Juss.pt O novo portal Português

Vasco Ramos

Relatório de Actividades

Resumo—Durante o último ano tentou-se desenvolver um novo portal Português chamado de Juss.pt. Começaram para isso por se criar primeiro os canais que iriam alimentar esse portal, com notícias, passatempos etc. Este relatório aborda a criação desses canais e prevê a criação do portal

Palavras Chave—(Juss, portal, sites, weird, screen, media, games, box).

1 Introdução

T USS é um projeto ambicioso que tenta criar em Portugal um portal quando no mundo isso já não se faz. No entanto, temos no nosso país que um dos sites mais visitados é um portal em Sapo.pt. Como mecanismo para desenvolver esse portal optou-se por se começar a desenvolver os vários canais primeiro. Esses canais temáticos teriam de ter a possibilidade de agrupar vários conteúdos e temas e de ter várias pessoas a escrever para eles. Isto significa que se alguém, por ventura, quisesse escrever, para um dos sites poderia inscreverse, e submeter os seus artigos. Abordaremos como atividades essencialmente 3 grandes vertentes, a primeira, a criação dos diversos canais temáticos de notícias, a segunda, a angariação de escritores para os diversos sites, a terceira, e última, a previsão para a criação de mais canais e do portal que agrupa todos, o Juss.pt.

Desde o início que houve interesse em desenvolver primeiro canais com notícias apelativas ao público português. Isto punha um problema, implicava a criação de um canal de desporto, que apesar de serem as noticias mais consumidas pelos portugueses, são também as mais competitivas. Sendo assim optou-se por ir

Vasco Ramos, nr. 62587, E-mail: vasco.ramos@tecnico.ulisboa.pt, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscript received Month Day, 2015

para onde os outros não estavam, com canais que, achámos que poderiam ter interesse para o público português. Dessa maneira escolhemos começar por um canal, Tecnologia, em mediajuss.com.

A implementação desse canal, só por si ambiciosa, deveria servir também de base para a criação de novos canais, bem como ter a capacidade de permitir a diversos utilizadores submeterem o seu conteúdo e ter uma edição editorial, por trás disso tudo que permitia aprovar ou não artigos, bem como, corrigir eventuais erros e fazer a moderação e gestão de comentários e utilizadores. Era portanto complicado tanto tecnicamente como em termos da quantidade de recursos e pessoas envolvidas.

2 CRIAÇÃO DOS CANAIS

Obviamente que criar um primeiro canal na forma de mediajuss.com era muito complicado. Não querendo abordar em demasia problemas técnicos, enquanto programador e responsável técnico, previa muitas dificuldades nisso, dos problemas descritos acima o mais preocupante era mesmo a criação de novos canais bem como o registo de novos utilizadores com possibilidade de submeterem artigos sem prejudicarem o bom funcionamento do site.

Para além disso punha outros problemas, sendo que a equipa era diferente e muito variada existiam diferentes fases de desenvolvimento e padrões a que devia de obedecer,

| (1.0) Excellent | ACTIVITY | | | | | | DOCUMENT | | | | | | |
|--|---------------------|---------------|-------------------|--------------------|-------------------|-------|---------------------|--------------------|-------------------|-------------------|--------------------|------------------|-------|
| (0.8) Very Good | $Object\!\times\!2$ | $Opt{	imes}1$ | $Exec\!\times\!4$ | $Summ\!\times\!.5$ | $Concl{\times}.5$ | SCORE | Struct $\times .25$ | $Ortog{\times}.25$ | $Exec\!\times\!4$ | $Form \times .25$ | $Titles \times .5$ | $File \times .5$ | SCORE |
| (0.6) Good (0.4) Fair (0.2) Weak | 0-6 | 0.6 | U.S | 0.6 | 0,6 | | 1.0 | 0.6 | 0.6 | 0.8 | 0.6 | 1.0 | |

desde design à própria escrita do site que deveria ser cuidada e noticiosa.

2.1 MediaJuss.com

O MediaJuss, como primeiro canal do grupo teria de ter tudo previsto e planeado, assim este foi o canal mais demorado e complicado de desenvolver. Dessa maneira e após cerca de 3 meses de desenvolvimento em roda de cerca de dezembro de 2014, lançou-se então o novo canal mediajuss. Este canal, ainda primitivo e com um universo de escritores muito limitado, apenas escritores in-house, seria a base dos outros canais temáticos.

2.2 WeirdJuss.com e ScreenJuss.com

Continuando com as temáticas para um público mais limitado e restrito mas sempre com a mentalidade de "go where they aren't", estar onde os outros não estão. Criei durante os meses seguintes os canais de cinema (em screenjuss.com) e notícias bizarras (em weirdjuss.com), sempre com os mesmos padrões e fases de desenvolvimento, envolvendo primeiro a comunicação com o departamento de design, passando para mim o departamento técnico e fazendo um loop entre estes até ter um resultado satisfatório. Depois disso iria então para a área de conteúdo onde começavam por inserir o primeiro conteúdo no site, e para a área de marketing e publicidade, responsáveis por anunciar o site e fazê-lo render.

2.3 JussBox.com e GamesJuss.com

Nos últimos meses ainda durante a execução deste semestre criou-se o canal JussBox, para a música e previu-se a criação do canal GamesJuss para o público mais afeto à área dos videojogos.

Desta maneira o primeiro já foi criado, com entrevistas a grandes autores e o segundo está em fase de design e criação.

3 Conteúdos

No momento em que escrevo isto os canais Juss têm cerca de 10 escritores, sendo que começámos apenas com dois no mediajuss. Alguns dos escritores passaram e saíram dos sites, mas o seu conteúdo está publicado nas diversas categorias presentes nos diversos sites. Entre todos os canais já possuímos também cerca de 20 mil fãs no facebook, sendo que o maior canal está-se a aproximar dos 10 mil fãs, o weirdjuss, visto que são notícias mais direcionadas para as redes sociais. Foi possível também incluir 2 dos nossos sites no google news através de um processo demoroso e trabalhoso. O mediajuss e o jussbox. Ess processo é agora responsável por uma grande parte do tráfego dos nossos sites e faz com que atinjamos picos de milhares de utilizadores online no nosso site, principalmente o mediajuss.

3.1 Área de Conteúdos

A área de conteúdos é, por sí, uma área problemática, ela é, indiretamente responsável, por gerar receitas e lucros, pois é através desta que se angariam visitantes, desta maneira, lucros, através da publicidade, e também possíveis escritores que gostem do que lêm e querem participar nesse canal. Esta área, após o desenvolvimento do vários canais sofreu diversas alterações, existe agora um gestor editorial para o universo e diversos escritores e colaboradores para os vários sites.

3.2 Rebranding Juss.pt

Nos últimos meses por causa do acelerado crescimento da plataforma tive de tomar novas opções técnicas para implementação mais fácil de novos canais. Assim surgiu a renomeação dos canais ***juss.com para ***.juss.pt, estando tudo sobre o mesmo domínio de origem. Isto agiliza e permite versatilidade a visitar os diversos sites. Por conseguinte, o canal mediajuss.com passou a ser chamado de media.juss.pt e o, jussbox.com, por exemplo, passou a ser chamado de box.juss.pt.

4 ESTADO ATUAL E CONCLUSÃO

O projeto está neste momento bastante estagnado, após o desenvolvimento de vários canais durante este semestre e do início do desenvolvimento do portal que irá angariar todos,



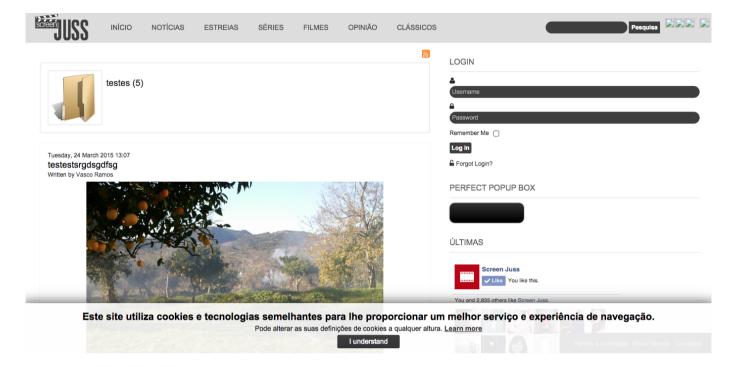
está algo parado devido à minha pouca disponibilidade com projeto de tese e outros projetos da faculdade. Deste modo o estado atual consiste essencialmente na implementação de novos canais. Está prevista a criação, como já referido, do canal games.juss.pt, e de outros canais direcionados para o desporto e para atividades infantis.

É importante referir que em todas as secções e subsecções descritas acima estive envolvido, e ainda estou, diretamente, isto significa que tive participação ativa em todas elas, sendo à melhor maneira de promover os canais, a escrever artigos, por vezes, servindo como editor, e sempre com a pressão do lado do marketing para uma melhor venda dos sites para as diversas agendas de publicidade. Concluindo, o portal Juss é um gigante do ponto de competências necessárias para o conseguir desenvolver, bem como de objetivos que espera atingir. Penso que enquanto atividade atingi o que me propus ultrapassando largamente o tempo que deveria ter dispendido dada a situação estudantil e profissional em que me encontrol

APÊNDICE

PRIMEIRA VERSÃO DOS SITES JUSS

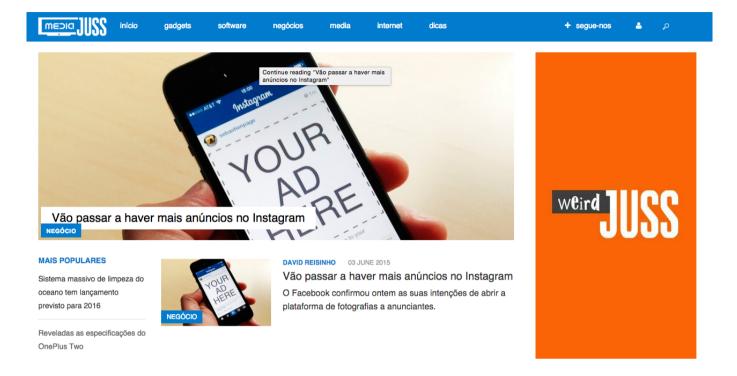
Primeira Versão dos sites, neste caso já tinha sido alterado para o ScreenJuss e está em formato de teste



SURNAME 5

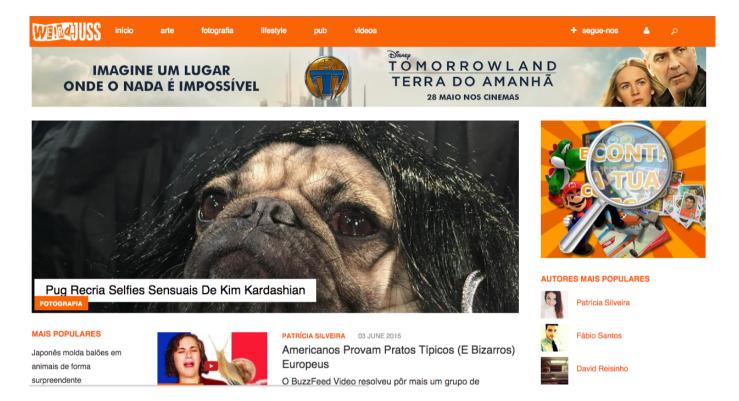
APÊNDICE MEDIAJUSS ATUALMENTE

Screenshot do site media.juss.pt tirada a 03/06/15



APÊNDICE WEIRDJUSS ATUALMENTE

Screenshot do site weird.juss.pt tirada a 03/06/15



SURNAME 7

APÊNDICE SCREENJUSS ATUALMENTE

Screenshot do site media.juss.pt tirada a 03/06/15





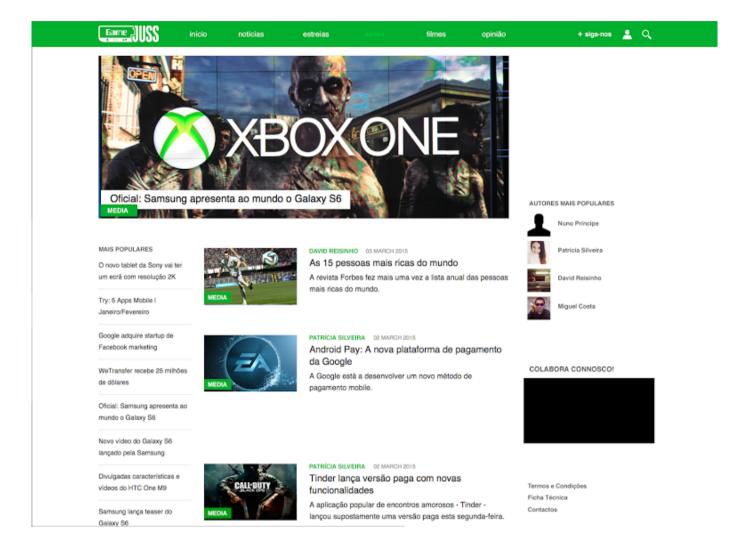


AUTORES MAIS POPULARES



APÊNDICE GAMESJUSS DESIGN PROPOSTO

Design proposto para o site games.juss.pt agora em desenvolvimento



SURNAME 9

APÊNDICE DESIGN PORTAL JUSS.PT

Design proposto para o portal Juss.pt que está agora em desenvolvimento

