



---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: FedeMarket**  
*Revisión 2*

---

Octubre de 2016

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. calidad.
31 de Agosto de 2016	1	Creación del documento Nicolás Rubiano, Angie Peñaloza	
19 de Octubre de 2016	2	Revisión del documento para la entrega 2	

Documento validado por las partes en fecha: [Fecha]

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Fdo. D./ Dña [Nombre]	Fdo. D./Dña [Nombre]



## Contenido

<b>FICHA DEL DOCUMENTO</b>	<b>2</b>
<b>CONTENIDO</b>	<b>3</b>
<b>1 INTRODUCCIÓN</b>	<b>5</b>
1.1 Propósito	5
1.2 Alcance	5
1.3 Personal involucrado	5
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5 Referencias	7
1.6 Resumen	7
<b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>7</b>
2.1 Perspectiva del producto	7
2.2 Funcionalidad del producto	¡Error! Marcador no definido.
2.3 Características de los usuarios	7
2.4 Restricciones	8
2.5 Suposiciones y dependencias	8
2.6 Evolución previsible del sistema	¡Error! Marcador no definido.
<b>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</b>	<b>8</b>
<b>3.1 Requisitos comunes de los interfaces</b>	<b>10</b>
3.1.1 Interfaces de usuario	10
3.1.2 Interfaces de hardware	10
3.1.3 Interfaces de software	10
3.1.4 Interfaces de comunicación	10
<b>3.2 Requisitos funcionales</b>	<b>10</b>
3.2.1 Requisito funcional 1	10
3.2.2 Requisito funcional 2	10
3.2.3 Requisito funcional 3	10
3.2.4 Requisito funcional n	10
<b>3.3 Requisitos no funcionales</b>	<b>11</b>
3.3.1 Requisitos de rendimiento	11
3.3.2 Seguridad	11
3.3.3 Fiabilidad	11
3.3.4 Disponibilidad	12



---

3.3.5	Mantenibilidad	12
3.3.6	Portabilidad	12

**3.4 Otros requisitos** ¡Error! Marcador no definido.

**4 APÉNDICES** ¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.



## 1 Introducción

La Federación Nacional de Cafeteros (FNC) en pro del bienestar de los caficultores en Colombia, buscan establecer una comunicación más fluida y una distribución más efectiva del material que en ella se produce, para ello acudirá al uso de la tecnología actual. Se busca desarrollar un aplicativo móvil para Tablet y Smartphone Android, dispositivos previamente distribuidos en las veredas por la FNC. Éste aplicativo debe ser alimentado por los administradores designados por la FNC en cualquier momento del día, por lo que se requiere un portal web donde no sólo se pueda ingresar contenido, sino donde se pueda editar y eliminar el mismo.

Federación Nacional de Cafeteros (FNC): Cliente.  
Tienda Cafetera: Nombre largo del aplicativo  
FedeMarket: Nombre corto del aplicativo.  
SIC@: Sistema de Información del Caficultor.

### 1.1 Propósito

El presente documento tiene como fin establecer y explicar los requerimientos iniciales establecidos para el proyecto “FedeMarket” para la Federación Nacional de Cafeteros y desarrollado por Q-antica Ltda. El aplicativo irá dirigido a los caficultores colombianos que estén previamente registrados en el “SIC@”  
Inicialmente, el proyecto tendrá un piloto con una muestra de caficultores en una región designada por la FNC, por lo que se requiere el registro de Usuario y Roles inicialmente desde el aplicativo.

### 1.2 Alcance

El desarrollo de la aplicación “Fedemarket” consistirá de dos ambientes, el web donde se podrá realizar el ingreso o actualización de toda la información que se mostrará en el aplicativo móvil dependiendo del rol que se le asignó. El aplicativo móvil presentará en cada uno de los dispositivos toda la información ingresada o actualizada.

Los módulos que se desarrollaran son los siguientes:

- Ingreso o actualización de usuarios.
- Ingreso o actualización de roles.
- Ingreso o actualización de categorías.
- Ingreso o actualización de subcategorías.
- Ingreso o actualización de contenido.
- Ingreso o actualización de noticias.
- Visualización de los comentarios.
- Visualización de todo el contenido con su respectiva categoría y con el puntaje actual.
- Visualización de las transacciones que realizan los administradores.
- Visualización de los ingresos de los usuarios al aplicativo móvil.

### 1.3 Personal involucrado

Nombre	
Rol	Comercial
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en carreras profesionales de ingeniería.
Responsabilidades	Persona encargada de levantar y negociar los requerimientos. Ésta persona debe comunicar los requerimientos con el equipo.
Información de contacto	
Aprobación	



Nombre	
Rol	Tester
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en Ingeniería de Sistemas con experiencia en realización de pruebas unitarias y de componentes.
Responsabilidades	Persona encargada de revisar la funcionalidad de cada uno de los requerimientos de acuerdo a las pruebas planeadas al inicio del proyecto.
Información de contacto	
Aprobación	

Nombre	
Rol	Tester
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en Ingeniería de Sistemas con experiencia en realización de pruebas unitarias y de componentes.
Responsabilidades	Persona encargada de revisar la funcionalidad de cada uno de los requerimientos de acuerdo a las pruebas planeadas al inicio del proyecto.
Información de contacto	
Aprobación	

Nombre	
Rol	Diseñador
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en Diseño Gráfico con capacidad en el diseño de aplicaciones móviles y web con interfaces gráficas teniendo en cuenta el UX
Responsabilidades	Diseñar la GUI del aplicativo móvil y web teniendo en cuenta los mockups y wireframes construidos con el cliente.
Información de contacto	
Aprobación	

Nombre	
Rol	Analista
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en Ingeniería de Sistemas con experiencia en el análisis de proyectos empresariales.
Responsabilidades	Recolectar y validar las reglas de negocio de acuerdo a la capacidad del equipo.
Información de contacto	
Aprobación	

Nombre	
Rol	Arquitecto
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en Ingeniería de Sistemas con experiencia en realización de arquitecturas en entornos empresariales
Responsabilidades	Diseñar y especificar la estructura global del sistema de acuerdo a la arquitectura 4+1.
Información de contacto	



Aprobación	
------------	--

Nombre	
Rol	Programador
Categoría profesional	Profesional o estudiante de último semestre en Ingeniería de Sistemas con conocimiento en lenguaje de programación JAVA y servidor de aplicaciones JBOSS. Experiencia en desarrollo de aplicaciones empresariales con participación en grupos de trabajo bajo metodología SCRUM.
Responsabilidades	Diseñar y especificar la estructura global del sistema de acuerdo a la arquitectura 4+1.
Información de contacto	
Aprobación	

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Federación Nacional de Cafeteros (FNC): Cliente.

Tienda Cafetera: Nombre largo del aplicativo

FedeMarket: Nombre corto del aplicativo.

SIC@: Sistema de Información del Caficultor.

## 1.5 Referencias

Título del documento	Referencia
Standard IEEE 830	IEEE

## 1.6 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El aplicativo “FedeMarket” será un producto diseñado para trabajar en dos entornos, uno móvil para los caficultores y otro web administrativo que permitirá la inserción de la información que se reflejará a los caficultores. Será un software independiente a los demás sistemas de la FNC.

## 2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Caficultor
Formación	Bachillerato
Actividades	Visualizar la información relevante para su actividad diaria. Comentar y calificar los contenidos insertados por la FNC.



Tipo de usuario	Administrador
Formación	Universidad
Actividades	Administrar las noticias y los contenidos para los roles que la FNC designe.

## 2.3 Restricciones

- Aplicativo móvil para sistema operativo Android superior a 4.0
- Administrador web desplegado en servidor web permitiendo acceso público.
- JAVA como lenguaje de desarrollo.
- Servidor de aplicaciones JBOSS.
- Sistema operativo del servidor, CentOS 6.1
- El sistema se diseñará con arquitectura de tres capas.

## 2.4 Suposiciones y dependencias

Se asume que los requisitos aquí descritos son estables y los equipos en los que se vaya a visitar el administrador y el aplicativo web deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma.

## 3 Requisitos específicos

Los usuario deberán tener usuario y contraseña activa en la plataforma de FedeMarket.

Número de requisito	RF01
Nombre de requisito	Autenticación de Usuario
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

El aplicativo móvil mostrará el precio del café y del dólar de acuerdo al día que ingrese el caficultor.

Número de requisito	RF02
Nombre de requisito	Indicadores económicos.
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

El aplicativo debe aceptar los formatos indicados en el Requisito Funcional 5.

Número de requisito	RF03
Nombre de requisito	Formatos de los archivos.
Tipo	<input type="checkbox"/> Requisito <input checked="" type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional





El contenido se debe clasificar en categorías y subcategorías con íconos para su fácil recordación.

Número de requisito	RF04
Nombre de requisito	Categorías y subcategorías
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

El aplicativo web debe generar un top del contenido más descargado

Número de requisito	RF05
Nombre de requisito	Reporte descargas
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

El aplicativo web debe generar un reporte sobre los ingresos del aplicativo por usuario

Número de requisito	RF06
Nombre de requisito	Reporte Ingreso
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

El aplicativo móvil mostrará el precio del café y del dólar de acuerdo al día que ingrese el caficultor.

Número de requisito	RF04
Nombre de requisito	Categorías y subcategorías
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial
Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Eencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

El aplicativo móvil tendrá la opción de recordar las credenciales previamente ingresadas.

Número de requisito	RNF01
Nombre de requisito	Recordar credenciales
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Documento de levantamiento de requerimientos 1 proporcionado por el área comercial



Prioridad del requisito	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional
-------------------------	--	---	---

## **3.1 Requisitos comunes de los interfaces**

### **3.1.1 Interfaces de usuario**

Diseño de cada uno de los ambientes usando los Trends que exija el mercado siempre teniendo como base el manual de identidad provisto por la FNC.

### **3.1.2 Interfaces de hardware**

Smartphone o Tablet con procesador de 1.3 GHz o superior, MicroSD de 1 GB o superior y 512 MB de RAM o superior.

Equipo de cómputo con procesador de 1.7 GHz o superior, adaptador de red, memoria RAM de 1 GB o superior.

### **3.1.3 Interfaces de software**

Smartphone o Tablet con sistema operativo superior a 4.0 con acceso a internet. Equipo de cómputo con acceso a internet.

### **3.1.4 Interfaces de comunicación**

Los servidores, clientes y aplicaciones se comunicarán entre sí, mediante protocolos estándares en internet siempre y cuando sea posible. Se utilizarán Servlets para realizar la comunicación entre el servidor el aplicativo móvil.

## **3.2 Requisitos funcionales**

### **3.2.1 Requisito funcional 1**

El aplicativo móvil debe recibir un usuario y contraseña los cuales deben estar contenidos en una tabla de la base de datos. Si el usuario ingresa un usuario o contraseña inválido, la aplicación debe notificarle al mismo.

### **3.2.2 Requisito funcional 2**

Para facilitar el ingreso a los caficultores, el aplicativo móvil debe tener la opción para recordar las credenciales de ingreso.

### **3.2.3 Requisito funcional 3**

FedeMarket debe mostrar al caficultor los indicadores del día en el que el usuario ingresa. Los dos indicadores que debe mostrar son:

1. El precio del Café.
2. El precio del Dólar.

### **3.2.4 Requisito funcional 4**

FedeMarket debe tener un slider donde se muestren las noticias que fueron ingresadas de acuerdo al rol que le fue asignado al usuario que ingresa al app. Estas noticias deben ser cortas y concisas con un máximo de 144 caracteres.



### **3.2.5 Requisito funcional 5**

FedeMarket debe alojar contenido de las siguientes extensiones:

1. Xls, xlsx
2. Doc, docx
3. Pdf
4. Apk
5. Mp4
6. Mp3

### **3.2.6 Requisito funcional 6**

El contenido del requisito funcional 5 se debe poder clasificar en categorías y éstos a su vez en subcategorías. Para la fácil identificación y recordación, éstos dos componentes se les debe poder asignar una imagen (ícono).

### **3.2.7 Requisito funcional 7**

El aplicativo web, debe proporcionar el mismo acceso con las credenciales asignadas a cada uno de los administradores. Éstas credenciales se deben comparar con las ingresadas en la misma base de datos.

### **3.2.8 Requisito funcional 8**

El aplicativo web, debe proporcionar reportes del top de descargas y de los ingresos que ha realizado cada uno de los usuarios.

## **3.3 Requisitos no funcionales**

### **3.3.1 Requisitos de rendimiento**

Para el proyecto FedeMarket, la FNC destino 1000 tablets y Smartphone las cuales fueron distribuidas entre los caficultores y que contendrán el aplicativo instalado.

Se espeta que, en el peor de los casos, se conecten simultáneamente los 1000 usuarios revisando las noticias ingresadas, indicadores económicos y material para cada uno de sus perfiles. El aplicativo debe soportar 1000 solicitudes simultáneas de "Login" y de inserción de comentarios.

### **3.3.2 Seguridad**

Se debe garantizar la seguridad del sistema con respecto a la información y datos que se manejan, bien sea los traídos en la segunda etapa del proyecto desde el LDAP, los cuales deben viajar por internet totalmente encriptados.

### **3.3.3 Fiabilidad**

La información que se inserte desde el administrador web, se debe visualizar en el aplicativo móvil en un tiempo no superior a 6 minutos.

La inserción de los ingresos, descargas y comentarios que viajen desde el aplicativo móvil deben ser visualizados con un tiempo máximo de 10 minutos, sin embargo, se debe tener en cuenta que éste último punto depende también de la calidad de la red con la que se cuente (H+, E, 3G, 4G)



---

### **3.3.4 Disponibilidad**

La disponibilidad del sistema debe ser del 98% mensualmente. Este sistema interactuara con el LDAP en la segunda etapa aumentando el porcentaje de disponibilidad a un 99% en el acceso del aplicativo móvil.

### **3.3.5 Mantenibilidad**

Se debe entregar documentación clara sobre el desarrollo implementado para la FNC incluyendo documentos de arquitectura. El mantenimiento lo realizarán los desarrolladores en un lapso de 2 meses posterior a la firma del documento de entrega.

### **3.3.6 Portabilidad**

El aplicativo móvil será compatible con sistemas operativos Android superiores a la versión 4.0.

El aplicativo web será desarrollado utilizando tecnología JAVA y será desplegado en un servidor de aplicaciones JBOSS imitando el ambiente de producción que tendrá la FNC.