

Desarrollo del Sistema para la Federación Nacional de Cafeteros	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 09/9/16
Descripción de la metodología de trabajo	

Proyecto FEDEMARKET

Descripción de la metodología de trabajo (SCRUM)

Versión 1.0

Desarrollo del Sistema para la Federación Nacional de Cafeteros	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 09/9/16
Descripción de la metodología de trabajo	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
09/9/2016	1.0	Primera versión con los apartados y contenidos básicos	Francisco Segura

Desarrollo del Sistema para la Federación Nacional de Cafeteros	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 09/9/16
Descripción de la metodología de trabajo	

Tabla de Contenidos

1. Introducción	4
1.1 <i>Propósito de este documento.....</i>	<i>4</i>
1.2 <i>Alcance</i>	<i>4</i>
2. Descripción General de la Metodología.....	4
2.1 <i>Fundamentación</i>	<i>4</i>
2.2 <i>Valores de trabajo</i>	<i>4</i>
3. Personas y roles del proyecto.....	5
4. Artefactos	5
4.1 <i>Pila del sprint</i>	<i>5</i>
4.2 <i>Incremento</i>	<i>6</i>
4.3 <i>Gráfica de avance (Burn Down)</i>	<i>6</i>
4.4 <i>Reunión de inicio de sprint.....</i>	<i>6</i>
4.5 <i>Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.....</i>	<i>6</i>

Desarrollo del Sistema para la Federación Nacional de Cafeteros	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 09/9/16
Descripción de la metodología de trabajo	

Descripción de la metodología de trabajo

1. Introducción

Este documento describe la implementación de la metodología de trabajo SCRUM para la gestión del desarrollo el proyecto FEDEMARKET.

Incluye junto con la descripción de este ciclo de vida iterativo e incremental para el proyecto, los artefactos o documentos con los que se gestionan las tareas de adquisición y suministro: requisitos, monitorización y seguimiento del avance, así como las responsabilidades y compromisos de los participantes en el proyecto.

1.1 Propósito de este documento

Facilitar la información de referencia necesaria a las personas implicadas en el desarrollo del sistema FEDEMARKET.

1.2 Alcance

Personas y procedimientos implicados en el desarrollo del sistema FEDEMARKET.

2. Descripción General de la Metodología

2.1 Fundamentación

Las principales razones del uso de un ciclo de desarrollo iterativo e incremental de tipo SCRUM para la ejecución de este proyecto son:

- Las características del sistema FEDEMARKET permiten desarrollar una base funcional mínima y sobre ella ir incrementando las funcionalidades o modificando el comportamiento o apariencia de las ya implementadas.
- Entregas frecuentes y continuas al cliente de los módulos terminados, de forma que puede disponer de una funcionalidad básica en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del sistema.

2.2 Valores de trabajo

Los valores que deben ser practicados por todos los miembros involucrados en el desarrollo y que hacen posible que la metodología SCRUM tenga éxito son:

- Autonomía del equipo
- Respeto entre los integrantes del equipo
- Responsabilidad
- Auto-disciplina

Desarrollo del Sistema para la Federación Nacional de Cafeteros	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 09/9/16
Descripción de la metodología de trabajo	

3. Personas y roles del proyecto.

Persona	Contacto	Rol
Juan Nicolás Rubiano	-@poligran.edu.co	Product Owner, Scrum Team
Angie Peñaloza	-@poligran.edu.co	Scrum Team
Miguel Pedraza	-@poligran.edu.co	Scrum Team
Francisco Segura	lfsegura@poligran.edu.co	Scrum Team

4. Artefactos.

Documentos

- Product Backlog
- Sprint Backlog

Pila del Sprint

Incremento

Gráficas para registro y seguimiento del avance.

- Burn Down Chart Seguimiento de Actividades

Comunicación.

- Reunión de inicio de sprint
- Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento

4.1 Pila del sprint

Documento de registro de los requisitos detallados o tareas que va a desarrollar el equipo técnico en la iteración.

Responsabilidades del Product Owner

- Presencia en las reuniones en las que el equipo elabora la pila del sprint.
- Resolución de dudas sobre las historias de usuario que se descomponen en la pila del sprint.

Responsabilidades del Scrum Team

- Elaboración de la pila del sprint.

Desarrollo del Sistema para la Federación Nacional de Cafeteros	Versión: 1.0
Planificación	Fecha: 09/9/16
Descripción de la metodología de trabajo	

4.2 Incremento

- CRUDs entidades
- Función Especializada:
- Entrega de Valor:

4.3 Gráfica de avance (Burn Down)

Responsabilidades del Scrum Team

- Actualización diaria del gráfico de avance.

4.4 Reunión de inicio de sprint

Reunión para determinar las funcionalidades o historias de usuario que se van a incluir en el próximo incremento.

Responsabilidades del Product Owner

- Asistencia a la reunión.
- Exposición y explicación de las historias que necesita para la próxima iteración y posibles restricciones de fechas que pudiera tener.

Responsabilidades del Scrum Team

- Confección de la pila del sprint.
- Auto-asignación del trabajo.

4.5 Reunión de cierre de sprint y entrega del incremento.

Reunión para probar el incremento.

Características.

- Prácticas sobre el producto.

Responsabilidades del Product Owner

- Asistencia a la reunión.
- Verificación del producto o presentación de reparos.

Responsabilidades del Scrum Team

- Presentación del incremento.