

Proyecto Sistema de Control del Fraude "Poli-Antifraude"

Descripción de la metodología de trabajo (SCRUM)

Versión 1.0

| Desarrollo del Sistema Control de Fraude – "Poli-Antifraude" | Versión: 1.0 |
|--|-------------------|
| Planificación | Fecha: 27/02/2017 |
| Descripción de la metodología de trabajo | |

Historial de Revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|--|-------------------------------|
| 01/03/2017 | 1.0 | Primera versión con los contenidos básicos | Sebastián Canastero Lesmes |
| | | | |

Tabla de Contenidos

| 1 . | Introducción | 1 |
|------------|---------------------------------------|---|
| 1.1 | Propósito de este documento | 1 |
| 1.2 | Alcance | 1 |
| 2. | Descripción General de la Metodología | 2 |
| 2.1 | Fundamentación | 2 |
| 2.2 | Elementos | 2 |
| 3. | Personas y roles del proyecto. | 4 |

Descripción de la metodología de trabajo

1. Introducción

Este documento describe la implementación de la metodología de trabajo scrum en la empresa Politecnico Grancolombiano para la gestión del desarrollo del proyecto **Sistema de Control del Fraude "Poli-Antifraude".** Incluye junto con la descripción de este ciclo de vida iterativo e incremental para el proyecto, los artefactos o documentos con los que se gestionan las tareas de adquisición y suministro: requisitos, monitorización y seguimiento del avance, así como las responsabilidades y compromisos de los participantes en el proyecto.

1.1 Propósito de este documento

Facilitar la información de referencia necesaria a las personas implicadas en el desarrollo del **Sistema de Control del Fraude "Poli-Antifraude"**.

1.2 Alcance

Personas y procedimientos implicados en el desarrollo del **Sistema de Control del Fraude "Poli-Antifraude".**

2. Descripción General de la Metodología

2.1 Fundamentación

Las principales razones del uso de un ciclo de desarrollo iterativo e incremental de tipo Scrum para la ejecución de este proyecto son:

- Sistema modular. Las características que permiten desarrollar una base funcional mínima y sobre ella ir incrementando las funcionalidades o modificando el comportamiento o apariencia de las ya implementadas.
- Entregas frecuentes y continuas al cliente de los módulos terminados, de forma que puede disponer de una funcionalidad básica en un tiempo mínimo y a partir de ahí un incremento y mejora continua del sistema.
- Previsible inestabilidad de requisitos.
 - Es posible que el sistema incorpore más funcionalidades de las inicialmente identificadas.
 - Es posible que durante la ejecución del proyecto se altere el orden en el que se desean recibir los módulos o historias de usuario terminadas.
 - Para el cliente resulta difícil precisar cuál será la dimensión completa del sistema, y su crecimiento puede continuarse en el tiempo suspenderse o detenerse.

2.2 Elementos de SCRUM:

- ✓ Roles:
 - o Product Owner (Propietario del Producto).
 - Scrum Master.
 - Team (Equipo)
- ✓ Levantamiento de requerimientos.
- ✓ Product Backlog.
- ✓ Sprint:
 - Planificación
 - Sprint Backlog
 - o Scrum
 - Estimaciones
 - Revisión de Sprint

3. Personas y roles del proyecto.

| INTEGRANTE | PROYECTO | ROL | FUNCIONES | TELEFONO | CORREO | |
|---------------------|-------------------|------------------------------------|--|---|----------------------|-----------------------|
| Julio Rodriguez | Poli - Antifraude | Product Owner * Project Manager | Comunicación con las necesidades del cliente Requerimientos funcionales y no funcionales Definir casos de uso Historias de usuario Requerimientos de negocio | 311 8546506 | basespoli@gmail.com | |
| Andres Buitrago | | | Project Manager * Scrum Master | Control y asignacion de tareas Control y asignacion de recursos Control de cumplimiento Optimizacion PERT / CPM -Definir fases Control del cumplimiento de fases de desarrollo Seguimiento de recursos Asignacion de trabajo y tareas Definicion de lenguajes y herramientas a utilizar | 310 2199997 | buitrago001@gmail.com |
| Sebastián Canastero | | Diseñador * Tester | -Diseño de: UML Mockups Especificacion de Diseño funcional y tecnico Casos de Pruebas -Crear ambiente de Pruebas Reportes de certificacion Pruebas unitarias y funcionales Pruebas de despliegue | 310 3296631 | sebasc91@gmail.com | |
| Alejandro Daza | | Desarrollador * DBA Tester | Logica de negocio y desarrollo Diseño e implementacion de bases de datos -Crear ambiente de Pruebas Reportes de certificacion Pruebas unitarias y funcionales Pruebas de despliegue | 310 8011284 | alejodt995@gmail.com | |