

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL DE CÓRDOBA

INGENIERÍA DE SOFTWARE

TRABAJO PRÁCTICO 14: Retrospective

CURSO: 4K2

PROFESORES:

- Ing. Cecilia Massano
- Ing. Gerardo Boiero

GRUPO: 3

INTEGRANTES:

- | | |
|-------------------------------|-------|
| • Calderon, Jonathan | 71984 |
| • Gonzalez, Marcos | 71997 |
| • Miranda, Guadalupe | 72926 |
| • Palacios, Javier Guerino | 55624 |
| • Salaberri, Marcelo | 57659 |
| • Vela Rodriguez, Mariel Azul | 75865 |

Fecha: 01/11/21

Para la realización de este trabajo práctico, se nos pide completar los siguientes apartados para la hacer una retrospectiva:

Icebreaker: Son preguntas para “romper el hielo” entre los integrantes del grupo.

Icebreaker

¿Si tuvieras que dormir una noche en intemperie a quien elegirías del equipo?

¿Cuál es la película de no terror que mas miedo te ha dado?

¿Que clase usas mas en un RPG?

¿Cuál es la mejor película de Studio Ghibli y por qué?

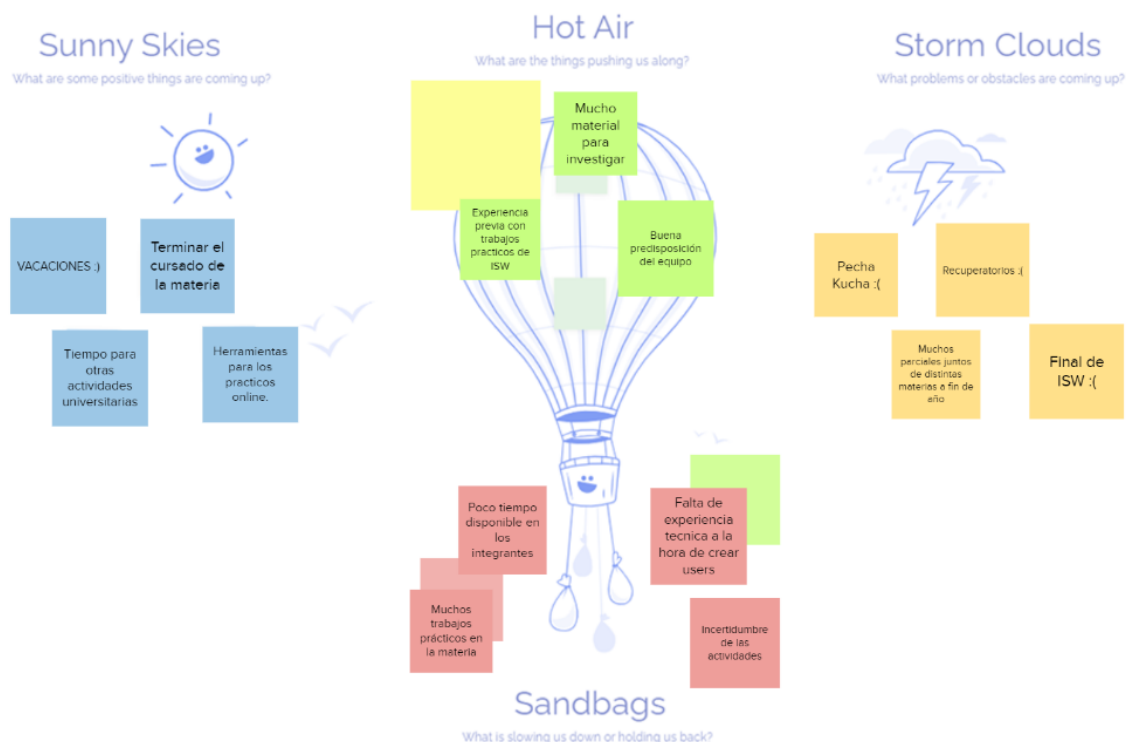
Si pudieras elegir tener un super poder ¿Cual elegirías y por que?

¿Que linea de LoL jugas y por que?

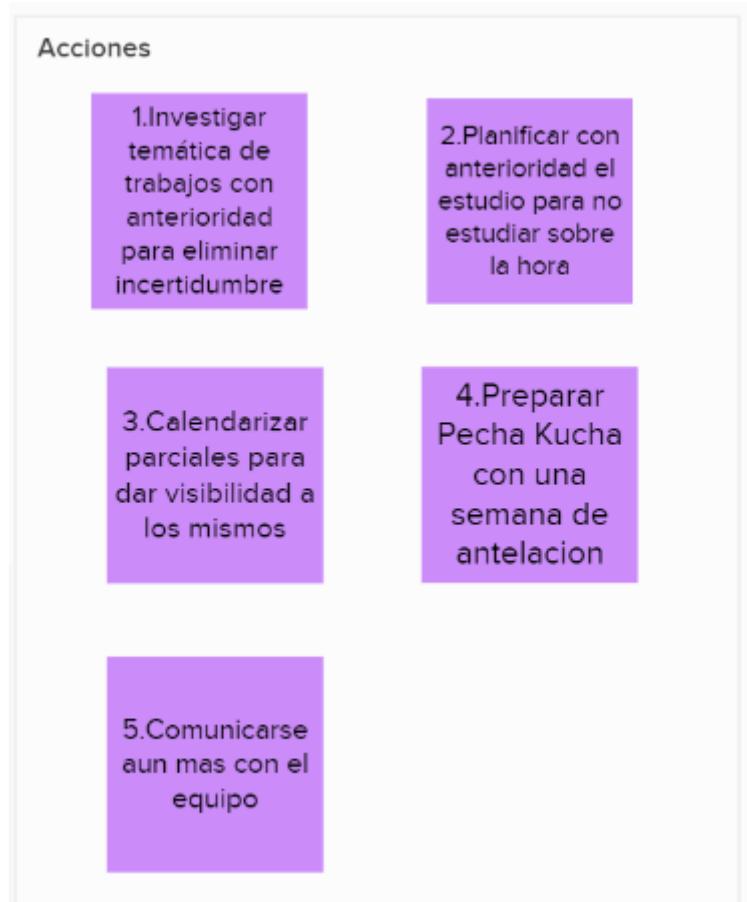
¿Tenes algún hobby que practiques actualmente?

Retrospective: Elegimos esta plantilla que tiene los apartados de:

- Sunny Skies: Cosas positivas que se vienen.
- Hot Air: Cosas positivas que nos impulsan.
- Storm Clouds: Problemas que se vienen.
- SandBags: Cosas malas que nos impiden mejorar.



Acciones: Las acciones que vamos a tomar teniendo en cuenta las sandbags y los storm clouds.



Por último, el cierre. En este damos los agradecimientos, como se llevarán a cabo las acciones que planteamos anteriormente y como evaluamos la retrospectiva.

