11° Torneio Indoor 4x4

Marco Cunha

Relatório de Actividades

Resumo—A organização de um torneio de futebol é sempre algo de grande responsabilidade e que envolve uma grande quantidade de participantes. Ao participar nesta actividade desenvolvi importantes competências transversais, como a capacidade de aprendizagem colaborativa e de respeito pelos outros e penso ter conseguido dar um importante contributo para a qualidade do torneio, tendo sempre demonstrado uma grande disponibilidade em tudo o que fosse necessário.

Palavras Chave—futebol, futsal, torneio, cdr, fogueteiro, seixal, amora.

1 Introdução

NCENTIVAR a prática de desporto é algo que sempre gostei de fazer; quando o desporto é o Futebol mais motivado fico para ajudar. Por esta razão, no presente semestre candidatei-me para ajudar na organização do 11º Torneio Indoor 4x4 organizado pelo Clube Desportivo e Recreativo (CDR) do Fogueteiro, um torneio que visa incentivar a prática de desporto, neste caso futsal, pelas camadas mais jovens. Nas secções seguintes deste relatório falarei um pouco do clube e da estrutura do torneio e das actividades que realizei, sendo que as aprendizagens que obtive encontram-se descritas no Relatório de Aprendizagens.

2 CDR DO FOGUETEIRO

O CDR do Fogueteiro [1] foi fundado em 28 de Janeiro de 1984 com o objectivo de dinamizar e organizar eventos desportivos e culturais no Concelho do Seixal. Conta actualmente com 450 sócios e 6 modalidades desportivas: danças de salão; futsal; jogos de mesa; karaté; setas e voleibol. É no futsal que tem a maior quantidade de atletas, tendo 5 escalões que definem onde o atleta pode jogar conforme a sua idade:

Marco Cunha, nr. 69580,
E-mail: marco.cunha@tecnico.ulisboa.pt,
Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscript received Jun 02, 2015.

infantis; iniciados; juvenis; juniores; séniores e veteranos.

1

2.1 O Torneio

O *Torneio Futebol Indoor 4x4* já se encontra na sua 11ª edição, tendo sido a primeira iniciada em 2004. O seu cartaz pode ser consultado em [2] e é um torneio que visa promover a prática de desporto pelos mais jovens e por isso está limitado a jogadores entre os 6 e os 11 anos de idade, sendo que existem vários escalões conforme a sua idade:

- Benjamins A 11 anos;
- Benjamins B 10 anos;
- Traquinas A 9 anos;
- Traquinas A 8 anos;
- Petizes A 7 anos;
- Petizes B 6 anos;

É um torneio no qual qualquer equipa do concelho do Seixal pode participar, desde que tenha para isso o número mínimo de jogadores necessários (12 jogadores) para o respectivo escalão. Relativamente ao regulamento deste torneio, as equipas inscritas são divididas em grupos, as duas primeiras equipas passam para a fase seguinte e assim sucessivamente até se apurar as duas melhores equipas para disputar a final. Na fase de grupos, a pontuação é a praticada pela Federação Portuguesa de Futebol (FPF),ou seja, por jogo uma vitória vale 3 pontos, um empate 1 ponto e uma derrota 0 pontos, e existe uma pontuação adicional que

| (1.0) Excellent | ACTIVITY | | | | | | DOCUMENT | | | | | | |
|--------------------------|-------------------|---------------|-------------------|--------------------|---------------------|-------|---------------------|--------------------|-------------------|-------------------|-------------------|------------------|-------|
| (0.8) Very Good | $Object{\times}2$ | $Opt{	imes}1$ | $Exec\!\times\!4$ | $Summ\!\times\!.5$ | $Concl\!\times\!.5$ | SCORE | $Struct \times .25$ | $Ortog{\times}.25$ | $Exec\!\times\!4$ | $Form \times .25$ | Titles $\times.5$ | $File \times .5$ | SCORE |
| (0.6) Good (0.4) Fair | 14 | 111 | 1.8 | 05 | 12 | | 1.0 | 08 | 1.0 | 4.0 | 18 | 06 | |
| (0.2) Weak | $ \cup ' \cup $ | y • O | 010 | 0.0 | 0.9 | | 1,0 | 070 | 100 | 1 .0 | 0,0 | 0.0 | |

é a falta de comparência de uma equipa tem associado a perda de 1 ponto. Esta medida foi tomada para evitar faltas de comparência. Além do regulamento em termos de pontuação, existe também o regulamento do jogo e este é bastante idêntico ao praticado pela FPF, com excepção das seguintes situações:

- A duração de cada partida é de 15 minutos cada parte com intervalo de 3 minutos;
- 2) O Guarda-redes só pode marcar golo no meio campo adversário;
- 3) No lançamento de linha lateral não pode ser marcado golo directo;
- 4) No pontapé de baliza a bola terá que ser sempre reposta com o pé.
- 5) No pontapé de saída não pode ser marcado golo directo.

Além destas regras de jogo, o clube definiu que também queria incentivar o fair-play e as boas condutas então existiu pontuação dada pelo árbitro no fim de cada partida, no qual era avaliada a conduta desportiva de cada uma das equipas para no fim do torneio ser premiada a equipa que melhor desempenho teve neste campo, ganhando assim a *Taça Disciplina*.

É possível consultar o regulamento completo em [3].

Este torneio foi organizado em parceria com a Junta de Freguesia da Amora [4] e com a Câmara Municipal do Seixal [5] e contou com o apoio do famoso jogador de futebol, Carlos Alberto Alves Garcia [6], mais conhecido como Carlitos.

3 ACTIVIDADES REALIZADAS

As actividades realizadas serão apresentadas em duas secções, *Auxílio das Equipas* e *Auxílio do Clube*, conforme o tipo de actividade realizada.

3.1 Auxílio das Equipas

As actividades descritas nesta secção são as que tiveram o objectivo de auxiliar as equipas que participaram no torneio, as chamadas *equipas visitantes*, e também a equipa local, a *equipa visitada*. As actividades realizadas consistiram em:

- Apresentação das instalações: Existiram várias equipas que foi a primeira vez que visitaram as instalações do CDR do Fogueteiro, por esta razão, não conheciam as instalações. Assim, foi indispensável apresentar o local dos balneários, para os jogadores se equiparem, o local do campo, onde o jogo é realizado, e o local da secretaria do clube, onde eram entregues os documentos necessários para o jogo, como a ficha técnica, documento que contêm a identificação de todos os jogadores presentes e da equipa técnica.
- Recursos necessários: As equipas que participam neste torneio têm direito a material desportivo para se prepararem-se para o jogo, como pinos de treino, garrafas de água, coletes e bolas. Assim, sempre que uma equipa chegava às instalações era necessário confirmar que lhe eram atribuídos todos os recursos necessários.
- Comida: O CDR do Fogueteiro, como alguns outros clubes fazem em torneios para camadas jovens, no fim de cada jogo ofereceu uma sandes e um sumo a cada jogador. Assim, foi necessário garantir que no fim do jogo cada jogador tinha direito, a pelo menos, uma sandes e um sumo.
- Esclarecimentos: Por se tratar de um torneio com algumas regras diferentes da FPF, por vezes os treinadores e jogadores tinham algumas dúvidas quanto ao regulamento do torneio e às regras de jogo. Por exemplo, a dúvida mais comum era sobre o tempo de jogo, que como referido acima, neste torneio era de 15 minutos cada parte, com um intervalo de 3 minutos. Assim, as pessoas que faziam parte da organização, como era o meu caso, tinham de estar sempre informadas sobre o regulamento e esclarecer estas dúvidas às respectivas equipas.

3.2 Auxílio do Clube

Este tipo de actividades ainda que estejam também relacionadas com as equipas, são mais genéricas e mais orientadas para outros aspectos que não apenas o jogo. Assim, as actividades realizadas consistiram em: CUNHA 3

• Instalações: Como se tratam de jogadores jovens, com idades entre os 6 e os 11 anos, por vezes os balneários ficam desarrumados. Assim, foi essencial que sempre que uma equipa saía de um balneário ir verificar se estava em condições para receber a equipa seguinte.

- Assiduidade: Como em qualquer torneio, se as equipas visitantes faltam estas têm de ser de alguma forma *penalizadas* pois prejudica o bom funcionamento deste evento. Pense-se apenas que se uma equipa não comparece, a equipa adversária terá de aguardar um pouco e os adeptos dessa equipa ficam insatisfeitos por terem vindo para assistir a um jogo de futebol e depois este jogo ser cancelado. Assim, era fundamental contactar as equipas visitantes para confirmar a presença. Este contacto era realizado no mínimo duas horas antes do início da partida.
- Contactos C.M. Seixal: Como referido anteriormente, as equipas têm direito a material desportivo para se prepararem para o jogo. Assim, foi necessário entrar em contacto com as pessoas da secção de desporto da Câmara Municipal do Seixal com o objectivo de requisitar este material desportivo. Por vezes, o transporte do clube estava ocupado, então utilizei a minha viatura, que felizmente é comercial, tendo por isso uma mala bagageira de boas dimensões, para transportar este material.
- Plateia: A plateia é uma das partes mais importantes neste torneio, pois é o que incentiva os jogadores a jogarem melhor e acabam por também ajudar o clube financeiramente ao consumir diversos produtos do Bar. Mas também são os participantes mais perigosos, no sentido, em que se algo corre mal, como são sempre em grande quantidade, torna-se rapidamente uma situação fora do nosso controlo. Assim, é importante que estes estejam satisfeitos e é fundamental garantir sempre um bom ambiente entre os apoiantes das várias equipas. Por estas razões, esta foi a nossa tarefa mais prioritária, ajudar a plateia em tudo o que precisassem, como por exemplo, dando informações sobre a

localização das bancadas, do bar ou das casas de banho. Foi fundamental também que sempre que o ambiente entre claques ficava mais *díficil*, tentar acalmar as pessoas referindo que o objectivo deste torneio é apena que os atletas se divirtam e que pratiquem desporto.

Quais

4 CONCLUSÃO

A realização destas actividades foi muito importante para o desenvolvimento de algumas das minhas soft-skills como a capacidade de organização, da aprendizagem colaborativa e de competências associadas à cidadania e respeito pelos outros, uma vez que uma organização de um evento deste tipo envolve sempre grandes responsabilidades e o contacto com várias pessoas com todo o tipo de personalidades e de diferentes estratos sociais. No entanto, além destas actividades terem tido bastante valor para mim, penso que também foi útil para o clube, pois contou com mais uma pessoa a ajudar na organização e demonstrei sempre total disponibilidade para ajudar em tudo o que fosse preciso.

AGRADECIMENTOS

O autor gostaria de agradecer ao sr. António Mata, director do CDR do Fogueteiro pela oportunidade em participar na organização deste torneio.

REFERÊNCIAS

- C. Fogueteiro, "Clube Desportivo e Recreativo do Fogueteiro," http://www.cdrfogueteiro.com, [Online; acedido 02-Junho-2015].
- [2] "Cartaz Torneio Indoor 4x4," http://www.cdrfogueteiro. com/pdf/2014315183836.jpg, [Online; acedido 02-Junho-2015].
- [3] "Regulamento Torneio Indoor 4x4," http://www.cdrfogueteiro.com/pdf/2014315184053.pdf, [Online; acedido 02-Junho-2015].
- [4] J. Amora, "Junta de Freguesia da Amora," http://www.jf-amora.pt, [Online; acedido 02-Junho-2015].
- [5] C. Seixal, "Câmara Municipal do Seixal," http://www.cm-seixal.pt, [Online; acedido 02-Junho-2015].
- 6] Wikipedia, "Carlos Alberto Alves Garcia," http: //en.wikipedia.org/wiki/Carlos_Alberto_Alves_Garcia, [Online; acedido 02-Junho-2015].

JA bonduna dove Comecar for Nome ruinnula do arrento rejuida de lourideraces Sobre a expericas or or would ado.

APÊNDICE DECLARAÇÃO DE EXECUÇÃO



Data: 31/05/2015 Assunto: Entidades promotoras Ofício n.º: 59

O Clube Desportivo Recreativo do Fogueteiro vem por este meio declarar que o Marco Soudo Cunha colaborou na organização do torneio 11º Torneio Indoor 4x4 no período de 11 de Abril de 2015 a 31 de Maio de 2015 estando presente todos os sábados e domingos, das 9h às 20h. Acrescento que o desempenho do Marco foi excecional, demonstrando uma acentuada capacidade de organização e disponibilidade e uma forte capacidade de aprendizagem. No fim deste período o clube considera que esta atividade foi uma mais-valia para a qualidade do torneio e para o próprio aluno pois certamente que desenvolveu capacidades transversais.

Sem outro assunto de momento despedimo-nos enviando as mais cordiais saudações desportivas e culturais

