

Improving the Communication of the Game Design and Development area

João Santos

Relatório de Aprendizagens

Resumo—Durante este semestre estive envolvido na actividade de renovação do site da area de jogos do IST. Apreendi mais sobre várias tecnologias para que pudesse implementa-las de forma eficaz e eficiente no site. O resultado final foi bom, devido principalmente ao facto de que foi adicionado ao site funcionalidades que não tinha até a data, mas que vai ajudar bastante à manutenção e adição de conteúdos no mesmo.

Palavras Chave—Website, HTML, Youtube API, PHP, JQuery, Estudo.

Este documento pouco ou nada descreve em termos de soft-skills

1 INTRODUCTION

PRETENDO com a concretização deste relatório dar a conhecer a aprendizagem que esta actividade me proporcionou, actividade esta que consistia no planeamento e renovação do site da área de jogos do Instituto Superior Técnico.

Ao longo deste relatório vou entrar mais em detalhe sobre os trabalhos que realizei desde a escolha da actividade até a realização final do mesmo.

2 A ACTIVIDADE

No inicio do semestre haviam algumas propostas que me interessaram, porém na altura das inscrições essas actividades já tinham sido, ao que parecia, todas ocupadas. No entanto depois de uma conversa com o professor Rui Prada, percebi que a actividade que eu queria só tinha de facto uma pessoa a trabalhar nela, então o professor deixou-me também participar nessa actividade, e consistia na renovação do

site da area de jogos do Instituto Superior Técnico (IST).

Apesar de parecer ser uma actividade fácil de realizar, depois de analisar bem o site e os requerimentos pedidos pelo professor, percebi que, em relação ao que o professor queria e o que estava implementado no site, além do aspecto do site estar um pouco desactualizado faltava o essencial que é era a facilidade de qualquer pessoa/grupo poder adicionar os seus jogos criados nas cadeiras específicas de jogos e também utilizar essa informação para criar um site bastante informativo e com um design mais atractivo não só para o público em geral mas também para as empresas verem esses jogos criados no IST.

Além da facilidade de utilização iríamos conseguir que o site fosse construído dinamicamente, sem ser preciso que os alunos que submetessem os projectos tivessem que saber Html (HyperText Markup Language) para poderem mostrar esse conteúdo no site, uma vez que o site iria estar preparado para mostrar a informação toda que estivesse guardada na base de dados.

3 PLANEAMENTO

Como referido em cima, os objectivos para o site não eram simples de implementar, tanto do ponto de vista de eficiência tanto do ponto de vista de design, assim cada pessoa do grupo

- Francisco Nunes, nr. 66988,
E-mail: francisco.m.nunes@tecnico.ulisboa.pt,
- João Santos, nr. 70495,
E-mail: joao.b.dos.santos@tecnico.ulisboa.pt,
- Nuno Reis, nr. 68604,
E-mail: nunotiagoreis@tecnico.ulisboa.pt,
Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscrito recebido a 6 junho, 2015.

(1.0) Excellent	LEARNINGS						DOCUMENT						
(0.8) Very Good	Context × 2	Skills × 1	Reflect × 4	Summ × .5	Concl × .5	SCORE	Struct × .25	Orthog × .25	Exec × 4	Form × .25	Titles × .5	File × .5	SCORE
(0.6) Good	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2		0.6	0.4	0.4	1.0	0.8	1.0	
(0.4) Fair													
(0.2) Weak													

ficou com uma tarefa, eu fiquei com a tarefa de criar uma interface de comunicação com a base de dados, para que qualquer utilizador pudesse simplesmente usar esta interface para adicionar o seu conteúdo na base de dados em vez de ter de saber SQL (Structured Query Language) e PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) para poder inserir esses na base de dados.

Depois de muito pesquisar e considerar as várias opções de implementação decidi que criar um plugin para o Wordpress, que é o CMS (Content Management System) utilizado, seria muito melhor do que fazer uma simples página dentro do wordpress. A razão para isto foi que, não se pode deixar toda a gente adicionar conteúdo, so utilizadores credenciados é que poderão fazê-lo, então para isso bastaria criar uma conta não administrativa com acesso a este plugin.

Alem do que foi referido eu também tive de pesquisar a maneira mais simples de conseguir aceder aos vídeos do canal de youtube da área de jogos sem ser preciso ir ao site propriamente dito, para que posteriormente os utilizadores possam com um click do rato saber o url e descrição do video para que possa ser inserido na base de dados, dado isso tive que pesquisar bastante na API (Application Programming Interface) do youtube para que pudesse receber essa informação no wordpress.

4 PRIMEIRA VERSÃO

Depois do planeamento e de muito pequisar, comecei a implementação do código para fazer o plugin, nesta primeira versão preocupei me mais em fazer o código o mais limpo possível sem me preocupar tanto com a parte estética, dado que o mais importante era mesmo a funcionalidade de adicionar informação à base de dados e fazer com que o código ficasse facil de modificar tanto para mim como para outra pessoa que poderá ter de fazer alterações ao código. Acabado essa parte da implementação, testei bastante até ficar com a certeza de que os dados estavam de facto a ser bem inseridos na base de dados.

Nesta fase tive de lembrar conceitos básicos e fundamentais tanto de PHP como de SQL para que conseguisse fazer esta primeira versão o melhor possível.

5 SEGUNDA VERSÃO

Nesta segunda versão a importante era criar uma interface simples e facil de usar para todo o tipo de utilizadores, o meu foco foi criar funcionalidades para que o utilizador não precise de sair do plugin para ir buscar informação, como ir buscar o url da imagem ou ter de fazer upload da imagem, tudo isso iria ser feito no mesmo sitio.

Para isso tive de estudar mais para conseguir utilizar, atraves de um botão, o media uploader que o próprio wordpress fornece, porém a tarefa não foi facil dado que é preciso certos requisitos que eu por falta de experiência em wordpress não sabia, mas enventualmente consegui por a funcionar e fiquei bastante satisfeito com o resultado, dado que o utilizador vai passar a poder fazer uploads ou escolher uma imagem que já esteja no servidor atraves de um simples pop-up na página do plugin, o que a meu ver poupa muito trabalho a quem só quer simplesmente adicionar a informação do seu jogo a base de dados.

No caso do vídeo foi ainda mais complicado dado que o utilizador não pode fazer upload de um vídeo directamente para o servidor por razões de eficiência, então a solução que eu implementei foi a seguinte, primeiro instalei um plugin que consegue, da pagina do wordpress, fazer upload do ficheiro do utilizador para o canal de youtube usado pela área de jogos. E segundo criei um botão que quando usado, é apresentado todos os vídeos que esse canal do youtube tem, e escolhendo o seu video, é automaticamente exportado o url e a descrição desse vídeo para as caixas de texto correspondentes, poupando ao utlizador o trabalho de ter de ir ao site do youtube buscar essa informação.

É claro que estas funcionalidades são para ajudar e simplificar a tarefa de adionar conteúdo a base de dados, porém o utlizador pode simplesmente digitar a informação à mão se já souber, dando assim ao utilizador liberdade para fazer como entender.

No final desta versão, já com a interface propriamente dita acabada, eu fui perguntar aos meus colegas se concordavam ou se faltava algo à interface, e o feedback foi positivo

incentivando assim a mostrar esta versão ao professor.

6 VERSÃO FINAL

A versão final foi melhorada de acordo com algumas indicações do professor, mas nada de muito grave.

7 CONCLUSÃO

Quando decidi entrar para esta actividade o principal objectivo era melhorar as minhas capacidades nesta area da web, porém aprendi muito mais do que eu estava a espera dado que para fazer o que eu queria tive de pesquisar bastantes coisas que eu não conhecia nem esperava um dia ter de conhecer e bem para poder utiliza-las.

~~Agora no final~~ da actividade fiquei bastante contente com o resultado da actividade e também com a quantidade de informação nova que adequiri ao longo do semestre

AGRADECIMENTOS

Eu gostaria de agradecer ao professor Rui Prada por me ter ajudado a realizar esta actividade e aos meus colegas de grupo.

Bio??