

NEIIST - SINFO Development Team

António Santos

Relatório de Actividades

Resumo—Este relatório foca-se no trabalho realizado em conjunto com a equipa de organização do evento SINFO, tendo como base o desenvolvimento de uma aplicação web portada para dispositivos mobile. Na realização desta atividade, juntei-me a um grupo de colegas com os quais tive constante contacto ao longo das tarefas, contando com o seu apoio na integração à organização do projeto e esclarecimento de questões que foram surgindo ao longo do seu desenvolvimento. Creio que obtive um bom aproveitamento da atividade, que me permitiu ter contacto com tecnologias inovadoras que muito me motivaram, adquirir importantes conhecimentos para o meu futuro, desenvolver o meu lado dinâmico e proactivo, e sobretudo conscientizar-me dos pontos onde posso melhorar a forma de me integrar no seio de uma equipa com diversas valências.

Palavras Chave—SINFO, semanalInformática, front-end, web, mobile, app, angularJs, ionic, \LaTeX , paper.

1 INTRODUÇÃO

A presente atividade, realizada para a cadeira de Portfólio Pessoal III (PPIII) no âmbito do Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores do Instituto Superior Técnico, consistiu em integrar e apoiar a equipa de organização do evento anual SINFO [1], criando para tal uma aplicação mobile.

2 MOTIVAÇÃO PARA ESCOLHA DA ATIVIDADE

Na base da escolha da atividade a realizar para a disciplina de PPIII, esteve, sem dúvida, o facto de se tratar de uma oportunidade de integrar uma equipa dinâmica, versátil e criativa, num projeto muitíssimo interessante e que me chamou a atenção desde o primeiro contacto que tive com o mesmo através do website SINFO [1].

Inovação foi sempre algo que me cativou, sendo que esta atividade trazia também consigo uma oportunidade de lidar com tecnologias muito recentes e sobre as quais teria imenso gosto em adquirir experiência.

- António Santos, nr. 179476,
E-mail: antonio.c.santos@ist.utl.pt Instituto Superior Técnico,
Universidade de Lisboa.

Manuscript received January 17, 2015.

PORQUE MOTIVO ESTÁ EM INGLÊS?

Da mesma forma, outro ponto fundamental que me motivou para optar por esta atividade foi a flexibilidade que me permitia. Como trabalhador-estudante tive necessariamente que ter em conta o facto de poder trabalhar num projeto e gerir o meu tempo de forma a não prejudicar o meu trabalho a *full-time*.

Face aos requisitos solicitados a quem se candidatasse a esta atividade, percebi que poderia ir de encontro às expectativas, nomeadamente, ser uma pessoa aberta e predisposta a aprender novas tecnologias, ter capacidade de iniciativa, de organização e planeamento. Devido à experiência profissional que já havia adquirido ao longo dos últimos anos, sabia que estas características estavam-me intrínsecas e portanto poderia fazer um bom trabalho na equipa da SINFO.

3 ACEITAÇÃO

O meu primeiro contacto foi, na verdade, algo bastante semelhante a uma entrevista, onde pude conhecer o colega Francisco Baio Dias, que seria então o meu orientador ao longo da atividade. Após ter-me apresentado e exposto os motivos pelos quais considerava que teria o perfil adequado para o projeto ao qual propus a minha integração, foi com satisfação que confirmaram que havia sido aceite enquanto parte da equipa.

[illegible]

4 ESCOLHA DAS TAREFAS

Já no final da entrevista, foram-me apresentadas duas opções de atividade a realizar, tendo assim a possibilidade de optar por aquela que mais me motivasse. Foi neste ponto que escolhi juntar-me ao grupo de desenvolvimento da aplicação *web* do evento portada para dispositivos *mobile* (iOS e Android).

Decidi seguir para o projeto voltado para *mobile* pois, apesar de ambas as opções usarem tecnologias que conhecia superficialmente e tinha imenso interesse em aprofundar, a opção do *mobile* era um maior desafio para mim e implicava adquirir conhecimentos que desconhecia totalmente. Tomei esta decisão pelo facto de ter consciência que, na minha experiência académica e profissional, nunca havia trabalhado na área do *mobile*; no que toca a *front-end*, apenas tinha desenvolvido para *web* e queria portanto algo novo, algo que enriquecesse verdadeiramente os meus conhecimentos.

5 PREPARAÇÃO

Antes de realizar esta atividade, tinha já algumas bases relativamente às tecnologias NodeJS [2] e AngularJS [3], que teria que utilizar ao longo das tarefas. No entanto, tratava-se de conhecimentos ainda bastante superficiais, o que fez com que tivesse que investir tempo e dedicação na aprendizagem das mesmas.

Procurei sempre ser o mais proactivo possível, pesquisei com afincos e seriedade sobre cada uma das tecnologias com as quais iria trabalhar e estudei com cuidado toda a informação disponível para iniciação:

- Debrucei-me sobre os conceitos básicos de cada uma das tecnologias;
- Dediquei-me com cuidado e atenção à configuração de cada tecnologia na máquina onde iria trabalhar.

Em paralelo, pedi sempre apoio aos meus colegas para a integração em toda a organização, pois sabia que era um projeto em grupo sendo portanto fundamental que trabalhasse em equipa e não só individualmente. Para tal, o colega Francisco Dias adicionou-me nos grupos de comunicação (Facebook [4] e Gitter [5]), e concedeu-me também permissões de acesso ao repositório do GitHub [6] (que consiste numa

ferramenta de colaboração, revisão e gestão de código). Fui ainda adicionado ao grupo de *email* partilhado entre os membros da equipa, de forma a receber toda a informação e partilha de comunicações relevantes à atividade. Adicionalmente, trocámos também os nossos contactos pessoais de telefone e *email*, para sempre que necessário podermos comunicar.



Figura 1. Logos das tecnologias/entidades envolvidas.

Figura sobre a qual se referiu no texto!

Após esta integração e com acesso a estas ferramentas, senti-me perfeitamente integrado na equipa. Comecei imediatamente a receber diversas comunicações e contactos, e desta forma pude entrar na realidade do grupo da SINFO, o que me conferiu um sentido de pertença muito forte.

Na posterior preparação do ambiente de desenvolvimento na máquina onde iria trabalhar, contei igualmente com apoio do colega Francisco Dias e também do colega Fábio Antunes, que estava mais ligado às tarefas nas quais eu estava inserido. Através do GitHub, já introduzido anteriormente, foi-me possível ter acesso ao código do projeto, denominado então pela equipa de *codename-tank*. Nesta fase, tive um maior contacto com o colega Fábio Antunes, que havia iniciado o projeto previamente à minha entrada, havendo-me então juntado para

apoio na realização das tarefas necessárias. Na base das diversas interações que tivemos ao longo do trabalho, estiveram sobretudo esclarecimentos acerca da estrutura do projeto em si, bem como auxílio na utilização da ferramenta Ionic [7] para execução em ambiente de desenvolvimento. O acesso às tarefas (denominadas então de *issues*) foi efetuado através da ferramenta GitHub, enquanto que a comunicação que necessitámos de realizar à distância foi efetuada através das ferramentas Gitter e Facebook.

6 GESTÃO DO TEMPO

Como já referi acima, o facto de ser trabalhador-estudante foi sempre um fator imperativo e o qual tive sempre que ter em conta na tomada das decisões. Desta forma, procurei desde o início gerir o tempo para a atividade tendo em mente que tinha uma carga horária profissional de pelo menos 8 horas diárias, fora o tempo despendido no percurso casa-escritório e escritório-casa, que consiste em aproximadamente 1 hora e 30 minutos no total. Para além da disciplina de PPIII, neste semestre, também fiz Qualidade de Software (QS). Com esta cadeira dispndia de um investimento de 4 horas e meia por semana em aulas, mais o tempo de deslocações, 2 projectos e 2 testes, pois a valiação é contínua.

Com o início da atividade de PPIII, coincidiu a mudança de empresa na qual estava a trabalhar, e portanto entrada num projeto novo, numa equipa nova, numa realidade nova. Soube que teria que ser muitíssimo bem organizado e ter as minhas tarefas bem planeadas, de forma a conciliar a atividade profissional com a atividade da cadeira de PPIII e a cadeira de QS, sem prejudicar nenhuma das vertentes.

7 DESAFIOS

Durante a presente atividade, deparei-me com alguns obstáculos e desafios que me foram necessários ultrapassar.

Em primeiro lugar, tive dificuldades ao concluir a integração do projeto na minha máquina, ou seja, na parte em que tinha que executar a aplicação. De seguida,

houve um momento em que precisei de um smartphone (Android ou iOS) para poder testar a aplicação. Uma vez que apenas dispunha de um smartphone com Windows Phone, acabei por optar por instalar uma ferramenta que me permitisse criar diversos simuladores - Genymotion [8].

Outro grande desafio que me surgiu foi conseguir interpretar as especificações para as tarefas. Pelo facto de não ser possível contactar os meus colegas sempre pessoalmente, ou seja, não podermos comunicar sempre presencialmente, não foi fácil conseguir compreender à partida o que era pretendido, o que por vezes foi para mim frustrante mas que felizmente acabei por ultrapassar após diversos esclarecimentos com os meus colegas.

Por outro lado, o primeiro contacto que tive com o trabalho mobile acabou por trazer uma boa surpresa, pois ao estudar e aplicar os exemplos de iniciação da ferramenta Ionic, a mesma permitiu simplificar em grande medida o meu esforço ao pegar no código de uma aparente aplicação web e apresentá-lo como uma app mobile.

Ao conseguir superar todos os desafios já referidos com os quais me deparei, tive uma boa sensação de auto-realização e de dever cumprido.

8 A SINFO

A SINFO, ou Semana Informática, consiste num evento anual sem fins lucrativos organizado exclusivamente por estudantes do IST. O evento decorre todos os anos no campus da Alameda, na cidade de Lisboa, Portugal, sendo inteiramente gratuito. Tem como grande objetivo permitir a todos os estudantes estar mais perto de pessoas e empresas interessantes, importantes e influenciantes na área de Tecnologias de Informação e Ciências da Computação. De uma forma geral, a estrutura da SINFO engloba portanto: os patrocinadores, as empresas (que terão os seus *stands* no evento), e por fim e muito importante, os oradores convidados.

A realização desta atividade permitiu-me compreender assim a rica estrutura interna da organização da SINFO, perceber o modelo de dados e sua arquitetura, o que considerei bastante interessante e cativante.

9 CONCLUSÃO

O receio que tive ao início de não conseguir conciliar a atividade da disciplina de PPIII com as minhas responsabilidades profissionais e entrada numa nova empresa, acabou por me ajudar a fazer um melhor planeamento dos meus horários e priorizar tarefas de forma mais eficaz. Não desisti face aos desafios aparentes, e acredito que consegui retirar um bom aproveitamento da atividade. Conheci bons colegas, desenvolvi as minhas capacidades de organização, de gestão do tempo e gestão motivacional. Por outro lado, aprendi sobretudo a ser mais criativo, mais dinâmico e mais proativo. Tendo consciência que tenho uma personalidade reservada e por vezes mais introvertida, fiquei muito satisfeito por sentir que esta experiência mudou este meu lado e ajudou-me a contrariar a tendência de trabalhar de forma individual, o que se deveu à minha inclusão numa equipa rica e multifacetada como a da SINFO.

Se por um lado reforcei o meu sentido de responsabilidade, por outro aprendi também a ter mais iniciativa, confiança e atitude. Desenvolvi a minha capacidade de expressar ideias, de cooperar numa estrutura grande e com pessoas muito diferentes entre si. Tomei autoconsciência de onde poderia melhorar enquanto parte de uma equipa, e isso sem dúvida será de grande valia para a continuação do meu percurso no universo profissional.

AGRADECIMENTOS

Começo por agradecer à minha família por me apoiarem na decisão de fazer o Mestrado, mesmo estando a trabalhar a tempo inteiro. Agradeço também aos meus colegas Francisco Baio Dias e Fábio Antunes, por me aceitarem na equipa e ajudarem-me na integração. E obrigado Lúcia Câmara por fazeres parte da minha vida, e me fazeres o jantar nas noites em que tive de trabalhar na atividade quando chegava a casa depois de um dia cansativo no escritório.

REFERÊNCIAS

[1] SINFO, <http://www.sinfo.org/>, Jan 2015.

- [2] NodeJS, <http://nodejs.org/>, Jan 2015.
- [3] AngularJS, <https://angularjs.org/>, Jan 2015.
- [4] Facebook, <https://www.facebook.com/>, Jan 2015.
- [5] Gitter, <https://gitter.im>, Jan 2015.
- [6] GitHub, <https://github.com/>, Jan 2015.
- [7] Ionic, <http://ionicframework.com/>, Jan 2015.
- [8] Genymotion, <https://www.genymotion.com/>, Jan 2015.

António Santos 27 anos, trabalhador-estudante a frequentar o Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores no Instituto Superior Técnico.

APÊNDICE