



OBJETIVOS SMART

Ingeniería del Software II

Nicolás Rubiano

Angie Peñaloza

Miguel Pedraza

Francisco Segura

Facultad de Ingeniería y Ciencias básicas.
Politécnico Grancolombiano.

El proyecto “FedeMarket” busca solucionar los problemas de comunicación y distribución de material digital y audiovisual que la Federación Nacional de Cafeteros tiene con los caficultores en los diferentes departamentos y veredas donde se cultiva y cosecha el café.

1. Dar información en tiempo real a los diferentes roles que usarán el aplicativo móvil. Esto permitirá reducir los tiempos de distribución de información y liberación de una persona que se encargaba de enviar la información por correo sin tener la certeza de que las personas leyeron y se enteraron de las diferentes situaciones que se presentan diariamente.
2. Permitir al caficultor enterarse de los indicadores económicos en tiempo real aumentando la productividad de cada uno de ellos.
3. Distribuir la información audiovisual creada en la Federación Nacional de Cafeteros en el menor tiempo posible, reduciendo la creación de casos de solicitud de material en el SIC@ (Sistema de Información al Caficultor) en un 11% mensual.
4. Distribuir aplicaciones creadas en la Federación Nacional de Cafeteros para facilitar la labor de cada uno de los caficultores.
5. Dar herramientas de medición a la Federación Nacional de Cafeteros para tener conocimientos de cuál es el material que más descargan, usan y agradan a cada uno de los caficultores lo cual permitirá realizar un desarrollo más preciso y liberando personal en un 1 % para realizar otro tipo de actividades.
6. La generación de reportes por cada solución donde se muestran las categorías y contenido con su respectiva calificación y comentarios; esto permitirá a los administradores y creadores de material

El proyecto se basa en el desarrollo de una herramienta web y móvil el cual tendrá perfiles dinámicos. Esta herramienta estará desarrollada con tecnología Java usando EJB, JPA, JSF, Servlets y JAVA como lenguaje nativo para la aplicación móvil.

La herramienta descrita anteriormente será desplegada en un servidor Linux con servidor de aplicaciones JBOSS 7.1