

Estágio na empresa INM – Innovation Makers

Carina Antunes

Relatório de Actividades

Resumo—Este relatório de actividades descreve o estágio remunerado na empresa INM – Innovation Makers. Neste estágio fui destacada para dois projectos e irei falar um pouco sobre cada um deles e toda a experiência que foi trabalhar no mundo empresarial.

Palavras Chave—Informática, Innovation Makers, INM, Estágio, Serviços, Integração, Middleware, Android.

1 INTRODUÇÃO

COM o aproximar do fim da licenciatura todos os alunos começam a deparar-se com duas grandes questões, “Como será trabalhar no mundo real?” e “será que estou realmente preparado para o mundo profissional?”, como tal eu não fui excepção à regra.

Decidi então que tinha chegado o momento de entrar no mercado de trabalho com o objectivo de perceber qual será o meu futuro quando terminar os meus estudos. Para tal aventurei-me a ingressar nos estágios de Verão promovidos pelas empresas, que servem não só para alunos que terminam a licenciatura e decidem experimentar o mundo empresarial mas também para ganhar experiência profissional.

Um dos aspectos positivos na área de informática é que, apesar da crise que se enfrenta actualmente, felizmente existe um grande investimento na área estando portanto em constante expansão, pelo que no verão existe uma grande diversidade de estágios em empresas, para alunos como eu poderem ingressar.

Conheci então a possibilidade de me candidatar para um estágio de Verão na empresa Innovation Makers (INM), já conhecida por aceitar estagiários durante o verão. Ao enviar o meu currículo por iniciativa própria, consegui a oportunidade de começar o meu estágio.

- Carina Antunes, nr. 73161,
E-mail: carina.antunes@tecnico.ulisboa.pt
Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscrito recebido em Junho 6, 2015.

A INM é uma empresa especializada no desenvolvimento e implementação de soluções software para os mercados financeiros, de telecomunicações e de aplicações móveis, tendo variados clientes, como o Novo Banco, RE/MAX, Jogos Santa Casa, MyGon, entre outros.

Nos diversos pontos seguintes irei aprofundar tudo aquilo que foi este estágio e os diversos desafios por que passei.

2 ESTÁGIO

2.1 Primeiro contacto

O primeiro contacto com a INM foi um pouco atribulado. Tive conhecimento da oferta de estágios por outros colegas que haviam estagiado nesta empresa, e tendo enviado a minha candidatura pouco antes do início de Agosto e sido analisado o meu currículo saltei a fase de entrevista e fui chamada a começar o estágio logo na semana seguinte. No primeiro dia comecei por reunir com o Team Leader [1] João Gonçalves, que me apresentou os projectos com vagas para desenvolvimento na empresa e me alocou num projecto para a empresa Glose [2].

O projecto consistia numa aplicação móvel Android [3] para gestão de activos e o meu cargo seria numa função de middleware [4], integrando os serviços da empresa na aplicação.

A aplicação, presentemente em produção na Play Store pode ser vista nos Apêndices.

No primeiro dia de trabalho, fui apresentada a todos os colegas. Como vim entretanto a saber, era já tradição que os novos membros

(1.0) Excellent (0.8) Very Good (0.6) Good (0.4) Fair (0.2) Weak	ACTIVITY						DOCUMENT						
	Object × 2	Opt × 1	Exec × 4	Summ × .5	Concl × .5	SCORE	Struct × .25	Ortog × .25	Exec × 4	Form × .25	Titles × .5	File × .5	SCORE
	1.0	1.0	0.8	0.6	0.8		1.0	1.0	0.8	1.0	0.8	1.0	

da equipa enviassem um e-mail para todos os colaboradores da INM com um pequeno texto a falar sobre si e a motivação para se juntarem à equipa. Recebi as boas-vindas de praticamente todos, quer via e-mail ou pessoalmente, o que contribuiu para que me sentisse acolhida na empresa.

2.2 Estágio em serviços em Xamarin

As primeiras semanas viriam a ser fundamentalmente de integração: integração ao projecto, à equipa, ao ambiente e à forma como toda a empresa colabora.

Um aspecto a realçar é o facto que fui alocada num projecto implementado em linguagem C # [5], com a qual nunca tinha tido qualquer contacto. Tal como aplicações Android, e integração de serviços usando LINQ [6], Data Services [7] e SQLite [8].

Assim o aspecto de integração ao projecto revelou-se o maior desafio que vim a encontrar a nível técnico. Exigiu esforço e trabalho autónomo, visto que me foi dito para analisar e compreender o projecto sem qualquer indicação extra. Deram-me ainda cerca de duas semanas para gerir da forma que melhor entendesse o meu tempo entre fazer tutoriais e analisar o código já existente.

Findo esse prazo começaram então a ser-me atribuídas tarefas no contexto da aplicação. Fiquei responsável por colaborar com um colega da Glose, Mário Fonte, deslocado temporariamente para a INM, integrando os serviços online. Posteriormente o meu colega Mário voltou para instalações da Glose deixando-me responsável por prosseguir com a integração da aplicação sozinha.

Durante este projecto trabalhei ainda com outro colega, Filipe Mendes, responsável pela aplicação e pelo desenvolvimento Android da mesma. Era a este colega que devia expor as minhas dúvidas e era este que me atribuía trabalhos e verificava a qualidade dos mesmos.

Juntamente com a integração online de serviços, foi desenvolvido ainda um mecanismo de utilização da aplicação offline através de sincronização. Tive uma parte importante no desenvolvimento deste mecanismo tanto na estrutura lógica por trás deste como no código

escrito. Numa fase posterior consegui ainda desenvolver uma factorização que melhorou a velocidade dos serviços em cerca de 60-70

A minha participação neste projecto foi um sucesso, tendo concluído todas as tarefas que me foram pedidas. Aprendi ainda diversas ferramentas que nunca tinha utilizado na faculdade como o emulador Genymotion [9], a ferramenta para gerir bases de dados, SqliteBrowser [10] e a plataforma Xamarin [11].

2.3 Transição para outro projecto

Com o fim do projecto a aproximar-se a largos passos, o meu Team Leader, Ricardo Neves reuniu comigo para discutir o meu próximo passo na empresa. Teria então de decidir se pretendia manter-me na área de middleware ou mudar-me para uma das outras áreas em desenvolvimento na empresa: back-end [12], front-end [12], iOS [13] e Android.

Anteriormente já tinha tido contacto com programação Android, numa fase em que testávamos e corrigíamos erros na aplicação Glose, e em que fiquei a desenvolver sozinha pois o meu colega Filipe Mendes estava de férias. Nessa ocasião tinham-me sido atribuídas pequenas tarefas para corrigir erros que achei desafiantes e havia conseguido superar com sucesso.

Após ponderar durante algum tempo decidi então que era altura de aprender uma nova competência ao abraçar este novo desafio: desenvolvimento de aplicações móveis em Android.

2.4 Estágio em desenvolvimento Android

Nesta nova fase do estágio foi-me despendido outro período de treino e estudo de como desenvolver aplicações Android. Foi-me dada ainda uma aplicação de treino para desenvolver de raiz.

Findo este período fui então realocada no projecto da Glose, que tinha recebido novos módulos para desenvolver, sendo eu agora responsável por toda a camada de serviços e por corrigir erros na camada Android do mesmo.

Com a saída da INM do meu colega Filipe Mendes, responsável pelo projecto, vi-me então encarregada do desenvolvimento de toda a

aplicação. No entanto, passado pouco tempo o projecto ficou em pausa devido à falta de especificações por parte da Glose, motivo este que me levou a um novo projecto.

Fui então alocada no desenvolvimento de uma aplicação interna para a empresa MyGon [14], tendo sido a única responsável por este projecto. Baseava-se numa aplicação com funcionalidade semelhante a um backoffice para tornar mais eficiente e prática a tarefa de inserir e actualizar dados da empresa.

Esta aplicação que se mantém actualmente em desenvolvimento pode ser vista nos Apêndices.

De notar que contei com os colegas da minha equipa de Android que, apesar de alocados noutros projectos, sempre se mostraram prestáveis e me ajudaram a resolver qualquer obstáculo maior, em especial o meu Team Leader R. Neves que me tem acompanhado no meu percurso em Android e F. Mendes que mesmo após sair da INM nunca deixou de estar disponível.

3 CONCLUSÃO

Considero que esta foi uma experiência extremamente enriquecedora, pois ajudou-me a perceber o mundo do trabalho enquanto posta em contacto com diversas situações desconhecidas para mim. Tive a oportunidade de aprender diversas ferramentas e linguagens de programação enquanto experienciava como é cumprir um horário de trabalho, recebendo e cumprindo tarefas, seguindo regras e devolvendo feedback a superiores.

Percebi que saímos da faculdade bem preparados, mas que numa primeira fase temos uma curva de aprendizagem e adaptação ao ambiente e à responsabilidade exigida. Percebi ainda que é apenas uma questão de tempo até nos habituarmos, e que o ambiente de trabalho se torna mais descontraído com o tempo onde podemos facilmente pedir ajuda a elementos mais experientes, disponíveis para nos ajudar e apoiar.

Para além dos conhecimentos muito mais aprofundados a nível técnico, saí deste estágio com uma muito melhor compreensão do que

é um engenheiro informático, sempre em constante aprendizagem e adaptação a novas áreas para aplicar as suas capacidades e consciente dos infinitos campos que posso vir a desenvolver a minha carreira.

REFERÊNCIAS

- [1] Wikipedia, "Team leader," http://en.wikipedia.org/wiki/Team_leader/, 2008, [Online; accessed 31-May-2015].
- [2] G. World, "Glose Global Systems Engineering," <http://www.glosetworld.com/>, [Online; accessed 31-May-2015].
- [3] G. Inc, "Android, the world's most popular mobile platform," <https://developer.android.com/about/android.html/>, [Online; accessed 31-May-2015].
- [4] Wikipedia, "Middleware," <http://en.wikipedia.org/wiki/Middleware/>, 2013, [Online; accessed 31-May-2015].
- [5] Microsoft, "Visual C #," <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/kx37x362.aspx/>, 2015, [Online; accessed 31-May-2015].
- [6] —, "LINQ (Language-Integrated Query)," <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb397926.aspx/>, 2015, [Online; accessed 31-May-2015].
- [7] —, "WCF Data Services 4.5," <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc668792%28v=vs.110%29.aspx/>, 2015, [Online; accessed 31-May-2015].
- [8] SQLite, "About SQLite," <https://www.sqlite.org/about.html/>, [Online; accessed 31-May-2015].
- [9] G. group, "Genymotion boosts your app development!" <https://www.genymotion.com/#/>, 2014/15, [Online; accessed 31-May-2015].
- [10] Mozilla and GNU, "DB Browser for SQLite," <http://sqlitebrowser.org/>, 2003, [Online; accessed 31-May-2015].
- [11] X. Inc, "Xamarin apps look and feel native because they are." <http://xamarin.com/>, 2015, [Online; accessed 31-May-2015].
- [12] Wikipedia, "Front and back ends," http://en.wikipedia.org/wiki/Front_and_back_ends/, 2011, [Online; accessed 31-May-2015].
- [13] . A. Inc., "O que é o iOS," <https://www.apple.com/pt/ios/what-is/>, 2015, [Online; accessed 31-May-2015].
- [14] S. MYGON, "O que é a MyGon," <https://www.mygon.com/#!/static/oquee/>, 2015, [Online; accessed 31-May-2015].

APÊNDICE

CERTIFICADO DA ACTIVIDADE



DECLARAÇÃO

Para os devidos efeitos declara-se que Carina Rafaela de Oliveira Antunes, aluna do Instituto Superior Técnico, realizou nesta empresa, no âmbito da cadeira de Portfolio Pessoal IV, um trabalho na área de Android.


Francisco *Carina*
INM-INNOVATION MAKERS
Escr. Rua Rui Teles Palhinha nº8, 3º DTO.
2740-278 Porto Salvo, Portugal
Sede: ABC - Apoio de base à criatividade
Convento de S. Miguel das Gaeiras
2510-718 Gaeiras, Portugal
NIF: 508976103 www.inm.pt


01.Junho.2015

ÓBIDOS - LISBOA - LUANDA - MAPUTO
HEADQUARTERS: ABC - Apoio de base à criatividade
Convento de S. Miguel das Gaeiras
2510-718 Gaeiras - Portugal
OFFICE PORTUGAL: Rua Rui Teles Palhinha,
N.º 8 - 3º Piso, 2740-278 Porto Salvo - Portugal
TEL: +351 214 218 690


APÊNDICE

GLOSE EAM MOBILE - EM PRODUÇÃO NA PLAY STORE






Glose EAM Mobile 2


Glose Global Systems Engineering - 17 de maio de 2015 -  PEGI 3

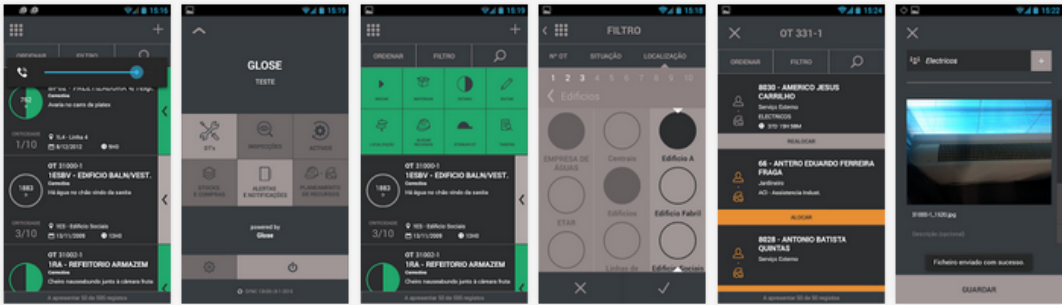
Produtividade

Instalar

Adicionar à Lista de desejos

 Este app é compatível com alguns de seus dispositivos.

 Recomende isto no Google



Descrição

O Glose EAM é um software de gestão de Ativos e Infraestruturas que garante o total acompanhamento do ciclo de vida de cada ativo.

Informações adicionais

Atualizado	Tamanho	Instalações	Versão atual	Requer Android	Classificação
17 de maio de 2015	40M	50 - 100	2.3	4.0.3 ou superior	conteúdo PEGI 3 Saiba mais

APÊNDICE

MYGON INTERNAL - EM DESENVOLVIMENTO

