

ANÁLISIS DE RIESGOS PROYECTO SERVICIOS BIBLIOTECARIOS

1. Identificación de riesgos:

Abandono del proyecto:

- Algún compañero del grupo abandone el proyecto antes de finalizarlo.
- Algún compañero del grupo tenga un inconveniente familiar.
- Algún compañero del grupo se enferme.
- Desinterés de algún compañero del grupo por el proyecto.

Cambio de especificaciones:

- Los requerimientos de la aplicación cambien durante el desarrollo del proyecto.
- Después de realizar la documentación y luego de desarrollar el juego se cambie las especificaciones.

Demoras en los tiempos:

- Que algunos de los requerimientos tomen más tiempo de la planeado.
- Que no se cumplan los tiempos en la especificación o en el desarrollo como se especificó al principio y no se cumpla con el objetivo final.

Herramientas:

- Todos los miembros del equipo alcancen las habilidades necesarias para el desarrollo del proyecto en la herramienta seleccionada para completarlo.
- Cambio de la herramienta en la cual se va a desarrollar porque no cumpla con todas las especificaciones del proyecto.
- Daño de alguna de las máquinas con las cuales se estén trabajando.

Aceptación:

- Al personal de la biblioteca no le agrada el producto final.

2. Evaluación de los riesgos:

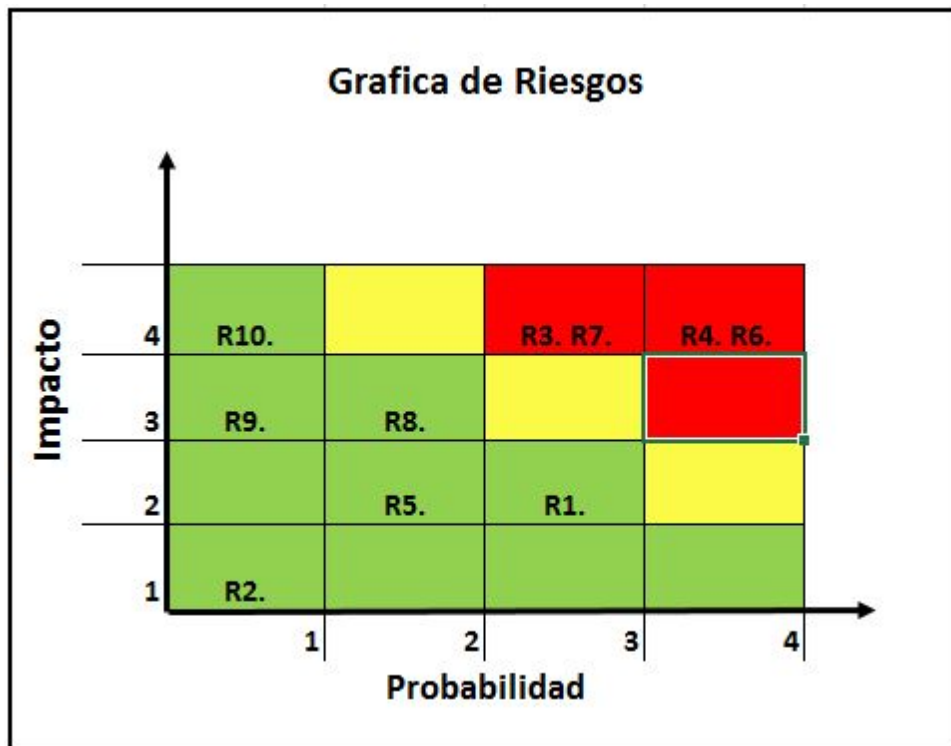
Convenciones de Impacto

Insignificante = 1 Baja = 2 Mediana = 3 Alta = 4

RIESGO	PROBABILIDAD	IMPACTO	PROB. x IMPACT.
R1. Algún compañero del grupo abandone el proyecto	2	3	6

R2. Algún compañero tenga intermitencia en la asistencia	1	1	1
R3. Los requerimientos cambien durante el desarrollo del proyecto	3	4	12
R4. Después de realizar documentación y desarrollo se cambien las especificaciones	4	4	16
R5. Algún requerimiento tome más tiempo del estimado	2	2	4
R6. Desarrollo de la aplicaciones sobre una herramienta desconocida	4	4	16
R7. Que la herramienta no cumpla con los requisitos mínimos para desarrollar el proyecto	3	4	12
R8. Daño de alguna de las máquinas con la cual se está trabajando	2	3	6
R9. Hurto de alguna de las máquinas o herramientas con las que se trabaja	1	3	3
R10. Al personal de la biblioteca no le agrade el producto final.	1	4	4

3. Grafica



4. Planes / acciones

R3. Los requerimientos cambien durante el desarrollo del proyecto:

Impacto: Tendría que cambiarse lo que ya se desarrolló y cambiar el cronograma para ajustar tiempos podría no alcanzar el tiempo.

Mitigación: Con una comunicación más fluida y constante con el cliente en el levantamiento de los requerimientos y la especificación clara del juego, podríamos disminuir el riesgo de cambios en lo solicitado.

Contingencia: Desde el inicio dejar un espacio de tiempo para realizar el cambio en la documentación si es necesario y más tiempo en desarrollo para realizar los cambios necesarios los controles de cambio si llegaran a presentarse.

Reducción: Mejorar la fluidez con el cliente para mejorar los requerimientos y ajustar el tiempo para un posible control de cambio.

Exposición: Realizando estas prevenciones podríamos mejorar el tiempo en el desarrollo y una aplicación más apetecible por el cliente.

R4. Después de realizar documentación y desarrollo se cambien las especificaciones

Impacto: Construir un producto o sistema excelente que no quiere nadie en realidad (riesgo de mercado).

Mitigación: cuidadosa evaluación del plan del proyecto, del entorno técnico en el que se desarrolla el proyecto y conseguir fuentes de información viables.

Contingencia: los riesgos se pueden disminuir haciendo una cuidadosa evaluación entre las especificaciones y las historias de usuario disminuyendo la falta de comunicación con el cliente.

Reducción: Disminuir la falta de comunicación con el cliente y hacer evaluaciones periódicas de las especificaciones del proyecto con el cliente.

Exposición: Entablar un diálogo más fuerte con el cliente para dejar claro las especificaciones del producto

R6. Desarrollo de la aplicaciones sobre una herramienta desconocida:

Impacto: Si se presentaran problemas de compatibilidad o compilación existiría menos documentación o soporte por parte de la herramienta utilizada lo que generaría buscar nuevas soluciones que se verían representadas en tiempo e inversión.

Mitigación: Al tener los requerimientos de se debe realizar un análisis de equipo sobre los aplicativos o programas más utilizados para este tipo de de soluciones.

Contingencia: De acuerdo a la evaluación de riesgos sobre la herramienta escogida se debe tomar por lo menos dos alternativas que sean las más acertadas con el desarrollo del proyecto por su capacidad y funcionalidad para las tareas requeridas.

Reducción : Es importante lograr realizar el mayor número de pruebas y casos de uso al momento de escoger la herramienta, esto permitirá contemplar una opción dos en caso que la herramienta principal no cumpla con lo requerido. Es muy importante tener muy específicos los casos de uso y requerimientos.

Exposición : Se debe contemplar en todo momento las matrices de riesgo con un constante monitoreo por parte del director de proyecto con el fin de asegurar los cambios realizados sobre la documentación y los resultados de controles efectuados.

R7. Que la herramienta no cumpla con los requisitos mínimos para desarrollar el proyecto:

Impacto: Al ya haber comenzado el proyecto y llevar un buen tiempo desarrollando la aplicación y ver que la herramienta utilizada no posee los suficientes componentes para seguir según la planeación del proyecto forzará a que hayan retrasos en las entregas estipuladas.

Mitigación: Se debe hacer una investigación exhaustiva antes de empezar la parte de desarrollo sobre la herramienta que se está a punto de utilizar, comparar contra las historias de usuario y dar certeza de que cada una de ellas se puedan de una u otra forma lograr desarrollarlas con la herramienta.

Contingencia: Se debe tener como alternativa una segunda herramienta que cumpla con los objetivos que requiere el proyecto.

Reducción: Revisar detalladamente las historias de usuario y casos de uso, y cada uno de los cambios que estas requieran y comparar constantemente con la investigación previamente hecha acerca de la herramienta a utilizar

Exposición: Hacer constante monitoreo a la herramienta utilizada y pruebas a la aplicación en sus diferentes fases.