MOJO - Montra de Jogos

Ian Flores

Relatório de Actividades

Resumo—A MOJO é um evento que se realiza no Instituto Superior Técnico com o objectvio de mostrar projectos realizados nas cadeiras de jogos. No âmbito de Portfólio Pessoal III foi realizada a organização deste evento, através Palavras Chave—montra, jogos, MOJO, evento, LTEX, paper. de Attividade, Tonsa, tomo de Candi dature, etc. de várias reuniões.

Vois é <u>levinon</u>" mas prompres à 'àquinitad /afestei, valuets " den ar

INTRODUÇÃO

CADEIRA de Portfólio Pessoal III é uma das cadeiras do Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores que visa ensinar competências transversais aos alunos. Com este relatório pertende-se demonstrar uma das actividades realizadas no âmbito desta cadeira: a organização da Montra de Jogos.

A Montra de Jogos (MOJO) é um evento que se realiza à 8 anos no IST, tendo começado no Campus Taguspark e expandindo-se mais tarde para o Campus Alameda. Organizada pelo professor Rui Prada, a intenção desta é mostrar projectos realizados nas cadeiras relacionadas com jogos e promover a criação destes. Este ano pertende-se expandir o número de projectos apresentados permitindo a entrada de grupos de outras faculdades de Lisboa.

REUNIÕES

Para a planificação da MOJO foram realizadas várias reuniões, onde o grupo teria que realizar algumas tarefas para cada. Nesta secção pertende-se mostrar o que foi discutido em cada uma das reuniões, para além do que foi realizado para estas.

Ian Flores, nr. 73863. E-mail: ian.flores@tecnico.ulisboa.pt, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscript received January 17, 2015. PORIPUE MOTIVO ESTA ET INGLES?

2.1 Primeira reunião

Na primeira reunião foi discutido que trabalho seria esperado realizar até ao fim do semestre. Uma vez que o evento será realizado algures em Maio iriamos focar na planificação deste. Discutimos também a possibilidade de expandir a mostra para outras faculdades de Lisboa, e quais seriam os métodos para promover o evento.

Segunda reunião

Para a reunião seguinte o grupo realizou um plano de execução. Definimos quais é que seriam as fases do evento, os passos necessários para a realização deste e como funcionaria o sistema de submissão de projectos.

2.3 Terceira reunião

Para a terceira reunião dividimos algumas tarefas pelo grupo, cabendo-me a mim escrever uma descrição do evento para os participantes. Esta descrição inclui uma apresentação dos objectivos do evento, qual o conteúdo necessário em cada submissão e o que seria realizado nos dias do evento.

Quarta reunião 2.4

Para reunião final foi feita uma calendarização das fases do evento, definimos quais os materiais e o pessoal necessário para a realização deste.

(1.0) Excelent	ACTIVITY					DOCUMENT						
(0.8) Very Good	Objectives	Options	Execution	S+C	SCORE	Structure	Ortogr.	Gramm.	Format	Title	Filename	SCORE
(0.6) Good	x2	x1	x4	x1	SCORE	x0.25	x0.25	x0,.25	x0.25	x0.5	x0.5	SCORE
(0.4) Fair	ΛΩ	6/	16	15	0 7	0/5	1170	115	0 25	αS	05	190
(0.2) Weak	<i>U</i> . 0	0.5	1.10	U,)	2. ک	U.1)	V.Z)	ر ۲۰۰۷	V, Z J	U.)	<i>ν</i> .	1.00

2.5 Conclusão

Uma vez que a realização do evento será apenas no segundo semestre, esta actividade não se encontra totalmente concluída, A intenção é continuar esta na cadeira de Portfólio Pessoal IV do próximo semestre, onde da planificação passar-se-á à concretização, desde arranjar os materiais e as pessoas necessárias, o lançamento do website, a filtragem das submissões e os dias do evento em si

Nest tips de documents (Techico) a Conclusar cere começar com run Pesermo do amento abardado e dehois dere palçar or resultados

AGRADECIMENTOS

Gostaria de agradecer ao professor Rui Prada e aos meus colegas André Silvestre e Francisco Nina, que permitiram e ajudaram na realização desta actividade, e ao professor Rui Cruz pelas aulas de Portfólio Pessoal III e ensinar a escrever documentos em LATEX.

REFERÊNCIAS

