

Cierre Sprint 2

Pacto de Honor
Fecha: 16/12/2017

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
16/12/17	1	Alejandro Daza	Politecnico	Cierre, Retrospectiva, Apertura Sprint 3

Tabla de contenido

Reunion de revision	4
Reunión de Retrospectiva	4
Refinamiento de Product BackLog	5
Asignación de nuevas tareas	6
Reporte de Sprint	7

Reunion de revision

Se revisan las historias correspondientes a este Sprint.

Fin del juego #6

 Closed alejandro995 opened this issue 12 days ago · 3 comments



alejandro995 commented 12 days ago · edited by yamideus ▾

Member



Como jugador quiero saber cuándo supero/termino el juego

- ☒ En el mundo 12 nivel 5 realizar evento (créditos) - fin de juego @falasias
- ☒ Actualizar perfil @Didiazhe
- ☒ Realizar pruebas @yamideus
- ☒ Realizar hash en el local storage @Didiazhe

Oro para desbloquear #1

 Closed alejandro995 opened this issue 12 days ago · 2 comments



alejandro995 commented 12 days ago · edited by yamideus ▾

Member



Como jugador quiero saber cuánto oro tengo para desbloquear un personaje

- ☒ Al desbloquear el personaje resta el oro y actualizar @falasias
- ☒ Colocar todos los personajes en nivel 1 @yamideus
- ☒ Verificar que cada uno de los personajes sube experiencia individual en el local storage @yamideus @falasias
- ☒ Realizar pruebas @yamideus
- ☒ Bloquear imágenes de personajes bloqueados @yamideus (Se agrega en la reunion de Sprint 1)

Se determina que se realizan sin ningún atraso, pero hay una incidencia "Bug" que se ve afectado los niveles después de completar el ultimo nivel, se bloquean todos lo

niveles porque muestra los créditos todo el tiempo y no permite ingresar al nivel o mundo como tal.

Reunión de Retrospectiva

Dificultades

- No se sabía cómo instanciar clases
- Realizar Hash
- Encriptar y desencriptar

Mejoras

- Manejo de github
- Entendimiento del código
- Instanciación de clases

Refinamiento de Product Backlog

- Como este es el último Sprint con código, no se intercambian tareas entre las historias de usuario. Se dejan como se habían planteado en el anterior cierre. #2 #3

Asignación de nuevas tareas

- Se agregan las siguientes tareas a la historia #3 y se le asigna a camilo

☐ Hash de arrays @Didiazhe

☐ Depurar Código @yamideus

- Se agregan las siguientes tareas a la historia #2 y sus respectivas asignaciones


☐ Solucion del bug de creditos del juego @faliasias


☐ Realizar pruebas @Didiazhe

Reporte Sprint


Historias cerradas Sprint 2


Sprint 2 2 + ...


 **Fin del juego** ...

4 of 4 


#6 opened by alejandro995

Historia 

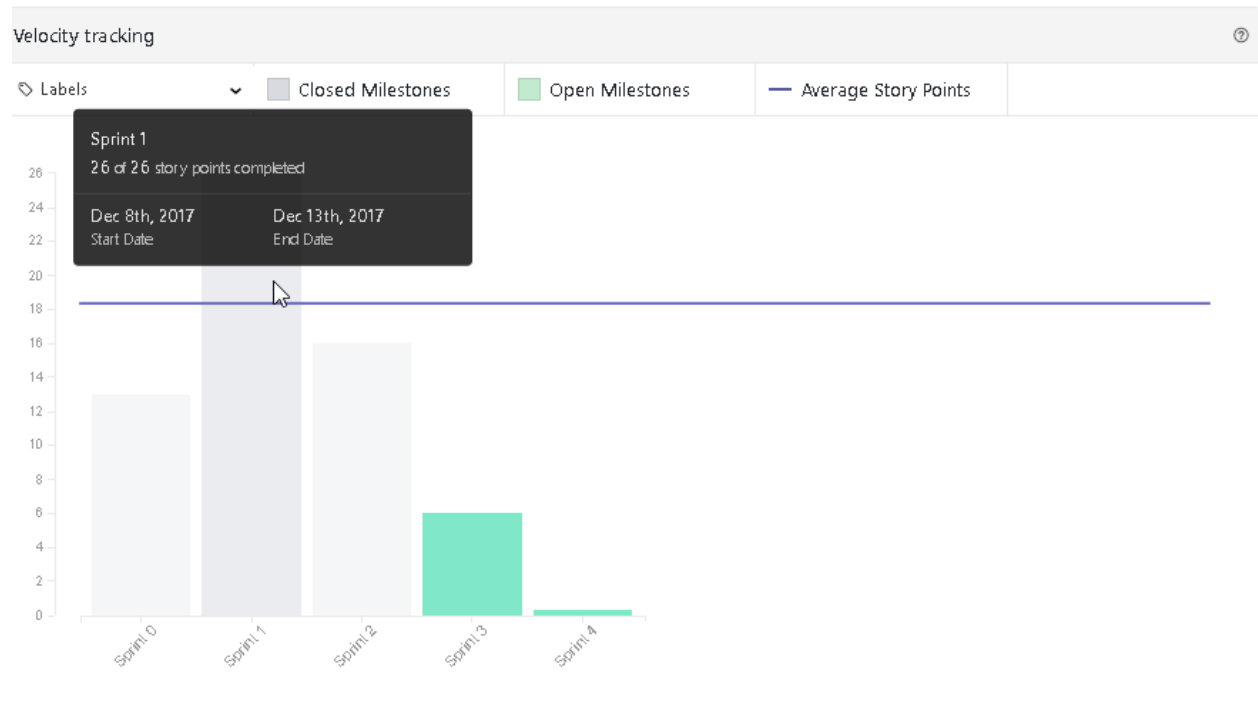
 **Oro para desbloquear** ...

5 of 5 

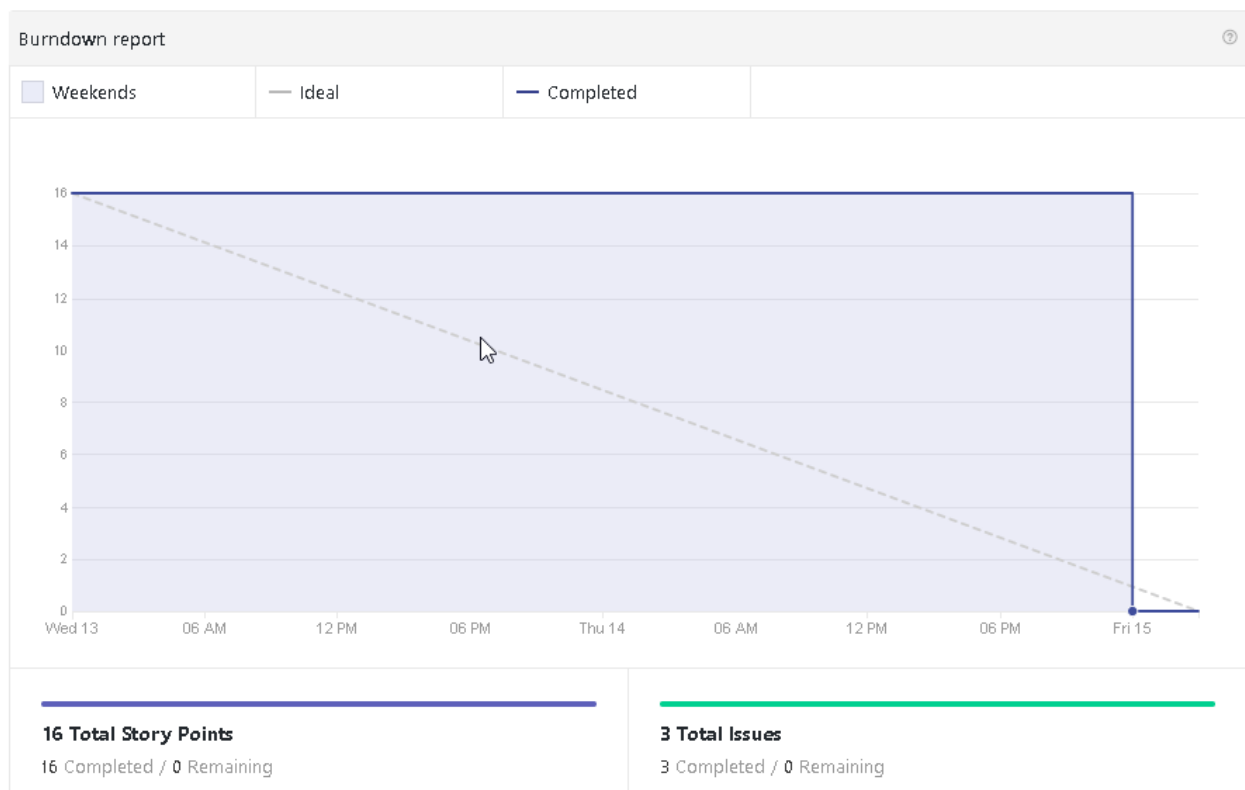
#1 opened by alejandro995

Historia 

Velocidad de codificación



Burndown



Se muestra que con satisfacción se cerraron las historias, debe gestionarse para el cierre de las historias la congruencia con el tiempo dedicado a cada una de las tareas