

Pantallas de Ranking y creación de escudos

- Definir los ítems que pertenecerán al tablero:

La pantalla de Rankings se dividirá por pestañas, cada pestaña representará un ranking entre los siguientes:

- Diario.
- Semanal.
- Poli.
- Global.

Cada uno de estos Rankings mostrará las siguientes características:

- Posición.
- Avatar de jugador.
- Nivel de jugador.
- Nombre de jugador.
- Facultad del jugador

Además de un botón para regresar al menú principal.

- Mockup de los Rankings:

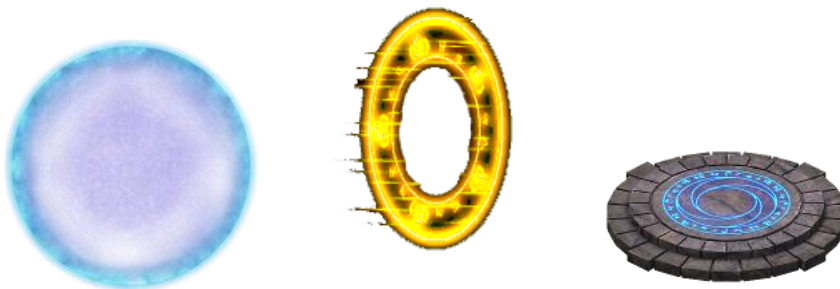


Los 4 rankings muestran la misma información, dependiendo del tiempo del servidor del juego para reiniciar los rankings diarios y semanales.

➤ Definir escudos para los diferentes tipos de poder (lanzar, caer del cielo, golpe directo, tipos de plagio):

- Escudo para poderes lanzados: Portal amarillo que evita que el poder del enemigo alcance al personaje.
- Escudo para poderes del cielo: Aura azul que protege al personaje de cualquier poder que cae del cielo.
- Escudo para poderes del suelo: Plataforma de piedra que impide a los poderes emergentes del piso afectar al personaje.

➤ Mockups de los escudos:



➤ Descripción de los escudos:

- El aura azul protege al personaje de los distintos tipos de plagio al envolverlo en un círculo de energía que lo hace inmune.
- El portal amarillo envía los tipos de plagio a otra dimensión para que el personaje siga siendo original.
- La plataforma de piedra aparece debajo del personaje para que ningún plagio pueda derrumbarlo.