



INFORME REUNIÓN DE INTEGRACIÓN

Pacto de Honor

Facultad de Ingeniería y Ciencias básicas.
Politécnico Grancolombiano.

Contenido

Control de versiones	3
Objetivo	3
Servicios y métodos	3
Usuario	3
authenticateUser	3
Jugador	3
datosJugador	3
Edit	3
setJugador_Tiene_Personaje	4
listPersonajesAsociadosAlJugador	4
Personaje	4
listPersonajes	4
caracteristicasPersonaje	4
Imagen	4
Mundo	4
listNivelesXMundo	4
Imágenes	5
descargarImagen	5
Frase	5
listFrasesXPersonaje	5

Control de versiones

Version	Fecha	Autor	Revisado por	Cambios realizados
0.1	13/04/2017	Nicolás Rubiano		Versión inicial

Objetivo

El presente documento comunica a las personas interesadas, el levantamiento de requerimientos de los servicios y métodos necesarios por el equipo de frontend para el correcto funcionamiento del juego. Ésta reunión se llevó a cabo el 22 de marzo de 2017 y aunque se socializó en reuniones anteriores, se realiza el documento oficial.

Servicios y métodos

Usuario

Dentro del servicio que se realice para la entidad usuario, es necesario crear los siguientes métodos:

`authenticateUser`

Este método servirá para hacer el login en el juego, recibirá so string el usuario y la contraseña y el servicio deberá retornar si se encuentra en la base de datos y si está autorizado para entrar al juego.

Jugador

`datosJugador`

Al consumir el servicio directamente, se listarán todos los jugadores contenidos en la base de datos, adicionalmente, se debe desarrollar un método que traiga los atributos de un jugador enviándole el id del mismo.

`Edit`

Método que recibe el id del jugador y los datos que se desean editar de dicho jugador.

setJugador_Tiene_Personaje

Método que recibe dos enteros pertenecientes al id del jugador y el id del personaje e inserta los datos en la tabla "jugador_tiene_personaje" realizando la relación de uno a muchos entre la entidad Jugador y Personaje.

listPersonajesAsociadosAlJugador

Método que recibe el id del Jugador y retorna una lista con todos los Personaje asociados al mismo.

Personaje

listPersonajes

Retorna todos los datos del jugador. El desarrollo actualmente, se está haciendo para que cada vez que se haga el consumo del servicio en su endpoint raíz, retorne todos los datos almacenados en la base de datos con sus respectivos atributos.

Remitirse al documento "ServicioPersonaje_v0.1.pdf" que se encuentra en el branch

"Consolidación" en la ruta "[Pacto-de-](#)

[Honor/1.DOCUMENTACION/CODIGO/DocumentacionServicios/Personaje/](#)"

caracteristicasPersonaje

Método que recibe el id de un Personaje y retorna los atributos del mismo, éste ya se encuentra desarrollado y tiene como nombre "find".

Remitirse al documento "ServicioPersonaje_v0.1.pdf" que se encuentra en el branch

"Consolidación" en la ruta "[Pacto-de-](#)

[Honor/1.DOCUMENTACION/CODIGO/DocumentacionServicios/Personaje/](#)".

Imagen

Método que recibe el id del Personaje y retorna todas las imágenes asociadas al personaje.

Mundo

listNivelesXMundo

Método que al recibir el request, retornará la lista de todos los mundos con el Personaje malo que tiene asociado el mismo.

Imágenes

descargarImagen

Método que recibe el id de la imagen y retorna la ruta donde se encuentra el mismo. Se debe realizar una reunión para especificar el modo de descarga del mismo.

Frase

listFrasesXPersonaje

Método que lista las rutas de las imágenes que contienen las frases.