

---

## MINUTA DE SPRINT PLANNING

---

**Sprint Nro:** 1

**Duración de Sprint en días:** 10 días

**Objetivo del Sprint:**

Ofrecer al cliente la funcionalidad de solicitar un servicio de taxi por medio de la búsqueda de un taxi libre más cercano a la ubicación en la que se encuentra en ese momento. También se ofrecerá la funcionalidad de generar una notificación al conductor del vehículo al momento de ser confirmada la solicitud de servicio por parte del cliente. Se contempla para ello las US de Loguear taxista, Buscar taxis cercanos, Pedir taxi y Notificar a taxista solicitud de taxi.

**Equipo Scrum:**

Amaya Estefanía  
Aramayo Marilina  
Doffo Tamara  
Erazo Emmanuel  
Floreano Micaela  
Screpnik Julieta

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 190 h

**Definición de Hecho para el Equipo:**

Checklist a seguir por el equipo para dar por finalizada una historia:

DEFINICIÓN DE HECHO (DONE)	
<input type="checkbox"/>	Diseño de solución revisado y aprobado por el PO
<input type="checkbox"/>	Código completo <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Código versionado en el repositorio en la rama correspondiente</li><li><input type="checkbox"/> Código siguiendo el manual de buenas prácticas</li><li><input type="checkbox"/> Refactorización de código</li><li><input type="checkbox"/> Revisión de código</li></ul>
<input type="checkbox"/>	Testing <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> Testing Unitario</li><li><input type="checkbox"/> Testing de integración de componentes</li><li><input type="checkbox"/> Testing de regresión</li><li><input type="checkbox"/> Testing de sistema</li></ul>
<input type="checkbox"/>	Documentación generada
<input type="checkbox"/>	Pruebas de aceptación realizada por el PO
<input type="checkbox"/>	Tarea resuelta en JIRA
<input type="checkbox"/>	Tarea cerrada en JIRA

## Sprint Backlog

USER STORY	STORY POINTS	TAREAS	HORA POR TAREA	ENCARGADO DE TAREA	TOTAL DE HORAS POR US
<b>Loguear taxista</b>	<b>2</b>	1. Diseñar interfaz de usuario. 2. Desarrollo. 3. Revisión de código y pruebas unitaria. 4. Diseño de casos de prueba 5. Ejecución de casos de prueba 6. Pruebas de usuario 7. Generar documentación	3h 5h 5h 3h 4h 3h 3h	Marilina A. Micaela F. Marilina A. Emmanuel E. Tamara D. Tamara D. Estefanía A.	<b>26h</b>
<b>Buscar taxis cercanos</b>	<b>3</b>	1. Diseñar interfaz de usuario 2. Investigación de sistema de posicionamiento. 3. Desarrollo 4. Integración 5. Revisión y refactorización de código 6. Pruebas unitarias 7. Diseño de casos de prueba de Buscar taxis cercanos 8. Ejecución de casos de prueba de Buscar taxis cercanos 9. Prueba de integración de componente 10. Pruebas de regresión 11. Pruebas de usuario 12. Generar documentación	3h 5h 8h 6h 5h 3h 3h 5h 4h 5h 3h 2h	Julieta S. Julieta S. Julieta S. Estefanía A Micaela F. Micaela F. Tamara D. Emmanuel E. Tamara D. Marilina A. Marilina A Estefanía A.	<b>52h</b>
<b>Pedir taxi</b>	<b>5</b>	1. Diseñar interfaz de usuario 2. Investigar generación de mapa con geoposicionamiento 3. Desarrollo 4. Integración 5. Revisión de código 6. Refactorización de código 7. Pruebas unitarias 8. Diseño de casos de prueba de Pedir taxi 9. Ejecución de casos de prueba 10. Prueba de integración de componente 11. Pruebas de regresión 12. Generar documentación 13. Pruebas de Usuario	3h 6h 8h 8h 6h 6h 4h 4h 5h 4h 4h 4h 5h	Tamara D. Marilina A Emmanuel E. Micaela F. Estefanía A. Marilina A. Estefanía A. Estefanía A. Julieta S. Emmanuel E. Estefanía A. Estefanía A Julieta S.	<b>67h</b>
<b>Notificar a taxista solicitud de taxi</b>	<b>3</b>	1. Diseñar interfaz de usuario 2. Investigación de notificación push 3. Desarrollo 4. integración 5. Revisión de código 6. pruebas unitarias	3h 5h 6h 5h 5h 4h	Estefanía A. Emmanuel E. Emmanuel E. Emmanuel E. Micaela F Micaela F.	<b>45h</b>

		7. Diseño de casos de prueba 8. Ejecución de casos de prueba 9. Pruebas de regresión 10. Generar documentación 11. Pruebas de Usuario	4h 3h 3h 3h 4h	Estefanía A Marilina A. Marilina A. Julieta S. Julieta S. Emmanuel E.	
				<b>HORAS IDEALES</b>	<b>190 h</b>

#### Consideraciones de contexto:

- La capacidad del equipo en horas ideales se estimó tomando en cuenta de que es el primer proyecto del equipo trabajando juntos, además no posee experiencia profesional en cuanto a las tecnologías que solicita el usuario para la creación de la aplicación y es novato en el uso de metodología scrum.
- Horas laborales diarias por integrante: 4h
- Se considera también un total de 36 horas no planificadas correspondiente a 6hs para cada integrante del equipo para contemplar los posibles inconvenientes o dudas que puedan surgir durante el sprint.

#### Link de Sprint backlog en Jira:

- <https://iswg42020.atlassian.net/jira/software/projects/ISWG4/boards/1/backlog>

#### Bibliografía consultada:

- Cohn, Mike — Agile Estimating and Planning — Editorial Prentice Hall 2006 — Capítulo 12 y 14.
- Guía de Scrum