



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**  
**FACULTAD REGIONAL DE CÓRDOBA**

**INGENIERÍA DE SOFTWARE**

***TRABAJO PRÁCTICO 8: SCRUM – Release and Sprint Planning***

CURSO: 4K2

PROFESORES:

- Ing. Cecilia Massano
- Ing. Gerardo Boiero

GRUPO: 3

INTEGRANTES:

- |                               |       |
|-------------------------------|-------|
| ● Calderon, Jonathan          | 71984 |
| ● Gonzalez, Marcos            | 71997 |
| ● Miranda, Guadalupe          | 72926 |
| ● Palacios, Javier Guerino    | 55624 |
| ● Salaberri, Marcelo          | 57659 |
| ● Vela Rodriguez, Mariel Azul | 75865 |

Fecha: 21/09/21

## ENUNCIADO

<b>Unidad:</b>	<b>Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos</b>
<b>Consigna:</b>	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
<b>Objetivo:</b>	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
<b>Propósito:</b>	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
<b>Entradas:</b>	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
<b>Salida:</b>	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).</li> <li>• Describa todas las consideraciones de contexto</li> <li>• Presente la minuta de planificación del Sprint</li> <li>• El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li> <li>• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li> </ul>
<b>Instrucciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En grupos trabajarán la consigna.</li> <li>• Tomarán el MVP definido para el producto de <b>Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis</b>, ya estimado</li> <li>• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li> <li>• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.</li> <li>• Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog</li> </ul>
<b>Observaciones:</b>	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

## Contexto

Este primer release se usa para desarrollar el MVP. Para desarrollarlo, necesitamos dos sprints de 10 días de duración, es decir los días hábiles de 2 semanas. Por ende la **duración total del release será de 20 días**.

En el **sprint 1** se desarrollaran las siguientes US:

- Buscar taxi cercano.
- Pedir taxi.
- Ocupar taxi.
- Liberar taxi.

En el **sprint 2** se desarrollaran las siguientes US:

- Loguear taxista.
- Ver ubicación pasajero.
- Notificar al taxista solicitud de taxi.

*Story Point del equipo:* 2 (Story points por integrante) \* 6 (Cantidad de integrantes) = **12 puntos**

## Plan de Release

User Story	Sprint	Story Point
Pedir Taxi	1	5
Ocupar Taxi	1	3
Buscar taxis cercanos	1	3
Liberar Taxi	1	5
Ver ubicación del pasajero	2	2
Notificar a taxista solicitud de taxi	2	2
Loguear Taxi	2	2

## Minuta para el Sprint Planning

**Sprint Nro. 1**

**Duración del Sprint en días:** 10

**Objetivo del Sprint:** En este sprint se busca simular la actividad core de un pasajero con respecto al uso del servicio Taxi Mobile

**Equipo Scrum:**

- Calderon Jonathan
- Gonzalez Marcos
- Miranda, Guadalupe
- Palacios, Javier Guerino
- Salaberri, Marcelo
- Vela Rodriguez, Mariel Azul

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 74 hs

## Definición de Hecho

- Pruebas unitarias del backend.
- Las Pull Request hacia la rama Develop debe de ser revisada y aprobada por al menos 1 miembro del equipo.
- El código debe ser subido al repositorio.
- Documentación de usuario actualizada.
- El código debe estar con formato estándar.

## Sprint Backlog

### **Buscar Taxi cercanos (3 SP): 16 Hs**

- Desarrollo de la lógica del backend (API con la conexión al servidor backend): 7 Hs
- Desarrollar pruebas unitarias para backend: 4 Hs
- Desarrollar Documentación: 3 Hs
- Realizar el "push" del código de repositorio: 2 Hs

### **Pedir Taxi (5 SP): 21 Hs**

- Desarrollo de la lógica del backend (conexión con el sistema de geoposicionamiento, conexión con la API de Google Maps): 9 Hs
- Desarrollar pruebas unitarias para backend: 4 Hs
- Desarrollar Documentación: 2 Hs
- Realizar el "push" del código de repositorio: 1 Hs
- Diseñar la interfaz de la pantalla (Mapa para visualización interactivo): 5 Hs

**Ocupar Taxi (2 SP): 14 Hs**

- Diseñar lógica backend (API, consulta a base de datos, y lógica): 5 hs
- Diseñar interfaz de taxista: 2 hs
- Diseñar pruebas unitarias al backend: 3 hs
- Desarrollar Documentación: 2 hs
- Realizar el “push” del código de repositorio: 2 hs

**Liberar Taxi (2 SP): 14 Hs**

- Diseñar lógica Backend (API, lógica de validación): 3 hs
- Diseñar interfaz gráfica: 4 hs
- Diseñar pruebas unitarias de backend: 3 Hs
- Desarrollar Documentación: 2 hs
- Realizar el “push” del código de repositorio: 2 hs

**Total de horas: 65 Hs**

**Capacidad del equipo para el Sprint 1 de 10 días:**

En este sprint disponemos de 6 integrantes para desarrollar de los cuales todos trabajan dos horas. Con respecto a los días:

- **Calderon Jonathan:** 4 días no disponibles por estudio para parciales
- **Gonzales Marcos:** 2 días no disponibles por realizacion de trabajos prácticos
- **Miranda Guadalupe:** 3 días no disponibles por viaje por motivos personales.
- **Palacios Javier Guerino:** 5 días no disponibles de los cuales 1 día es para realizar trámites y los 4 restantes por operación.
- **Salaberri Marcelo:** 6 días no disponibles, dos de los días son para estudiar y los otros 4 para realizar un viaje por motivos personales.
- **Vela Rodrigues Mariel Azul:** 3 días no disponibles, de los cuales 2 días son por examen y 1 para realizar trámites personales.

En este sprint hay una diferencia de 9 horas restantes las cuales se dejan de **buffer** por cuestiones imprevistas o errores en las estimaciones.

Persona	Días disponibles	Horas por día	Horas de esfuerzo disponible
Calderon Jonathan	6	2	12
Gonzalez Marcos	8	2	16
Miranda Guadalupe	7	2	14
Palacios Javier Guerino	5	2	10
Salaberri, Marcelo	4	2	8
Vela Rodriguez, Mariel Azul	7	2	14
Total			74 hs