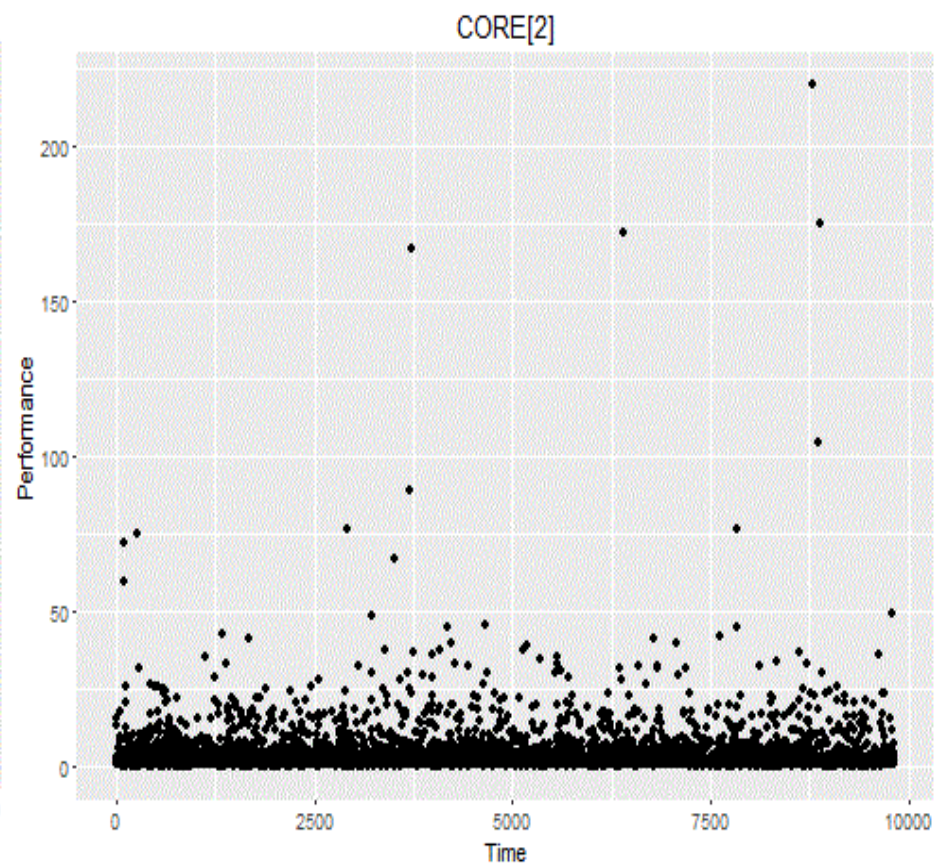
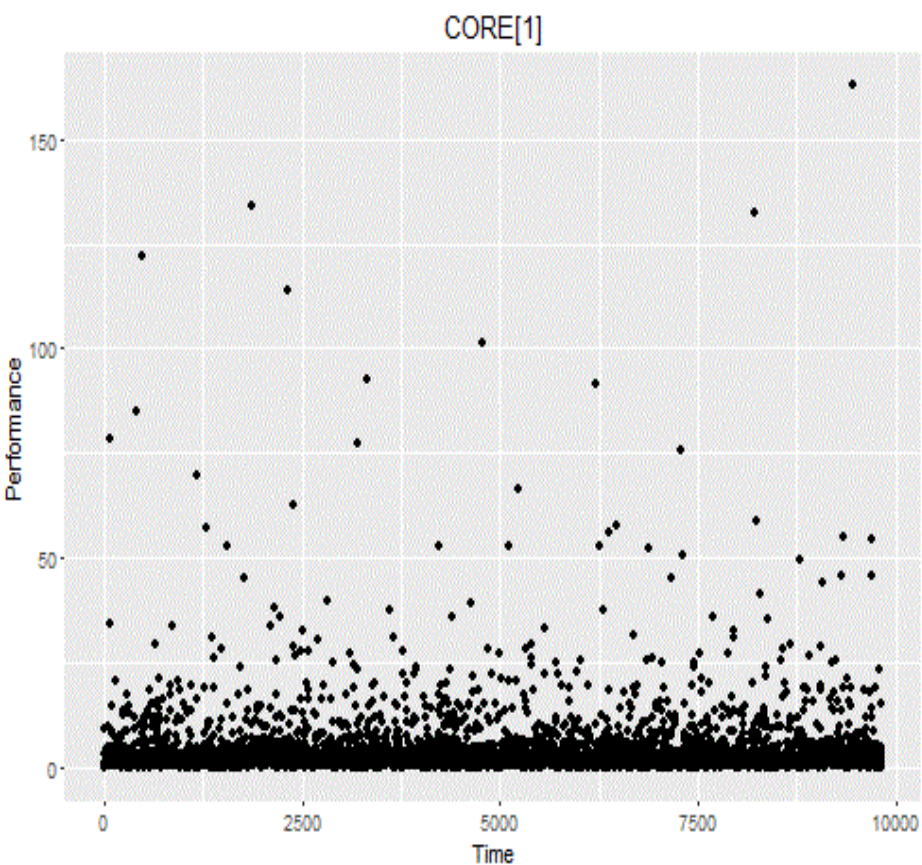
Core[8]_data - 메모장				
파일(F)	편집(E)	서식(O)	보기(V)	도움말(H)
	1423.839222	1.538212	1425.711833	1.593803
	1433.649953	0.000000	1435.374644	0.596588
	1442.237974	2.273907	1442.815371	0.536639
	1448.187930	9.332137	1448.339804	1.422559
	1455.711196	2.056782	1458.935949	0.935213
	1465.371744	3.175835	1465.663963	2.487824
	1470.817736	6.509138	1471.052954	1.787743
	1477.804921	3.780401	1477.848746	1.522984
	1485.019639	1.055143	1485.329509	0.958066
	1494.562878	2.147515	1495.030656	0.668301
	1505.830627	1.345347	1505.897025	1.066315



시뮬레이션 결과

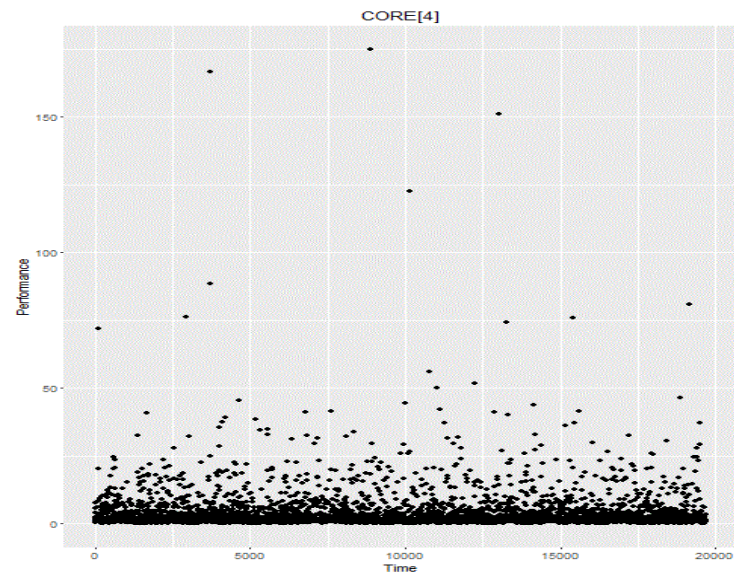
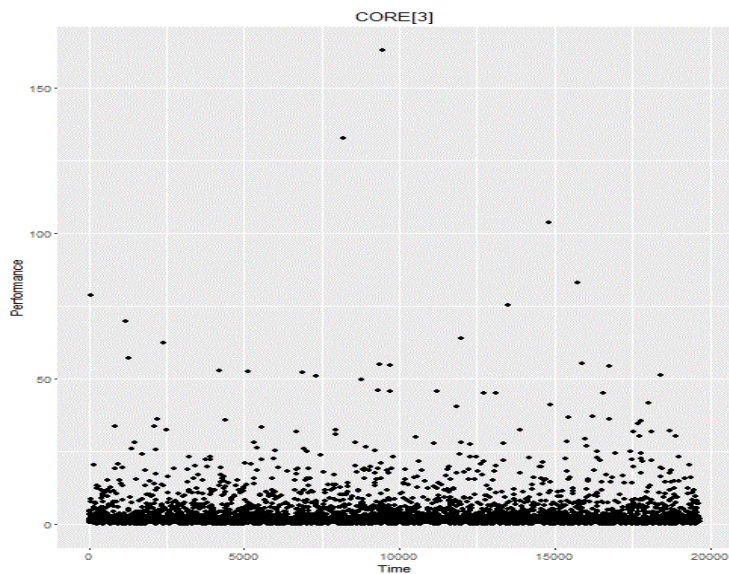
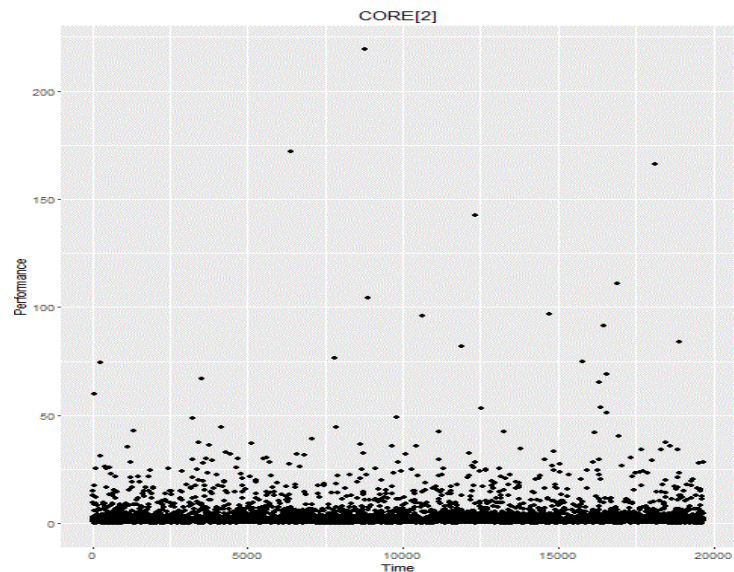
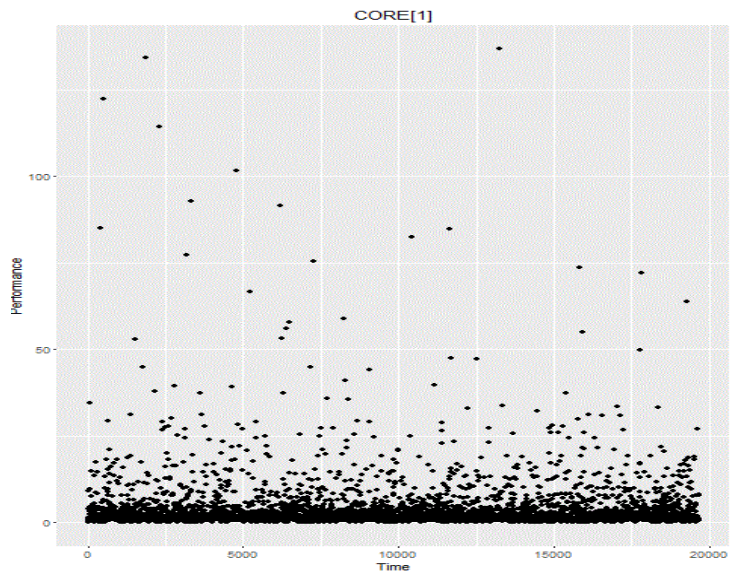
(코어가 2개인 CPU)

- 뽑은 데이터를 전처리 후 프로그램 "R"로 시각화



시뮬레이션 결과

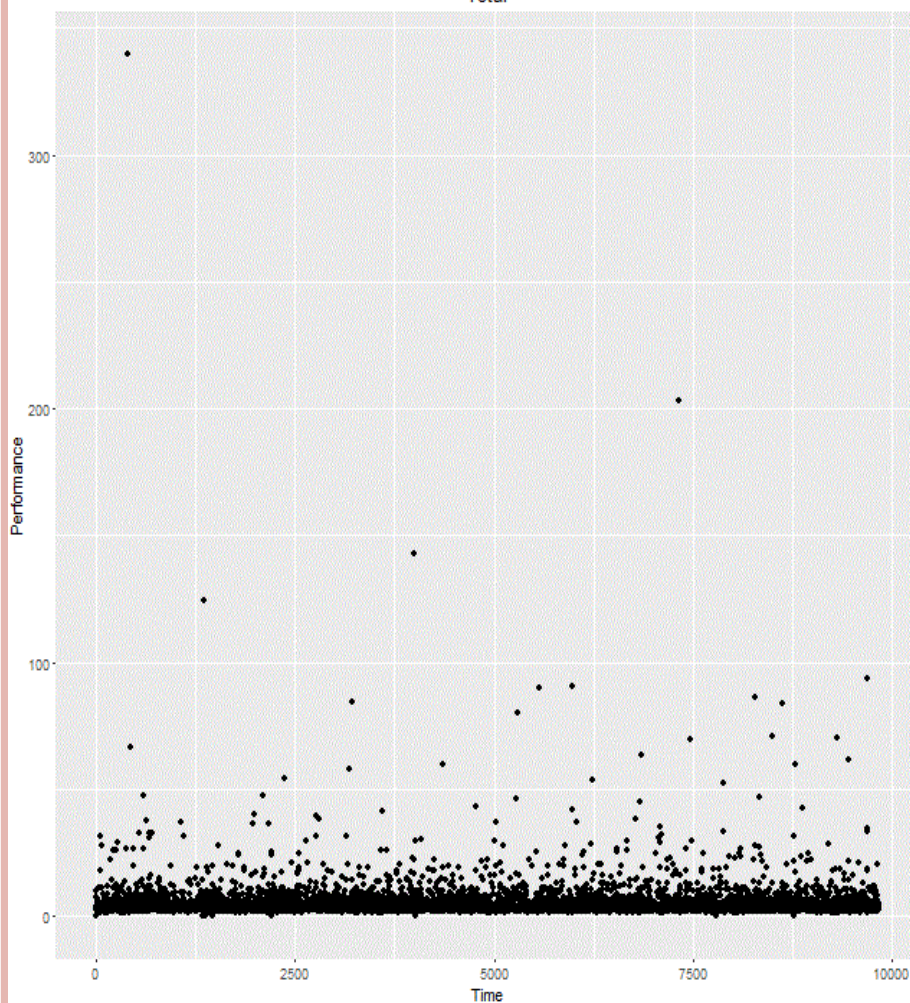
(코어가 4개인 CPU)



시뮬레이션 결과

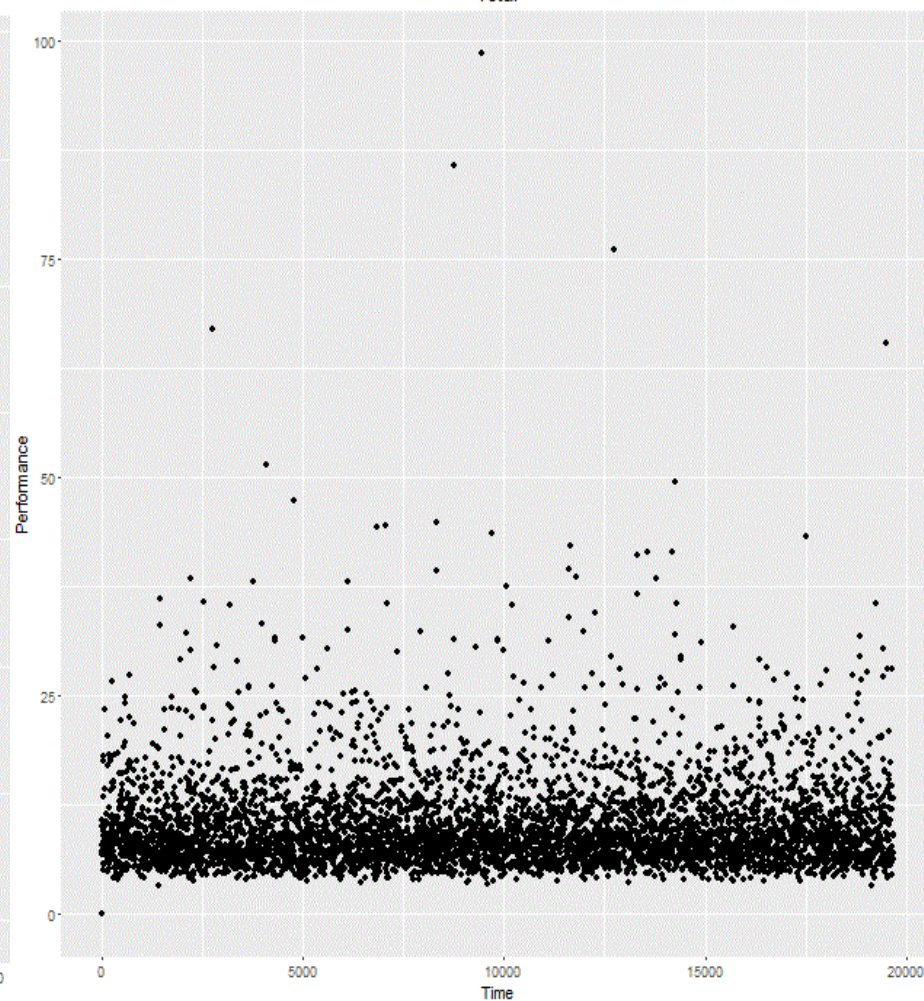
(각 CPU의 TOTAL PERFORMANCE)

Total



코어가 2개인 CPU

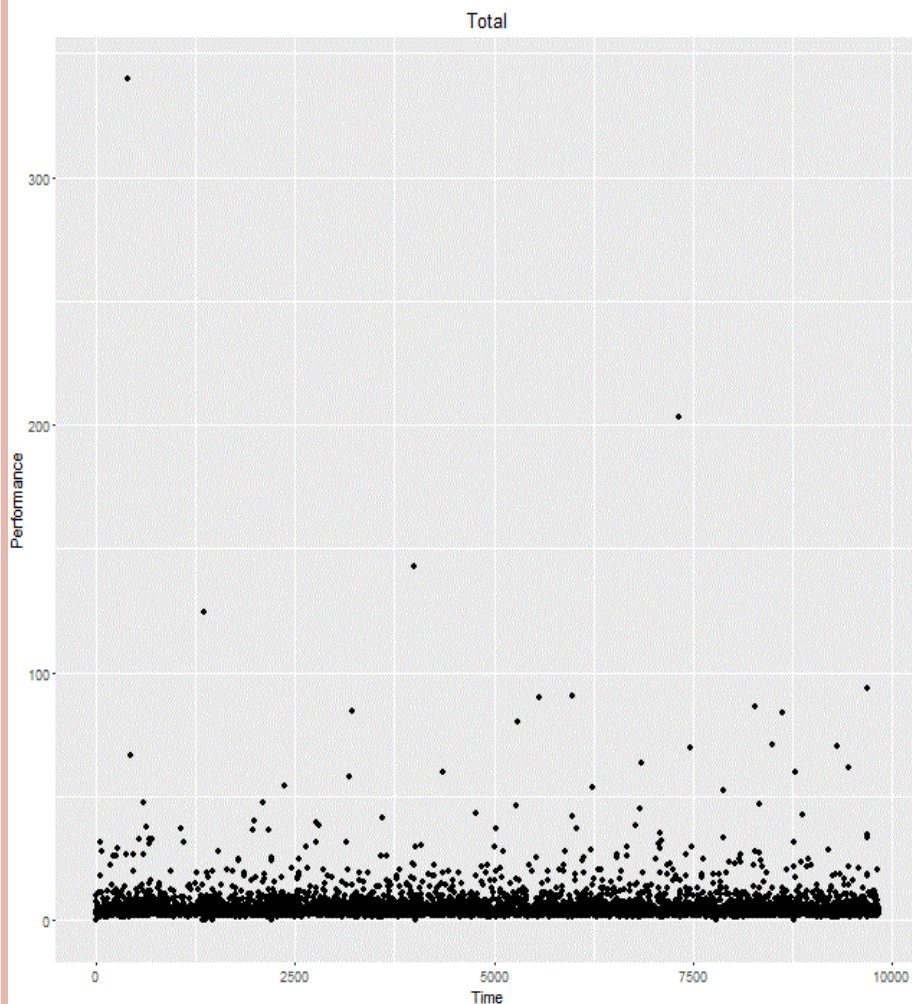
Total



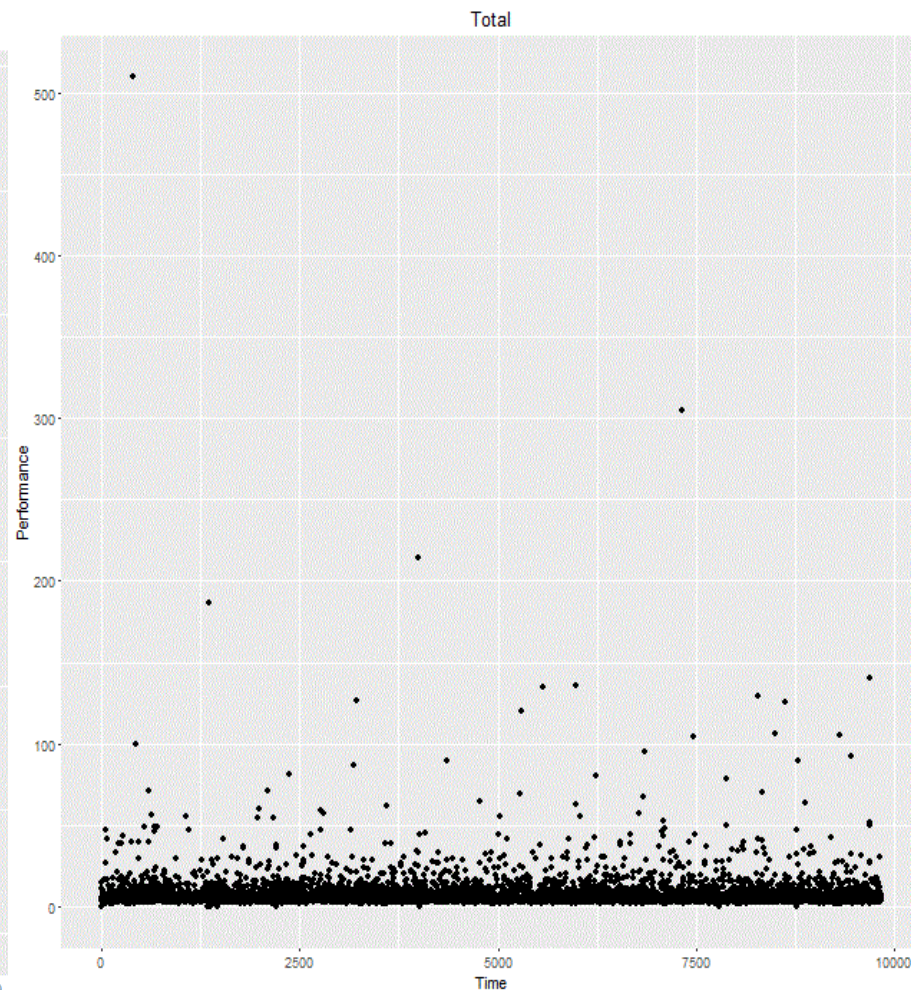
코어가 4개인 CPU

시뮬레이션 결과

(각 CPU의 TOTAL PERFORMANCE)



코어가 2개인 CPU
Clock : 2GHZ



코어가 2개인 CPU
Clock : 3GHZ

결론

○ 시뮬레이션 결과 해석

- ❖ Job이 같은 조건일 때, Core가 더 많은 CPU의 Performance가 더 높음을 알 수 있다.
- ❖ 두 번의 실험모두 같은 수의 횟수만큼 루프를 실행했음에도 불구하고, Core가 더 많은 CPU가 더 많은 시간 동안 작업을 했다. 즉 더 많은 Job을 처리했다.
- ❖ X축인 Total Performance의 범위는 Core가 2개인 CPU가 더 크지만, 두 CPU의 Total Performance의 평균을 비교하면,
CPU_2 : 5.526344
CPU_4 : 10.10697 으로 Core가 4개인 CPU가 더 크다.
- ❖ 코어는 같지만 Clock이 다른 경우, 두 CPU의 Total Performance의 평균을 비교하면,
CPU_2(2GHZ) : 5.526344
CPU_2(3GHZ) : 8.289516 으로 3GHZ인 CPU가 더 크다.



Q&A

