

TP N° 8

SCRUM – Release and Sprint Planning

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tarjas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none"> • En grupos trabajarán la consigna. • Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado • Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release. • Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto. • Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

INTEGRANTES GRUPO 7:

Apellido y Nombre	Legajo	Mail
Salinas Luciano Exequiel	73212	exesalinas393@gmail.com
Brizuela Marcelo Ismael	53756	marcelo.brizuela468@gmail.com
Medina Juan Cruz	80405	Juancruzfaq@gmail.com
Perez Leonardo Federico	81295	fenixi1234567890@gmail.com

Planificación del Release 1

Condiciones del contexto para la planificación del release:

Dentro del equipo scrum encargado de desarrollar el producto se encuentran los siguientes perfiles::

- 1 scrum master
- 1 analista
- 1 tester
- 1 desarrollador

Cada integrante del equipo está dedicado a este proyecto 4 horas diarias, pero se contabilizan solo 3 ya que se debe considerar que no se invierte el 100% del tiempo en trabajo.

El equipo no es nuevo, sino que vienen trabajando juntos hace unos meses en otro proyecto, es por eso que se pudo establecer una velocidad de aproximadamente 8 Story Points por sprint. Aunque en un primer Sprint se estima poder completar 5 SP, debido a que los integrantes cursan en la Facultad y posiblemente no tengan la máxima disponibilidad.

Definición del Release

En el primer release se desarrollará el MVP. Hemos decido realizar 3 sprints con una duración de 2 semanas cada uno con el objetivo de entregar valor al cliente al momento de finalizar el sprint y para validar que estamos haciendo lo que el cliente necesita y, en caso de tener que hacer algún cambio pueda realizarse lo antes posible para no desperdiciar tiempo y dinero.

Al finalizar el sprint 3 ya tendríamos desarrollado el producto de software con lo mínimo necesario para poder validar la idea del negocio en el mercado.

La duración total del Plan de Release es de 6 semanas, lo cual es equivalente a 1 mes y 2 semanas.

ID	User Story	Rol	Story Point	Riesgo	Sprint	Fecha de Entrega
2	Loguear Taxista	Taxista	2	Alto	1°	28-sep-21
4	Pedir Taxi	Pasajero	2	Bajo	1°	28-sep-21
8	Notificar Taxista y a Central el pedido de taxi	Pasajero	2	Medio	2°	12-oct-21
6	Liberar Taxi	Taxista	2	Bajo	2°	12-oct-21
5	Ocupar Taxi	Taxista	3	Bajo	2°	12-oct-21
10	Ver Ubicación de Pasajero	Taxista	5	Alto	3°	26-oct-21
9	Buscar taxis cercanos	Pasajero	3	Alto	4°	26-oct-21

Luego, se realizaría un segundo release continuando con el desarrollo de funcionalidades adicionales que no fueron consideradas parte del MVP. Este consiste en dos sprints, el primero de ellos agrega nuevas funcionalidades y el segundo está pensado para incluir las últimas consideraciones del cliente y poder volver a revisar la integración de extremo a extremo del sistema, testeando el conjunto completo de las pruebas de usuario de todas las user stories y que éstas pasen.

Planificación del Sprint 1

Minuta de Sprint Planning	
<p>Sprint Nro. 1</p> <p>Duración del Sprint en días: 14</p> <p>Objetivo del Sprint: Permitir a los dos usuarios principales un primer acercamiento al producto solicitado.</p> <p>Equipo de Scrum:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Exequiel Salinas (Analista) • Juan Cruz Medina (Desarrollador) • Leonardo Perez (Tester) • Marcelo Brizuela (Scrum Master) <p>Capacidad del equipo en Horas Ideales: 160 Hs (40 Hs por persona - 4 horas diarias)</p>	
Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none"> - Todos los criterios de aceptación implementados y probados - Tareas de desarrollo completas <ul style="list-style-type: none"> - Código inspeccionado - Maquetado que cumple con lineamientos - Funcionalidad validada - Integración con servicio correcto - Desarrollo en repositorio - Código desplegado en ambiente - Tareas de testing completas: <ul style="list-style-type: none"> - Casos de prueba diseñados y revisados - Ciclos de prueba ejecutados y superados completos - Defectos validados - Casos de prueba automatizados - Etapas de testing superadas: <ul style="list-style-type: none"> - Prueba de Integración realizada y superada - Prueba de Regresión realizada y superada - Sanity test pasado - Bugs gestionados: <ul style="list-style-type: none"> - Documentados y priorizados correctamente - Resueltos y validados por el equipo - Documentación actualizada: <ul style="list-style-type: none"> - Análisis funcional completo y validado por el PO - Historias de usuario completas y validadas por el PO - Aprobación por parte del PO 	<ul style="list-style-type: none"> - Loguear Taxista - Pedir taxi

Contexto

Particularmente en este sprint, un integrante del equipo solicitó un día libre por examen final en la Facultad, por lo que la capacidad se ve reducida. A continuación, un detalle de la misma:

Nombre	Perfil	Días Disponibles	Horas Diarias	Tiempos en Ceremonias en Horas	Horas en Sprint	Horas Efectivas
Exequiel Salinas	Analista	10	3	5	30	25
Juan Cruz Medina	Desarrollador	10	3	5	30	25
Leonardo Perez	Tester	9	3	5	27	22
Marcelo Brizuela	Scrum Master	10	3	5	30	25

Alcance del Sprint

Historia de Usuario : Loguear Taxista

id	Historia de usuario	Tarea	Tipo	Estimación horas	Responsable
1	Loguear taxista	Maquetado	Desarrollo	3	Juan Cruz Medina
2	Loguear taxista	Implementación de Funcionalidad	Desarrollo	4	Juan Cruz Medina
3	Loguear taxista	Integración con Servicios	Desarrollo	5	Juan Cruz Medina
4	Loguear taxista	Desarrollo SP	Analista	4	Exequiel Salinas
5	Loguear taxista	Diseño de Caso de Prueba	Testing	2	Leonardo Perez
6	Loguear taxista	Revisión del Caso de Prueba	Analista	3	Exequiel Salinas
7	Loguear taxista	Revisión Estructurada	Desarrollo	2	Leonardo Perez
8	Loguear taxista	Ejecución de Caso de Prueba	Testing	2	Leonardo Perez
9	Loguear taxista	Corrección de Defectos	Analista	5	Exequiel Salinas
10	Loguear taxista	Validación de Defectos	Testing	1	Leonardo Perez
11	Loguear taxista	Automatización de Caso de prueba	Testing	1	Leonardo Perez
Total estimado				32	

Historia de Usuario : Loguear Taxista

id	Historia de usuario	Tarea	Tipo	Estimación horas	Responsable
1	Pedir Taxi	Maquetado	Desarrollo	4	Juan Cruz Medina
2	Pedir Taxi	Implementación de Funcionalidad	Desarrollo	5	Juan Cruz Medina
3	Pedir Taxi	Integración con Servicios	Desarrollo	4	Juan Cruz Medina
4	Pedir Taxi	Diseño de Caso de Prueba	Testing	2	Leonardo Perez
5	Pedir Taxi	Revisión del Caso de Prueba	Analista	5	Exequiel Salinas
6	Pedir Taxi	Revisión Estructurada	Desarrollo	3	Leonardo Perez
7	Pedir Taxi	Ejecución de Caso de Prueba	Testing	5	Leonardo Perez
8	Pedir Taxi	Corrección de Defectos	Analista	4	Exequiel Salinas
9	Pedir Taxi	Validación de Defectos	Testing	1	Leonardo Perez
10	Pedir Taxi	Automatización de Caso de prueba	Testing	2	Leonardo Perez
			Total Estimado	35	

Bibliografía

- Cátedra de Ingeniería en Software (2021). Presentación Scrum 2020 y Métricas ágiles. Recuperado de:

https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/463577/mod_folder/content/0/2021%202C%2009%20SCRUM%202020%20y%20Metricas%20Agiles.pdf?forcedownload=1

- Cohn, M. (2006). Agile Estimating and Planning. Recuperado de:

https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/450271/mod_resource/content/2/agile-estimating-and-planning-algunos%20capitulos.pdf