

ESPECIFICACIÓN SERVICIO REST PARA LA ENTIDAD NIVEL

Pacto de Honor

Facultad de Ingeniería y Ciencias básicas. Politécnico Grancolombiano.

Contenido

Control de versiones	.3
Dbjetivo	. 4
JRL	. 4
Métodos	2
find	
Satisfactorio:	
No satisfactorio:	
create	
Satisfactorio:	
No satisfactorio:	
edit	
Satisfactorio:	
No satisfactorio:	
count	
listUsers	
loginjError! Marcador no definid	0
Satisfactorio ¡Error! Marcador no definid	0
No satisfactorio ¡Error! Marcador no definid	0

Control de versiones

Versión	Fecha	Autor	Revisado por	Cambios realizados
0.1	28/04/2017	Edna Espejo		Versión inicial del documento.

Objetivo

El objetivo del presente documento, es brindar herramientas de conocimiento los desarrolladores que desean consumir los servicios REST que proporcionará el área de desarrollo de Backend, sobre la entidad Nivel.

Los siguientes, son las especificaciones que se proporcionarán para tener acceso a todos los datos referentes sobre la entidad:

URL

http://IP:Puerto/Polifight/ webresources/nivel

Este servicio no permite el consumo directo, al intentar realizar dicho consumo, no arroja ningún resultado

Métodos

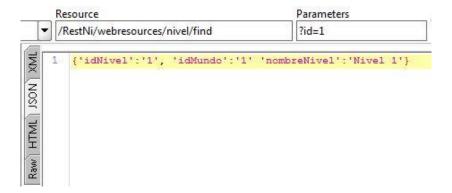
find

EndPoint: /Polifight/ webresources/nivel/find

Este método se deberá consumir por método GET. Se recibirá el id (Parámetro "id") del nivel y retornará todos los atributos asociados a dicho nivel:

Satisfactorio:

En el caso satisfactorio, se enviarán los atributos de la entidad en formato JSON.



No satisfactorio:

Si el servicio tiene algún problema con la solicitud, se responderán dos campos:

- "response": En caso de algún inconveniente se responderá "Error".
- "cause": Causa del error, para éste método se identifica sólo 1 error, Id de Nivel no encontrado en la DB

create

EndPoint: /Polifight/webresources/usuario/create

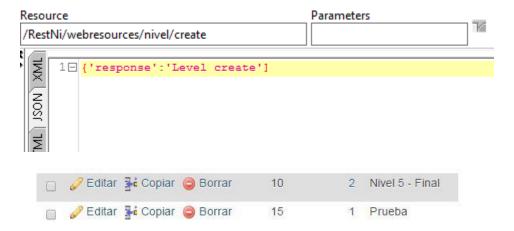
Se debe enviar un JSON por el método POST con los atributos de la entidad Nivel:

```
Media Type application/ison ▼ □ Post QueryString

{
    "idMundo": 1,
    "idNivel": 11,
    "nombreNivel": "Prueba"
}
```

Satisfactorio:

El servicio responde OK en el campo "response" en caso de que la creación se haya realizado con éxito:



No satisfactorio:

Si el servicio no puede procesar la solicitud se responderá un KO en el campo "response". En este caso se incluirá el campo "cause" donde se indicará la causa del error

```
{
    "response": "Error",
    "cause": "Description del error"
}
```

edit

EndPoint: /Polifight/webresources/nivel/edit

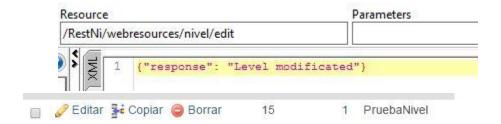
Método que servirá para modificar una entidad Nivel. Se debe consumir por POST enviando un formato JSON con el parámetro "id". Éste es obligatorio, y seguido del/los atributo(s) que se deseen modificar.

```
Media Type application/ison ▼ □ Post QueryString

{
    "idNivel": 15
    "nombreNivel": "PruebaNivel"
}
```

Satisfactorio:

Si la modificación al atributo fue satisfactorio, se responderá con el campo "response": "Level modificated":



No satisfactorio:

Si el servicio no puede procesar la solicitud se responderá un "Error" en el campo "response". En este caso se incluirá el campo "cause" donde se indicará la causa del error

```
Media Type application/ison ▼ □ Post QueryString

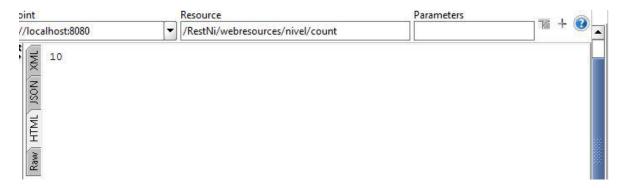
{
    "idNivel": 20,
    "nombreNivel": "PruebaNivel"
}
```



count

EndPoint: /Polifight/webresources/nivel/count

Este método retorna la cantidad de datos en formato HTML que se encuentran en la DB. Se debe consumir por método GET directamente sin parámetros:



listLevels

EndPoint: /Polifight/webresources/nivel/listLevels

Se debe realizar el consumo por método GET. Se retorna una lista en formato JSON con todos los datos contenidos en la base de datos:

```
Resource
                                                               Parameters
                                                                                         74 + 🕡
t:8080
                      ▼ /RestNi/webresources/nivel/listLevels
  XIMI
     1 [
     2 🗆
               "idMundo": 1,
     3
     4
               "idNivel": 1,
     5
               "nombreNivel": "Nivel 1"
  HTML
     6
           },
     7⊟
     8
               "idMundo": 1,
     9
              "idNivel": 2,
     10
               "nombreNivel": "nivel 2"
     11
           },
     12⊟
     13
               "idMundo": 1,
     14
              "idNivel": 3,
     15
               "nombreNivel": "nivel 3"
     16
           },
     17⊟
     18
               "idMundo": 1,
     19
               "idNivel": 4,
               "nombreNivel": "nivel 4"
     20
     21
           },
     22⊟
     23
               "idMundo": 1,
     24
               "idNivel": 5,
               "nombreNivel": "Nivel S - Final"
     25
     26
     27 🗆
```

Si no se encuentran datos para los usuarios, se mostrará un mensaje JSON con los elementos 'response':'OK' y 'cause' donde se indicará que no se encuentran datos en la base de datos.