

# MOJO Organização

Tiago André da Silva Cardoso

## Relatório de Actividades

**Resumo**— No seguinte relatório, apresento as atividades desenvolvidas durante os últimos dois meses enquanto parte da equipa de Organização da MOJO, envolvendo requerimento de espaços, comunicação com as equipas participantes, montagem do espaço, ajuda durante o decorrer do evento e até a produção de postêrs com o objectivo de divulgar a Montra de Jogos do IST (MOJO).

**Palavras Chave**— Organização, MOJO, Tarefas, Equipa, Montagem, Relatório, Organização, LTEX

## 1 INTRODUÇÃO

Sempre me interessei por videojogos e o ano passado quando descobri a existência da MOJO pensei em concorrer. Pensei que como membro da organização seria muito interessante ver os meus colegas a mostrar o trabalho que fizeram ao longo do semestre e tentar sensibilizar e estimular as pessoas para o *game development*.

Na sequência da cadeira de Portfólio Pessoal IV, vendo a sugestão da MOJO como atividade institucional, decidi de imediato que seria uma boa oportunidade para finalmente me candidatar visto ser sobre um tema que me interessa bastante pois é a minha área de mestrado e visto ter de participar para o ano na montra pois vou-me inscrever disciplina de Tecnologia de Jogos e Simulação (TJS).

público como parte da sua avaliação. Qualquer pessoa pode juntar-se ao evento e divertir-se a experimentar os jogos feitos pelos alunos. A MOJO tem como objectivo de sensibilizar as pessoas sobre o desenvolvimento de videojogos e também divulgar alguns dos trabalhos feitos alunos.

Optar pela MOJO foi uma decisão praticamente instantânea. Como grande entusiasta no tema de jogos o meu interesse no evento é facilmente explicável. Como só recentemente descobri o evento nunca me tinha ocorrido candidatar à organização deste, mas visto estar a tirar o mestrado na área de jogos achei imperativo concorrer à organização deste, e visto este, ter estado como proposta para a disciplina de Portfolio Pessoal IV a escolha tornou-se óbvia.

## 2 CONTEXTO E MOTIVAÇÃO

A MOJO é um evento que já se realiza há 8 anos no campus do Instituto Superior Técnico (IST) no TagusPark e onde os alunos das cadeiras de Desenho e Desenvolvimento de Jogos (DDJ) e TJS podem expor os seus jogos ao

## 3 ADESÃO À MOJO

A adesão à MOJO e o começo da atividade foi relativamente simples pois falei pessoalmente com o professor Rui Prada. Não tive problemas em relação a vagas pois o professor disse não ter recusado ninguém que se candidatou e que até necessitava de mais pessoas. Foi agendada uma reunião com o professor em que nos foi explicado os nossos objetivo e o que era suposto ir acontecendo ao longo da atividade durante o semestre.

- Tiago André da Silva Cardoso, nr. 68516,  
E-mail: tiagoasc.69@hotmail.com,  
Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscrito entregue a 9 de Julho de 2015.

(1.0) Excellent	ACTIVITY						DOCUMENT						
(0.8) Very Good	Object × 2	Opt × 1	Exec × 4	Summ × .5	Concl × .5	SCORE	Struct × .25	Ortog × .25	Exec × 4	Form × .25	Titles × .5	File × .5	SCORE
(0.6) Good	1.0	1.0	1.0	0.8	0.4		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	
(0.4) Fair													
(0.2) Weak													

## 4 OBJETIVOS

Na sequência da minha adesão à MOJO, ficaram definidos alguns objetivos para a atividade ao longo do semestre.

- Procurar oportunidades de divulgação da MOJO através de publicidade - *facebook*, páginas de *game development*, pelo IST, noutras atividades do IST, etc...
- Produzir os materiais de divulgação - *flyers*, *posters*, *newletters*, *posts* publicitários.
- Concluir uma *web page* oficial do evento que estava em produção.
- Comunicação com os grupos que iriam demonstrar os jogos.
- Preparação do espaço e do material do evento.
- Coordenação do evento no decorrer deste.
- Realização de relatórios.

Visto sermos um grupo de seis elementos decidimos fazer uma lista com estes objectivo, ir escolhendo e fazendo conforme o necessário.

## 5 ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

As atividades desenvolvidas tiveram diversas vertentes, algumas complicações, mas sempre com o objectivo de divulgar a MOJO e chamar o maior número de pessoas possível fosse para demonstrar jogos ou apenas para ir assistir. Aqui ficam algumas das que julguei mais relevantes em que participei:

### 5.1 Material Publicitário

Uma das principais atividades em que participei foi a produção de material publicitário para se começar a divulgar o evento. Com a ajuda do Francisco Silva e do Carlos Margarido começou-se a fazer a página de *facebook* da MOJO, *posters* publicitários e alguns *posts* pelo *facebook*.

Foram feitos vários *posters* que acabaram por culminar num só contendo o logótipo, a data e localização do evento em ambos os polos e umas frases apelativas ao evento. Foram também feitos mas depois abandonados alguns *flyers* com algumas piadas para chamar pessoas ao evento.

Produzimos também a página de *facebook* da MOJO onde tínhamos o poster, toda a

informação necessária para comparecer no evento, o *link* para a página oficial do evento, algumas fotos dos grupos participantes no ano passado e uma reportagem sobre o evento nesse ano.

Foram também efetuados vários *posts* pelo *facebook*, a publicitar o evento, por várias páginas do IST e por algumas páginas de *game development*.

### 5.2 Reserva do Espaço

Além da divulgação também era necessário reservar os espaços e os materiais para o evento em ambos os polos. Isto obrigou-nos a decidir um dia para os eventos pois o do TagusPark estava marcado para dia 27 para coincidir com a avaliação TJS, mas a data da Alameda estava por decidir, após alguma discussão chegámos a acordo pois na sexta-feira haveria fraca adesão fruto de muitos alunos regressarem à sua habitação fora de Lisboa.

Tivemos alguns problemas na Alameda pois eles tão depressa diziam que podíamos reservar o pavilhão central, como diziam que só podíamos reservar o átrio de civil. Os meus colegas acabaram por tratar do espaço da Alameda enquanto eu e o Carlos Margarido fomos ao Núcleo de Apoio Geral do TagusPark falar com Coordenadora Ana Marcelino que nos reservou o espaço central do TagusPark e pediu-nos apenas para lhe enviarmos um *email* em que indicávamos o material necessário pelos grupos a reservar.

Deliberamos com os grupos o material necessário e decidimos enviar um *email* à Coordenadora Ana Marcelino a pedir um par de mesa,s dois pares de cadeiras e um placar por grupo.

### 5.3 Montra de Jogos do IST

Chegado o dia 27 de Maio dirigi-me ao campus do TagusPark para começar a preparar a MOJO como me foi delegado.

#### 5.3.1 Preparação

A preparação da MOJO começou bem cedo, foi necessário ir falar com dois auxiliares que

me ajudaram a preparar o espaço. Fomos portanto buscar todo o material (cadeiras, mesas, placares, fichas, etc...). Também amarramos uma faixa publicitária na varanda do primeiro andar para identificar o espaço como sendo o do evento, tive também que ir imprimir uns folhetos que também identificavam o espaço.

Acabada a preparação já estavam a chegar os vários grupos que iam demonstrar os seus trabalhos foi necessário situá-los pelo espaço e auxiliá-los com problemas extras, alguns grupos precisavam de materiais extra (mesas, cadeiras, folhetos do jogo, *Lan cable* etc...).

Antes de começar o evento em si fui ainda fazer uns inquéritos, em plataforma virtual, para as pessoas que iam assistir ao jogos escolherem os 3 jogos preferidos da montra.

### 5.3.2 Coordenação

Estando todos os grupos sentados e tudo preparado começou o evento que eu fiquei a coordenar até à hora de almoço. Fiquei com o portátil a efetuar inquéritos às pessoas que iam acabando de ver os jogos e ao mesmo tempo sempre a tentar apelar às pessoas que passavam pelo espaço para pararem um pouco e verem a montra.

Tentei também sempre que necessário e possível providenciar algum tipo de auxílio aos grupos se assim o necessitassem enquanto ia tirando várias fotografias para mais tarde, e após um seleção, serem postas no *facebook*.

Por volta da hora do almoço deixei o meu posto para ser substituído pelo meu colega Carlos Margarido passando-lhe os inquéritos para fazer às pessoas e os resultados que já tinha dos inquéritos feitos por mim.

Como no dia 28 não pude comparecer de manhã devido a obrigações académicas, só me pude deslocar à hora de almoço para a Alameda. Visto TJS só ter presença obrigatória no TagusPark só apareceram quatro grupos no polo da Alameda, em que apenas dois, eram de TJS. Quando cheguei para me encontrar com o Francisco Silva, ver como estava o evento e juntar-me ao resto da coordenação deparei-me com apenas dois grupos presentes que estavam a arrumar os seus materiais pessoais e abandonaram o espaço momentos depois, após isto o Francisco Silva foi comunicar o que passou

ao professor Rui Prada e decidimos dar por encerrado o evento da MOJO.

## 6 CONCLUSÃO

Ao longo do semestre tenho vindo a achar positiva a adesão à MOJO e a ganhar sentido de responsabilidade, organização e trabalho de equipa.

Achei o grupo da MOJO como um grupo de pessoas com bom sentido de trabalho, dispostas a ajudar e com uma boa visão do que tinha de ser feito.

## AGRADECIMENTOS

Gostaria de agradecer o apoio que me foi dado por parte de alguns colegas da MOJO, nomeadamente o Francisco Silva e o Carlos Margarido, por terem trabalhado lado a lado comigo durante toda a atividade.

Gostava de agradecer a alguns dos grupos que compareceram no TagusPark por me terem ajudado com a preparação do espaço e pelo apoio em si no geral.

Fica também um agradecimento dirigido ao Prof. Rui Prada pela oportunidade de efetuar esta atividade e também pelo auxílio dado ao longo de todo o semestre.

*Levando apenas a conclusão como filo a navalha qual o assunto abordado?*