



Perfilado del equipo de trabajo

Sistema de Gestión de Cobros Andi Asistencia

Revisión 3

Noviembre de 2016



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. calidad
Noviembre 5 de 2016	# 3	Karen Aldana, Giovanni Galvis, Pablo Vallejo	Aprobado

Documento validado por las partes en fecha: [05/11/2016]

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Mapfre - Asistencia	Kenai Inc
Fdo. Giovanni Galvis	Fdo. Pablo Vallejo



Contenido

1. INTRODUCCIÓN	4
2. ROLES DE SCRUM	4
2.1. DUEÑO DE PRODUCTO (O PRODUCT OWNER).....	4
2.2. SCRUM MASTER	4
2.3. SCRUM TEAM	4
3. INTEGRANTES DEL EQUIPO DE DESARROLLO	5
4. BIBLIOGRAFIA.....	6

Índice de Tablas

<i>Tabla 1 Integrantes del equipo.....</i>	<i>5</i>
--	----------



1. INTRODUCCIÓN

El Teniendo en cuenta que la metodología ágil a utilizar es Scrum, se describirán los roles o perfiles que se utilizarán en el equipo de trabajo para el desarrollo del proyecto.

2. ROLES DE SCRUM

Los roles que propone la metodología ágil Scrum son: Dueño de Producto (o Product Owner), Scrum Master y Scrum Team. Sin embargo, no son los únicos que intervienen ya que esta metodología permite que participen todas aquellas personas interesadas en el proyecto y formen parte del mismo como usuarios, inversores siempre y cuando se respeten los roles formales.

2.1. Dueño de Producto (o Product Owner)

El Dueño de Producto es quien representa al cliente, usuarios del software y todas aquellas partes interesadas en el producto. De acuerdo a las necesidades del cliente, es la persona que decide sobre cuáles funcionalidades y características funcionales tendrá el producto cumpliendo una de sus responsabilidades como la canalización de las necesidades del negocio, sabiendo "escuchar" a las partes interesadas en el producto y transmitir las en "objetivos de valor para el producto", al scrum team.

2.2. Scrum Master

El Scrum Master es el responsable de asegurarse que el trabajo del equipo vaya bien, es el encargado de fomentar e instruir sobre los principios ágiles de Scrum.

Esto incluye, desde la correcta transmisión de sus principios a las altas gerencias, hasta la prevención de la inversión roles (es decir, guardar especial cuidado en que el dueño de producto no actúe en nombre del Scrum Team y viceversa, o que la audiencia se inmiscuya en tareas que no le son propicias)

2.3. Scrum Team

El Scrum Team, es el equipo de desarrolladores, integrado por programadores, diseñadores, arquitectos, testers y demás, que, en forma auto-organizada, será los encargados de desarrollar el producto.



3. INTEGRANTES DEL EQUIPO DE DESARROLLO

Nombre	Rol	Categoría Profesional	Información de contacto	Aprobación
Pablo Vallejo	Scrum Master Administrador de Código Arquitecto de Software Tester Desarrollador	Ingeniero	Cel.: 3218469896	Si
Giovanni Galvis	Product Owner Gerente del proyecto Arquitecto del Sistema Analista	Ingeniero, Cliente	Cel: 31487657865	Si
Karen Aldana	Diseñador Tester Analista	Ingeniero	Cel: 3006596303	Si

Tabla 1 Integrantes del equipo

Las responsabilidades de los integrantes del equipo son:

Gerente del proyecto: Es responsable de la planificación del proyecto, de mantener el proyecto dentro del presupuesto, y de la solución de problemas. El gerente del proyecto es el responsable de la comunicación al cliente sobre el progreso del proyecto y la comunicación con todos los miembros del equipo para que ambas partes vayan hacia un mismo lado.

Administrador de Código: Es el responsable de integrar el código de los desarrolladores para que se tenga un orden y la información sea totalmente clara.

Arquitecto del Sistema: Es responsable del hardware que se necesita para desarrollar el proyecto de principio a fin.

Arquitecto de Software: Es el encargado de traducir los requisitos, tal como se define por el analista, en una solución técnica.

Tester: Es el responsable de asegurar que el software funciona de la manera que debería. El papel de 'tester' se realiza a menudo por los desarrolladores para los aspectos técnicos y los usuarios para los aspectos funcionales.

Diseñador: Es el encargado de la parte del diseño completo de la interfaz de usuario.



Analista: es responsable de entender las necesidades del cliente y asegurarse de que la solución que está siendo desarrollada se ajusta a esas necesidades.

Desarrollador: Es el responsable de documentar el código.

4. BIBLIOGRAFIA

- <https://proyectosagiles.org/>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Scrum>
- <https://www.softeng.es/es-es/empresa/...de.../metodologia-scrum.html>
- www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-ES.pdf
- <https://www.scrumalliance.org/why-scrum>
- <http://www.desarrolloweb.com/articulos/roles-scrum.html>