

**Manual De Usuario MyOur Programming Skills**

<b>INDICE</b>	<b>1</b>
<b>A. Funciones</b>	<b>2</b>
<b>B. Descripción de funcionamiento</b>	
<b>1. Pantalla Principal</b>	<b>3</b>
<b>2. Pantalla Acceso Coach</b>	<b>4</b>
<b>3. Pantalla Acceso Marathoner</b>	<b>5</b>
<b>4. Pantalla Coach</b>	<b>6</b>
<b>5. Pantalla Marathoner</b>	<b>7</b>

## **A. Funciones**

La aplicación MyOur Programming Skills tiene como objetivo principal ayudar a los respectivos entrenadores de maratones de programación, a identificar de una manera eficaz las falencias y/o obstáculos que estén influyendo de manera negativa en el desempeño de los maratonistas/equipos de cada competencia y así de esta manera corregir y superar los obstáculos presentados


Se ha hecho una lista detallada de los factores y temas más importantes en las competencias, clasificándolos en tres temas diferentes (Matemáticas, Inglés y Algorítmica).

En todos los casos se tiene una descripción general de cada tema y como se puede mejorar en el caso que el maratonista/equipo fallen.


## B. Descripción del funcionamiento

### 1. Pantalla Principal:



Al hacer clic sobre el icono  podrán ingresar a su plataforma.

se abrirá la interfaz de Acceso Coach, donde los entrenadores

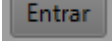
Al hacer clic sobre el icono  podrán acceder a su plataforma.

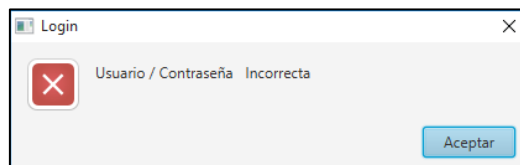
se abrirá la interfaz de Acceso Marathoner. Donde los maratonistas


Al hacer clic sobre el ítem de archivo  se cerrará el aplicativo.

## 2. Pantalla Acceso Coach:



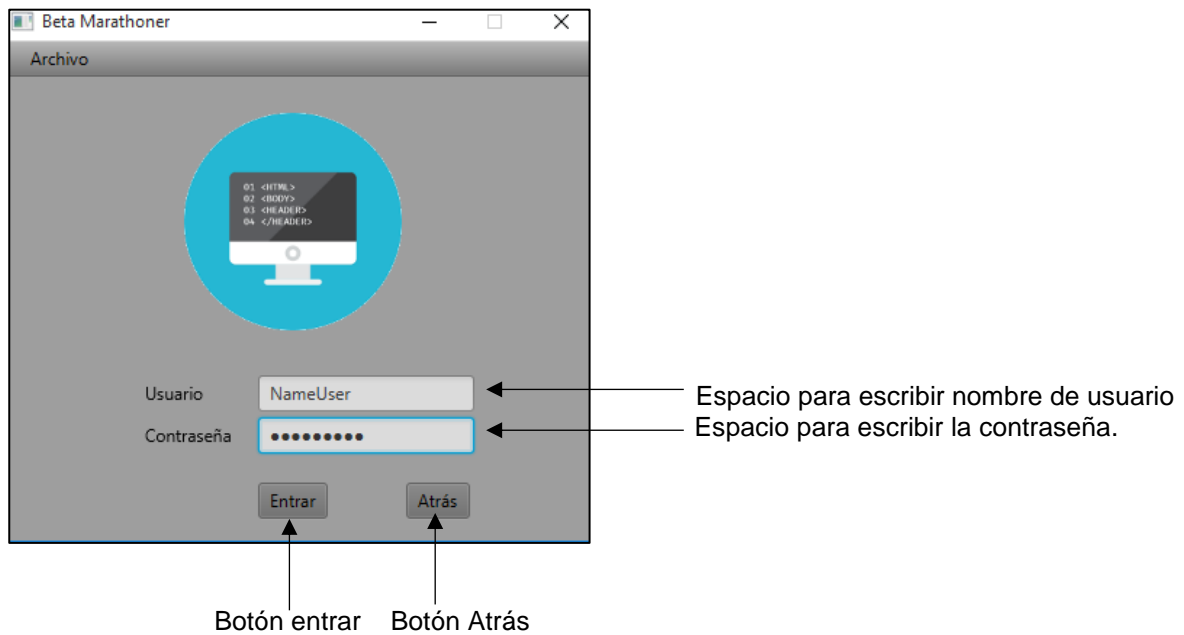
Al hacer clic sobre el botón  Se validará el nombre de usuario y la contraseña, si son correctos se le abrirá una nueva ventana la cual es la plataforma Coach, en el caso de que sea incorrecto le saldrá un aviso como el siguiente:

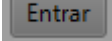


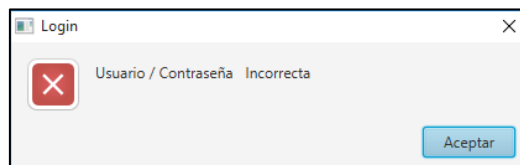
Al hacer clic sobre el botón  se devolverá a la pantalla principal.


Al ingresar al menú de archivo se encontrarán con el ítem "Salir", al hacer clic sobre este, se cerrará la aplicación

### 3. Pantalla Acceso Marathoner:



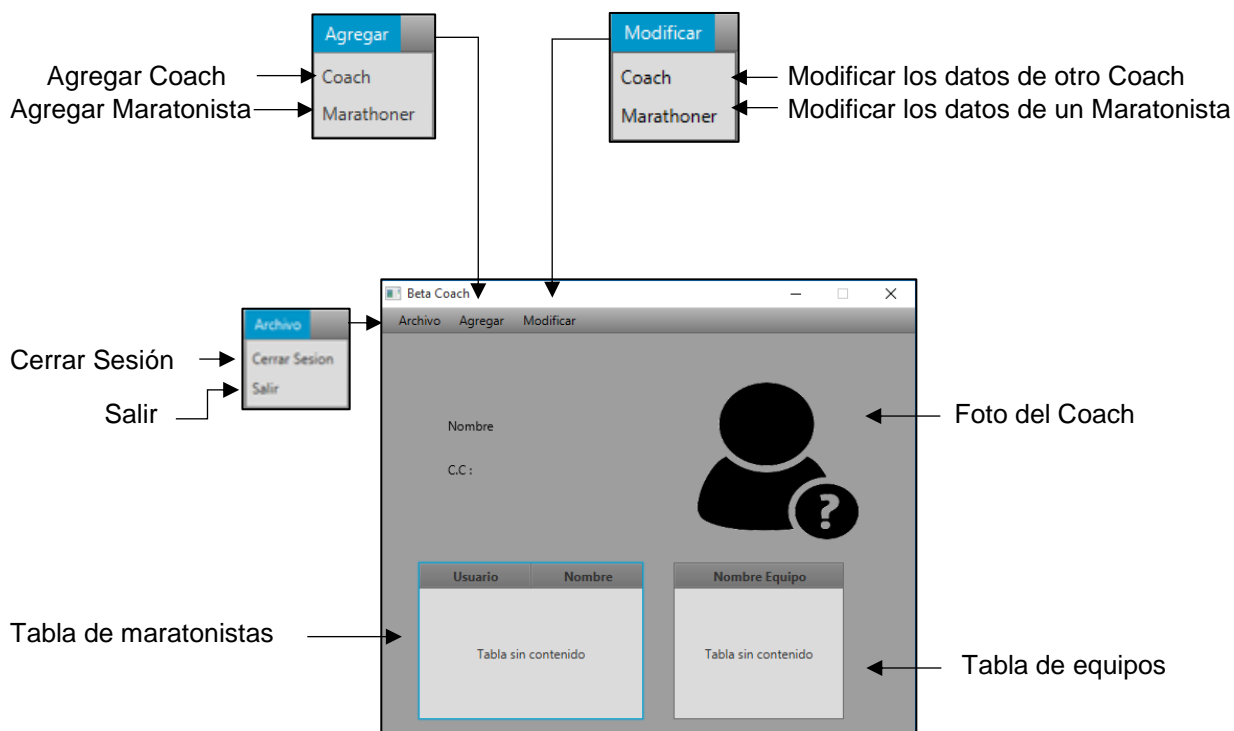
Al hacer clic sobre el botón  Se validará el nombre de usuario y la contraseña, si son correctos se le abrirá una nueva ventana la cual es la plataforma Marathoner, en el caso de que sea incorrecto le saldrá un aviso como el siguiente:



Al hacer clic sobre el botón  se devolverá a la pantalla principal.

Al ingresar al menú de archivo se encontrarán con el ítem "Salir", al hacer clic sobre este, se cerrará la aplicación

#### 4. Pantalla Coach:



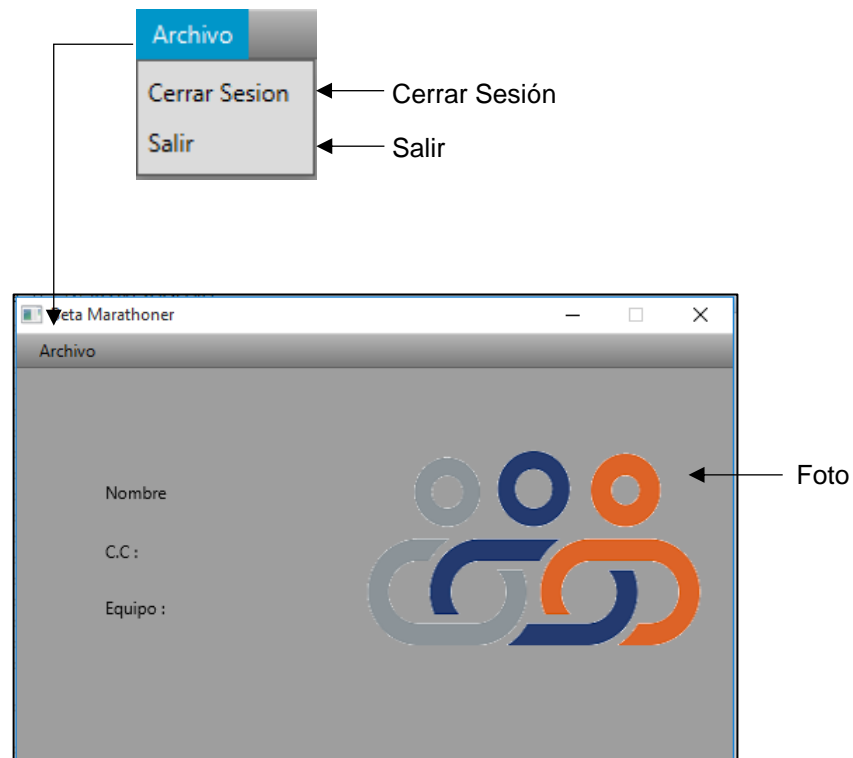
En la interfaz de Coach se encontrarán a primera vista la descripción de un Coach como lo es, nombre, cedula y una foto, en el caso que no registre foto automáticamente le aparecerá la imagen que se muestra como ejemplo en el espacio de la foto.

En la parte inferior se encontrarán dos tablas, en la parte izquierda se encontrará una tabla con los usuarios y el nombre de cada maratonista; y en la parte derecha se encontrará todos los equipos inscritos por parte de el Coach.

En la barra de menú se ubicarán 3 tipos de menús:

1. Archivo: Se ubicarán dos ítems:
  - Cerrar sesión: Al presionar esta parte se saldrá de la ventana Coach y se devolverá a la pantalla principal
  - Salir: Al presionar este botón se cerrará sesión y aparte se cerrará la aplicación.
2. Agregar: se ubicarán dos ítems
  - Coach: Tendrá la opción de agregar a otro Coach
  - Marathoner: Tendrá la opción de agregar a un maratonista
3. Modificar:
  - Coach: Tendrá la opción de modificar a un Coach.
  - Marathoner: Tendrá la opción de modificar a un maratonista.

## 5. Pantalla Marathoner.



En la Pantalla Marathoner se encontrarán a primera vista la descripción de un maratonista como lo es, nombre, cedula, equipo y una foto, en el caso que no registre foto automáticamente le aparecerá la imagen que se muestra como ejemplo en el espacio de la foto.

En la barra de menú se encuentra un menú desplegable en cual tendrá:

- Cerrar sesión: permitirá al maratonista cerrar sesión y volver a la ventana principal.
- Salir: permitirá al maratonista cerrar sesión y aparte se cerrará la aplicación.