

Organização de uma Game Jam

Ruben Rebelo

Relatório de Aprendizagens

Resumo—Este relatório tem como objetivo explicar os conhecimentos adquiridos, as minhas aprendizagens e também as experiências novas pelas quais passei enquanto organizava a estrutura da Game Jam, e a realização do evento.

Palavras Chave—softskills, comunicação oral e escrita, organização, trabalho em equipa, auto-confiança

1 INTRODUÇÃO:

NESTE semestre, com a actividade para portfólio, Portfólio Pessoal IV, (Organizar uma Game Jam na Lage2) adquirir novas competências e melhorei outras que já possuía.

Nesta actividade pus à prova tudo o que tinha aprendido relativamente à minha expressão oral e escrita, tive oportunidade de melhorar alguns aspectos desta e tive de saber organizar muito bem o meu tempo. Desenvolvi também a minha capacidade crítica, de trabalhar em equipa com a Lage2, e de me autoavaliar. Esta actividade também levou a duvidar de mim, e da minha capacidade de superar em organizar um evento sozinho, que até de certa forma obteve bons resultados, quando o aparecimento de uma competição inesperada.

Neste relatório, vou começar por referir detalhadamente cada uma destas competências. No final, farei o balanço global da minha evolução antes e depois desta actividade.

2 COMPETÊNCIAS:

2.1 Comunicação Oral

Comunicar eficazmente com os outros de forma a conseguir apresentar e exprimir as minhas ideias de forma clara é essencial para uma boa comunicação oral. Foi esta competência

que me permitiu desde o início expor as minhas ideias a todas as pessoas que precisei de falar. Se não o tivesse feito de forma eficaz e clara, provavelmente nada tinha acontecido e não teria a oportunidade de, após reuniões para definir a estrutura da Game Jam, ter partido para o evento em si.

Não só isso, mas devido a minha dificuldade em expressar em público, foi algo a tentar ultrapassar. No evento em si, consegui fazer uma exposição da estrutura da Game Jam, de forma a que as 24 horas fossem bem aproveitadas. Também, devido a minha experiência nas ferramentas que utilizaram, consegui resolver alguns problemas que foram surgindo ao grupo que estava a fazer a Game Jam durante o evento.

De uma maneira geral, aprendi a divagar menos e a ser mais conciso e objectivo naquilo que quero dizer. Ainda em relação à comunicação oral, consegui manter uma postura positiva, apesar de saber que preciso de mais prática para ultrapassar a dificuldade de falar em público.

2.2 Organização:

A organização é uma competência muito importante, pois permite estabelecer prioridades quando se desenvolve este tipo de evento, determinar a sequência de passos do que é preciso fazer, tomar decisões antecipadamente e gerir o tempo em função do nosso ritmo de trabalho e do ritmo do trabalho da equipa (Lage2) em que estamos.

- Ruben Rebelo, nr. 55419,
E-mail: ruben.rebelo@tecnico.ulisboa.pt, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscript received June 6, 2015.

(1.0) Excellent	LEARNINGS						DOCUMENT						
(0.8) Very Good	Context × 2	Skills × 1	Reflect × 4	Summ × .5	Concl × .5	SCORE	Struct × .25	Ortog × .25	Exec × 4	Form × .25	Titles × .5	File × .5	SCORE
(0.6) Good	1.0	0.6	0.8	0.4	1.0		0.6	0.8	0.6	1.0	1.0	0.8	
(0.4) Fair													
(0.2) Weak													

Acho que, em relação a esta actividade, melhorei bastante a minha organização, uma vez que consegui conciliar o tempo com a tarefa de organizar uma Game Jam, uma vez que nunca o tinha feito antes. Embora houve uns precausos no caminho, consegui no final definir a minha organização. Talvez o ponto mais fraco foi na organização da divulgação do evento, é algo que terei de trabalhar mais numa próxima vez.

2.3 Trabalho em equipa:

Quando se desenvolve um evento que nunca se tinha trabalhado, é necessário trabalhar em equipa, nem que seja para tirar dúvidas, e aceitando críticas e opiniões desta equipa. Desta forma, trabalhar com a Lage2 foi essencial para conseguir arranjar estratégias e soluções para os problemas que vão surgindo com o decorrer da organização do evento.

Com este projecto de portfólio aprendi bastante em relação em trabalhar em equipa uma vez que apercebi-me mais do quão importante é ter em conta as aptidões de cada elemento. Uma vez que os elementos da Lage2 já tinham experiência na realização de eventos, foi muito construtivo para mim aprender com eles.

2.4 Autoconfiança:

Existiu um momento enquanto a organização do evento em que a minha autoconfiança foi abaixo. Isto teve origem ao facto de a Miniclip fazer uma Game Jam no campus da Alameda do IST. Com esta forte competição, pensei que ninguém viria ao evento que estava a organizar.

Mas graças aos elementos da Lage2, eles deram a sua opinião e aí, fiquei mais determinado em fazer o evento noutra data.

Assim, desenvolvi a minha autoconfiança também para divulgar o evento e continuar com a Game Jam. Se não fosse esta autoconfiança, acreditando em mim e no que queria fazer, não conseguiria transmitir às outras pessoas que consegui divulgar o evento.

3 CONCLUSÃO:

Após a realização da actividade para este portfólio, sinto que melhorei muito as minhas

competências, tendo ficado um pouco contente com a minha evolução, embora não muito grande, mas significativa.

Todos somos diferentes, e eu tenho muitas dificuldades a ultrapassar. Espero que me dê a oportunidade de continuar na Lage2 para desenvolver estas competências que me faltam e as que tenho de melhorar.

Embora tenha melhorado um pouco, tenho convicção que irei melhorar bastante, e isto sim, é autoconfiança. Autoconfiança é normalmente o que precisamos para seguir em frente.

Bio ??

