

# Relatório Técnico de Aprendizagem de Portfólio

André Gonçalo Batista Correia da Cruz,

(Relatório de Aprendizagem)

**Resumo**—Para a realização da cadeira de Portfólio IV inscrevi-me no Grupo Lúdico do Lage2 afim de organizar um evento: "Torneio de Magic" e também participar em outras atividades organizadas pelo grupo. Por problemas de patrocinadores o evento não foi possível ser realizado, mas o facto de não ter sido realizado não deixou de permitir-me de retirar aprendizagens no que correu mal e nas outras atividades que participei dentro do Grupo Lúdico.

**Palavras Chave**—Portfólio, Grupo, Lúdico, evento, comunicação, organização, liderança, equipa, falhas, aprendizagens, gestão, tempo.

## 1 INTRODUÇÃO

No âmbito da cadeira de Portfólio IV, foi-me sugerida a hipótese de escolher de entre algumas propostas de atividades de associações estudantes, um grupo para realizar a minha atividade. Optei por me inscrever no Grupo Lúdico que pertence ao LAGE2, por ter vontade de saber como organizar eventos e por estes serem eventos relacionados com um tema do qual gosto, de melhorar as minhas capacidades de comunicação, melhorar o meu trabalho em equipa, a minha organização de tempo ao conjugar esta atividade com a tese e outras três cadeiras.

Fui então a uma reunião marcada com o coordenador do Grupo Lúdico, e aí foi discutido que atividade teria que realizar. As atividades que tinham disponíveis já se encontravam entregues a outros elementos do Grupo Lúdico, já que não contavam com pessoas inscreverem-se em portfólio no Grupo Lúdico, pelo que tive de sugerir uma atividade. Eu e outro colega propusemos então realizar um "Torneio de Magic" e arranjar patrocínio para um "Torneio de

Consolas" ou para outro evento as "Conversas Lúdicas".

Apesar de não ter conseguido realizar o "Torneio Magic" por ter tido problemas com patrocinadores consegui retirar aprendizagens importantes mesmo no fracasso da atividade e também em atividades que participei no Grupo Lúdico. Também penso que houve falta de organização no acompanhamento de portfólio porque fiquei 1 mês sem resposta, pois quem estava a acompanhar o meu portfólio não conseguiu entrar em contacto com professor, para comunicar a situação com a atividade do "Torneio Magic". De seguida, apresento as aprendizagens que retirei das atividades no Grupo Lúdico.

## 2 APRENDIZAGENS

Nesta secção vou apresentar as aprendizagens que retirei de cada atividade que participei ou fiquei incumbido de realizar.

### 2.1 Integração numa Equipa nova

A primeira aprendizagem de todas que pude retirar foi o facto de ter entrado num grupo novo onde conhecia ninguém e ter que me adaptar e integrar no grupo foi muito importante. Esta aprendizagem permitirá que

- André Cruz, nº. 64048,  
E-mail: andre.d.cruz@ist.utl.pt,  
é aluno do curso de MEIC,  
Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscrito entregue em 15 de Junho de 2014.

	LEARNING					DOCUMENT						
	CONTEXT x2	SKILLS x1	REFLECT x4	S+C x1	SCORE	Structure x0.25	Ortogr. x0.25	Gramm. x0.25	Format x0.25	Title x0.5	Filename x0.5	SCORE
(1.0) Excelent												
(0.8) Very Good												
(0.6) Good												
(0.4) Fair												
(0.2) Weak												
	1	0.4	1.6	0.4	3.4	0.10	0.13	0.13	0.13	0.0	0.5	0.99

quando iniciar a minha atividade profissional numa empresa, esteja mais preparado para a integração e adaptação numa nova equipa.

## 2.2 Contacto Empresarial

O "Torneio Magic" foi a atividade pela qual fiquei responsável. Esta atividade que acabou por não se realizar, não impediu que conseguisse retirar aprendizagens da mesma. O nosso objetivo passava por angariarmos patrocínios em forma de brindes de pacotes de cartas para atrair pessoas a comparecer no torneio. Para isso entramos com várias empresas da área, e foi nessa interação que consegui retirar importantes ilações. Aprendi como abordar empresas em representação de outro grupo, a fim de verificar se estariam dispostas a patrocinar o evento. Para isso utilizei um template formal de email, que pode vir a ser útil num futuro próximo. Permitirá por exemplo eu ter mais atenção responder a certas abordagens de emprego que recebo no Linkdin nas quais convém ser o mais formal possível ou quando for contactar a empresa com a qual estou a trabalhar na tese. Também verificámos pelo insucesso dos brindes recebidos que é muito difícil angariar patrocinadores, pelo que considero que foram aprendizagens importantes.

## 2.3 Networking

Outra atividade tinha ficado incumbido de realizar foi angariar um patrocinador para um de dois eventos "Torneio de Consolas" ou "Conversas Lúdicas". Através de um amigo consegui o contacto de um diretor da Microsoft que seria interessante para o "Torneio de Consolas" devido à Xbox. Quando ia entrar contacto com esse patrocinador juntamente com o amigo que me forneceu o contacto, foi-me dito que o "Torneio de Consolas" não iria para a frente pelo que me foquei no "Torneio de Magic". Daqui a aprendizagem que retiro é a importância do "Networking", que pode abrir portas, neste caso através de um amigo consegui o contacto de um cargo alto na Microsoft, que iria ser muito importante na realização do evento.

## 2.4 Organização de eventos

Outro evento que dei o meu contributo no Grupo Lúdico foi no evento do Grupo de Jogos de Mesa no Taguspark. O Grupo Lúdico tinha ficado responsável por arranjar a infraestrutura para se realizar o evento, neste caso a sala, a cobertura do evento e a organização da sala para a realização do mesmo evento. O evento realizava-se das 18 horas à 24 horas, pelo que foram organizados turnos de grupos de pessoas para estarem a vigiar o evento. A aprendizagem que retirei neste evento foi o facto de ter tido contacto com a organização e trabalho de equipa necessários para a realização do evento referido, tendo também em conta que a comunicação dentro do grupo também foi importante para a organização do mesmo.

## 2.5 Promoção

Neste mesmo evento do Grupo de Jogos de Mesa também tomei consciência de como fazer a promoção de um evento. A utilização das redes sociais, a elaboração de cartazes e o passa palavra são muito importantes quando se quer realizar um evento e foi outra aprendizagem que pude retirar desta atividade.

## 2.6 Gestão de Tempo

Um aspeto muito importante que tive lidar durante este semestre foi a gestão do meu tempo, já que tinha de conjugar esta atividade com a realização da tese e com outras 3 cadeiras, tendo em conta também atividades fora do foro da universidade. Tive que fazer uma gestão meticulosa, mas foi muito importante ter conseguido cumprido os objetivos em todas as vertentes, foi uma aprendizagem importante que tenho vindo a melhorar de semestre a semestre.

## 2.7 Know-how

No geral o ter estado integrado no Grupo Lúdico, as reuniões que compareci, as atividades que participei permitiram-me perceber

como uma associação de estudantes se organiza e trabalha, as dificuldades que têm para realizar alguns eventos, o esforço que põem as pessoas envolvidas e o trabalho de equipa, foi muito importante para mim ter feito parte de uma atividade deste género que pode ser bastante termos futuros quando iniciar a minha atividade profissional.

### 3 CONCLUSÃO

Numa reflexão final deste trabalho, penso que foi muito importante a participação nesta atividade, pois permitiu-me melhorar as minhas capacidades de organização de tempo, trabalho de equipa e comunicação principalmente, mas também o facto desta atividade ter tido aspetos negativos, como o facto de ter conhecido o "Não" várias vezes na busca de patrocinadores para o evento que me propus realizar e que resultou na não realização do mesmo. Também o facto de ter notado uma má organização ou preparação na cadeira de Portfólio nas novas alterações introduzidas. Penso que essas alterações não foram bem acauteladas, já que depois de não ter conseguido os patrocinadores comuniquei esse facto a quem estava acompanhar o meu portfólio, pois o acompanhamento de portfólio foi criado para esses mesmos casos. O acompanhamento durante um mês não conseguiu entrar em contacto com o professor, o que demonstra falta de organização e comunicação. Se calhar também devia ter sido mais pro-ativo, já que só tentei entrar em contacto com o professor apenas por email, mas a minha gestão de tempo com a tese e as outras 3 cadeiras também não me permitia muito tempo disponível e sendo que o objetivo do acompanhamento era esse mesmo fiquei desiludido com a situação. Apesar de estes aspetos tantos bons como maus, gostei muito de ter participado nesta atividade e permitiu-me em ambos esses aspetos retirar aprendizagens. Em jeito de conclusão deixo uma frase de Pitágoras<sup>1</sup> que deveria ser, o que mote para as atividades realizadas em portfólio: "Com organização e tempo, acha-se o segredo de fazer tudo e bem feito".

1. <http://pensador.uol.com.br/autor/pitagoras/>

### AGRADECIMENTOS

Apesar dos problemas que existiram na realização da minha atividade não queria deixar de agradecer ao Grupo Lúdico pelo facto de permitirem que fizesse parte daquela grupo e de ter ganho uma noção de como funcionam estas associações e a organização de eventos pelas mesmas.

Neste tipo de documento (Técnico)  
a Conclusão deve começar com  
um resumo do assunto abordado  
e depois deve valer o resultado

← POIS!