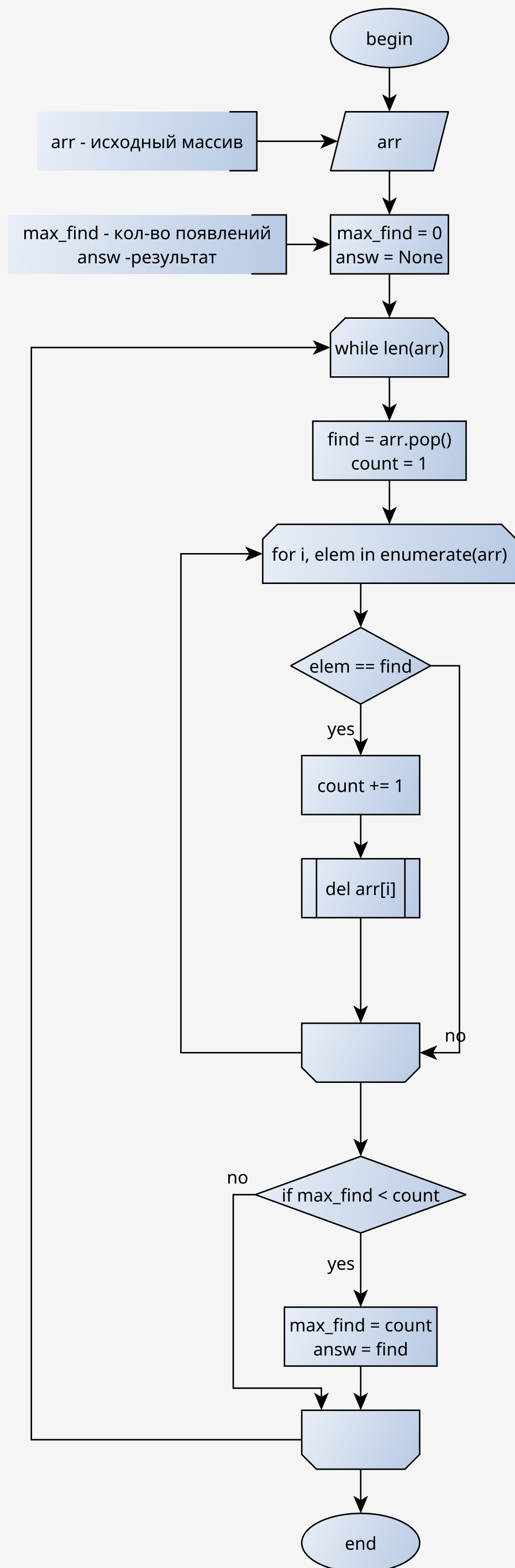


1 вариант (опасный, изменяем длину считываемого массива)



2 вариант

