

[illegible]

que com muito esforço conseguimos dar a volta por cima e obter sempre os resultados esperados em cada reunião.

4 RESPONSABILIDADE

Ao aceitar este projecto, tive a certeza que as minhas responsabilidades, apesar de ser um projecto de pequena dimensão, iriam aumentar muito, pois seria necessário cumprir prazos e trabalhar com ferramentas com as quais nunca tinha tido qualquer tipo de conexão, mas de rápida aprendizagem, para poupar tempo de modo a poder consiliar com as outras cadeiras. Desta forma, uma das principais aprendizagens que retirei foi a realização de backups dos ficheiros que ia utilizar antes de os alterar, pois se acontecesse algum problema, eu teria uma cópia dos ficheiros originais. Em relação ao cumprimento de prazos, apesar de cada material necessário para ser mostrado na reunião estar pronto a tempo, inicialmente, estes eram entregues em cima da hora e por vezes sentia que ia ser quase impossível cumprir o prazo. Desta forma, ganhei o hábito de antes de definir um prazo de entrega para cada uma das maquetes, planear todas as funcionalidades necessárias e o tempo que demoraria realizar cada uma delas dando um intervalo de tempo extra para prevenir problemas inesperados que pudessem surgir, utilizando SCRUM como ferramenta principal para planeamento, juntamente com o meu colega do Taguspark.

5 TRABALHO DE EQUIPA

Durante todo o tempo de desenvolvimento, o trabalho de equipa e a comunicação entre colegas, quer directa ou indirecta, revelou-se um aspecto muito importante, principalmente nas reuniões. A minha equipa de desenvolvimento ao ser pequena, permitiu tornar as discussões muito mais produtivas e que apesar de existirem menos pontos de vistas, era mais fácil chegar a uma decisão, o que poupou tempo, tempo esse que acabou por ser utilizado no desenvolvimento do website. Tal como foi referido no relatório de actividades, as reuniões realizadas semanalmente serviam para fazer balanço do projecto até à altura, onde podiam

ser expostas dúvidas e onde eram discutidas as melhores abordagens para realizar o projecto. Estas reuniões desenvolveram o meu à vontade a expressar as minhas ideias e a apresentar os meus trabalhos permitindo uma evolução significativa ao nível da comunicação com os meus colegas e com os meus superiores.

6 SOFTWARES AUXILIARES

Durante o desenvolvimento do projecto, para além de inúmeras softskills, consegui também adquirir alguns conhecimentos relativos aos seguintes softwares/protocolos:

- *Joomla* (criação de websites);
- *Hotmail* (comunicação entre elementos da do grupo);
- *Facebook* (outro meio de comunicação que optamos por utilizar);
- *Scrum* (organizar as tarefas pelas quais tinha ficado responsável e o tempo que iria dispendir em cada um delas);
- *Excel* (apresentações utilizadas nas reuniões para mostrar o desenvolvimento do projecto).
- *Adobe Photoshop* (utilizado para criar os mockups do Website).

Qualquer um destes softwares revelou-se muito útil e importante durante o decorrer de toda a atividade, ajudando na concretização da mesma e permitindo-me adquirir e valorizar os conhecimentos relativos a estes. A experiência adquirida com estes softwares vai ainda ter um papel importante em futuros trabalhos uma vez que, já estou familiarizado com o seu funcionamento e percebo as vantagens da sua utilização.

7 CONCLUSÃO

Para mim, esta actividade foi muito benéfica pois fez-me adquirir um grande conjunto de capacidades até aí pouco desenvolvidas que foram descritas ao longo deste relatório e que futuramente vão ter um papel fulcral no meu sucesso profissional. Desde a comunicação com colegas que não conhecia, a utilizar métodos de comunicação indirecta, tais como Facebook e email, passando pela gestão de horários ou a pontualidade e cumprimento de prazos. Para

Neste tipo de documento (técnico) a conclusão deve começar com um resumo do assunto abordado e depois deve detalhar os resultados

além de toda a experiência adquirida para o meu futuro profissional, penso que as softskills adquiridas serão muito benéficas para mim num futuro próximo quando regressa ao mercado de trabalho.

AGRADECIMENTOS

Eu quero agradecer ao professor Miguel Miranda da Silva por ter sugerido uma actividade com tantos aspectos positivos e tão interessante como criar um website para algo que nós estamos estritamente relacionados, o Departamento de Engenharia Informática, permitindo a nós, alunos de informática, criarmos algo que para nós também seria importante. "Dos Alunos para os Alunos".

APÊNDICE

COMPROVATIVOS DE EXECUÇÃO

COMPROVATIVO

Venho por este meio comprovar que os seguintes alunos participaram na actividade "[Website do DEI](#)" durante os meses Fevereiro a Junho de 2014.

69518 Manuel Barreto Lima Reis

68147 Frederico Diz Mendes

68135 Diogo Manuel Gomes Alves

69979 Beatriz Vila Bernardo

69899 Ana Rita da Costa Pereira

Prof. Miguel Mira da Silva

Instituto Superior Técnico