

TÍTULO ABREVIADO DO DOCUMENTO

Desenvolvimento de Plataforma Web de ligação EDP - Universidades

Sebastião Queiroz e Mello, ~~Tiago Chaves~~

(Relatório de Actividade)

Resumo— Este relatório descreve as actividades desenvolvidas, pelo grupo responsável pela criação da primeira versão da plataforma para ligar a EDP às universidades, *WithU*. Neste relatório são destacadas as tarefas realizadas pelo grupo, de modo a explicar qual a nossa metodologia de trabalho e que caminho escolhe-mos de forma a tentar atingir o sucesso da actividade proposta. ó

Palavras Chave—EDP, Plataforma, Web, Portfólio, WithU

1 INTRODUÇÃO

NO início do semestre, do ano lectivo vigente, foram-nos feitas várias propostas de actividades, de modo a desenvolver as nossas *soft skills*.

Uma das actividades propostas, foi a criação de uma plataforma web para ligar a EDP ao mundo estudantil, de modo a que os professores possam candidatar-se a temas de tese de mestrado, que seriam sugeridos pela empresa. O nome desta plataforma é *WithU*.

Esta actividade teve a duração de um semestre ~~todo~~, foi desenvolvida com algum trabalho diário, tanto nas instalações da EDP, como no Instituto Superior Técnico.

Neste relatório apresentam-se as actividades realiza-das pelo grupo, ao longo do semestre.

2 PRINCIPAIS OBJECTIVOS

No início da actividade foram-nos propostos os seguintes objectivos:

- Desenvolver um protótipo, de modo a o cliente, poder validar o conceito;

- Sebastião de Jesus de Queiroz e Mello, n.º. 70498, E-mail: sebastiao.q.melo@tecnico.ulisboa.pt,
- ~~Tiago Miguel Rosa Chaves, n.º. 70498,~~ E-mail: ~~tiago.m.chaves@tecnico.ulisboa.pt~~, são alunos do curso de Engenharia Informática e de Computadores, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscrito entregue em 20 de Junho de 2014.

- Reunir-nos mensalmente com o cliente, de forma a fazer um *checkpoint* do projecto;

Durante a execução do projecto, ocorreram mais do que uma reunião mensal, pelo que este objectivo e o desenvolvimento do protótipo formam executados com sucesso.

Do nosso ponto de vista, houve outros dois objectivos secundários: assegurar um estágio de verão na EDP, através da realização, com sucesso, do projecto; Desenvolver as nossas competências sociais e tecnológicas. Destes dois objectivos conseguimos cumprir o desenvolvimento das nossas competências, através da aprendizagem de novos conhecimentos tecnológicos e das nossas reuniões com cliente.

3 PRINCIPAIS TAREFAS REALIZADAS

3.1 Planeamento do Projecto

Para nós, este semestre foi muito complicado, pois tínhamos de concluir todas as cadeiras a que nos inscrevemos, de modo a concluir a licenciatura/mestrado, pelo que foi necessário um planeamento rigoroso.

Durante o desenvolvimento do *WithU*, tivemos várias etapas de concretização do mesmo, foram as seguintes:

- Instalação de todos os componentes necessários, para o desenvolvimento do projecto (servidor LAMP, *notepad*, *photoshop* e *MYSQL*);

(1.0) Excelent (0.8) Very Good (0.6) Good (0.4) Fair (0.2) Weak	ACTIVITY					DOCUMENT						
	Objectives x2	Options x1	Execution x4	S+C x1	SCORE	Structure x0.25	Ortogr. x0.25	Gramm. x0.25	Format x0.25	Title x0.5	Filename x0.5	SCORE
	1.6	0.6	2.4	0.4	5.0	0.13	0.13	0.10	0.23	0.5	0.5	1.59

- 2) Criação da base de dados e de todos os mecanismos necessários;
- 3) Testar e corrigir erros da base de dados;
- 4) Criar, testar e corrigir erros das funcionalidades para manipular a base de dados;
- 5) Criar uma proposta de *design* para a interface da aplicação.

Os quatros primeiros pontos foram implementados de forma bastante satisfatória, ou seja, a base de dados e todas as funcionalidades, que são necessárias para a sua manipulação, foram implementadas com bastante sucesso, tendo consigo acrescentar mais algumas funcionalidade do que as necessárias.

Quanto ao último ponto, este foi o nosso ponto fraco, pois nós não tínhamos, nem temos, competências necessárias para implementar uma interface utilizador apelativa, capaz de respeitar as normas propostas para esta componente da plataforma.

Contudo, fizemos uma proposta inicial interessante, onde o *design* do site era semelhante ao dos restantes sites da empresa. Esta primeira proposta, foi rejeitada, pois o cliente ainda não tinha bem definido o conceito.

A segunda proposta apresentada, foi muito simples, no entanto, esta só tinha como objectivo demonstrar toda a funcionalidade que a plataforma já tinha.

A terceira e última proposta, foi baseada num *template* gratuito, mas o cliente não a aceitou.

O planeamento funcionou muito bem, no entanto a sua execução não foi a melhor, pois não tínhamos competências suficientes para cumprir o último requisito.

3.2 Reuniões Mensais

No início do projecto, foi acordada uma reunião mensal, para fazer um *checkpoint* do desenvolvimento do *WithU*, no entanto houve alturas onde tivemos mais do que uma reunião mensal.

Nas primeiras reuniões do projecto, nós tivemos um papel muito importante, pois ajudamos o cliente a definir o conceito. Nestas primeiras sessões, o cliente ainda não tinha uma ideia concreta do que o que queria fazer, pelo que nós intervimos de modo a ajuda-los a

clarificar ideias, a tirar dúvidas sobre o que estavam a pensar e tiramos notas, para posteriormente reflectir-mos sobre que rumo levar. Nesta fase as reuniões tiveram uma duração, quase, infidável, devido a falta de esclarecimento mental, por parte do cliente.

Nas reuniões seguintes, já não foram tão focadas "*no que fazer*", mas em mostrar o que já estava feito, de modo a nós poder-mos corrigir.

3.3 Mecanismos de comunicação com o cliente

Para que a equipa de desenvolvimento consegui-se falar com o cliente e tirar dúvidas, utiliza-mos os seguintes mecanismos:

- E-mail;
- Telemóvel;
- *Openspace*.

Quando tínhamos algum assunto urgente para tratar com o cliente, tentavamos usar, sempre que possível, o telemóvel, pois é a forma mais rápida de comunicar. Uma vez por semana tentavamos comunicar com a equipa da EDP por esta via, para fazer um breve ponto da situação.

Quando o assunto era algo mais complicado tentavamos usar, sempre que possível, o email, apesar de ser mais difícil de nos explicar-mos por esta via, era melhor, pois ficávamos com a informação, comunicada pela outra parte, registada.

O *Openspace* foi uma ferramenta muito útil para partilhar informação entre as partes, foi muito utilizada para partilhar imagens e outros tipos de conteúdo multimédia para integrar na aplicação.

3.4 Desenvolvimento do Projecto

Embora o objectivo desta cadeira, não seja descrever a implementação do projecto, é importante salientar as tarefas executadas por cada aluno, de modo a que a criação da plataforma fosse possível.

Conforme referi anteriormente, realizamos uma planificação do trabalho a realizar, no entanto dentro de cada uma dessas fases houve uma distribuição de tarefas pelos elementos do grupo.

Tenta-mos distribuir as tarefas conforme as áreas de especialização de cada elemento do grupo.

Como o Sebastião tem um perfil mais viado para a implementação da funcionalidade tem um melhor conhecimento de *PHP*, do que o Tiago, ficou responsável pela criação das mesmas. O Tiago tem uma forte componente de *HTML5* e *CSS*, logo ficou responsável pela integração do código em *PHP* nas páginas *web*. Quanto a criação da base de dados, foi um trabalho conjunto entre os dois alunos que compõe o grupo, pois ambos têm uma forte componente nesta área.

Conforme referido anteriormente, tivemos algumas reuniões de acompanhamento do projecto, de modo a o cliente, aprovar ou rejeitar, o trabalho a ser desenvolvido.

4 CONCLUSÃO

Após a realização deste relatório, posso concluir que quase todos os objectivos foram realizados.

Apesar das adversidades e dos problemas que houve, tanto no decorrer do desenvolvimento e planeamento, do *WithU*, esta actividade foi um sucesso para o grupo, pois tivemos de uma excelente experiência de contacto com o mundo real.

Foi uma experiência muito interessante e algo enriquecedora. Todas actividades, semelhantes a estas, deveriam ser obrigatórias, pois desenvolve muitos aspectos, que o simples ensino académico não contempla.

AGRADECIMENTOS

Os autores agradecem ao Professor Rui Santos Cruz e à equipa da EDP, responsável pelo *WithU*, por nos terem proporcionado esta experiência de contacto com o mundo real.

Neste tipo de documento (Técnico)
a Conclusão deve começar com
um resumo do assunto abordado
e depois deve realçar o resultado