|  |
| --- |
| Especificación de Caso de Prueba  FLUJO ALTERNO CONOCE EL BLOQUE ADMINISTRATIVO  Version 1.0 |
| |  | | --- | |  | | Date Generated: | 24/03/2017 | | Author: | Melissa Gomez | |
| |  |  | | --- | --- | |  |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación de la Prueba** | |
| **Nombre del Aplicativo:** | **Ekogui V2.0** |
| **Nombre de la Prueba:** | Primera misión |
| **Caso de Prueba Elaborado por:** | Melissa Gomez |
| **Fecha de creación:** | 24/03/2017 |
| **Fecha de Ejecución de la Prueba:** | 24/03/2017 |
| **Nombre de quien ejecuta la Prueba:** | Melissa Gomez |
| **Precondiciones** |  |
| **Postcondiciones:** |  |
| **Relación de Controles de cambios** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Flujo de Eventos** | | | |
| **FLUJO ALTERNO CONOCE EL BLOQUE ADMINISTRATIVO** | | | |
| **Eventos Usuario** | | **Resultados del Sistema** | |
| 1. **El usuario se acerca al stand del bliotecario en el primer piso y este le informa que para todos los servicios en la biblioteca es necesario el carnet** 2. **Le pregunta si conoce el bloque administrativo y este elige “si”** 3. **Compañera le pregunta si lo puede acompañar selecciona “SI”** 4. **Aparece mensaje “Sara se une al grupo”** 5. **El juego informa que el jugador tiene una nueva misión, esta se visualiza en el menú.** | |  | |
| **RESULTADO ESPERADO DEL CASO DE PRUEBA** | | | |
| RESULTADO ESPERADO | OBSERVACIONES | | EXITOSO SI/NO |
|  |  | |  |