

Estágio de Verão na Codacy

João Ricardo Almeida Amorim

Relatório de Actividade

Resumo—Este ~~portfolio~~ refere-se à realização de um estágio durante o Verão numa Startup chamada Codacy. Descreve como foi o decorrer do estágio, o seu objectivo, o trabalho realizado, as experiências vividas e as principais dificuldades que ocorreram. A realização deste estágio permitiu-me desenvolver as minhas capacidades de gestão, organização, responsabilidade, comunicação, motivação e adaptação. Estas capacidades são muito importantes para o meu futuro no mercado de trabalho, bem como, para o desempenho de funções em qualquer emprego que venha a ter no futuro.

Palavras Chave—Codacy, Qamine, Seedcamp, Startup Lisboa, equipa, backend, Scala, SQL, frontend, HTML, JavaScript, CSS.

1 INTRODUÇÃO

NESTE ~~portfolio~~ decidi escolher a realização de um estágio de Verão, numa Startup portuguesa chamada Codacy.



Figura 1. Logo da Codacy.

Figura sobre as larvas referida no Texto!

A Codacy [1], anteriormente com o nome Qamine, nasceu em 2012 após a conclusão da Tese de Mestrado do ex-aluno do Instituto Superior Técnico (IST), Jaime Jorge. Em conjunto com João Caxaria, ex-aluno da Faculdade de

- *João Ricardo Almeida Amorim, nr. 69310,
E-mail: joao.ricardo.amorim@tecnico.ulisboa.pt,
é aluno do curso de Mestrado em Engenharia Informática e de
Computadores,
Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.*

Ciências, decidiram fundar a Qamine. Inicialmente a Qamine estava situada em Londres, pois tinha sido uma das Startups selecionadas para fazer parte do programa de aceleração de empresas tecnológicas da capital britânica, o Seedcamp [2].

Apesar de outras oportunidades e alternativas, como a ida para São Francisco ou Londres, os fundadores decidiram regressar a Portugal e em Novembro de 2013 fundaram em Lisboa a versão portuguesa da Qamine, a Codacy. Para a sua fundação foi necessário um investimento inicial de meio milhão de dólares, que foi conseguido através de sociedades de capital de risco como a Espírito Santo Ventures [3] e a Faber Ventures [4].

Desde a chegada a Lisboa, e até aos dias de hoje, que a Codacy está incubada na Startup Lisboa [5], incubadora de Startups situada na Rua da Prata, na Baixa de Lisboa e que incuba várias Startups portuguesas.

A Codacy tem como objectivo encontrar erros que ajudem os programadores a trabalhar com mais eficiência, poupando-lhes assim tempo. Para isso disponibiliza uma plataforma online que faz a análise do código submetido pelos clientes. Neste momento milhares de pessoas em todo o mundo utilizam este software que tem ADN português.

Decidi realizar este estágio, pois achei que era uma boa altura e uma boa forma de ter o meu

Manuscrito entregue em 30 de Dezembro de 2014.

(1.0) Excellent	ACTIVITY					DOCUMENT						
	Objectives x2	Options x1	Execution x4	S+C x1	SCORE	Structure x0.25	Ortogr. x0.25	Gramm. x0.,25	Format x0.25	Title x0.5	Filename x0.5	SCORE
(0.8) Very Good												
(0.6) Good												
(0.4) Fair												
(0.2) Weak												
	1.8	1	3.6	0.7	7.1	0.25	0.2	0.25	0.2	0.5	0.5	1.9

primeiro contacto com o mundo do trabalho e também porque gostaria de conhecer melhor a dinâmica por detrás de uma Startup.

Este estágio foi resultado da resposta a um desafio de programação que estava publicado na página da Codacy, o qual descobri através de um colega que tal como eu também esteve a estagiar na Startup.

2 OBJECTIVOS

Sendo que me encontro no último ano de Mestrado, tinha como objectivo para este ano, entre outros, que a realização de um estágio serviria não só para colocar à prova o que aprendi durante estes 5 anos, mas também de obter uma experiência diferente, fora da Universidade. Este foi um dos objectivos que já atingi.

Os meus outros objectivos para este ano são a entrega e discussão da minha Tese de Mestrado, obter uma boa classificação na mesma e começar a trabalhar quando terminar o Mestrado, ou seja, encontrar o meu primeiro emprego.

3 ACTIVIDADE

Como já referi a Codacy situa-se na Rua da Prata, na Baixa de Lisboa. Apesar do horário de trabalho não estar bem definido, um dos requesitos era estar no local de trabalho antes das 9 horas da manhã.

Dependendo dos dias e da quantidade de trabalho, um dia de trabalho podia variar entre as 8 e as 10 horas, em média os dias de trabalho costumavam ter 9 horas de trabalho. O que daria uma semana de trabalho com mais de 40 horas semanais.

3.1 Equipa

No momento da realização do estágio a equipa da Codacy era constituída por 10 pessoas, entre elas, Jaime Jorge (Chief Executive Officer (CEO) e ex-aluno do IST), João Caxaria (Chief Technology Officer (CTO)), Paul Bleicher (Product Advisor), Johann Egger (Programador), Nuno Teixeira (Programador e ex-aluno do IST), Rodrigo Fernandes e Rafael Cortês (Programadores e actuais alunos do IST) e mais três estagiários,

eu, João Silva e Diogo Pais (estagiários e actuais alunos do IST).

Um mês depois do início do estágio, visto que a Codacy estava a alterar o design das suas páginas web de apresentação aos clientes, mais um elemento se juntou à equipa, Tiago Pratas (Designer).

No fim do primeiro mês de estágio a equipa da Codacy era constituída por 11 pessoas, das quais 8 eram trabalhadores efectivos e 3 eram estagiários [6]. Porém já me esquecia da mascote, o cão Whisky, ao qual ainda ensinei alguns truques como sentar, deitar e dar a pata. Apesar do fim do estágio, o contacto com o resto da equipa não foi perdido.



Figura 2. Equipa da Codacy durante uma sessão de fotos para actualização das páginas online. De cima para baixo e da direita para a esquerda temos: Rodrigo Fernandes, João Silva, Tiago Pratas, Jaime Jorge, Johann Egger, Diogo Pais, Nuno Teixeira, Paul Bleicher, Rafael Cortês, João Caxaria, eu (João Amorim).

Figura abrindo referida no Texto!

3.2 Tarefas desempenhadas

Durante este estágio, sendo que na altura do mesmo a Codacy estava a actualizar e a mudar o layout das suas páginas web, as tarefas que desempenhei foram de programação.

Programei desde o **backend** e ligações à base de dados, nas linguagens Scala e SQL, até ao frontend de visualização, nas linguagens **HTML**, **JavaScript** e **CSS**.

Sendo que era estagiário, comecei por tarefas mais simples de programação para me ambientar e conhecer a estrutura da Codacy, que durou mais ou menos uma semana, para depois

Acusámo!

avançar então para tarefas mais complexas. Utilizei ferramentas como a Play Framework, o editor de código IntelliJ IDEA, repositórios de código como Bitbucket, GitHub, Gitorious e técnicas de Desenvolvimento Ágil, como SCRUM.

Algumas das tarefas eram realizadas individualmente e algumas das mais complexas eram realizadas em equipa com outro elemento. Resultados dessas tarefas podem ser visualizados nas páginas web de um utilizador da Codacy, como as páginas referentes à sua lista de projectos, ao seu ~~dashboard~~, aos conteúdos de um projecto, aos erros de um dado projecto, entre outras.

Para além destas tarefas, e para motivar e unir a equipa, eram também realizados almoços com todos os membros da equipa, ~~pizza nights~~, nas quais depois de um dia de trabalho toda a equipa ficava a jogar jogos ~~online~~ e ficava reunida a jantar no local de trabalho, por fim também algumas idas ao cinema serviam para conhecer os outros elementos da equipa.

4 DIFICULDADES

As principais dificuldades sentidas foram no início do estágio, pois tive de aprender uma nova linguagem de programação (Scala).

Também senti dificuldade em organizar o meu tempo para puder aprender essa linguagem, ao mesmo tempo aumentar o conhecimento sobre as outras ~~linguages~~ que também utilizava para programar e ainda aproveitar um pouco das férias, visto que o estágio como já referi, foi realizado no Verão.

Algumas das tarefas mais complexas revelaram algumas dificuldades, em relação aos seus tempos de execução, as quais foram superadas após algumas horas.

A familiarização com a estrutura do sistema e do código também demorou algum tempo a ser entendida, mas através da realização das tarefas mais simples foi aprendida da forma mais simples possível.

5 CONCLUSÃO

Para finalizar, foi bom ver o trabalho que realizei valorizado pois a Codacy ganhou o Web

Summit 2014 em Dublin, na Irlanda [7].

A realização deste estágio permitiu-me ter o primeiro contacto com o trabalho desempenhado fora da Universidade e colocar à prova os meus conhecimentos.

Sinto-me satisfeito com o conhecimento que adquiri e voltaria a fazê-lo, pois penso que é importante ter uma experiência para desenvolver as nossas competências pessoais quando se está prestes a terminar o curso.

REFERÊNCIAS

- [1] Codacy site, <https://www.codacy.com/>
- [2] Seedcamp, <http://seedcamp.com/>
- [3] Espírito Santo Ventures, <http://www.es-ventures.com/en/>
- [4] Faber Ventures, <http://www.faber-ventures.com/>
- [5] Startup Lisboa, <http://startuplisboa.com/>
- [6] <http://observador.pt/2014/05/21/erros-de-software-detetados-com-adn-portugues/>.
- [7] <http://observador.pt/2014/11/10/portuguesa-codacy-venceu-oscares-para-startups-europeias/>

Neste tipo de documento (Técnico) a CONCLUSÃO deve conter um resumo do assunto abordado e depois deve colocar os resultados

APÊNDICE COMPROVATIVO DE EXECUÇÃO DA ACTIVIDADE

COMPROVATIVO

Venho por este meio comprovar que o aluno 69310, João Ricardo Almeida Amorim realizou um estágio profissional nas funções de Software Engineer na empresa Codacy entre 13-Jul-2014 e 14-Set-2014, tendo trabalhado em média 8 horas por dia, 40 horas por semana durante a duração do estágio.

No âmbito do estágio foram desenvolvidas várias actividades relacionadas com o desenvolvimento de software tais como planeamento, programação e manutenção, entre outras.



João Caxaria

CTO

Codacy