**USER STORY MAPPING**

Introducción al juego

Misiones de juego

Escenarios de juego

Actualizar Carnet

Desarrollo de la historia

Solicitud de carnet

Sacar carnet primera vez

Desarrollo de la historia

Profesor solicita libro

Adquisición de materiales

Préstamo interbiblioteca

Desarrollo de la historia

Desarrollo de la historia

Desarrollo de la historia

Desarrollo de la historia

Préstamo para llevar

Libro en la Virgilio Barco

Logística biblioteca (organiza los libros en su sitio

Ver en la biblioteca

Consulta en los computadores

Libro en otra universidad

BD biblioteca

llevar a casa

Consulta al bibliotecario

Capacitación

Préstamo de películas

Préstamo de libros

Ingreso Biblioteca VB

Creación de personajes

Interior administrativo

Tercer piso

Creación de personajes

Segundo piso

Piso subterraaneo

S

Vias, calles y casas

Primer piso

Ingreso al campus

Creación de personajes

Edificios dentro

Ingreso otra universidad

Ingreso al campus

Guía bloques del campus

Solicitud de Genero del jugador

Solicitud de Nombre del jugador

Exterior

Biblioteca

Campus

Edificio administrativo

Explicación del juego

Inicio de sesión

**RELEASE PLANNING**

Introducción al juego

Misiones de juego

Escenarios de juego

Exterior

**Sprint 6**

Ingreso Biblioteca VB

Ingreso otra universidad

Vías, calles y casas

**Sprint 4**

**Sprint 8**

**Sprint 7**

**Sprint 3**

Tercer piso

Segundo piso

**Sprint 2**

Creación de personajes

Creación de personajes

Primer piso

Piso subterráneo

S

**Sprint 6**

**Sprint 5**

Interior administrativo

Guía bloques del campus

**Sprint 1**

**Sprint 1**

**Sprint 1**

**Release 3**

**Release 2**

**Release 1**

**Sprint 1**

**Sprint 1**

Profesor solicita libro

Libro en la Virgilio Barco

Libro en otra universidad

Logística biblioteca (organiza los libros en su sitio

BD biblioteca

Desarrollo de la historia

Adquisición de materiales

Desarrollo de la historia

Préstamo interbiblioteca

Desarrollo de la historia

Capacitación

Préstamo de películas

Desarrollo de la historia

Ver en la biblioteca

llevar a casa

Préstamo de libros

Consulta en computadores

Desarrollo de la historia

Préstamo para llevar

Consulta al bibliotecario

Solicitud de carnet

Sacar carnet primera vez

Actualizar Carnet

Desarrollo de la historia

Campus

Creación de personajes

Edificios dentro

Solicitud de Genero del jugador

Ingreso al campus

Ingreso al campus

Solicitud de Nombre del jugador

Biblioteca

Edificio administrativo

Inicio de sesión

Explicación del juego

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (X) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA ( x) CARACTERÍSTICA ( ) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Introducción al juego |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: conocer los servicios biblioteca |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: se aprende de los servicios |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Introducción al juego |
| **DADO** | Contexto: los servicios de la biblioteca |
| **CUANDO** | Evento 1: se introduce tráiler de juego  Evento 2: Se accede a al menos un servicio de la biblioteca |
| **ENTONCES** | Salidas: El estudiante conoce lo básico de los servicios de la biblioteca |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (X) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA (x ) CARACTERÍSTICA ( ) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Préstamo de libros |
| **COMO** | Rol: Estudiante va la biblioteca |
| **YO QUIERO** | Deseo: Solicitar en préstamo un libro |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: aprender a utilizar uno de los servicios que ofrece la biblioteca |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: biblioteca |
| **DADO** | Contexto: dos servicios que ofrece de la biblioteca |
| **CUANDO** | Evento 1:  El libro está disponible para el préstamo  El carnet está renovado  El estudiante no tiene multas |
| **ENTONCES** | Salidas: el estudiante puede sacar el libro de la biblioteca |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (x ) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA (x) CARACTERÍSTICA ( ) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Préstamos Interbibliotecarios |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Pedir un libro de otra biblioteca |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Conozca el proceso de préstamos de libros entre bibliotecas que estén dentro del convenio. |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Biblioteca Externa |
| **DADO** | Contexto: En el momento en que pueda ir a un sitio externo llamado biblioteca y pueda pedir el libro prestado. |
| **CUANDO** | Evento 1: Sale del campus de la universidad  Evento 2: Se dirige a biblioteca externa  Evento 3: Entra a dicha biblioteca  Evento 4: Pide el libro prestado |
| **ENTONCES** | Salidas: El préstamo del libro se hace de manera exitosa |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (x) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA () CARACTERÍSTICA (x) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Préstamo película o documental |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Pedir una película o documental |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Conocer las diferentes opciones que existen para el préstamo de películas y documentales |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Préstamo películas |
| **DADO** | Contexto: servicios de la biblioteca |
| **CUANDO** | Evento 1: Se consulta si existe la pelicula  Está disponible en sala  Verificar estado carnet  Reservo película  Evento 2: Se consulta si existe la pelicula  Está disponible en línea  Realizó registro e ingreso |
| **ENTONCES** | Salidas: Se presta la película |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (x ) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA () CARACTERÍSTICA (X) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Capacitación |
| **COMO** | Rol: Estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Pedir capacitación para prestar un servicio dentro de la biblioteca |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Conozca el proceso para pedir ser capacitado en cierta área que requiera la biblioteca. |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Biblioteca |
| **DADO** | Contexto: En el momento en el que escoja saber el proceso de capacitación. |
| **CUANDO** | Evento 1: Entra a la biblioteca.  Evento 2: Se dirige a la bibliotecaria  Evento 3: Se le brinda la información |
| **ENTONCES** | Salidas: Es capacitado exitosamente en el área específica |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (X) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA ( ) CARACTERÍSTICA () HISTORIA (X) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: BD biblioteca |
| **COMO** | Rol: Administrativo |
| **YO QUIERO** | Deseo: Dar a conocer cómo los estudiantes pueden actualizar y manejar la base de datos de materiales que tiene la biblioteca |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: los estudiantes puedan ayudar a tener la base de datos actualizada para el bienestar de la comunidad y hacer créditos de emprendimiento |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: BD biblioteca |
| **DADO** | Contexto: |
| **CUANDO** | Evento 1:  El estudiante actualiza la base de datos de la biblioteca con nuevos ejemplares de libros y películas  Evento 2:  El estudiante realiza búsquedas en las bases de datos de ejemplares de la biblioteca |
| **ENTONCES** | Salidas: El estudiante es capaz de actualizar y realizar búsquedas en la base de datos de la biblioteca |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB ( ) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA (x) CARACTERÍSTICA ( ) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Adquisición de nuevos materiales |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Pedir nuevo material |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Formar y actualizar una colección bibliográfica que satisfaga las necesidades de información de los usuarios con base en los planes y programas de docencia, investigación y difusión de la cultura. |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Adquisición de nuevos materiales |
| **DADO** | Contexto: Apoyar con material bibliográfico los planes y programas de docencia, investigación y difusión de la cultura |
| **CUANDO** | Evento 1: Formar y actualizar una colección bibliográfica que satisfaga las necesidades de información de los usuarios  Evento 2: Procesar técnicamente el material bibliográfico y ponerlo a disposición de los usuarios  Evento 3: Lograr que el material bibliográfico a pesar de su constante uso |
| **ENTONCES** | Salidas: Disponibilidad de nuevas fuentes o recursos que contribuyan con el sostenimiento y desarrollo de las colecciones bibliográficas. |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (X) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA ( ) CARACTERÍSTICA (X) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Conocimiento del servicio |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: conocer los servicios biblioteca |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: aprender de los servicios que ofrece la biblioteca. |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: la biblioteca |
| **DADO** | Contexto: algunos de los servicios de la biblioteca |
| **CUANDO** | Evento 1: se dan a conocer los servicios de la biblioteca mediante trailer de juego.  Evento 2: Horarios de atención  Evento 3: Se accede al menos a un servicio de la biblioteca |
| **ENTONCES** | Salidas: El estudiante conoce lo básico de los servicios de la biblioteca |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (X) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA ( ) CARACTERÍSTICA (X) HISTORIA ( ) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Préstamo Libros |
| **COMO** | Rol: Estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Conocer el servicio de la biblioteca para el préstamo de un libro |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Aprender el procedimiento de solicitud de un libro en la biblioteca |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Préstamo Libros |
| **DADO** | Contexto: Solicitud Libro estudiante |
| **CUANDO** | Evento 1: El estudiante realiza la búsqueda en los computadores especiales  Evento 2: Realiza la búsqueda del libro de acuerdo al código ISBN arrojado por la plataforma  Evento 3: El estudiante identifica el libro y se procede a entregarlo al personal administrativo de la biblioteca  Evento 4: El administrador solicita el carnet para realizar el proceso de préstamo del libro  Evento 5: Se fija la fecha del préstamo del libro. |
| **ENTONCES** | Salidas: El estudiante obtiene el préstamo del libro después de realizar el debido proceso de consulta en la base de datos de la biblioteca |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (x ) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA () CARACTERÍSTICA () HISTORIA (x) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Libro en otra universidad |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Entrar en una biblioteca de otra universidad y pedir en préstamo un libro |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Entre en una universidad en específico y pida prestado un libro al encargado |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Biblioteca otra universidad |
| **DADO** | Contexto: En el momento en que esté interactuando con el encargado de la biblioteca de otra universidad |
| **CUANDO** | Evento 1: Llega a otra universidad  Evento 2: Entra a la biblioteca de esa universidad  Evento 3: Interactúa con el encargado de la biblioteca  Evento 4: Pide el libro prestado |
| **ENTONCES** | Salidas: En el momento en el que el encargado entregue el libro a el estudiante. |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (x ) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA ( ) CARACTERÍSTICA ( ) HISTORIA (X) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Llevar pelicula a casa |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Pedir una película o documental para llevar a casa |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Se debe conocer el tiempo y requisitos necesarios. |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Llevar a casa |
| **DADO** | Contexto: servicios de la biblioteca |
| **CUANDO** | Evento 1: Se consulta si existe la pelicula   * Verificar estado carnet * Reservo película * Se puede sacar prestada para la casa   Evento 2: Se consulta si existe la pelicula  Está disponible en línea  Realizó registro e ingreso |
| **ENTONCES** | Salidas: Se presta la película |

**HISTORIAS DE USUARIO**

**CLIENTE PROYECTO**

**PRIORIDAD OB (x ) DS ( ) OP ( ) NO ( ) TAMAÑO: ÉPICA ( ) CARACTERÍSTICA ( ) HISTORIA (X) ESTIMADO (DÍAS) PUNTOS:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NARRATIVA** | Nombre corto: Ver pelicula en la biblioteca |
| **COMO** | Rol: estudiante |
| **YO QUIERO** | Deseo: Pedir una película o documental para en una sala en la biblioteca |
| **DE FORMA QUE** | beneficio: Se debe conocer los requisitos necesarios y comportamientos adecuados. |

**CRITERIOS DE ACEPTACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCENARIO** | Nombre corto: Ver en la biblioteca |
| **DADO** | Contexto: servicios de la biblioteca |
| **CUANDO** | Evento 1: Se consulta si existe la pelicula   * Verificar si existe una sala disponible * Verificar estado carnet * Reservo película * Reservo sala |
| **ENTONCES** | Salidas: Se presta la película para ver en sala por un tiempo determinado |