

Gestión del alcance

Nicolay Hilarion Villada 1310010989

Henry Rodríguez Gamboa 1310019069

Sebastián Canastero Lesmes 1110013086

Abril 2017

Gerencia de Proyectos

Ingeniería de Sistemas

Contenido

ACTA DE CONSTITUCIÓN.....	3
Análisis del entorno empresarial casa de desarrollo de software politécnico grancolombiano y como institución educativa	6
EDT Modalidad Virtual	10
EDT Modelo de Nomina	10
EDT Arquitectura Empresarial	11

ACTA DE CONSTITUCIÓN

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO:

CASA DE DESARROLLO DE SOFTWARE POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO

Integrantes del grupo:

- Nicolay Hilarion villada 1310010989
- Henry Rodriguez Gamboa 1310019069
- Sebastian Canastero Lesmes 1110013086

Identificación del Proyecto			
Proyecto: casa de desarrollo de Software Politécnico Gran colombiano	Número del proyecto: 01	Tipo del proyecto:	
Cliente: Institución universitaria Politécnico Gran colombiano	Número del cliente: 01	Inicio/Fin planificado 10/02/2017 –?	
Organización que lo realiza:	Responsable del proyecto(Organiza):	Responsable del proyecto(Cliente):	
Autor del documento: Nicolay Hilarion Villada	Fecha del documento: 10/02/2017		

Objetivo General del proyecto:

Llevar a cabo el proceso de gestión para que el Politécnico Gran colombiano cuente con un área dedicada al desarrollo y soporte de software para el beneficio propio de la universidad y su crecimiento.

Objetivos específicos.

- Definir un presupuesto de costos del proyecto que sea rentable y alcance el objetivo general planteado.
- Generar un ambiente de estudio con interacción real con el entorno empresarial
- Generar un ecosistema digital, que permita el desarrollo de software de calidad, en el que confluya la academia, la empresa y las necesidades sociales.

Justificación del proyecto:

Una organización de la magnitud de una universidad maneja una gran cantidad de información proveniente de diferentes fuentes y con diferentes propósitos desde cuentas de cobro hasta notas de estudiantes y de esta forma también requiere de varias plataformas para manejar gestión interna como cronogramas de actividades, inscripción de asignaturas, grados etc. Es por esto que se ha determinado la conveniencia de que la universidad cuente con la capacidad de producir software encargado de estas labores en lugar de recurrir a terceros y que con esta capacidad también genere software que sea capaz de mejorar la eficiencia de los proyectos que tenga la institución a nivel de investigación, crecimiento y relaciones exteriores.

Alcance del proyecto:

Está contemplado dentro del alcance inicial del proyecto los elementos siguientes:

- análisis de procedimientos y requerimientos funcionales
- definir el cronograma de actividades.
- definir un espacio apropiado para la oficina de desarrollo de software con el equipo adecuado.
- definir un equipo encargado de la gestión y capacitación los desarrolladores y del personal administrativo.

Equipo que conforma el proyecto

- Gerente encargado de dirigir la gestión de todas las áreas.
- Responsable encargado del ámbito financiero.
- Supervisor encargado de encontrar la ubicación para la casa de software y dirigir su construcción.
- Encargado del área de capacitación del personal administrativo y de desarrollo en la casa de software.
- Gerente encargado de dirigir la casa de software, su funcionamiento y llevar a cabo los levantamientos de requerimientos para el politécnico gran colombiano y a su vez de dirigir los proyectos de pasantías e integración con el área virtual.

CONTROL DE CAMBIOS

Para manejar los cambios que se presenten dentro del proyecto se debe seguir el siguiente procedimiento:

1. Crear una junta de control de cambio la cual estará formada por miembros del equipo los cuales al presentarse un cambio o la necesidad de uno durante la ejecución del proyecto evaluarán la situación y determinarán si es adecuado realizar o mantener dicho cambio.
2. Si la junta aprobó el cambio se determina los factores que provocaron el cambio y se evalúa si es beneficioso para el proyecto en un plazo de 48 horas
3. Si el cambio es beneficioso para el proyecto se ajustan cronograma y planeación para la fase en la que se encuentre el proyecto y se procede a implementar el cambio
4. Se guarda el registro del cambio y un respaldo de los avances realizados antes de ejecutar el cambio
5. En caso de que la junta decida que el cambio no es de beneficio para el proyecto se determinan los factores que presentaron la necesidad del cambio en primer lugar y se piensa en una solución diferente que sea de beneficio para el proyecto

Aprobado por:

- **Nicolay Hilarion Villada**
- **Sebastián Canastero L**
- **Henry Rodriguez**

Análisis del entorno empresarial casa de desarrollo de software politécnico grancolombiano y como institución educativa

El entorno es algo que puede influir en las acciones que llevemos a cabo. En el Politécnico Grancolombiano al relacionarse con su entorno se dice que es un sistema abierto, es un sistema porque consta de una serie de elementos interrelacionados, y es abierto porque está en continua interacción con el exterior. Hay dos tipos de entorno que pueden afectar a la empresa (en este caso el Poli) y son:

- Entorno específico: afecta de modo especial al Poli, y es más cercano.
- Entorno general: afecta a todas las Universidades, y no lo hace de modo tan directo.

EL ENTORNO ESPECÍFICO: Es el entorno que está muy cercano o estrechamente relacionado con la Universidad en este caso tenemos: Proveedores: son los encargados de suplir las necesidades para que el Politécnico Grancolombiano pueda brindar un buen servicio, en este punto la Universidad debe contar con una estructura agradable, sistemas de cómputo actualizados, buenas aulas, profesores calificados etc., todo esto se debe valorar para que el cliente (el estudiante) pueda estar satisfecho. Si se falla en algunos de ellos su parte productiva puede verse afectada. Desde el punto de Vista del Politécnico Grancolombiano como una empresa proveedora de software o desarrolladora, Los proveedores vendrían siendo los estudiantes que estén cursando algo con Ing. de sistemas o Software, serían una manera de apoyar su aprendizaje e innovación. Se lograría algo muy bueno pues es una ayuda mutua entre las dos partes.

Clientes: los clientes en este caso como empresa que presta el servicio de la educación serían los estudiantes. Como empresa desarrolladora los clientes potenciales podrían ser: otras universidades, empresas públicas o privadas y por qué no otras casas desarrolladoras, que requieran de los servicios por la calidad en el trabajo que se haya logrado en el mercado.

Competidores: aunque pueden llegar hacer unos posibles clientes si los vemos desde el punto de vista como desarrolladora de software, también desde el punto de vista como entidad educativa las otras Universidades son nuestra principal competencia. Otras posibles competencias son las casas desarrolladoras de software, es por eso que la innovación y calidad con que se maneje los proyectos será un punto importante a la hora de competir.

Entidades financieras: la Universidad cubriría en gran parte la financiación en el inicio, pues con el tiempo como casa desarrolladora podría generar sus propios ingresos. Es más, en cierta manera podría beneficiar a estudiantes si trabajan como desarrolladores y la Universidad tendría una entrada extra para su utilidad.

Administraciones públicas: es de saber que la Universidad ya cuenta con los permisos como institución educativa ante el estado y demás permisos que las entidades públicas demandan.

Pero como casa desarrolladora tocaría revisar los procesos legales o jurídicos que esta atañe para la creación, un ejemplo es si los productos desarrollados podrían llevar el logo de la Universidad o tocaría otro.

Mercado laboral: en este punto constituye la competencia profesional, creo que no habría problema, la Universidad cuenta con un filtro para garantizar profesores éticos y capacitados que influyan en una buena educación que repercutirá en clientes satisfechos. Desde el punto de vista como casa desarrolladora podremos decir que está situada en un buen punto para este proyecto, puede contar la tecnología necesaria y el personal calificado para ello. Aunque cabe decir que se debe realizar un filtro para proyectos finales y de gran importancia. El costo salarial sería bajo, pues se puede utilizar el desarrollo como práctica o como tesis, etc., aprovechando el talento de los alumnos, claro que se fijarían algunas variaciones o excepciones y por ende como un proyecto empresarial cualquiera tendrá su personal dedicado.

Comunidad: la comunidad en un papel importante en el análisis del entorno, debemos saber a qué personas se impactará, en qué sector se encuentra, la imagen de la misma influye en la comunidad. Como ente educativo influye sobre personas de un nivel estrato 3 medio hacia arriba, en su totalidad entre personas jóvenes y jóvenes adultas en un 75% y un 25% en otras edades. Como casa desarrolladora los impactos hacia la comunidad no están generalizados como el anterior, este afecta otros sectores más generales y que son propias de cada cliente que desee comprar o adquirir un producto de software. El saber impactar sobre el desarrollo de software en la comunidad de empresas privadas o públicas va mucho de la calidad con que se desarrollen los proyectos porque se difunde entre los medios y la empresa acogerá confianza.

El entorno general: Este entorno es más difícil de controlar, pues depende de factores que están fuera del alcance de la empresa. Sin embargo, es necesario efectuar un análisis y un seguimiento detallado de esta situación con el objeto de adelantarse a posibles cambios. De este modo se tendrá capacidad de reacción para aprovechar las oportunidades que surjan o para protegernos ante futuras amenazas. Ahora desglosaremos los componentes que intervienen en el entorno general:

Económicos: la Universidad debe adelantarse a situaciones difíciles como: poco ingreso de estudiantes, crisis económicas en el país, el desempleo, son algunos de los ejemplos que la universidad debe prever y saber afrontar, se debe tener un plan de contingencia para ello.

Tecnológicos: la Universidad debe ir al pie de la vanguardia de implementación de nuevas tecnologías, debe aprovechar esta para crear nuevas oportunidades. Con el avance de la información y la comunicación (TIC), es una gran ventaja que se tiene hacia los competidores. Por lo tanto, la Universidad como institución educativa y como posible casa desarrolladora debe tener un fondo de inversión para este punto, el saber invertir puede ayudar a mermar costos y estar con un pie más adelante que los competidores.

Político-legales: el Politécnico Grancolombiano puede verse afectada por normas legales sobre impuestos, contratación de trabajadores, especificaciones técnicas obligatorias, por no pago de impuestos y demás. son factores importantes para que ella pueda continuar.

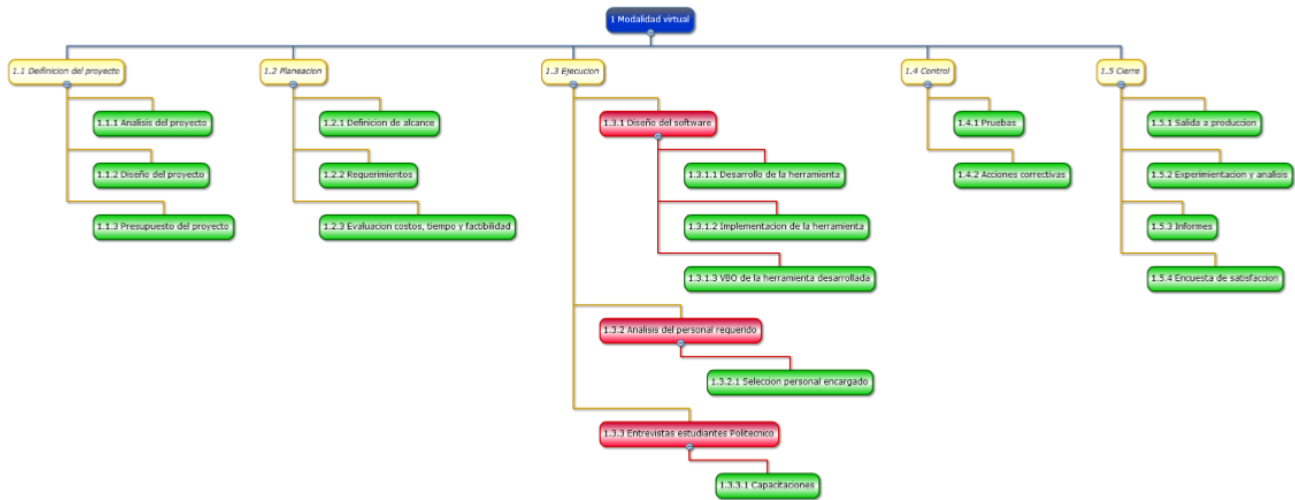
El Politécnico Grancolombiano debe adaptarse de una manera que pueda cumplir con eso, debe ser diligente y transparente en sus procesos, esta es una manera de contrarrestar estos riesgos.

Demográficos: el Politécnico Grancolombiano no tiene mucha desventaja en este punto, es accesible a toda persona, no hace diferente edad, salario o región, toda persona puede ingresar siempre y cuando no viole las reglas internas de la misma y la constitución política del país. En el entorno comercial como emprendedora de software, tampoco tiene una limitante para establecerse, puede llegar a grandes empresas como pequeñas y de diferentes enfoques o estructuras, claro exceptuando a las que estén fuera de las normas legales.

Socioculturales: estilo de vida, hábitos alimentarios, religión...son factores que condicionan el comportamiento de las personas y, en consecuencia, afectan a sus hábitos de consumo. En este punto, el Politécnico Grancolombiano como institución educativa ya fundada no presenta mucha dificultad, pues es accesible a la mayoría de las personas que cuenten con la posibilidad de hacerlo. En el ámbito como empresa desarrolladora de software no hay una limitante con respecto al entorno sociocultural, solamente que los potenciales clientes no estén en contra de los términos legales vigentes y que no se atente contra los derechos constitucionales del individuo.

Medioambientales: el daño causado al medio ambiente, no dispone de un riesgo fuerte de contaminación como sucedería con una empresa del sector químico. El Politécnico Grancolombiano debe velar por la disposición correcta de los residuos como tóner, papel, desechos biodegradables etc. Como empresa desarrolladora de software vendría también la misma responsabilidad que como ente universitario. La empresa también debe estar en un entorno seguro, no propenso a derrumbes o peligros de avalanchas, debe contar con la seguridad correcta para sobrellevar terremotos, lluvias, rayos, etc., todo lo que la naturaleza pueda afectar su funcionamiento. Como manera de competencia y de imagen positiva la empresa puede crear actividades o campañas que ayuden a mejorar el medio ambiente.

EDT Modalidad Virtual



www.winted.com

Imagen 1 Edt para el proyecto modalidad virtual

EDT Modelo de Nomina

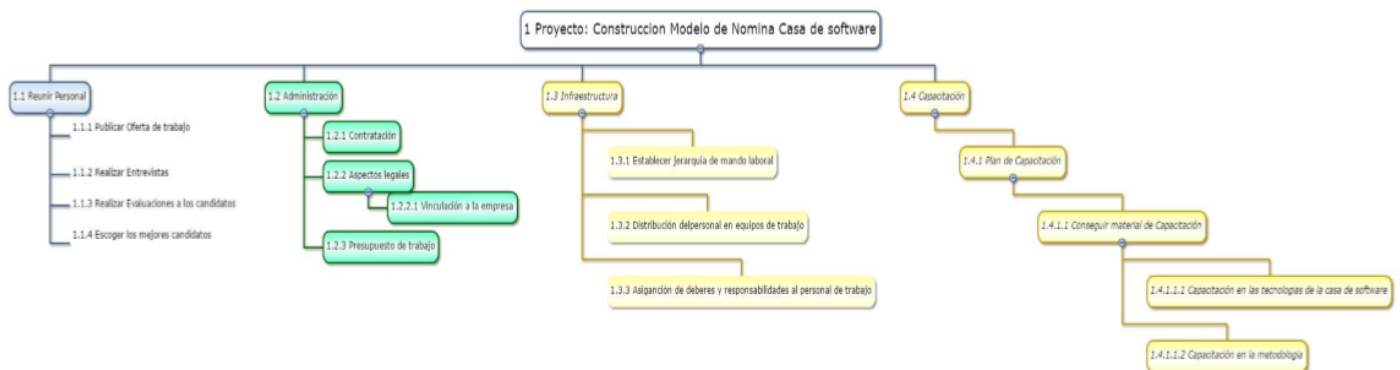


Imagen 2 Edt modelo de nomina

EDT Arquitectura Empresarial

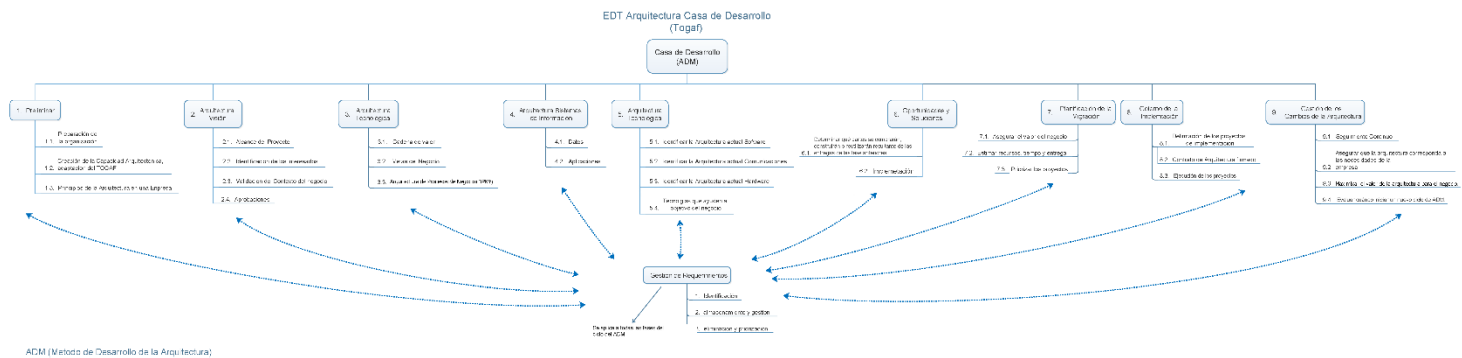


Imagen 3 EDT arquitectura empresarial