METODOLOGÍA DE ESTRUCTURA DE GAMIFICACIÓN

PROYECTO SERVICIOS GAMIFICACIÓN

PROYECTO SERVICIOS GAMIFICACIÓN

8 OCTUBRE 2017

3

Key Partners

RED ILUMINO
ALIANZA SENA
COMPUCLUB
BIBLIOTECA VIRTUAL
DE LA UNAM
60 INSTITUCIONES
NACIONALES
CONVENIOS
EMPRESARIAI ES

Key Activities

- Motivación por el aprendizaje
- Aprendizaje más significativo
- Compromiso o vinculación del estudiante con el contenido y con las tareas.
- Resultados más medibles (niveles, puntos y bonificaciones o recompensas).
- -Generar competencias adecuadas y alfabetizan digitalmente.
- Capacidad de conectividad entre usuarios en el espacio online

Key Resources

- Equipos de computación y servidores.
- Profesores y estudiantes del campus universitario.
- -Cursos virtuales y presenciales.
- -Silabus y planes de estudio de asignaturas.
- -Instalaciones y sedes del campus universitario.

Value Propositions

Edugame es una solución sofisticada a la necesidad que tienen los estudiantes de aprender contenidos de áreas curriculares de estudio al tiempo que los entrena en estas áreas.

- Juego a manera de duolingo hecho por niveles y puntajes donde el estudiante se enfrenta a preguntas de areas del conocimiento.
- Combina elementos de juego (gamificación) y machine learning o aprendizaje.
- Ambiente competitivo para fomentar el aprendizaje.
- El estudiante con este sistema se puede identificar/autenticar como ser humano.
- Digitalización de textos y palabras que identifican significados en contexto.
- Publicación de resultados en canales de la universidad.

Customer Relationships

- Comunicación en línea
- Facebook
- Comunicación voz a voz
- Clases virtuales y presenciales

Customer Segments

- Universidad Politécnico Grancolombiano.
- Estudiantes virtuales
- Estudiantes presenciales
- Profesores
- Monitores
- Administrativos
- Empresas

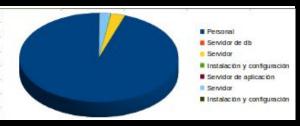
Channels

Moodle

- Campus virtual
- Facebook
- Página de la universidad
- Página de la biblioteca
- chat (Sisnab)
- Mail
- Club de amigos sisnab
- Puntos letras sisnab
- News (noticias)

COST STRUCTURE

Costos Gamificación	
Personal	\$502.479.147,00
Servidor de db	
Servidor	\$14.900.000,00
Instalación y configuración	\$700.000,00
Servidor de aplicación	
Servidor	\$11.900.000,00
Instalación y configuración	\$700,000,00



Revenue Streams

El politécnico actualmente ofrece carreras en los niveles técnico, tecnológico, profesional y posgrados a nivel presencial y virtual con casi 600 tutores y más de 15.000 alumnos con unos ingresos por estudiantes de casi \$64.500.000.000 semestrales