Criação de uma Aplicação para iOS e Android

Filipe Fortes

(Relatório de Aprendizagens)

Resumo— Este relatório destina-se a relatar os diversos conhecimentos que adquiri ao longo do desenvolvimento do projecto relativo à aplicação Flookids, variando entre trabalho de equipa, discussão de ideias, interacção com investidores, processo de integração de novos membros de trabalho e até mesmo conhecimento sobre processos ours of such about a trun is all

Palavras Chave—Aplicação, iOS, Android, Aprendizagens, Equipa, Desenvolvimento, Investidor, Flookids.

INTRODUÇÃO

Este projecto, embora não sendo académico tendo interesses lucrativos, proporcionar vários objectivos por aprendizagem, principalmente que foram muito pouco focadas durante a minha vida académica.

yual? and ste a citação e peferencia Este relatório irá manter a mesma estrutura do relatório de actividades, para que seja feita uma ligação entre a actividade, dentro do projecto em si, e a aprendizagem em concreto, dando assim uma maior percepção do que realmente aprendi.

Na re fucuedos! PRINCIPAIS DIFICULDADES

Logo durante o início deste projecto, quando ainda estávamos numa fase de descoberta da melhor ideia que satisfizesse o nosso objectivo, dei conta que, embora estivéssemos a falar da mesma ideia, o elemento da equipa que vinha de um curso de Gestão tinha uma visão do conceito e do modo de funcionamento da aplicação bastante diferente da minha e da do meu colega de grupo de Portefólio. Compreendi que esta visão diferente era bastante mais ligada ao negócio e como tornar

• Filipe Fortes, nº. 70286, E-mail: filipefortes@tecnico.ulisboa.pt, é aluno do curso de Engenharia Informática e de Computadores, Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa.

a ideia lucrativa, em vez de uma visão mais detalhada e mais técnica, que é mais comum dentro dos estudantes da nossa faculdade. Como tal, apreendi que é bastante importante ter em cada projecto, mesmo estando ligado a plataformas técnicas (aplicação móvel), elementos de grupo com diferentes bases e experiências, de forma a se poder consolidar várias visões diferentes sobre a mesma ideia.

1

Outra projecto do que possa parecer simples, gerou uma grande aprendizagem, foi a inclusão de um novo membro na equipa, o designer. Para além de ser alguém completamente estranho a todos dentro da equipa, seria alguém com que teríamos de partilhar a ideia e alguém em quem teríamos de confiar, tanto a nível profissional, ou seja, que iria dentro em conta com os nossos objectivos para aplicação, como também a nível ético, por outras palavras, confiar que não fosse ele sozinho tentar por em prática a nossa ideia. Para podermos ter esta garantia de que podíamos confiar no designer e de forma a oficializar um pouco o nosso projecto, assinámos os quatro um contrato sobre o que cada um seria responsável. Este acto e a lógica por detrás do mesmo, foram uma grande aprendizagem para mim, dandome a perceber que o mundo do negócio e profissional é bastante diferente do mundo académico.

Manuscrito entregue em 20 de Junho de 2014.

Finalmente e relativamente ao cálculo do

(1.0) Excelent	LEARNING					DOCUMENT						
(0.8) Very Good	CONTEXT	SKILLS	REFLECT	S+C	SCORE	Structure	Ortogr.	Gramm.	Format	Title	Filename	SCORE
(0.6) Good	x2	x1	x4	x1	SCOTIL	x0.25	x0.25	x0,.25	x0.25	x0.5	x0.5	SCOTIL
(0.4) Fair	7	18	32	0.7	(1	125	125	025	173	15	0.5	158
(0.2) Weak	~	00	<i>ا</i> کا کا		6.7	U. 23	0.23	<i>v. L J</i>	0.27	0, -		7.70

orçamento, também foi uma experiência enriquecedora, o facto de tentar estimar quantia que seria necessária desenvolvimento do nosso projecto, tendo sido das coisas mais difíceis, o cálculo dos custos do servidor e como explicar a alguém, que não entende muito dos conceitos técnicos, como cheguei a tal valor.

3 **APRENDIZAGEM**

Esta parte do projecto foi onde tive as aprendizagens que menos se diferenciaram do que estou habituado, ou seja, as aprendizagens mais técnicas.

Inicialmente, tanto o meu conhecimento sobre programação em iOS e programação em Android era praticamente inexistente, embora já estivesse familiarizado com a linguagem de programação Java usada no desenvolvimento de aplicações Android. Com ajuda dos vários tutoriais disponíveis online e os vários fóruns sobre a linguagem Android, rapidamente aprendi o essencial e, consequentemente, ganhei a capacidade de desenvolver, sozinho, aplicações neste ambiente. Algo que, embora seja necessário saber para algumas cadeiras do curso de Engenharia Informática e de Computadores, não iria aprender ao longo da minha vida académica.

REUNIÕES 4

As reuniões, tendo sido uma parte importante ao longo do nosso projecto, nem sempre foram fáceis de combinar, isto devido à carga de trabalho vinda da faculdade relativamente a mim e ao meu colega de grupo de Portefólio, como também devido ao facto de os outros dois elementos da equipa terem os seus próprios empregos e responsabilidades. Para ultrapassar esta dificuldade foi necessária uma maior compreensão sobre as várias prioridades vindas das responsabilidades de cada um e uma boa gestão de tempo em geral, para além de serem necessários alguns sacrifícios para que estas reuniões pudessem acontecer.

percepção do funcionamento do mundo de negócio foi a que tivemos com a empresa investidora. Isto devido à reunião ter sido dentro da empresa em si, ou seja, foi possível entrar em contacto com o ambiente empresarial ligado ao desenvolvimento de projectos e aplicações. Esta ocasião também foi bastante instrutiva do ponto de vista técnico, devido aos vários conhecimentos que adquiri através da conversação com pessoas experientes neste ramo.

5 INVESTIDOR

Embora eu não tenha participado muito nos primeiros contactos com o investidor, ou seja, não falei directamente com o próprio, mantiveme sempre a par das várias reuniões entre o nosso gestor e o investidor. Isto, e devido ao maior conhecimento do nosso gestor de como tratar com esta situação, fez com que eu aprendesse os vários passos que se devem de tomar ao longo de uma interacção com um potencial investidor, como estabelecer o primeiro contacto, como ganhar alguma confiança com o mesmo, como vender a ideia e principalmente como acordar numa potencial colaboração.

PROGRESSO DA APLICAÇÃO

tendo mencionado as minhas várias aprendizagens ao longo do desenvolvimento deste projecto, seria um pouco redundante voltar a mencioná-las neste capítulo, algumas contudo, resta ainda mencionar actividades que proporcionaram um ganho conhecimento/experiência ainda explicitado.

Uma destas actividades foi o registo do logotipo. Não sendo uma actividade muito difícil, o mesmo não se pode dizer sobre a importância da mesma, pois seja o que for que se queira ter direito sobre, é necessário registar-se. Isto deu-me o conhecimento de como se processa o registo de uma marca e logotipo, incluindo as condições legais que complementam este registo.

A reunião que mais impacto teve na minha A outra actividade que falta referir foi

APELIDO et al. 3

a distribuição de tarefas entre os vários elementos da equipa de trabalho. Tendo sido uma coisa bastante fácil de fazer, cada elemento ficava responsável pelas actividades relativas à sua área de especialização, é necessário mencionar que qualquer tarefa realizada era verificada pelo resto da equipa, para que todo o projecto seguisse a visão da equipa e não houvesse o problema de partes diferentes do projecto seguirem direcções diferentes.

7 CONCLUSÃO

Um projecto deste tamanho, com tantas componentes de diferentes áreas, nunca seria possível de se realizar como o projecto de uma cadeira. Primeiro, pelo facto de exigir bastante mais trabalho e requerer bastante mais tempo e coordenação do que qualquer projecto previamente realizado e segundo, por ser necessário pessoas especializadas em áreas diferentes, ou seja, não poderiam ser todos os elementos do mesmo curso.

Tendo em conta a importância deste projecto e baseando-me nas várias coisas que aprendi ao longo do desenvolvimento do mesmo, posso afirmar que, desde a formulação da ideia até à criação da mesma, passando pela necessidade de encontrar um novo elemento para a equipa e mesmo o facto de termos conseguido um investidor, este projecto que começou como uma brincadeira num jantar entre amigos, tornou-se algo bem importante para mim como engenheiro informático e, principalmente, como profissional.

Next tipo de documento (Techico) a Conclusar cere comecar com run Pesermo do assunto abardado e depois dere palcar o resultados