



orçamento, também foi uma experiência enriquecedora, o facto de tentar estimar a quantia que seria necessária ao desenvolvimento do nosso projecto, tendo sido das coisas mais difíceis, o cálculo dos custos do servidor e como explicar a alguém, que não entende muito dos conceitos técnicos, como cheguei a tal valor.

### 3 APRENDIZAGEM

Esta parte do projecto foi onde tive as aprendizagens que menos se diferenciaram do que estou habituado, ou seja, as aprendizagens mais técnicas.

Inicialmente, tanto o meu conhecimento sobre programação em iOS e programação em Android era praticamente inexistente, embora já estivesse familiarizado com a linguagem de programação Java usada no desenvolvimento de aplicações Android. Com ajuda dos vários tutoriais disponíveis online e os vários fóruns sobre a linguagem Android, rapidamente aprendi o essencial e, conseqüentemente, ganhei a capacidade de desenvolver, sozinho, aplicações neste ambiente. Algo que, embora seja necessário saber para algumas cadeiras do curso de Engenharia Informática e de Computadores, não iria aprender ao longo da minha vida académica.

### 4 REUNIÕES

As reuniões, tendo sido uma parte importante ao longo do nosso projecto, nem sempre foram fáceis de combinar, isto devido à carga de trabalho vinda da faculdade relativamente a mim e ao meu colega de grupo de Portefólio, como também devido ao facto de os outros dois elementos da equipa terem os seus próprios empregos e responsabilidades. Para ultrapassar esta dificuldade foi necessária uma maior compreensão sobre as várias prioridades vindas das responsabilidades de cada um e uma boa gestão de tempo em geral, para além de serem necessários alguns sacrifícios para que estas reuniões pudessem acontecer.

A reunião que mais impacto teve na minha

percepção do funcionamento do mundo de negócio foi a que tivemos com a empresa investidora. Isto devido à reunião ter sido dentro da empresa em si, ou seja, foi possível entrar em contacto com o ambiente empresarial ligado ao desenvolvimento de projectos e aplicações. Esta ocasião também foi bastante instrutiva do ponto de vista técnico, devido aos vários conhecimentos que adquiri através da conversação com pessoas experientes neste ramo.

### 5 INVESTIDOR

Embora eu não tenha participado muito nos primeiros contactos com o investidor, ou seja, não falei directamente com o próprio, mantive-me sempre a par das várias reuniões entre o nosso gestor e o investidor. Isto, e devido ao maior conhecimento do nosso gestor de como tratar com esta situação, fez com que eu aprendesse os vários passos que se devem de tomar ao longo de uma interacção com um potencial investidor, como estabelecer o primeiro contacto, como ganhar alguma confiança com o mesmo, como vender a ideia e principalmente como acordar numa potencial colaboração.

### 6 PROGRESSO DA APLICAÇÃO

Já tendo mencionado as minhas várias aprendizagens ao longo do desenvolvimento deste projecto, seria um pouco redundante voltar a mencioná-las neste capítulo, contudo, resta ainda mencionar algumas actividades que proporcionaram um ganho de conhecimento/experiência ainda não explicitado.

Uma destas actividades foi o registo do logotipo. Não sendo uma actividade muito difícil, o mesmo não se pode dizer sobre a importância da mesma, pois seja o que for que se queira ter direito sobre, é necessário registar-se. Isto deu-me o conhecimento de como se processa o registo de uma marca e logotipo, incluindo as condições legais que complementam este registo.

A outra actividade que falta referir foi

a distribuição de tarefas entre os vários elementos da equipa de trabalho. Tendo sido uma coisa bastante fácil de fazer, cada elemento ficava responsável pelas actividades relativas à sua área de especialização, é necessário mencionar que qualquer tarefa realizada era verificada pelo resto da equipa, para que todo o projecto seguisse a visão da equipa e não houvesse o problema de partes diferentes do projecto seguirem direcções diferentes.

## 7 CONCLUSÃO

Um projecto deste tamanho, com tantas componentes de diferentes áreas, nunca seria possível de se realizar como o projecto de uma cadeira. Primeiro, pelo facto de exigir bastante mais trabalho e requerer bastante mais tempo e coordenação do que qualquer projecto previamente realizado e segundo, por ser necessário pessoas especializadas em áreas diferentes, ou seja, não poderiam ser todos os elementos do mesmo curso.

Tendo em conta a importância deste projecto e baseando-me nas várias coisas que aprendi ao longo do desenvolvimento do mesmo, posso afirmar que, desde a formulação da ideia até à criação da mesma, passando pela necessidade de encontrar um novo elemento para a equipa e mesmo o facto de termos conseguido um investidor, este projecto que começou como uma brincadeira num jantar entre amigos, tornou-se algo bem importante para mim como engenheiro informático e, principalmente, como profissional.

Neste tipo de documento (Técnico)  
a Conclusão deve começar com  
um resumo do assunto abordado  
e depois deve valer o resultado