Backoffice para a "Sociedade Portuguesa de Ciências dos Videojogos" (SPCV) website

Ricardo Rodrigues

Relatório de Aprendizagens

Resumo—A actividade desenvolvida tinha como base a criação de um backoffice para um website, onde aqui serão descritas as dificuldades encontradas e a aprendizagem que sofri.

A actividade ofereceu-me uma possibilidade de trabalhar na área profissional, juntamente com o professor Rui Prada, dando me uma visão sobre o mundo do trabalho mais aprofundada e facilitando a comunicação com pessoas desse mundo.

Adicionalmente, permitiu-me afinar os meus conhecimentos sobre concepção de projectos informáticos, permitindo decisões mais correctas e mais variadas.

No fim, saí um indivíduo mais comunicativo, com conhecimentos aperfeiçoados e com novas experiências.

Palavras Chave—Comunicação, Aperfeiçoamento, Experiência.

Dolumento extremamente PDBRE

1 INTRODUÇÃO

ACTIVIDADE tinha como objectivo a criação de um backoffice para um website, criando uma janela de oportunidades que me ofereceu experiência. Oferecendo-me uma visão mais profissional do que é produzir um projecto de base. Adicionalmente, dá-me mais facilidade em comunicar com a comunidade do mundo do trabalho, possibilitando uma maior adaptação a situações difíceis no futuro.

2 VISÃO PROFISSIONAL

A actividade, como foi dito anteriormente, tinha como objectivo a criação de um backoffice para um website, não fugindo por isso ao âmbito dos projectos realizados até agora durante o Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores (MEIC) e a Licentiatura em Engenharia Informática e de Computadores (LEIC). Apesar dessa facilidade, este projecto encontrasse a um nível profissional, onde é

Ricardo Rodrigues, nr. 73960,
 E-mail: ricardo.proenca.rodrigues@tecnico.ulisboa.pt,
 Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscript received Month Day, 2015.

PORIPUE MOTIVO ESTA ET INGLES?

esperado que os envolvidos desenvolvam o produto de base, seguindo os passos correctamente

1

Tornando-se assim uma experiência mais desafiante, já que ter-se-ia de aplicar conhecimentos já adquiridos. Tal tornou-se uma mais valia, pois melhorou os meus conhecimentos sobre como partilhar o conhecimento de maneira que todos entendam e ajudou a assimilação do conhecimento base.

3 COMUNICAÇÃO

Devido às reuniões realizadas, tanto entre o grupo e o professor, como apenas entre o grupo, ofereceram-me fluência em expressarme correctamente sobre o tema do projecto independentemente da pessoa com que falo.

4 CONCLUSÃO

Concluindo, a actividade desenvolvida permitiu-me consolidar conhecimentos já adquiridos e melhorar as maneiras pelo qual comunico, facilitando assim lidar com projectos mais complexos. Porém, é da minha opinião que o projecto teria trazido mais valias adicionais se tivesse sido iniciado mais cedo ou se se tivesse prolongado mais tempo.

(1.0) Excelent	LEARNING					DOCUMENT						
(0.8) Very Good	CONTEXT	SKILLS	REFLECT	S+C	SCORE	Structure	Ortogr.	Gramm.	Format	Title	Filename	SCORE
(0.6) Good	x2	x1	x4	x1	SOUTH	x0.25	x0.25	x0,.25	x0.25	x0.5	x0.5	JOOHE
(0.4) Fair	03	04	1 4	15	2 2	015	015	015	0.2	44	1)5	155
(0.2) Weak	<i>V</i> . 0	<i>U</i> , 7	7.0	<i>V.</i> _	ر . ر	V, 1	ר וו.ע	0.11	0.2	U · J	U. D	ا ر د ۱۰

AGRADECIMENTOS

Quero agradecer ao professor Rui Prada pela sua disponibilidade e ajuda ao longo do projecto.



Ricardo Rodrigues Aluno de MEIC, com especialização nas áreas de Multimédia e Sistemas Inteligentes, no Instituto Superior Técnico (IST). Com experiência em Windows Presentation Foundation (WPF) e Phaser Game Engine.