



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет»



Кафедра прикладной математики

Курсовой проект по дисциплине «Численные методы»



ГРУППА ПМ-92

BAPNAHT 21

СТУДЕНТ ГЛУШКО ВЛАДИСЛАВ

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ СОЛОВЕЙЧИК ЮРИЙ ГРИГОРЬЕВИЧ

Новосибирск

1 Условие задачи

Формулировка задачи

МКЭ для двумерной краевой задачи для эллиптического уравнения в декартовой системе координат. Базисные функции линейные на треугольниках. Краевые условия всех ти-пов. Коэффициент разложить по линейным базисным функциям. Матрицу СЛАУ генери-ровать в разреженном строчном формате. Для решения СЛАУ использовать МСГ или ЛОС с неполной факторизацией.

Постановка задачи

Эллиптическая краевая задача для функции u определяется дифференциальным уравнением

$$-div(\lambda gradu) + \gamma u = f$$

заданным в некоторой области Ω с границей $S = S_1 \cup S_2 \cup S_3$ и краевыми условиями:

$$u|_{S_1} = u_g$$

$$\lambda \frac{\partial u}{\partial n}\Big|_{S_2} = \theta$$

$$\lambda \frac{\partial u}{\partial n}\Big|_{S_3} + \beta(u|_{S_3} - u_\beta) = 0$$

В декартовой системе координат х,у это уравнение может быть записано в виде

$$-\frac{\partial}{\partial x} \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial x} \right) - \frac{\partial}{\partial y} \left(\lambda \frac{\partial u}{\partial y} \right) + \gamma u = f$$

Конечноэлементная дискретизация

Так как для решения задачи используются линейные базисные функции, то на каждом конечном элементе Ω_k - треугольнике эти функции будут совпадать с функциями $L_1(x,y), L_2(x,y), L_3(x,y)$, такими, что $L_1(x,y)$ равна единице в вершине (x_1,y_1) и нулю во всех остальных вершинах, $L_2(x,y)$ равна единице в вершине (x_2,y_2) и нулю во всех остальных вершинах, $L_3(x,y)$ равна единице в вершине (x_3,y_3) и нулю во всех остальных вершинах. Любая линейная на Ω_k функция представима в виде линейной комбинации этих базисных линейных функций, коэффициентами будут значения функции в каждой из вершин треугольника Ω_k . Таким образом, на каждом конечном элементе нам понадобятся три узла – вершины треугольника.

$$\psi_1 = L_1(x, y)$$

$$\psi_2 = L_2(x, y)$$

$$\psi_3 = L_3(x, y)$$

Учитывая построение *L-функций*, получаем следующие соотношения:

$$\begin{cases}
L_1 + L_2 + L_3 = 1 \\
L_1 x_1 + L_2 x_2 + L_3 x_3 = x \\
L_1 y_1 + L_2 y_2 + L_3 y_3 = y
\end{cases}$$

Т.е. имеем систему:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ x \\ y \end{pmatrix}$$

Отсюда находим коэффициенты линейных функций $L_1(x,y), L_2(x,y), L_3(x,y)$

$$L_i = a_0^i + a_1^i x + a_2^i y, i = \overline{1,3}$$

$$\begin{pmatrix} \alpha_0^1 & \alpha_1^1 & \alpha_2^1 \\ \alpha_0^2 & \alpha_1^2 & \alpha_2^2 \\ \alpha_0^3 & \alpha_1^3 & \alpha_2^3 \end{pmatrix} = D^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix}^{-1}$$

$$D^{-1} = \frac{1}{|\det D|} \begin{pmatrix} x_2 y_3 - x_3 y_2 & y_2 - y_3 & x_3 - x_2 \\ x_3 y_1 - x_1 y_3 & y_3 - y_1 & x_1 - x_3 \\ x_1 y_2 - x_2 y_1 & y_1 - y_2 & x_2 - x_1 \end{pmatrix}$$

Переход к локальным матрицам

Чтобы получить выражения для локальных матриц жёсткости G и массы M каждого конечного элемента Ω_K , перейдём к решению локальной задачи на каждом конечном элементе. Полученное уравнение для области Ω представим в виде суммы интегралов по областям Ω_k без учёта краевых условий. Тогда на каждом конечном элементе будем решать локальную задачу построения матриц жёсткости, массы и вектора правой части.

$$\int_{\Omega_k} \lambda \left(\frac{\partial \psi_j}{\partial x} \frac{\partial \psi_i}{\partial x} + \frac{\partial \psi_j}{\partial y} \frac{\partial \psi_i}{\partial y} \right) dx dy + \int_{\Omega_k} \gamma \psi_j \psi_i ds dy = \int_{\Omega_k} f \psi_i dx dy$$

Локальная матрица будет представлять собой сумму матриц жёсткости и массы и будет иметь размерность 3×3 (по числу узлов на конечном элементе)

Построение матрицы массы

$$\begin{split} M_{ij} &= \int\limits_{\Omega_m} \gamma Y_i Y_j d\Omega_m = \left| \gamma = Y_1 \gamma_1 + Y_2 \gamma_2 + Y_3 \gamma_3 \right| = \int\limits_{\Omega_m} \left(Y_1 \gamma_1 + Y_2 \gamma_2 + Y_3 \gamma_3 \right) Y_i Y_j d\Omega_m = \\ &= \gamma_1 \int\limits_{\Omega_m} Y_1 Y_i Y_j d\Omega_m + \gamma_2 \int\limits_{\Omega_m} Y_2 Y_i Y_j d\Omega_m + \gamma_3 \int\limits_{\Omega_m} Y_3 Y_i Y_j d\Omega_m = \\ &= \gamma_1 \int\limits_{\Omega_m} L_1 L_i L_j d\Omega_m + \gamma_2 \int\limits_{\Omega_m} L_2 L_i L_j d\Omega_m + \gamma_3 \int\limits_{\Omega_m} L_3 L_i L_j d\Omega_m \end{split}$$

Построение матрицы жёсткости

Рассмотрим первый член в выражении для k-го конечного эдемента:

$$\int_{\Omega_k} \lambda \left(\frac{\partial \psi_j}{\partial x} \frac{\partial \psi_i}{\partial x} + \frac{\partial \psi_j}{\partial y} \frac{\partial \psi_i}{\partial y} dx dy \right)$$

$$B_{i,j} = (\alpha_1^i \alpha_1^j + \alpha_2^i \alpha_2^j) \frac{|det D|}{2} \quad i, j = \overline{0, 2}$$

Построение вектора правой части

Рассмотрим правую часть выражения для k-го конечного элемента:

$$\int_{\Omega_k} f \psi_i dx dy$$

представим f в виде $f_1L_1+f_2L_2+f_3L_3$, где f_i - значения в вершинах треугольника. Получим:

$$\int_{\Omega_k} f_q L_q L_i dx dy = f_q \int_{\Omega_k} L_q L_i d\Omega_k$$

Таким образом:

$$G_i = \sum_{q=1}^{3} f_q \int_{\Omega_k} L_q L_i d\Omega_k \quad i = \overline{0,2}$$

Сборка глобальной матрицы и глобального вектора

При формировании глобальной матрицы из локальных, полученных суммированием соответствующих матриц массы и жесткости, учитываем соответствие локальной и глобальной нумераций каждого конечного элемента. Глобальная нумерация каждого конечного элемента однозначно определяет позиции вклада его локальной м атрицы в глобальную. Поэтому, зная глобальные номера соответствующих узлов конечного элемента, определяем и то, какие элементы глобальной матрицы изменятся при учете текущего конечного элемента. Аналогичным образом определяется вклад локального вектора правой части в глобальный. При учете текущего локального вектора изменятся те элементы глобального вектора правой части, номера которых совпадают с глобальными номерами узлов, присутствующих в этом конечном элементе.

Учёт первых краевых условий

Для учета первых краевых условий, в глобальной матрице и глобальном векторе находим соответствующую глобальному номеру краевого узла строку и зануляем всё кроме диагонального элемента, которому присваиваем 1, а вместо элемента с таким номером в векторе правой части - значение краевого условия, заданное в исходной задаче.

Учёт вторых и третьих краевых условий

2 Текст программы

3 Тестирование

4 Выводы

```
/// <u>a+b</u>
   #include "argparse/argparse.hpp"
                                                 /// \frac{\frac{1}{2}}{a+b}
   #include "timer/cxxtimer.hpp"
                                                 /// \frac{\frac{1}{2}}{\frac{a+b}{2}}
   #include "LOS/LOS.hpp"
   #include "FEM.hpp"
4
   int main(int argc, char* argv[]) {
6
        using namespace ::Log;
        using ::std::chrono::milliseconds;
8
9
        argparse::ArgumentParser program("FEM", "1.0.0");
10
        program.add_argument("-i", "--input" ).required().help("path to input files" );
11
       program.add argument("-o", "--output").required().help("path to output files");
12
13
       try {
14
            program.parse_args(argc, argv);
15
16
            cxxtimer::Timer timer(true);
17
            FEM fem
                           (program.get<std::string>("-i"));
18
            fem.writeFile(program.get<std::string>("-o"), 1E-14, 10000);
19
            LOS<double> 1(program.get<std::string>("-o"));
20
            1.solve(Cond::HOLLESKY, true);
21
            timer.stop();
22
23
            1.printX();
25
            std::cout << '\n' << "Milliseconds: "</pre>
26
                     << timer.count<milliseconds>() << '\n';
27
            fem.printAll();
28
            fem.printSparse();
29
        }
30
        catch(const std::runtime_error& err) {
31
            Logger::append(getLog("argc != 3 (FEM -i input -o output)"));
32
            std::cerr << err.what();</pre>
33
            std::cerr << program;</pre>
34
            std::exit(1);
35
        }
36
        return 0;
37
   }
38
```