



## ESPECIFICACIÓN SERVICIO REST PARA LA ENTIDAD MUNDO

Pacto de Honor

Facultad de Ingeniería y Ciencias básicas.  
Politécnico Grancolombiano.

## Contenido

Control de versiones .....	3
Objetivo.....	4
URL.....	4
Métodos.....	4
find .....	4
Satisfactorio: .....	5
No satisfactorio: .....	5
create .....	6
Satisfactorio: .....	6
No satisfactorio: .....	7
edit .....	7
Satisfactorio: .....	8
No satisfactorio: .....	8
count .....	9
listUsers.....	9
login .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Satisfactorio .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
No satisfactorio .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>

## Control de versiones

Versión	Fecha	Autor	Revisado por	Cambios realizados
0.1	15/04/2017	Nicolás Rubiano		Versión inicial del documento.
0.2	17/04/2017	Nicolás Rubiano		Se añaden los métodos: <ul style="list-style-type: none"><li>- listUsers</li><li>- login</li></ul> No se permite el consumo directo del servicio.

## Objetivo

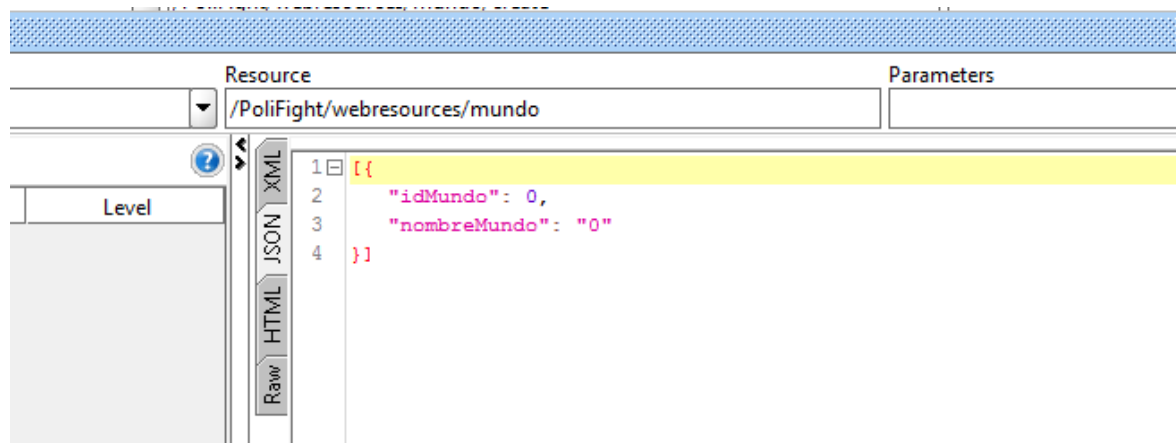
El objetivo del presente documento, es brindar herramientas de conocimiento los desarrolladores que desean consumir los servicios REST que proporcionará el área de desarrollo de Backend, específicamente sobre la entidad Mundo.

Los siguientes, son las especificaciones que se proporcionarán para tener acceso a todos los datos referentes sobre la entidad:

## URL

`http://IP:Puerto/Polifight/webresources/mundo`

Este servicio no permite el consumo directo, al intentar realizar dicho consumo, se arrojará una entidad de tipo Usuario vacío:



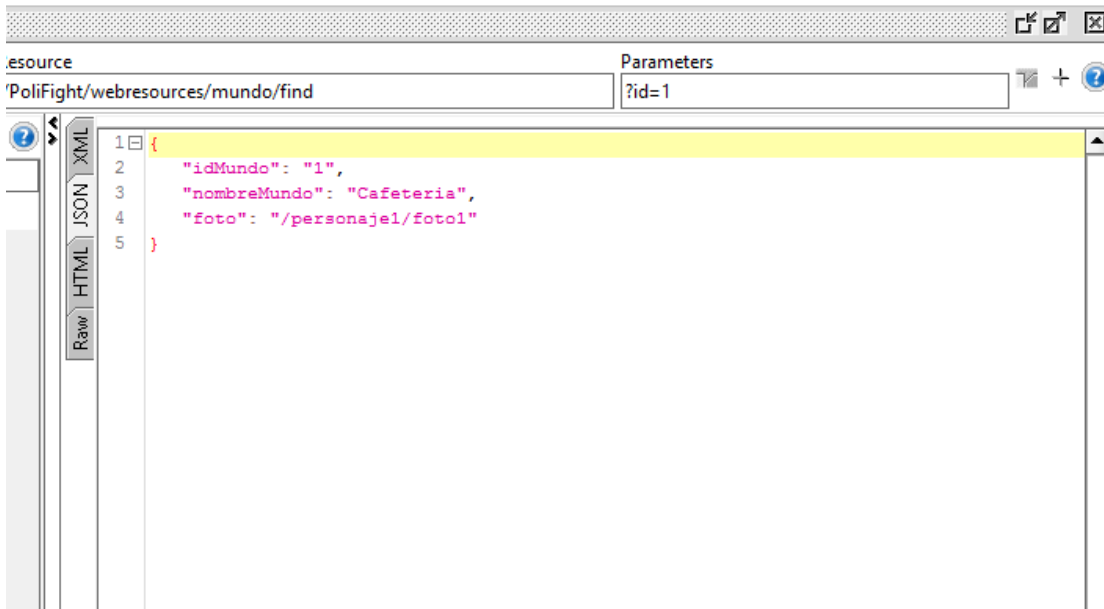
Para listar todos los datos que se encuentran la base de datos, es necesario realizar el consumo utilizando el método [listMundo](#)

## Métodos

### find

EndPoint: `/Polifight/webresources/mundo/find`

Este método se deberá consumir por método GET. Se recibirá el id (Parámetro “id”) del rol y retornará todos los atributos asociados a dicho rol y los que dependen de el cómo en este caso foto de la entidad Imagen :



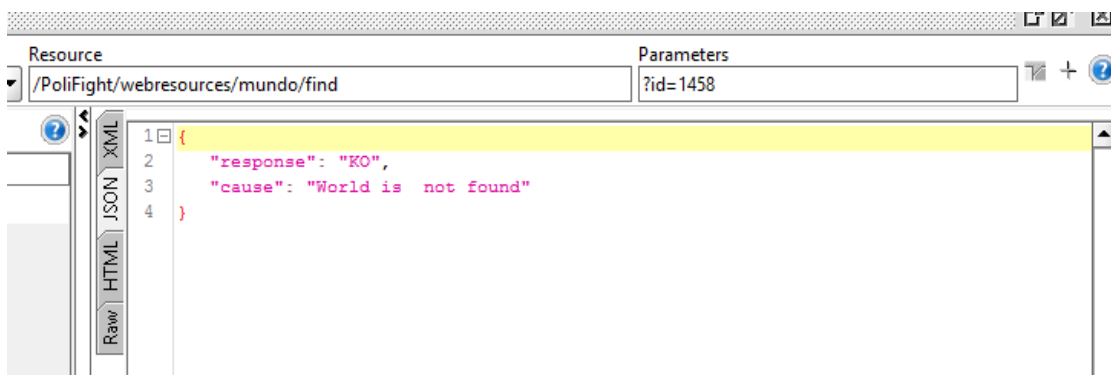
#### Satisfactorio:

En el caso satisfactorio, se enviarán los atributos de la entidad en formato JSON.

#### No satisfactorio:

Si el servicio tiene algún problema con la solicitud, se responderán dos campos:

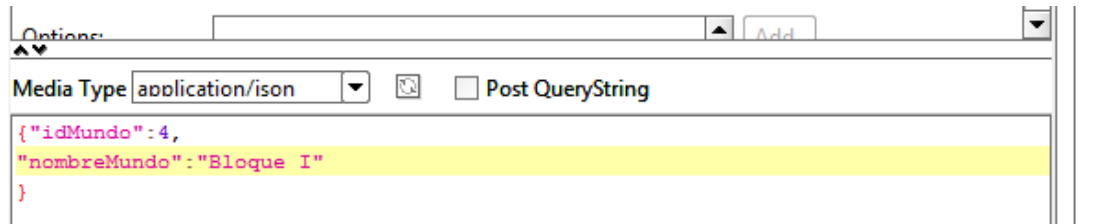
- “response”: En caso de algún inconveniente se responderá “KO”.
- “cause”: Causa del error, para éste método se identifica sólo 1 error, Id del rol no encontrado en la DB



## create

EndPoint: /Polifight/webresources/mundo/create

Se debe enviar un JSON por el método POST con los atributos de la entidad Rol:



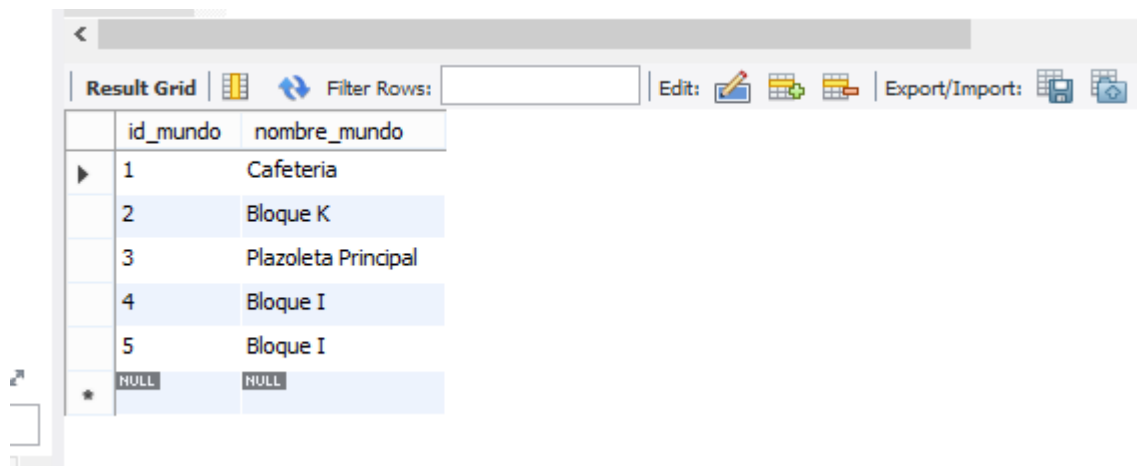
Options: [Add]

Media Type: application/json [Post QueryString]

```
{ "idMundo": 4,  
  "nombreMundo": "Bloque I"  
}
```

Es importante recalcar que el/los nombres de los atributos que se envían deben tener los nombres exactos que muestran en la imagen anterior.

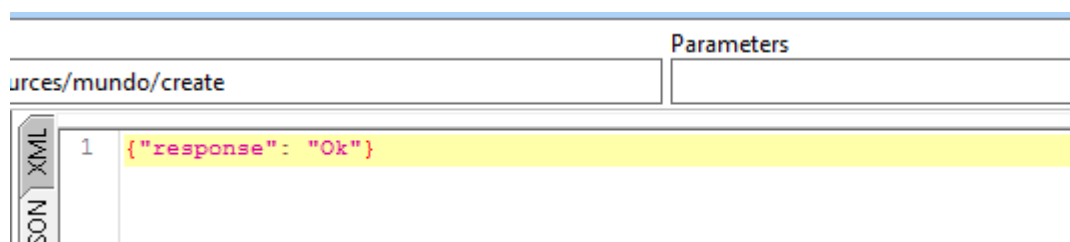
Se presenta en la BD de la siguiente forma



	id_mundo	nombre_mundo
▶	1	Cafeteria
	2	Bloque K
	3	Plazoleta Principal
	4	Bloque I
	5	Bloque I
*	NULL	NULL

## Satisfactorio:

El servicio responde OK en el campo "response" en caso de que la creación se haya realizado con éxito:



Parameters

urces/mundo/create

1 {"response": "Ok"}

### No satisfactorio:

Si el servicio no puede procesar la solicitud se responderá un KO en el campo "response". En este caso se incluirá el campo "cause" donde se indicará la causa del error

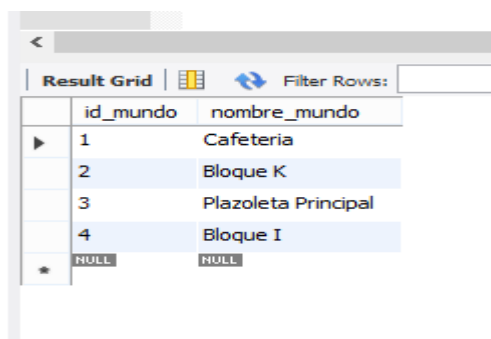
```
{  
  "response": "KO",  
  "cause": "Time Out"  
}
```

### edit

EndPoint: /Polifight/webresources/mundo/edit

Método que servirá para modificar una entidad Rol. Se debe consumir por POST enviando un formato JSON con el parámetro "id". Éste es obligatorio, y seguido del/los atributo(s) que se deseen modificar.

Para este proceso se muestra la información actual de la BD



	id_mundo	nombre_mundo
▶	1	Cafeteria
	2	Bloque K
	3	Plazoleta Principal
	4	Bloque I
★	NULL	NULL

Para efectos de ejemplo, modificaremos el nombre de los datos insertados anteriormente en el ejemplo del método [create](#).

Options: ▲ Add.. ▼

Media Type  🔍 ☐ Post QueryString

```
{ "idMundo":2,
  "nombreMundo":"Cafeteria P"
}
```

Result Grid		Filter Rows:
	id_mundo	nombre_mundo
▶	1	Cafeteria
	2	Cafeteria P
	3	Plazoleta Principal
	4	Bloque I
★	NULL	NULL

### Satisfactorio:

Si la modificación al atributo fue satisfactorio, se responderá con el campo "response": "OK":

Resource	Parameters
/PoliFight/webresources/mundo/edit	

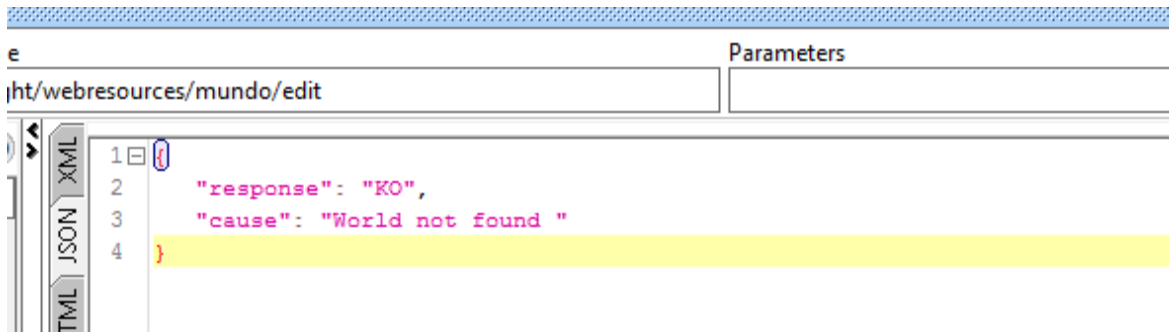
?
1

```
{ "response": "OK" }
```

### No satisfactorio:

Si el servicio no puede procesar la solicitud se responderá un KO en el campo "response". En este caso se incluirá el campo "cause" donde se indicará la causa del error





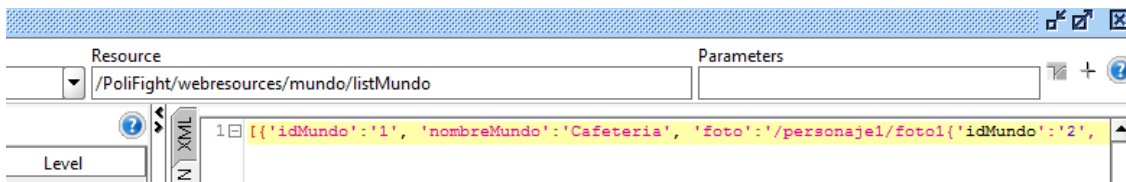
## count

Para este método no se utiliza la opción count ya que los mundos son definidos previamente y no son manipulables por el usuario.

## listUsers

EndPoint: `/PoliFight/webresources/mundo/listUsers`

Se debe realizar el consumo por método GET. Se retorna una lista en formato JSON con todos los datos contenidos en la base de datos:



Si no se encuentran datos para los usuarios, se mostrará un mensaje JSON con los elementos `'response': 'OK'` y `'cause'` donde se indicará que no se encuentran datos en la base de datos.