ORGANIZAÇÃO DA MOJO

Organização da Mojo

Carlos Margarido

Relatório de Actividades

Resumo—No seguinte relatório, apresento as atividades desenvolvidas durante os últimos quatro meses enquanto parte da equipa de organização da MOJO, Montra de Jogos do IST, envolvendo pesquisas, relatórios, a produção de anúncios e a criação e manutenção de páginas web com o objetivo de divulgar a MOJO.

Palavras Chave—MOJO, TJS, Tarefas, Equipa, Alunos, Relatório, Publicidade, Facebook, LATEX.

1 Introdução

Despetadores para o Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores no Instituto Superior Técnico (IST), no qual tenho vindo a conhecer melhor a área de desenvolvimento de jogos, que a Montra de Jogos do IST (MOJO) me chamou ã atenção por ser a avaliação final da cadeira de Tecnologia de Jogos e Simulação (TJS). O ano passado participei como visitante e este ano, quando anunciadas as atividades para a realização de Portfolio Pessoal IV, senti uma predisposição para colaborar na organização, de forma a conhecer melhor e ajudar na evolução da MOJO, pois tenciono participar como aluno quando realizar a cadeira de TJS no próximo ano.

2 CONTEXTO E MOTIVAÇÃO

A MOJO é um evento sem fins lucrativos e organizado exclusivamente por alunos do IST. Tem-se vindo a realizar à 8 anos e desenvolve um trabalho importante na divulgação do talento, engenho e imaginação tanto dos alunos da cadeira TJS, como de outros participantes de fora, a empresas e personalidades da área. A MOJO originou no Campus do Taguspark do IST, devido ao facto da cadeira de TJS aqui ser lecionada, mas tem vindo a expandir

Carlos Miguel Braz Margarido, nr. 64735,
E-mail: carlos.margarido@tecnico.ulisboa.pt, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

Manuscript received uly 9, 2015.

nos últimos anos para o Campus da Alameda, também do IST.

3 ADESÃO À MOJO

A adesão à MOJO e o começo da atividade foram um pouco morosos, devido a problemas com a plataforma online da cadeira de Portfólio Pessoal. Fui contactado individualmente pelo professor Rui Prada para iniciar a atividade mais cedo. O professor Rui Prada é o docente de TJS e o orientador e supervisor da MOJO. Sendo que esta atividade necessita de semanas para efetuar todo o trabalho de preparação, a primeira reunião realizou-se pouco tempo depois, na qual foram distribuídas tarefas aos vários membros da equipa.

4 OBJETIVOS

Na sequencia da minha adesão à organização da MOJO, ficaram definidos alguns objetivos das atividades que viria a desenvolver.

- Criar e manter a plataforma online de divulgação do evento.
- Produzir material publicitário, tal como flyers e posters, para efeitos de divulgação do evento.
- Planear e organizar o layout do evento de modo a facilitar as reservas de material e a própria execução da montra.
- Montar e dispor o material da exposição e ajudar os alunos de TJS no mesmo; e tratar da arrumação no cessar do evento.
- Apoio Logístico durante o decorrer do evento, prestando auxilio aos grupos que

(1.0) Excellent	ACTIVITY						DOCUMENT						
(0.8) Very Good	$Object\!\times\!2$	$Opt{ imes}1$	$Exec\!\times\!4$	$Summ\!\times\!.5$	$Concl{\times}.5$	SCORE	Struct $\times .25$	$Ortog\!\times\!.25$	$Exec\!\times\!4$	$Form \times .25$	Titles $\times.5$	$File \times .5$	SCORE
(0.6) Good	10	1 ~	/ 5	20	010		10	1 %		/ >	n /1	Λλ	
(0.4) Fair	7.0	1 ()	10	11 8	114		4.()	/ .//	117	/ ()	1) 4	4.0	
(0.2) Weak			, ,-	$\cup \cdot \cup$	U. U		7.0	7 .0	1.0	1 .0	υ· 0		

2 ORGANIZAÇÃO DA MOJO

necessitem, incentivar as pessoas que passam pelo evento a participar e recolher votos para determinar os trabalhos que os visitantes mais gostaram.

- Reportar fotograficamente o evento.
- Realização de um relatório final com o objetivo de ajudar os próximos organizadores da MOJO a realizarem um melhor evento.

Foram estas as tarefas com que os 6 elementos do grupo de organização da MOJO foi desafiado na primeira reunião com o professor Rui Prada. Foi nesta reunião que ficaram decididas as datas de realização da montra, dias 27 e 28 de Maio de 2015, nos campus do Taguspark e da Alameda respetivamente.

5 ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

As atividades desenvolvidas focaram-se em 2 grupos: a organização e realização do evento; e a publicitação deste. Ficam aqui as atividades em que tive uma participação mais ativa:

5.1 Criação de Material Publicitário

A principal atividade em que participei foi no desenvolvimento de material para a divulgação do evento. Foi-nos pedido que criássemos *flyers* e posters para distribuir pelos campus do IST e online. Metade da equipa, constituída por mim e os meus colegas Tiago Cardoso e Francisco Silva, ficou encarregue desta tarefa. Utilizando os conhecimentos adquiridos na cadeira de Produção de Conteúdos Multimédia (PCM) da área de edição e manipulação de imagem, cadeira em que eu e o Tiago nos encontramos inscritos este semestre, realizamos toda esta atividade, desde a realização de esboços à impressão e afixação dos posters.

O professor Prada entregou-nos os logotipos da MOJO e do Laboratório de Jogos do IST como material base, e tudo o resto foi desenvolvido por nós. As plataformas utilizadas foram o *Inkscape* para modelar texto e imagens simples de modo vetorial, e o Photoshop para a criação de backgrounds e manipulação das várias partes do projeto, e para finalizar os resultados finais. No final, os *flyers* foram cortados em troca de uma alternativa online. Os posters eventualmente foram cortados e

adaptados até só restar um, que foi usado para toda a publicitação do evento.

5.2 Divulgação da MOJO

Como habitual na organização, pretende-se divulgar a MOJO além-portas do próprio IST. Como tal, o professor Prada pediu-nos para publicitar a pagina da MOJO que tinha sido criada pela equipa que esteve a trabalhar neste projeto o semestre anterior. O primeiro desafio foi convencer o professor Prada que o site só por si era insuficiente para publicitar o evento. Ficou então decidido que a parte da equipa que estava encarregue da criação de material publicitário ficaria responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma página de Facebook para o evento.

5.2.1 Divulgação Online

Procedemos à criação da página de Facebook com o objetivo em mente de publicitar a página da MOJO. Infelizmente esta não estava concluída quando terminamos o nosso trabalho. Resolvemos este problema decorando a nossa página com material nosso e de reportagens feitas por elementos externos do evento do ano anterior. Esta página foi mantida durante o resto do semestre por nós https://www.facebook.com/MOJO.IST.

5.2.2 Divulgação Offline

Para ajudar ao sucesso do evento, seguindo as passadas dos organizadores dos anos anteriores, fui convidar elementos da Miniclip, empresa de criação de jogos sediada no Taguspark, a qual emprega vários alunos que passaram pela cadeira de TJS e que participaram na MOJO como alunos.

Tive também uma reunião com Ana Marcelino, a Coordenadora do Núcleo de Apoio Geral do Taguspark, com o objetivo deste núcleo publicitar o nosso evento.

5.3 Reserva de Espaços

Quando me reuni com a Coordenadora do Núcleo de Apoio Geral do Taguspark, outro tópica que discutimos foi a reserva do espaço para o evento no campus do Taguspark. Ficou MARGARIDO 3

reservado o espaço central no piso 0 do campus do Taguspark. Mais tarde, após a recolha das inscrições dos participantes, foi também com este núcleo que tratei da reserva de material para o dia 27 do evento.

5.4 Apoio Logistico ao Evento

5.4.1 Dia 27: Taguspark

No dia 27, o evento era da minha responsabilidade a partir da hora de almoço. Ajudei os grupos que estavam a apresentar os seus projetos com qualquer inconveniência que encontrassem, nomeadamente falhas técnicas. Não houve nenhum problema grande o suficiente que justifique reportar. Incentivar as pessoas que passavam pelo evento e apresentar a montra aos convidados que apareceram foi ondem investi mais tempo. Esta tarefa foi fácil, pois a grande parte das pessoas que passavam eram alunos do Taguspark, que têm uma predisposição natural para o tema da exposição. Quando não estava a realizar nenhuma das tarefas acima mencionadas, encontrava-me numa mesa colocada para a organização a incentivar os visitantes a votar nos trabalhos que mais tinham gostado. Tive faca aderência ao início. Para chamar mais a atenção dos visitantes decidi imprimir flyers para incentivar a votação e distribuilos pelas mesas dos participantes. O numero de pessoas a votar subiu ligeiramente depois da distribuição dos *flyers*. Quando a exposição estava no auge de visitantes, aproveitei para fazer a reportagem fotográfica do evento. Fotografei o evento em geral e tomei o cuidado de fotografar individualmente cada grupo como seu projeto e o seu material publicitário.

5.4.2 Dia 28: Alameda

Devido a uma avaliação na manhã de dia 28, só pude ajudar com a montra pela hora de almoço. A minha única responsabilidade neste dia foi levar o material que estava no Taguspark para a exposição da Alameda. Quando cheguei à Alameda, deparei-me com um vazio. Mais de metade dos grupos de TJS que se comprometeram a aparecer não o fizeram. Em conjunto com os membros presentes, decidimos cancelar a exposição.

5.5 Relatório Final e Reportagem do Evento

Depois de terminado o evento, o professor Rui Prada convocou-nos para uma última reunião. O propósito desta foi resumir o semestre de trabalho e partilhar a nossa opinião sobre o sucedido. Ficou decidido que entregaríamos um relatório final ao professor, com o objetivo de melhorar o trabalho dos alunos que vierem a organizar o MOJO nos próximos anos. Com este relatório é suposto também entregarmos a reportagem fotográfica do evento.

6 CONCLUSÃO

Considero que a adesão a esta atividade no primeiro dia do evento me surpreendeu. Mais de uma centena de pessoas passou pela exposição e experimentou os trabalhos expostos, tanto dos alunos como dos participantes de fora. Infelizmente metade da equipa com que era suposto dividir o trabalho mal, ou nem compareceu. Felizmente os membros que o fizeram foram bastante prestáveis e conseguimos realizar tudo o que nos foi pedido, dentro do possível. Tivemos alguns desentendimentos com os professores, em parte devido 'a falta de comunicação. Felizmente, graças ao nosso trabalho, tudo foi resolvido.

AGRADECIMENTOS

Gostaria de agradecer o apoio que recebi dos meus colegas Tiago Cardoso e Francisco Silva durante todo o decorrer da atividade. Graças ao nosso trabalho em equipa, foi possível superar todos os obstáculos que se puseram diante de nós. Fica também um agradecimento dirigido ao Professor Rui Prada, pelo apoio que nos deu ao longo do semestre.

Leudo alcuas a condisar como pilo a pales qual o amento dardado? 4 ORGANIZAÇÃO DA MOJO



Adoras videojogos? Vem jogar e explorar os jogos criados pelos futuros game developers portugueses.

Aproveita esta oportunidade para conhecer a arte de criar videologos Desenvolves jogos? Vem desafiar os teus colegas com os teus niveis e puzzles. Inscreve o teu projecto já!

Aproveita esta oportunidade para receber feedback de profissionais da área.

Campus do TagusPark dia 27 de Maio - Piso 0 Campus da Alameda dia 28 de Maio - Pavilhão Central





Anexo 1: Poster Final da MOJO.



Anexo 2: Flyer, que viria a ser cortado.

MARGARIDO 5



Anexo 3: A equipa de professores.



Anexo 4: Foto da exposição a decorrer.