



History Map

Sistema de Gestión de Cobros Andi Asistencia

Revisión 3

Noviembre de 2016



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. calidad
Noviembre 5 de 2016	# 3	Karen Aldana	Aprobado

Documento validado por las partes en fecha: [05/11/2016]

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Mapfre - Asistencia	Kenai Inc
Fdo. Giovanni Galvis	Fdo. Pablo Vallejo



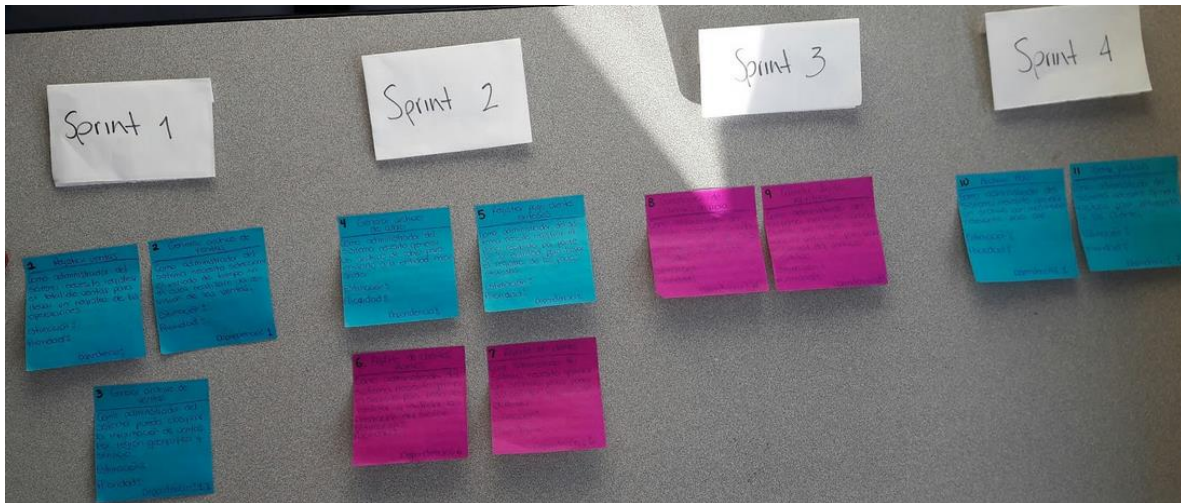
Contenido

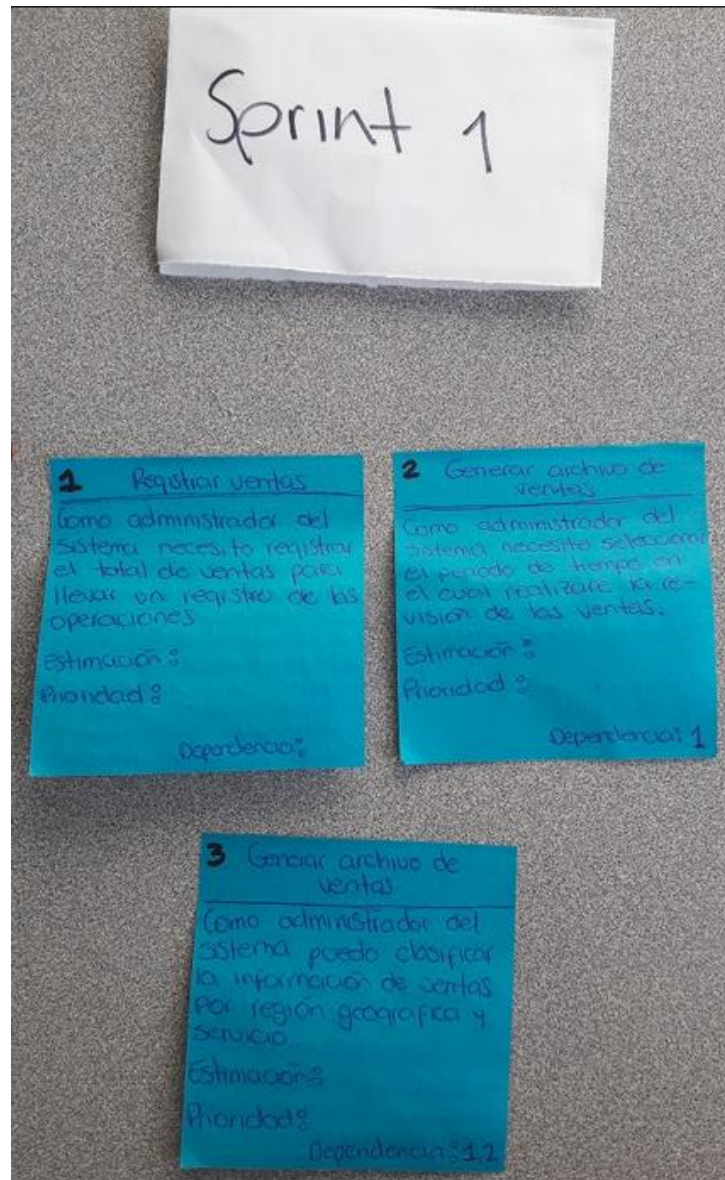
1. HISTORY MAP.....	4
1.1. FOTOS DEL EJERCICIO DESARROLLADO, HISTORY MAPPING "POSTIT".	4
1.2. DUEÑO DOCUMENTACIÓN Y CARGUE DE LAS HISTORIAS EN UNA HERRAMIENTA DE GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SW (JIRA)	13
1.3. ANÁLISIS DE VENTAJAS Y DESVENTAJAS DEL HISTORY MAPPING VS LA EDT.	15
1.4. MATRIZ DE RIESGOS DEL PROYECTO.....	16

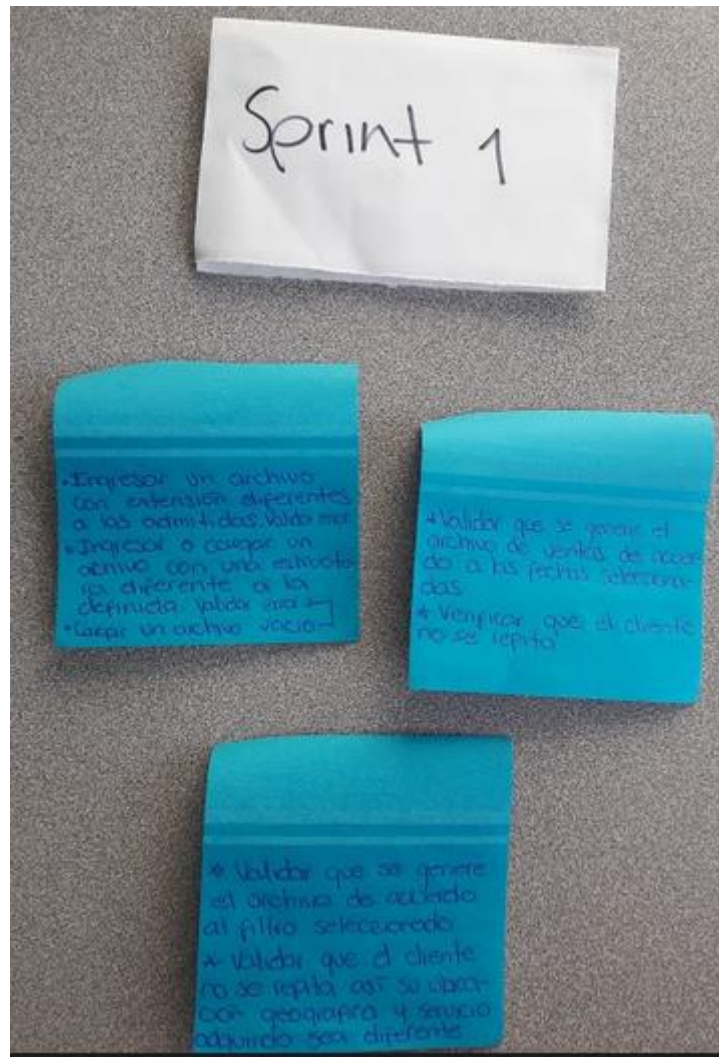


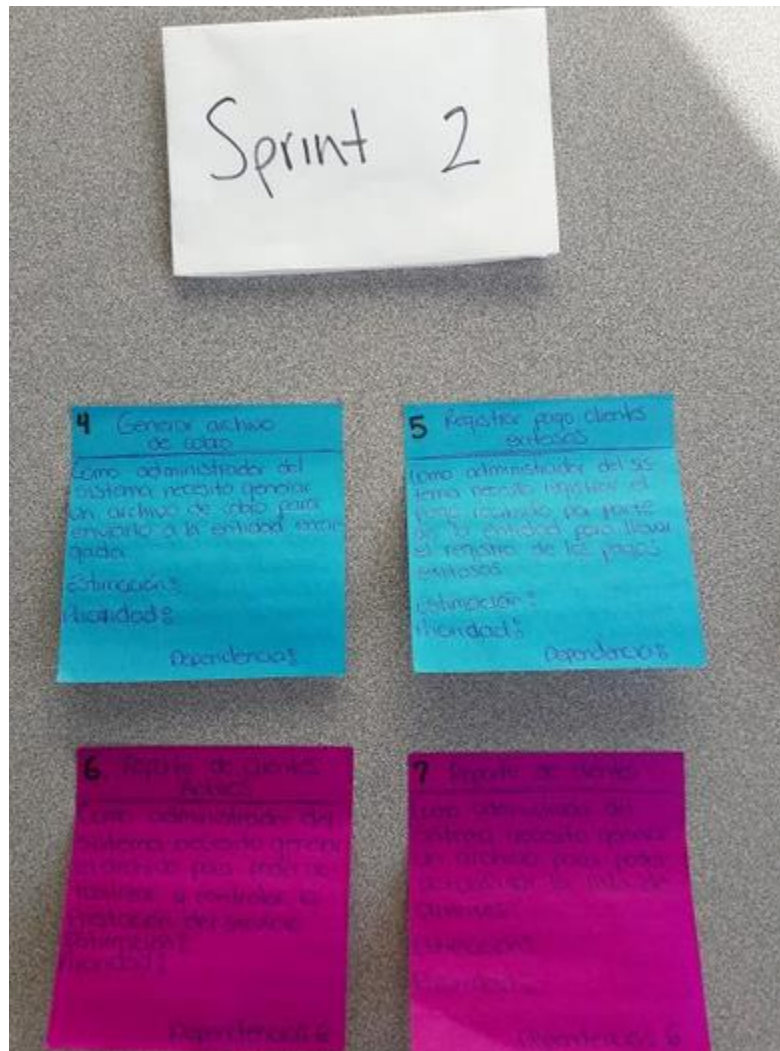
1. HISTORY MAP

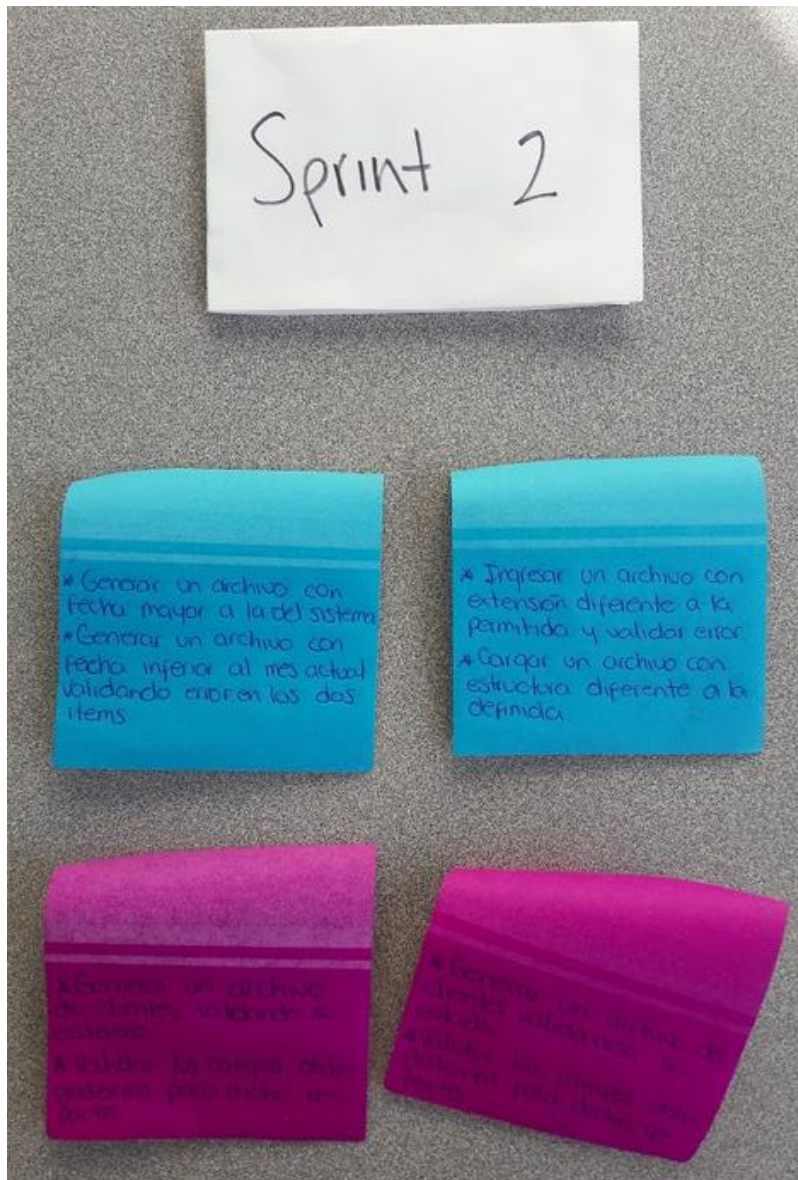
1.1. Fotos del ejercicio desarrollado, history mapping "postit".

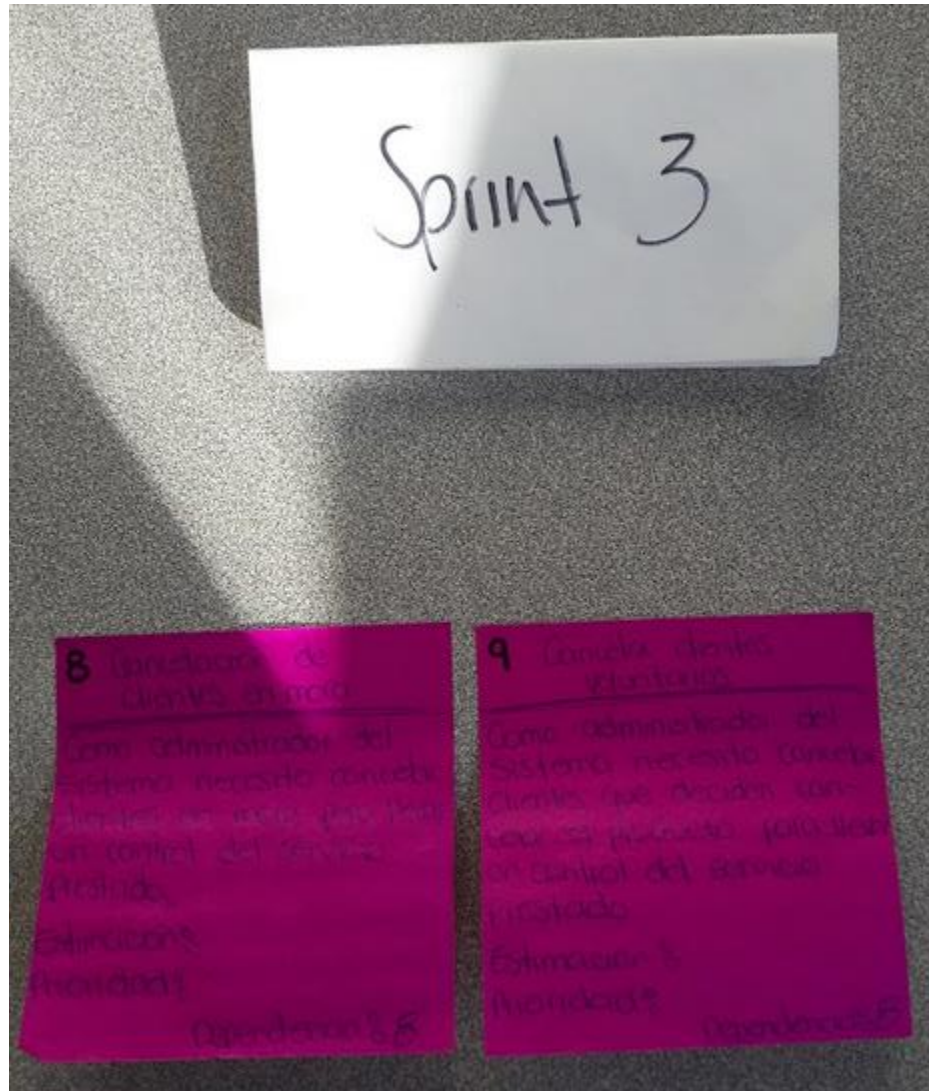


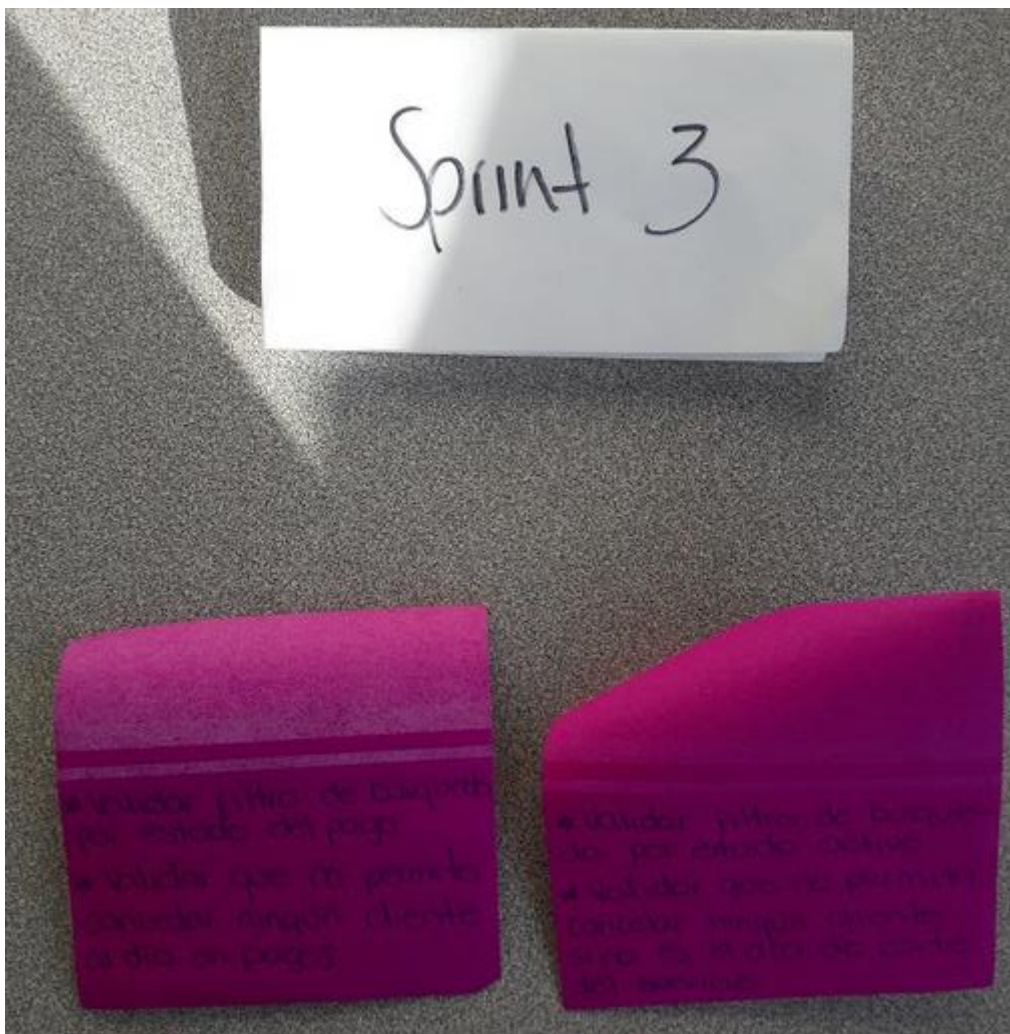


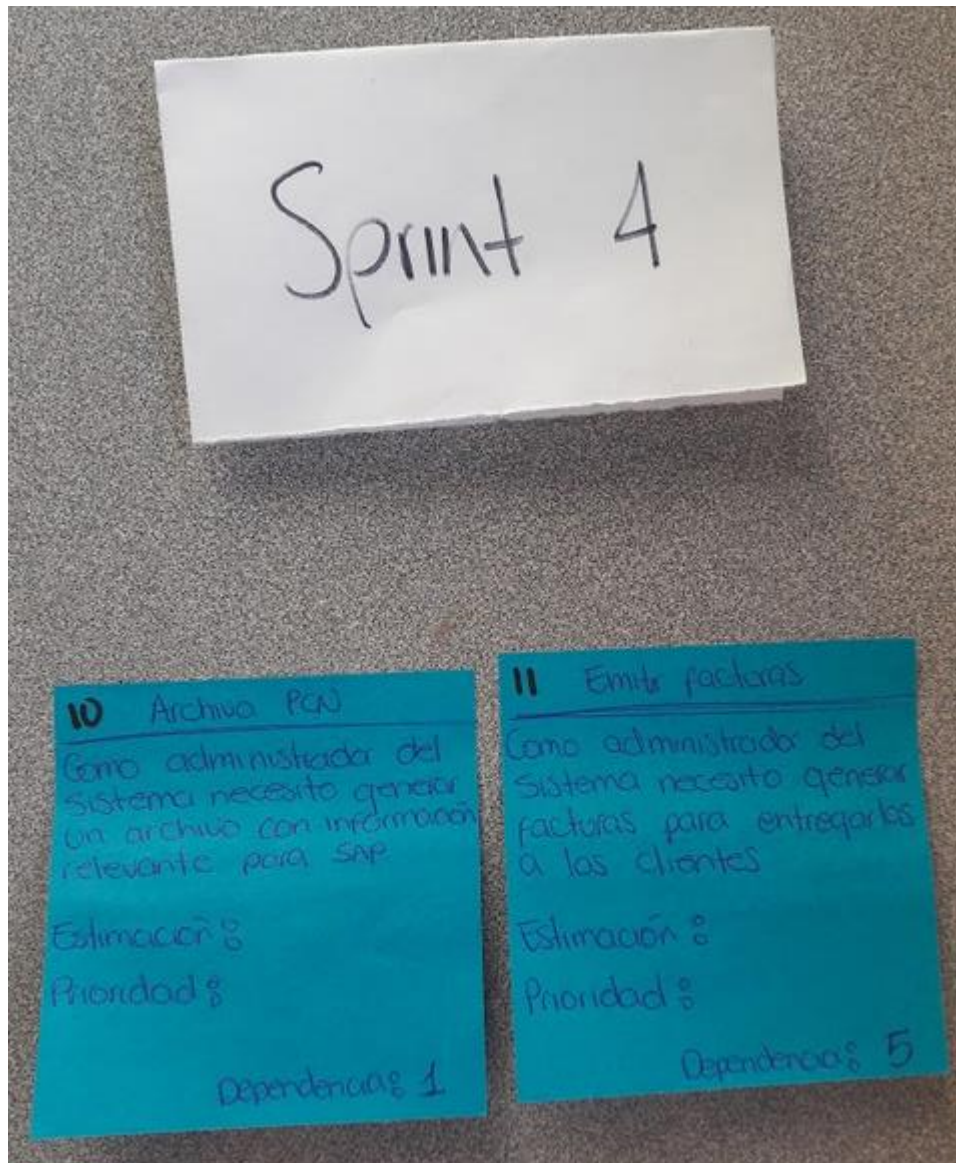


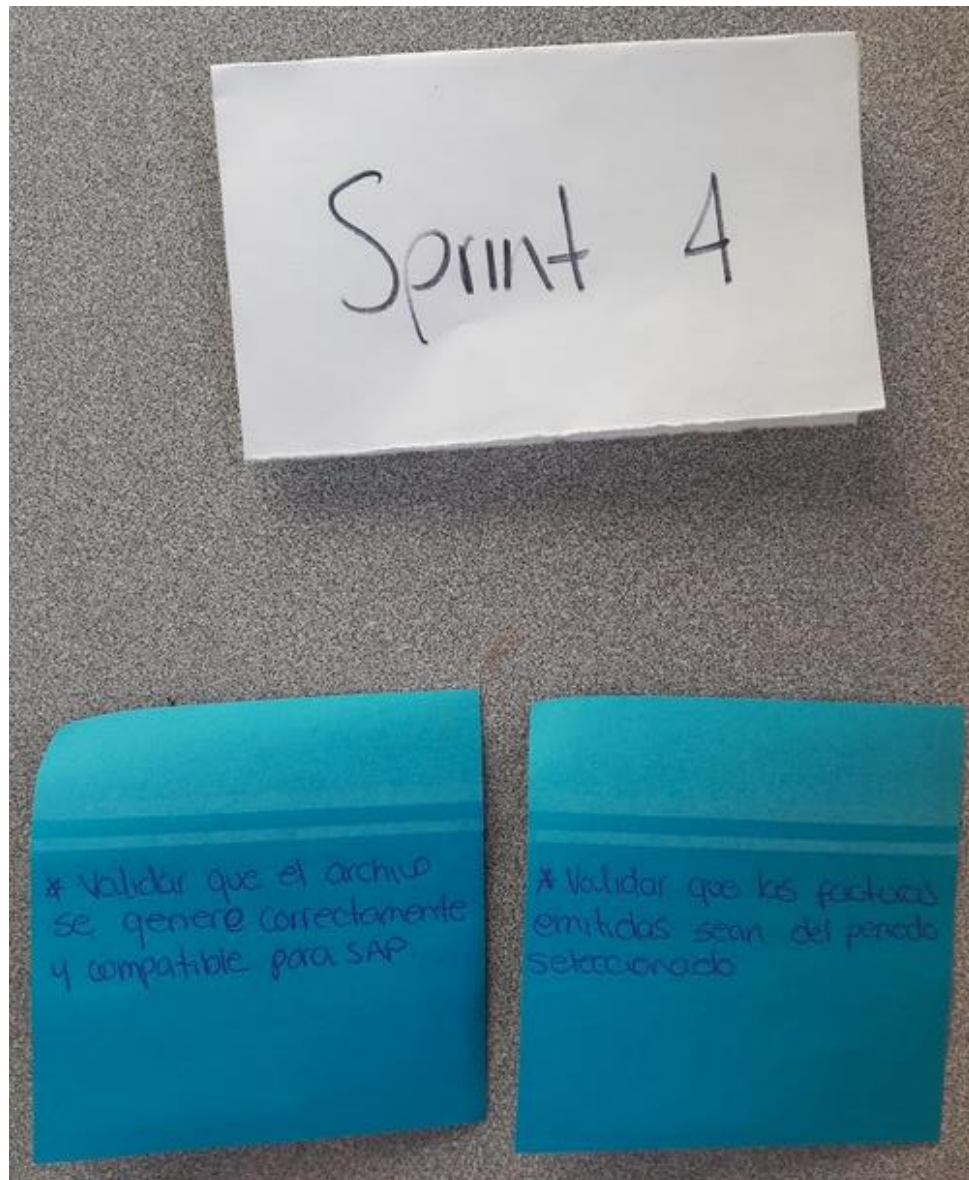






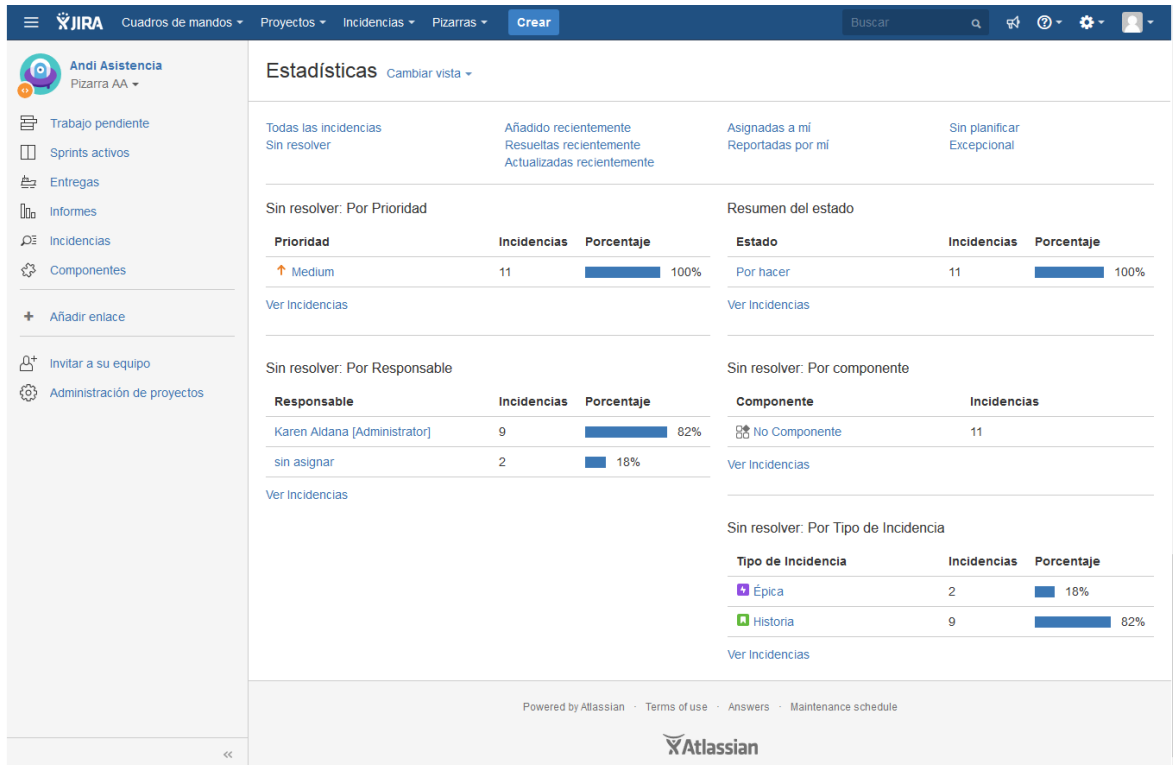


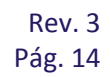






1.2. Dueño Documentación y cargue de las historias en una herramienta de gestión de proyectos de desarrollo de sw (jira)





History Map



1.3. Análisis de ventajas y desventajas del history mapping vs la EDT.

EDT		History mapping	
Ventajas	Desventajas	Ventajas	Desventajas
<ul style="list-style-type: none"> * Definición crítica en la estructura temporal de la red de actividades y acceso a recursos * Calendario del proyecto * Se evalúan mejor las oportunidades y riesgos ligadas a decisiones * Organización del "staff" en cuanto conjunto de conocimientos * Líneas y campos de competencias y responsabilidades * Se visualizan los recursos a emplear * Presupuesto o planes de asignación de recursos 	<ul style="list-style-type: none"> * No se tiene una asignación de trabajos individuales * No se tiene un orden de la ejecución de las tareas * Pueden existir datos importantes omitidos * Se pueden dejar pasar costos indirectos no relacionados a la función de la empresa * No muestra la precedencia de ejecución de tareas * No muestra el tiempo de las actividades 	<ul style="list-style-type: none"> * Pueden ser comprendidas tanto por los clientes y/o usuarios finales como por los miembros del equipo de desarrollo * Tienen el tamaño adecuado para poder estimar y priorizar los requerimientos en diferentes Releases * Se pueden ir agregando más historias de usuario en el transcurso del desarrollo del proyecto * Fomentan el diferimiento de la toma de decisiones hasta poseer mejor entendimiento de las necesidades * Fomentan el desarrollo participativo * Promueven la adquisición de conocimiento en todos los miembros del proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> * Los clientes pueden obtener por resultado lo que el equipo de desarrollo ha interpretado, y no precisamente lo que el cliente necesita * En proyectos grandes con muchas historias de usuario, se hace más difícil establecer y entender las relaciones entre las historias * En proyectos grandes con múltiples equipos de desarrollo distribuidos geográficamente, si no se documenta cierto tipo de información el conocimiento puede perderse.



1.4. Matriz de riesgos del proyecto.

Riesgo	Impacto	Probabilidad	Total	Plan
Mayor número de usuarios de los previsto	2	2	4	Crear más usuarios
Los usuario finales se resistan al sistema	3	1	3	Desarrollar una interfaz acorde a las necesidades del cliente
Retraso en la especificación	3	1	3	Utilizar metodología Scrum y realizar reuniones, por lo menos, cada tercer día
Pérdida de fondos	1	1	1	Revisar que el presupuesto ingresado sea el correcto para lo que se desea desarrollar
Se cambien los requisitos a solicitud del cliente	3	1	3	Revisar detenidamente los requisitos a desarrollar con el cliente y tener reuniones constantes informado los avances obtenidos
Falta de capacitación del software	2	2	4	Brindar capacitación al cliente acerca del producto
Rotación del personal	2	1	2	Distribuir el trabajo en el equipo
Cambio de roles	2	1	2	Desde el principio fijar los roles para cada integrante del equipo
Subestimación del tamaño	3	1	3	Tener reuniones semanales validando el tamaño del proyecto
Cambio de tecnología	3	1	3	Revisar con el cliente la tecnología con la que cuenta
Competencia del producto	3	1	3	Estar a la vanguardia con el producto a desarrollar para tener un valor agregado para el cliente
Falta de capacitación de los involucrados en el proyecto	3	1	3	Revisar con cada uno de los integrantes, si es necesario, diariamente de la necesidad de capacitaciones para tener un desarrollo oportuno del producto
No disponibilidad de hardware	1	2	2	Validar en el equipo la disponibilidad de hardware para cada uno de los integrantes
Falta de presupuesto	2	2	4	Evaluar semanalmente el costo del proyecto