

LAGE2: Equipe de Multimedia

André Reis

Relatório de Actividades

Resumo—A atividade referida neste relatório enquadra-se no âmbito da cadeira Portfolio Pessoal III (PPIII), tendo sido promovida pelo Laboratório de Apoio à Gestão de Actividades Extracurriculares dos Estudantes (LAGE2), com o objetivo de integrar a equipe de Multimédia, para a realização de diversos trabalhos relacionados com a publicidade a essa entidade em diversas formas. Este relatório descreverá o que foi realizado durante a atividade, o ambiente em que se desenrolou, as possíveis condicionantes e o seu objetivo.

Palavras Chave—multimedia, marketing, comunicação

1 INTRODUÇÃO

N^o âmbito da cadeira PPIII, após a fase de seleção e entrevistas, fiquei atribuído à atividade de integração na Equipa de Multimédia, promovida pelo grupo LAGE2. O conteúdo deste relatório abrange os objetivos de cada trabalho realizado, quais as metodologias usadas, o ambiente em que a atividade decorreu, as possíveis condicionantes e o seu objetivo.

2 ENTREVISTA

A conselho da *Coaching Team*, contactei a equipe do LAGE2 via *mail*, obtendo resposta da CLÁUDIA FILIPE com a qual marquei uma entrevista para o dia 24 de Novembro de 2014, às 17h, na sala do LAGE2 (sala 0.43 no *Campus Taguspark*).

Assim, nessa segunda-feira desloquei-me pela primeira vez ao *Campus TagusPark* e dirigi-me para a sala na qual foi realizada a entrevista (um pouco informal) para a minha admissão no grupo. O entrevistador foi o FILIPE SARDINHA, vindo este a ser o meu orientador durante a realização da atividade. Na entrevista foram-me apresentados os possíveis trabalhos a realizar tanto a nível de imagem

como de vídeo. No final da entrevista a entrevista, mostrei alguns dos trabalhos que anteriormente realizei com recurso a algumas das ferramentas que o entrevistador mencionou.

3 REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE

Cerca de uma semana depois o meu orientador partilhou um documento no qual constavam as descrições dos trabalhos a realizar, a data limite para a sua realização e um campo para preencher com o tempo despendido em cada um. Para além dos trabalhos lá descritos, fui atualizando o referido documento à medida que novos trabalhos iam aparecendo.

O primeiro trabalho que realizei foi para o Grupo Lúdico (um dos grupos pertencentes ao LAGE2), onde me foi pedido para elaborar uma imagem para a capa da página de Facebook do grupo e também para um *post*, imagens essas com o objetivo de divulgar um questionário referente ao próximo torneio de jogos *online* a organizar por esta entidade. De seguida, realizei também um poster A3 com o mesmo propósito.

Novamente contactado por um dos elementos do Grupo Lúdico criei, um *poster* A3 e um *wallpaper* para os monitores do recinto do *Campus Taguspark*, para a divulgação do 4o Encontro de Jogos de Tabuleiro organizado pelo grupo. Já em período de férias de Natal, o grupo TEDxIST (outro grupo do LAGE2) solicitou a criação de uma imagem para um *post*

- André Reis, nr. 73346,
E-mail: andre.filipe.reis@tecnico.ulisboa.pt, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscrito recebido a 17 de Janeiro de 2015.

(1.0) Excelent (0.8) Very Good (0.6) Good (0.4) Fair (0.2) Weak	ACTIVITY					DOCUMENT						
	Objectives x2	Options x1	Execution x4	S+C x1	SCORE	Structure x0.25	Ortogr. x0.25	Gramm. x0.25	Format x0.25	Title x0.5	Filename x0.5	SCORE
	1.2	0.5	2.4	0.5	4.6	0.2	0.2	0.2	0.25	0.5	0.5	1.85

na sua página de Facebook, sendo esta para a comemoração de 2000 *likes* adquiridos nessa mesma página. Ainda no mesmo período, recriei a newsletter do LAGE2, fazendo uma cópia do *template* em formato Adobe Photoshop, utilizado na edição anterior, para formato Adobe Illustrator, no qual adicionei os textos e as imagens a apresentar na nova edição da newsletter. Como última tarefa, fiquei responsável pela criação de um *roll-up* sobre o LAGE2, com o intuito de o divulgar, bem como os seus grupos.

Na execução dos trabalhos anteriormente referidos, nem todos foram rápidos a concluir, sendo que uns necessitaram de algumas fases extra de prototipagem, seleção e acabamentos até que ambas as partes ficassem satisfeitas com o resultado final. As diferentes fases passaram resumidamente pelo envio de *previews* dos trabalhos e receção de feedback por parte do grupo e/ou de intermediários.

Como referido na entrevista o foco desta atividade reside na criação de *designs* gráficos. Apesar de ter sido também colocada a hipótese de edição de vídeo, esta não aconteceu, por na altura da realização da atividade não ter sido necessário nenhum trabalho a esse nível.

No final da entrevista, foram trocados contactos entre mim e o grupo, tendo surgido a ideia da criação de um grupo no Facebook, pelo Filipe Sardinha, para facilitar o contacto entre os membros do grupo.

Recorreu-se ainda ao uso de uma pasta partilhada no Google Drive onde foram partilhados os recursos necessários para efetuar os trabalhos, bem como uma folha de cálculo onde se encontravam descritas todas as *deadlines* previstas para cumprir. O meio de comunicação foi maioritariamente através do Facebook, tanto dentro do grupo de multimédia/marketing do LAGE2, onde tirava dúvidas e discutíamos os problemas que surgiam ao longo dos projetos a decorrer, como em termos de comunicação direta com alguns grupos que fazem parte do LAGE2, requerendo contacto direto comigo por forma a tornar a troca de informação e a partilha de protótipos mais rápida.

Uma das condicionantes da realização de atividades extracurriculares é a incorporação da mesma no nosso horário habitual de estudante.

No entanto, esta pode ser facilmente ultrapassada recorrendo a uma gestão mais cuidada do tempo de cada um.

Outro ponto a referir é o que respeita à troca de feedback entre mim e as entidades para as quais estavam a ser criados os *designs*. Esta comunicação claramente beneficiava se fosse realizada pessoalmente. No entanto, dadas as eventuais incompatibilidades de horários, esta foi feita através da internet, o que se revelou ser mais comodo e rápido.

4 CONCLUSÃO

A atividade correu bem, satisfazendo as expectativas e tendo-se revelado ser uma atividade com uma boa estruturação, onde foi possível aprender variadíssimos aspectos referidos, no relatório de aprendizagens, e com um ambiente agradável e colaborativo. Gostei especialmente de fazer esta atividade pois pude distrair-me do ambiente de estudo realizando trabalhos mais livres e relaxantes.

AGRADECIMENTOS

Gostaria de agradecer aos elementos do LAGE2 com que trabalhei, por serem acessíveis e colaboradores e ainda a RUI SANTOS CRUZ por ter-me introduzido a linguagem \LaTeX e ter dado conselhos sobre a forma de contactar as entidades promotoras das atividades.

Neste tipo de documento (Técnico) a Conclusão deve começar com um resumo do assunto abordado e depois deve falar o resultado



André Reis Estudante do Mestrado de Engenharia Informática e de Computadores no Instituto Superior Técnico (IST). Sou criativo, estou sempre interessado em experimentar e aprender novas coisas. Para além das competências técnicas do curso, ao ajudar o meu pai ganhei algumas competências relacionadas com a agricultura, circuitos elétricos, carpintaria e pintura.

APÊNDICE

CERTIFICADO DE ATIVIDADE



Certificado de Actividade

O LAGE2 - Laboratório de Apoio à Gestão de Actividades Extracurriculares dos Estudantes - certifica que o(a) aluno(a) **André Reis**, com o número **73346**, realizou actividade neste laboratório durante o **1º** semestre do ano lectivo **2014/2015** no âmbito do(s) **Marketing**, cumprindo o requerido pelo regulamento dos Portfolios Pessoais.

**Laboratório de Apoio à Gestão de
Actividades Extracurriculares dos Estudantes**

O Presidente,

Ricardo Ferreira

Ricardo J. Ferreira