## Cristian Garzon Bernal

Descripcion y Sprites.

### Personaje - Camilo Perezoso

**Personalidad**: los lápices al impactar crean una iluminación para así demostrar que acertaron en el objetivo.



Plagio Reutilización: Aparece un contenedor derramando veneno sobre el enemigo.



# Personaje – Felipe Oso

**Personalidad:** Los cuadernos el impactar sobre el enemigo crean un efecto de choque.



# Plagio Error 404:

Aparece un aura que restaura la vida de Felipe en un 50%. (En el documento inicial se hablaba de que eran signos de interrogación).



## Personaje – Carlos Buitre

# Personalidad:

Al caer <u>Jeringas</u>, <u>Hojas</u>, <u>Curas</u> y <u>vendajes</u> del cielo e impactar aparecerá un tipo de explosión en el lugar donde aterrice la habilidad.



### **Plagio Mosaico:**

Al impactar la bola de luz esta dejara al enemigo aturdido por lo que se hara alusión a un tipo de electrocución en el sprite.



# Personaje – Luis Víbora

#### Personalidad:

Al impactar computadores sobre el enemigo estas tendrán un efecto de explosión al caer y golpear el objetivo.



### Plagio:

Al impactar sobre el enemigo la habilidad suplantada esta creara un estallido que sube hasta el cielo.



# Personaje – Andrés Zorro

#### Personalidad:

Al caer palabras sobre el enemigo estas impactaran creando una explosión azul.



### Plagio Búsqueda y Reemplazo:

Al recibir el impacto de la habilidad del enemigo activa un escudo reflector que devuelve la habilidad.



Al devolver la habilidad al enemigo y que esta impacte saldrá un tipo de garrazo cuando la habilidad toque al enemigo.



# Personaje – Nicolás Lagarto

### Personalidad:

Al impactar las chocolatinas o los balones sobre el enemigo saldrá un humo negro que se desvanecerá con el tiempo.



### Plagio Copia y Pegado:

Este Sprite ya lo había realizado otro compañero por eso no hice uno nuevo.

# Personaje – Víctor Hiena

#### Personalidad:

Las caritas al aterrizar formaran una nube de humo que subirá y desaparecerá con el tiempo.



### **Plagio Fuente RSS:**

Al elegir una de las 4 habilidades que se usara, esta contara con el mismo efecto de impacto que Lleve la habilidad ejida.

## Personaje – Juan Camaleón

#### Personalidad:

Al caer camaleones sobre el enemigo estos impactaran creando mini explosiones de muchos colores.



## Plagio Hibrido:

El camaleón al impactar el rayo que sale de sus ojos creara una nube de humo.



## Personaje – Ana y Sara abeja

## Personalidad:

Al caer palabras como <u>"Copiar Examen"</u>, <u>"Usa celular"</u>, <u>"Toma fotos al examen"</u>, <u>"Miremos al compañero"</u> sobre el enemigo estas impactaran creando una llama de fuego cada vez que una de estas impacte.



#### Plagio Reutilización:

El enjambre al atacar al enemigo este recibirá un efecto de impacto rojo varias veces, para demostrar los piquetes de las abejas.



### Personaje – Ivan Ruiseñor

Al caer notas musicales sobre el oponente estas impactaran creando un resplandor a blanco y negro.



## Personaje – Tati Hormiga

Al lanzar el símbolo de cooperación este impactará sobre el enemigo y detrás de él saldrá una especie de viento indicando el impacto.



### Personaje – Andrés Gallo

Cada que cae un reloj e impacta sobre el enemigo este hará una explosión sobre el oponente.











# Personaje – Fabián Canario

Cuando caen las palabras como <u>"Respeto"</u>, <u>"Voluntad"</u>, <u>"Valentía"</u>, <u>"Orden"</u>, "<u>Honestidad"</u> sobre el oponente este ardera en llamas.













## Personaje – Cata Sierva

### Personalidad:

Al igual que Víctor la hiena, Cata la sirva lanza carita desde el cielo. Las caritas al aterrizar formaran una nube de humo que subirá y desaparecerá con el tiempo.

















# Personaje – Ana Pantera

Al lanzar e impactar el símbolo dela amistar saldrá un circulo que formará un corazón azul.





































# Personaje – Daniela Jirafa

Las alas al impactar saldrá un nuevo efecto detrás del enemigo nuevamente impactando con las alas.















# Personaje – Daniel León y Pedro Ratón

Los cuadernos, Lápices, Hojas, relojes al impactar a su oponente saldrá un efecto con forma de hoja.

