ESTÁGIO DE VERÃO

## Estágio de Verão

#### **Carlos Martins**

#### Relatório de Actividades

Resumo—Este documento descreve, todas etapas pelas qual passei na realização de um estágio de Verão em 2014. O estágio foi realizado na empresa premium minds/ teve a duração de dois meses e como objectivo final o desenvolvimento de um dashboarde de um widget usando a framework react is Neste estágio integrei uma equipa de trabalho constituída por mais dois estagiários e um designer da empresa.

Palavras Chave—(place here Keywords related to activity, Lynch, paper).

## 1 Introdução

E longo do curso de engenharia informática sejam importantes, sempre achei que uma experiência profissional, antes de entrar no mundo empresarial, podia ser uma mais valia. Com isto em mente, candidatei me a varias propostas para estágios de Verão. A que fiquei em particular, para ser-se chamado a entrevista era necessária a resposta a um problema de computação paralela. Passando neste pequeno teste, fui chamado a uma entrevista, na qual fui aceite. Posteriormente foi me transmitida a descrição detalhada do estágio a que me proponha.

Durante estes os dois meses, integrei um equipa de trabalho constituída por mais dois estagiários e um designer da empresa. Desde início que o objectivo era bem claro, e passava por implementar um dashboard e um widget que recebesse dados e os mostrasse em tabela, gráfico ou treemap. Foi nos pedido que implementássemos esta solução usando uma framework javascript específica, o react js. Ao fim dos dois meses, era nos pedido que fizemos uma apresentação deste produto.

• Carlos Martins, nr. 66956, E-mail: carmcarlos@hotmail.com, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

# Manuscript received Month Day, 2015.

### 2 CANDIDATURA E ENTREVISTA

Primeiro que tudo, para poder efectuar a candidatura a este estágio necessitei de construir o meu curriculum. Foi a primeira vez que me candidatei a um trabalho e consequentemente a primeira vez que necessitei de um curriculum. Este foi o primeiro desafio, precisamente por não fazer ideia de como estruturar um curriculum. Depois de uma pequena pesquisa, encontrei alguns exemplos de o que é um bom curriculum e encontrei um website que oferece um template para o fazer.

Com a candidatura feita, o próximo passo foi resolver um problema que recebi em resposta à minha candidatura. Era um problema na linguagem Java em que pediam que implementasse algumas funções que corressem em paralelo. Como no ano lectivo anterior frequentei a cadeira de Computação Paralela e Distribuída, este problema não impôs grande dificuldade. Rapidamente enviei a resposta ao problema e ganhei a possibilidade de ir à entrevista.

A entrevista foi mais uma experiência completamente nova, na qual não sabia o que esperar. Antes de ir pesquisei um pouco sobre a empresa, como os projectos que tinham e as áreas em que trabalhavam, para tentar mostrar algum interesse. Quanto à entrevista em si, embora estivesse um pouco nervoso, correu bem e fiquei com uma ideia do que esperar numa entrevista.

(1.0) Excellent	ACTIVITY						DOCUMENT						
(0.8) Very Good	Object×2	$Opt \!  imes \! 1$	$Exec\!\times\!4$	$Summ\!\times\!.5$	$Concl\!\times\!.5$	SCORE	Struct $\times .25$	$Ortog{\times}.25$	$Exec\!\times\!4$	$Form \times .25$	$Titles \times .5$	$File \times .5$	SCORE
(0.6) Good (0.4) Fair (0.2) Weak	1.0	1.0	0.8	0.7	0.5		1.0	0.8	0.6	1.0	0.8	0.6	

2 ESTÁGIO DE VERÃO

## METODO DE TRABALHO

Para que o projecto corresse como planeado, usamos a metodologia scrum. Na cadeira de Engenharia de Software aprendemos e usamos esta metodologia, mas usa-la num projecto real é complemente diferente. Nesse sentido foi benéfico usar o scrum durante o estagio.

Para aplicar a metodologia scurm é necessário que exista um scrum master (que nós designávamos por coach) e um project onwer e por isso foram nos designadas duas pessoas com esse fim.

Nós aplicámos a metodologia com rigor. Todos dias tínhamos a daily reunion onde todos de pé discutíamos o que cada um fez no dia anterior, o que iria fazer no dia seguinte e qualquer problema que tenha encontrado. No início de cada sprint (com a duração de duas semanas), tínhamos a sprint planning meeting onde juntamente com o project owner discutíamos o que implementar no seguinte sprint. No final de cada sprint fazíamos uma reunião de sprint review onde realizávamos uma demonstração ao project owner daquilo que se encontrava implementado e uma reunião de sprint retrospactive onde a equipa reflectia sobre o sprint anterior.

### 4 PROJECTO DESENVOLVIDO

Como referido anteriormente, o projecto proposto foi a implementação de um dashboard e de um widget que recebesse dados è os mostrasse em tabela, gráfico ou treemap usando uma framework Javascrpit, reactis. Este projecto foi todo feito em Javascript que para mim e para os meus colegas estagiários era uma linguagem completamente nova. Por não conhecermos tanto a linguagem como a framework, os primeiros dias serviram para aprendermos e experimentarmos essas ferramentas.

O maior desafio aqui foi o widget por ter três modos de apresentação que não funcionam propriamente da mesma maneira. Por isso a primeira abordagem foi procurar bibliotecas open-source que implementassem cada um destes modos de apresentação. E procuramos sempre coisas opan-source para que se quiséssemos alterar algum pormenor, poderíamos fazê-lo com pouco esforço.

Desta experiência, o que achei mais instrutivo foi aprender a lidar com um cliente, que muitas vezes não sabe bem o quer e todas semanas muda de opinião sobre algo.

## 5 APRESENTAÇÃO

No final dos dois meses de estágio fizemos uma apresentação do projecto desenvolvido. Essa apresentação foi feita como se fosse para vender o produto. Resumidamente passou por explicar as qualidades daquilo que fizemos, assim como uma demonstração do mesmo a funcionar.

## 6 CONCLUSÃO

Como era esperado, embora os conhecimentos apreendidos durante o curso sejam úteis, muitas vezes não são suficiente e que é necessário ser-se bastante pro-activo para ser possível realizar um trabalho.

Quanto a tecnologias, aprendi uma linguagem nova e como aplicar uma framework. Usar a metodologia scrum foi também muito útil, porque é uma metodologia muito usada no mundo profissional e quando voltar a usa-la já vou estar preparado.

Por fim, foi uma experiência profissional excelente e que me ajudou a preparar me para o início de uma carreira profissional.

#### **AGRADECIMENTOS**

Quero agradecer à empresa premium minds pela oportunidade de realizar um estágio de Verão e poder ter uma primeira profissional.



Carlos Martins Estou a terminar o mestrado em Engenharia Informática no Instituto Superior Técnico. Gosto de estar na companhia de amigo e ouvir musica. Joguei hóquei em patins durante muitos anos e isso ajudou-me a ser uma pessoa activa.

Leudo aguas a condusar Como pilo a nator qual O assunto abardado? SURNAME 3

## APÊNDICE COMPROVATIVO



**CERTIFICADO** 

A Premium Minds – Consultoria e Gestão de Projectos, Lda., certifica que **Carlos Xavier da Silva Martins**, portador do Cartão do Cidadão nº 13737645, válido até 15/07/2014 realizou um estágio no nosso departamento de Desenvolvimento de Software, entre **07/07/2014** e **12/09/2014**.

Durante este período, aprofundou conhecimentos e competências de programação tendo desempenhado um papel fundamental no desenvolvimento do software "Sardine JS", um dashboard que corre no browser e oferece ao utilizador uma vista sobre um conjunto de dados definidos por si e dispostos à sua medida.

O "Sardine JS" foi desenvolvido com recurso a HTML5, CSS3 e diversas bibliotecas/frameworks Javascript como ReactJS, Gridster e d3. O utilizador pode adicionar vários widgets que organiza no seu ecrã em forma de grelha, sendo que cada tipo de widget permite visualizar um tipo diferente de dados, por exemplo, metereologia, notícias, dados temporais em gráfico ou treemap. Cada um dos widgets é alimentado por uma fonte de dados à escolha do utilizador.

Lisboa, 12 de Setembro de 2014

PREMIUM MINDS, LDA.

Av. Marquès de Tomar; 69 - 1º andar 1050-154 Lieboa NC: 506 175 669

Rodrigo Miguel Vieira Dias Software Development Director

Premium Minds

Av. 5 de Outubro, nº 176 – 2º Dto 1050-063 Lisboa, Portugal

Tel+351 217 817 555 Fax+351 210 435 588

Capital Social 5.000 Cont. N° 506 175 66