



2024 NTPU GDSC

# 社團評鑑—績效與特色

# 目錄

年度活動計畫.....	3
1. 活動名稱:社團博覽會 .....	3
2.活動名稱:招生會.....	17
3.活動名稱:點子競賽 .....	28
4.活動名稱:社師演講 .....	38
5.活動名稱:社員大會 .....	43

# 年度活動計畫

## 1. 活動名稱:社團博覽會

- 企劃書:[GDSCxNTPU社團博覽會活動企劃書\(初版\).docx](#)
- 目標：宣傳社團與即將舉辦的招生會
- 績效：發完150張傳單，並吸引56人參加招生會
- 檢討：
  - 優點：宣傳管道多元
  - 缺點：遊戲互動率低
- 建議：也許可以發放實用小物，吸引更多人前來

# **Google Developer Students Clubs**

## **社團博覽會企劃書**

企劃撰寫：

主辦單位:GDSCxNTPU

## 目錄

一、活動名稱	3
二、活動目的	3
三、活動日期時間	3
四、活動地點	3
五、活動對象	3
六、活動架構	4
A.攤位主題	4
B.宣傳手法	4
C.社博當天規劃	4
D.場地租借	6
E.行事曆	6
七、人員分配(18個幹部)	8
八、活動流程	9
九、活動預算表	9
十、海報預計張貼位子	10

## **一、活動名稱：**

GDSC社團博覽會

## **二、活動目的：**

主要目的是招募對Google科技資訊和軟體開發有興趣的人，吸引技術愛好者和對Google相關的資訊技術與知識有興趣的學生加入GDSC社團，並把社團建立成一個校園交流平台，讓成員可以彼此分享技術知識，共同學習並得到相關資源與發揮的舞台。

## **三、活動日期時間：**

9/19-9/21 11:00至13:00

## **四、活動地點：**

臺北大學行政大樓前

## **五、活動對象：**

臺北大學學生

## 六、活動架構：

### A.攤位主題:

攤位設計強調科技感和繽紛的色彩，具體來說就是運用幾何形狀強調科技感和現代感，顏色可以選擇一些現代、科技感的，並以顏色紅黃綠藍去做設計(google logo)。

### B.宣傳手法:

- 1.網宣圖文(平台：dcard, fb, IG)
- 2.宣傳的限時動態(平台：fb,IG)
- 3.海報(放置的地點：社博攤位、各院公布欄)
- 4.宣傳單(內文必含資訊：本社的fb及 ig連結、招生說明會詳細資訊)

### C.社博當天規劃:

#### (1)互動展示區：

進行Google小恐龍競賽，玩家與AI同時競賽，參加遊戲的同學都可以獲得貼紙一枚。

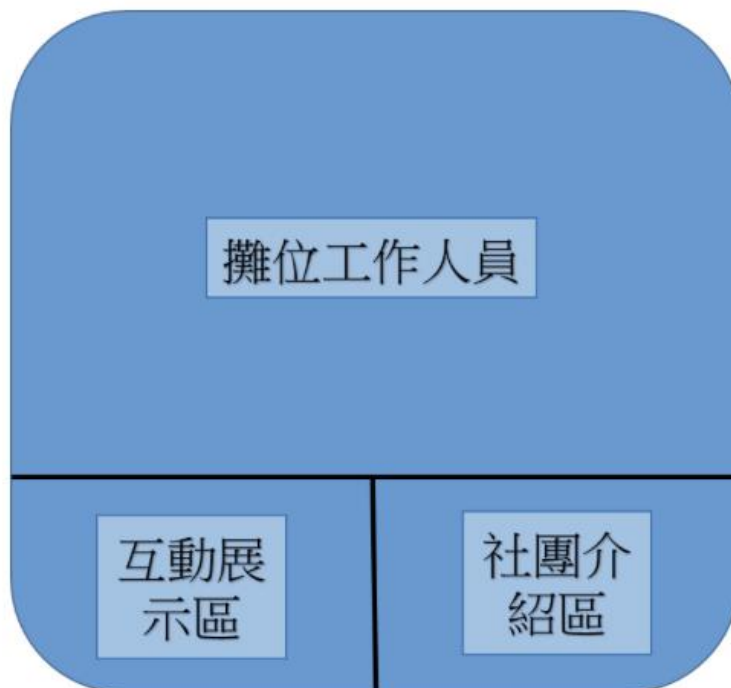
#### (2)社團介紹區：

由一位技術組成員做社團介紹，介紹未來會教授的課程(多以Google提供的資源技術做為教課主題)和有趣的活動。

#### (3)攤位工作人員分工狀況：

互動展示區、社團介紹區以外的工作人員都是機動人員，負責處理緊急事物或是幫忙以上三個區的人，沒事的人要攜帶傳單四處宣傳，盡量把人拉來攤位。

#### (4)攤位示意圖(桌子上都要印有入社表單以及迎新說明會qrcode)



(5)工人注意事項：

活動前：

將海報、簡章、宣傳單、貼紙、入社表單QRcode準備好到攤位，架設好互動區電腦並插電(小恐龍)，海報張貼於攤位上

活動中：

互動展示區：

工作人員引導學員遊玩、排隊、處理與設定好小恐龍遊戲，並在遊戲結束時發放獎勵品

社團介紹區：

由行政組提供社團介紹簡章和統一的介紹說辭，工作人員按照流程介紹即可：



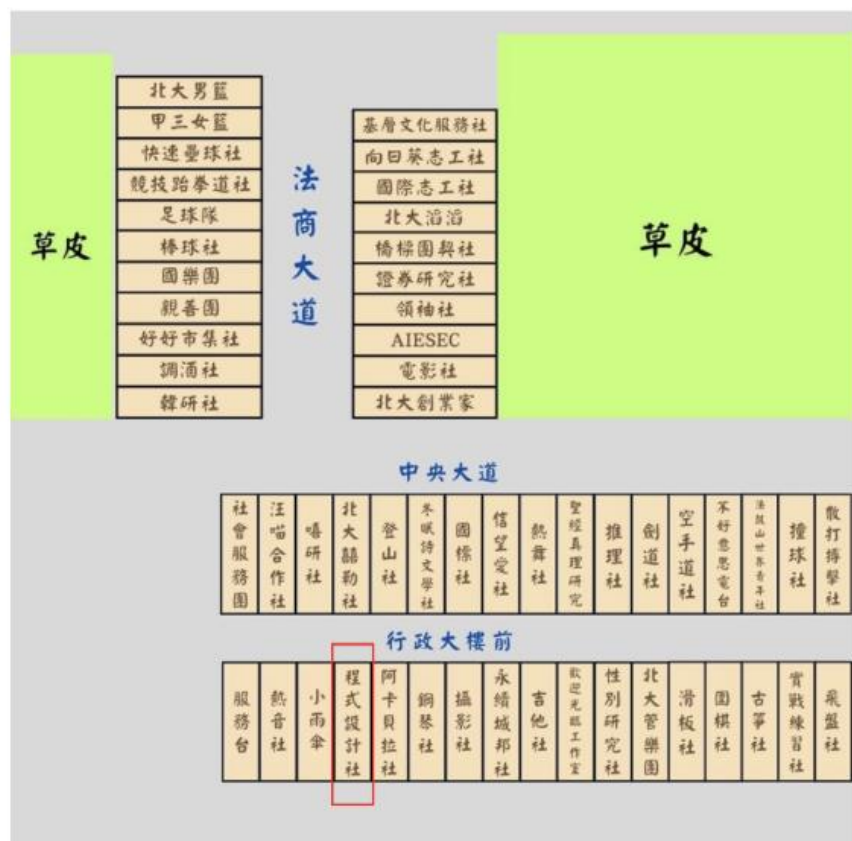
簡單介紹社團→給學生看社團介紹簡章→回答學生問題→引導學員掃描QRcode入社表單&宣傳星期四晚上招生會

活動後:

將所有物品(含互動區電腦、宣傳單、張貼海報、貼紙、入社表單QRcode)統一集合收回並帶離攤位

#### D.場地租借:

行政大樓前架設的攤位



## E.行事曆

	一	二	三	四	五	六	日
日期	8/21	8/22	8/23	8/24	8/25	8/26	8/27
工作排程	活動組 第一次討論						1.社博企劃 書初版 2.幹部見面 會
日期	8/28	8/29	8/30	8/31	9/1	9/2	9/3
工作排程							第一次進度 彙報
日期	9/4	9/5	9/6	9/7	9/8	9/9	9/10
工作排程							第二次進度 彙報
日期	9/11	9/12	9/13	9/14	9/15	9/16	9/17
工作排程	社博資訊公 告				1.社博活動 公告 2.完成日		跑流
日期	9/18	9/19	9/20	9/21	9/22	9/23	9/24
工作排程	擺設攤位	活	動	日			

## 七、人員分配(18個幹部)

(排班細則之後再討論,以下是當天攤位需要的人數,畫底線的是在活動前籌備工作的人)

組別	人員	備註
財務	4人	讓學生掃入社表單的qrcode
技術	4人	在攤位裡介紹社團
機動	6人	幫忙其他人、招攬社員
遊戲關主	4人	玩遊戲+發禮物
場復	所有人(有空的人)	
場佈	所有人(有空的人)	11:00前完成場佈
美宣	2人	製作海報、宣傳單
社群	2人	發文案+限動

## 八、活動流程

時間	活動內容	備註
9/19 10:40-11:00	場佈	
9/19 11:00-13:00	活動進行	
9/19 13:00-13:10	場復	
9/20 10:50-11:00	場佈	
9/20 11:00-13:00	活動進行	
9/20 13:00-13:10	場復	
9/21 10:50-11:00	場佈	
9/21 11:00-13:00	活動進行	
9/21 13:00-13:10	場復	
9/21 13:10~	歸還器材	

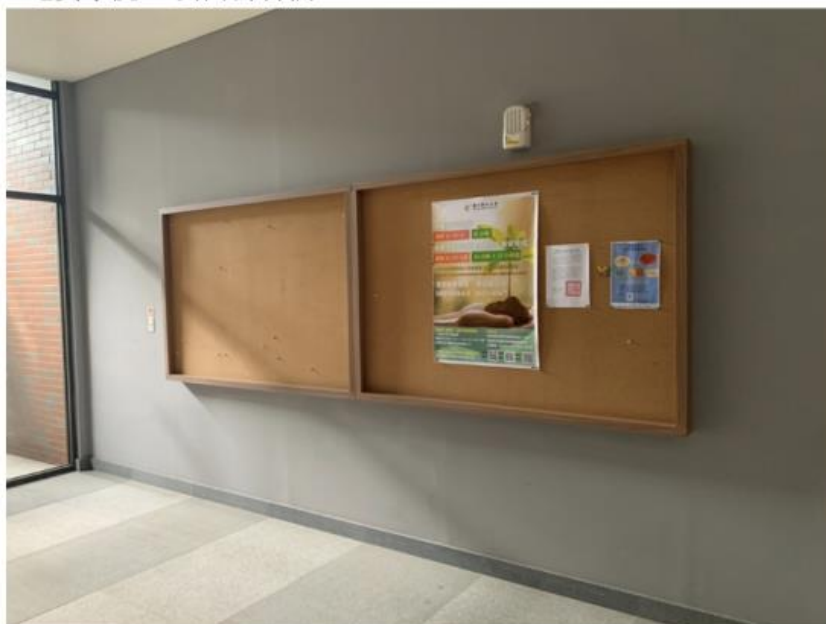
## 九、活動預算表

### 預估支出

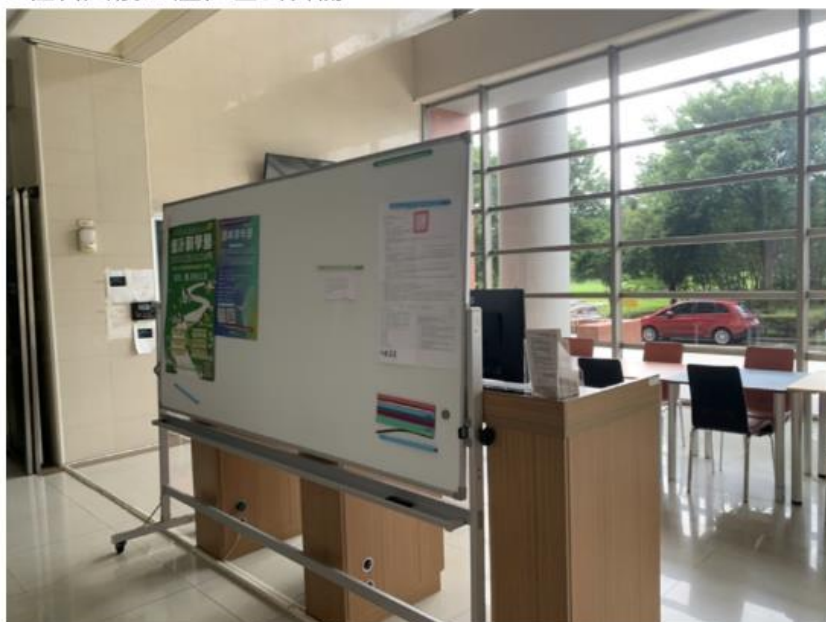
項目	小計	備註
海報(8張)	2500元	
宣傳單(200張)	500元	
獎品貼紙	340	
大logo(攤位看板)	500元	
印qrcode的紙(10張)	10元	
總支出	3000元	

## 十、海報預計張貼位子

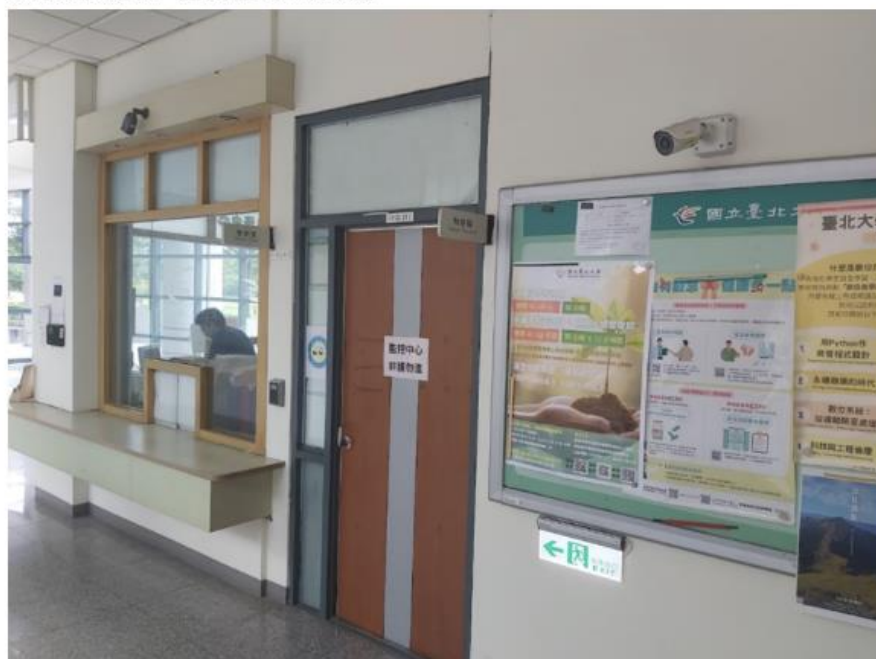
### 1.電資學院1F側門公告欄



### 2.社科大樓1F座位區公告欄



### 3. 行政大樓1F警衛室旁公告欄



### 4. 商學院1F電梯旁公告欄



5.人文學院1F公告牆



6.法學院1F27 教室外公告欄





7.公院1F電梯旁海報公告欄位



8.社團博覽會當天攤位



## 2.活動名稱:招生會

- **企劃書:**[招生說明會企劃書\(初版\).docx](#)
- **目標：**吸引學生成員社團成員
- **績效：**共56人參與招生會，共110人填入社表單
- **檢討：**
  - 優點：**都有詳細得介紹到課程規劃及未來的活動，讓同學們都清楚的知道加入本社能學到什麼級學到的東西能如何運用。
  - 缺點：**當天人數較多，簽到時有發生人群堵塞的現象
- **建議：**之後會再改進簽到單的模式及簽到的方法，讓人潮分流以免同學在外等候太久

# **Google Developer Students Clubs**

## **招生說明會企劃書**

企劃撰寫：

主辦單位:GDSCxNTPU

## 目錄

一、 活動名稱	3
二、 活動目的	3
三、 活動日期時間	3
四、 活動地點	3
五、 活動對象	3
六、 活動架構	4 – 6
七、 人員分配	7
八、 活動流程	8
九、 活動預算表	9

**1、活動名稱：**

GDSC招生說明會

**2、活動目的：**

主要目的是招募對Google科技資訊和軟體開發有興趣的人，吸引技術愛好者和對Google相關的資訊技術與知識有興趣的學生加入GDSC社團，並把社團建立成一個校園交流平台，讓成員可以彼此分享技術知識，共同學習並得到相關資源與發揮的舞台。

**3、活動日期時間：**

9/21晚上19:00-21:00

**4、活動地點：**

臺北大學商院116

**5、活動對象：**

臺北大學學生

---

## 6、活動架構

### 1.招生會主題:

主題名稱：「科技創新的未來：GDSC解鎖你的潛力」

面對日新月異的科技世界，任何人都需要跟上科技的腳步！GDSC學生開發者社團旨在推廣科技工具，提供想學習科技工具的人一連串的課程，以及參與到未來專案的機會。此外，GDSC社團就是科技資訊交流的平台，讓學生們可以在這裡建立聯繫、分享知識！

「加入GDSC社團，面對科技創新的未來！」

### 2.宣傳手法:

- 1.網宣圖文(平台：dcard,fb,IG)
- 2.宣傳的限時動態(平台：fb,IG)
- 3.海報(放置的地點：社博攤位、各院公布欄)
- 4.宣傳單(內文必含資訊：本社的fb及 ig連結、招生說明會詳細資訊)

### 3.招生會當天規劃:

#### 1.招生會社團介紹大綱：

- 1.社團核心理念與基本介紹
- 2.未來的課程介紹
- 3.未來可能活動的介紹
- 4.Google Solution Challenge
- 5.宣布社團報名方式與社費

#### 2.茶點桌：

需要教室裡的桌子三張，分別放置餅乾、飲料、紙杯，桌子放置在教室外，讓同學入場時自由拿取茶點。

#### 3.招生會工作人員：

透過位在GDSC雲端的工人表單（excel），讓大家各自填寫方便時段來當招生會工人。

#### 4.抽獎活動：

1.獎品：行動電源 \*2 & 隨身碟\*5

2.抽獎條件：追蹤gdsc的ig社團帳號，要限時動態轉發招生會貼文，在ig招生會貼文下留言「一起在GDSC社團探索科技的威力!」、「tag兩位朋友」，並且在中獎後出示限時動態典藏證明有放滿24hr。

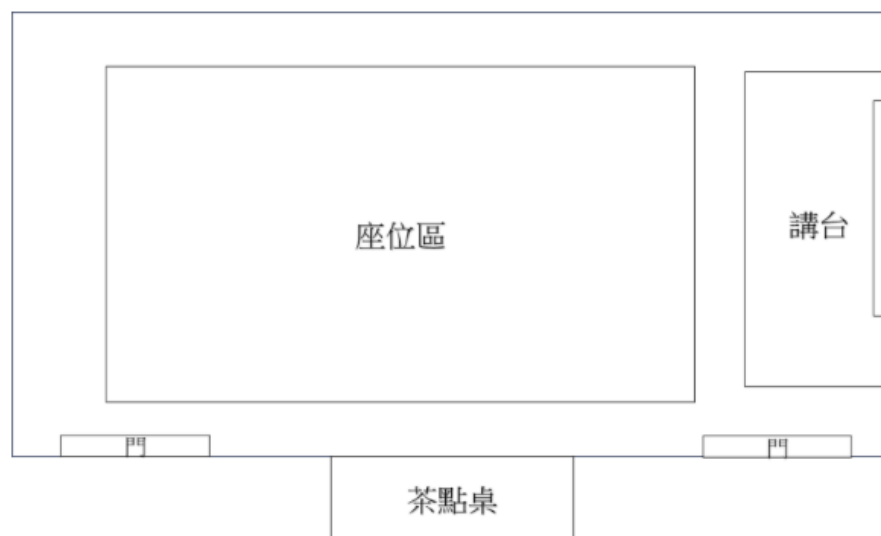
3.抽獎方式：招生會結束後，以招生會貼文留言底下符合抽獎條件的人進行抽獎，並同時錄製抽獎結果以示公平，再把抽獎過程的影片發成限時動態向抽獎者公布結果。

#### 4.領獎方式：

活動截止後，將於9/25（一）以NTPU GDSC IG帳號私訊中獎者領獎，並請於9/26（二）18：25～19：00至\_\_地點\_\_領取獎品，領獎時請記得出示限時典藏畫面；若無法於該時間領取獎品者，可先截圖限時典藏畫面，並將典藏畫面、系級學號、姓名私訊NTPU GDSC（外校生需另行提供學校名稱），請他人攜帶本人學生證做查驗，並代為領取獎品。

未領取者將重新抽取得獎者，並另行公告領獎時間及地點。

5.招生會示意圖(黑板上要貼印有入社表單的qrcode和社團的社群帳號)：



#### 4.場地租借

臺北大學商院116

#### 5.行事曆

	一	二	三	四	五	六	日
日期	8/21	8/22	8/23	8/24	8/25	8/26	8/27
工作排程	活動組 第一次討論						1.社博企劃 書初版 2.幹部見 面會

日期	8/28	8/29	8/30	8/31	9/1	9/2	9/3
工作排程					招生會初 版企畫書		第一次進 度彙報
日期	9/4	9/5	9/6	9/7	9/8	9/9	9/10
工作排程							第二次進 度彙報
日期	9/11	9/12	9/13	9/14	9/15	9/16	9/17
工作排程	社博資訊 公告				1.社博活動 公告 2.社博& 招生會完 成日		跑流
日期	9/18	9/19	9/20	9/21	9/22	9/23	9/24
工作排程	擺設攤位	社博	社博	社博 招生會			



## 7、人員分配(18個幹部)

(排班細則之後再討論,以下是當天攤位需要的人數,畫底線的是在活動前籌備工作的人)

組別	人員	備註
技術	2-3人	劉又瑄(社長)當主持人介紹社團，課務組負責介紹未來的社團課程
機動	有空的人	幫忙其他人，多找人聊天宣傳
活動	2人	19:00前完成場佈
場復	所有人(有空的人)	

## 8、活動流程

時間	活動內容	備註
9/21 18:30-19:00	場佈	
9/21 19:00-19:10	學生進場&領取茶點	
9/21 19:10-19:20	GDSC介紹	
9/21 19:20-19:40	課程介紹	
9/21 19:40-19:55	Google Solution Challenge	
9/21 19:55-20:10	Q&A	
9/21 20:10-20:15	社團報名方式與社費宣布	
9/21 20:15-20:20	學生離場	有興趣的人可以留下來 交流
9/21 20:20-	場地恢復	

## 9、活動預算表

### 預估支出

項目	小計	備註
行動電源	1250元	預算為兩個行動電源
隨身碟	550元	預算為五個usb
飲料(一桶)	400元	
紙杯	60元	紙杯數量預計100個
點心	600元	有包裝的餅乾、夾心酥
冷氣費	1000元	待定
總支出	3860元	

### 3.活動名稱:點子競賽

- **企劃書:**[GDSCxNTPU 專題發想活動企劃書\(初版\).docx](#)
- **目標：**Google Solution Challenge 目標為運用 Google 技術產品，達成聯合國的 17 項永續發展目標之一或更多。為提倡Google技術產品的普及和了解，此比賽鼓勵國立臺北大學之全體師生參與
- **績效：**共3組隊伍參與
- **檢討：**
  - 優點：**
    1. **技術能力提升：**透過參與活動，同學們有機會提升他們的技術能力，學習新的技術和工具，並將它們應用於自己的專案中，這對於他們的職業生涯發展非常重要。
    2. **問題解決能力：**開發專案時，同學們通常會面臨各種挑戰和問題。這有助於培養他們的問題解決能力，包括分析問題、尋找解決方案和執行計劃。
    3. **團隊合作：**活動以小組形式進行，可以促進學員之間的團隊合作和協作。這有助於建立良好的團隊動力，培養溝通和協作的的能力。
    4. **自主學習：**同學們透過課餘時間自主學習，並自己解決問題，這有助於培養自主學習和自我管理的能力。
    5. **創造價值：**同學們的專案可能會為組織或社區創造價值，這有助於他們意識到他們的技能和知識可以產生實際影響。
    6. **自信心提升：**在社師的鼓勵下成功完成專案不但增加學員的自信心，也可以鼓勵他們挑戰更大的目標。
  - 缺點：**
    1. **時間管理：**幹部在事前工作方面的消極態度可能導致時間管理不當，導致在活動當天出現緊張和壓力。
    2. **分工和協作：**未能妥善分工和準備可能導致在活動中出現混亂，部分工作被遺漏或重複進行。
    3. **準備不足：**由於準備不足，對活動的質量和專業性產生一點影響。
- **建議：**

- 1.建立明確的計劃和時間表：**幹部應該在活動前建立明確的計劃和時間表，確保每個工作項目都有足夠的時間進行。
- 2.分工明確：**確保每位幹部都清楚自己的職責，以及其他幹部的職責並建立有效的溝通管道，以確保團隊協作順暢。
- 3.提前準備：**在活動前，幹部應該進行充分的準備工作，包括確保所需的資源、材料都齊全。

# **Google Developer Students Clubs**

## **Challenge Yourself!專題發想提案競賽**

企劃撰寫：施尚丞

主辦單位:GDSC×NTPU

協辦單位:

## 目錄

<b>1、活動名稱</b>	<b>3</b>
<b>2、活動日期時間</b>	<b>3</b>
<b>3、活動地點</b>	<b>3</b>
<b>4、活動對象</b>	<b>3</b>
<b>5、活動架構（包含圖文、彩排...等）</b>	<b>3</b>
<b>6、活動簡章</b>	<b>4</b>
舉辦目的	4
參賽資格	4
報名、初審	4
參賽日程	4
競賽內容說明	5
評審方式	6
參加獎	6
評審程序	7
評審標準	7
注意事項	8
備註	8
主辦單位:GDSC NTPU	8
<b>7、人員分配</b>	<b>8</b>
<b>8、決賽活動流程</b>	<b>9</b>
<b>9、活動預算表</b>	<b>9</b>

※企畫書完成後，請至參考資料點選左上角【更新目錄】，將會自動更新頁碼

## 1、活動名稱

Challenge Yourself! GDSC × NTPU專題發想提案競賽

## 2、活動日期時間

2023/10/24當周社課時間

## 3、活動地點

商院一樓教室（週二社課教室）

## 4、活動對象

全體北大學生與社團成員

## 5、活動架構（包含圖文、彩排...等）

	一	二	三	四	五	六	日
日期	9/25	9/26	9/27	9/28	9/29	9/30	10/1
工作 排程	開始報名、公告 專案格式			確認評審、場地			
日期	10/2	10/3	10/4	10/5	10/6	10/7	10/8
工作 排程							報名截止 一周提醒
日期	10/9	10/10	10/11	10/12	10/13	10/14	10/15
工作 排程				倒數三天 提醒			報名截止
日期	10/16	10/17	10/18	10/19	10/20	10/21	10/22



工作 排程		公布初審通 過名單、提 醒決賽報告 規範					
日期	10/23	10/24	10/25	10/26	10/27	10/28	10/29
工作 排程		比賽日					

※主辦單位保有賽程異動之權利。

## 6、活動簡章

### 舉辦目的：

Google Solution Challenge 目標為運用 Google 技術產品，達成聯合國的 17 項永續發展目標之一或更多。為提倡 Google 技術產品的普及和了解，此比賽鼓勵國立臺北大學之全體師生參與。

### 參賽資格：

1. 全體臺北大學學生以及社團內學員，不限學制
2. 團體參賽（可跨系跨年級，不得跨隊），每組最多5人。

### 報名、初審：

1. 9/25(一)00:00 開放至 10/15(日)23:59，凡符合參賽資格者，得以至粉專點選連結進入填寫線上報名表，若有資訊更動，請重新填寫並通知主辦方。

※以免遺漏訊息，請再三檢查資訊正確與否

※統一溝通管道以小組手機、信箱為主，請密切關注

2. 主辦方將於10/17(二)20:00在臉書和Instagram公佈晉級決選名單，於10/24(二)18:30進行決賽暨頒獎儀式。

※主辦單位保有賽程異動之權利。

3. 參賽者得以申請參賽電子證明，請留意信箱通知。

※證明由GDSC NTPU頒發，非Google官方證明。

### 參賽日程：

9/25(一) 00:00開放報名，公告投稿專案規範與決賽報告格式

10/15(日) 23:59截止報名

10/17(二) 20:00於社群媒體公布決選名單，並提醒參賽者決賽報告規範

10/24(二) 18:30決賽暨頒獎典禮

## 參賽日程



## 競賽內容說明：

### 第一階段 初賽

#### 1. 企劃說明

此專案發想題目須符合以下規範：

□ 須解決或改善以達成一或多個聯合國 17項永續發展目標：

- 終結貧窮：消除各地一切形式的貧窮
- 消除飢餓：確保糧食安全，消除飢餓，促進永續農業
- 健康與福祉：確保及促進各年齡層健康生活與福祉
- 優質教育：確保有教無類、公平以及高品質的教育，及提倡終身學習
- 性別平權：實現性別平等，並賦予婦女權力
- 淨水及衛生：確保所有人都能享有水、衛生及其永續管理
- 可負擔的潔淨能源：確保所有的人都可取得負擔得起、可靠、永續及現代的能源
- 合適的工作及經濟成長：促進包容且永續的經濟成長，讓每個人都有一份好工作
- 工業化、創新及基礎建設：建立具有韌性的基礎建設，促進包容且永續的工業，並加速創新
- 減少不平等：減少國內及國家間的不平等
- 永續城鄉：建構具包容、安全、韌性及永續特質的城市與鄉村
- 責任消費及生產：促進綠色經濟，確保永續消費及生產模式
- 氣候行動：完備減緩調適行動，以因應氣候變遷及其影響
- 保育海洋生態：保育及永續利用海洋生態系，以確保生物多樣性並防止海洋環境劣化
- 保育陸域生態：保育及永續利用陸域生態系，確保生物多樣性並防止土地劣化

- 和平、正義及健全制度：促進和平多元的社會，確保司法平等，建立具公信力且廣納民意的體系
- 多元夥伴關係：建立多元夥伴關係，協力促進永續願景

□ 只有大學或大專院校學生製作並提交，而該組小組總共包含最多 5 名成員。

☒ 專案須使用一或多個 Google 產品或平台，包括但不限於：

- Android
- Angular
- Google Cloud - 利用 GCP 提供擴充性
  - ◆ 無伺服器函式
  - ◆ Kubernetes
  - ◆ 機器學習服務
  - ◆ 資料工程
- Firebase
- Google 地圖平台
- TensorFlow
- 漸進式網路應用程式
- Flutter
- Google 助理 / Actions on Google
- 其他 Google 產品或平台

## 2. 企劃書格式規定：

□ 企劃書

- 以新細明體 12 級字，由左至右橫寫，頁數不得超過 20 頁，可結合圖片和視覺設計。
- 須以 PDF 檔(限 15Mb)上傳至表單檔案處
- 企劃書應包含項目
  - A. 封面(專案發想提命名稱)
  - B. 封底(小組名稱+成員系級名稱)
  - C. 發想動機和想達成的永續發展目標
  - D. 專題執行和實踐(包含須使用的Google技術工具)
  - E. 未來前景

## 第二階段 決賽(決選入圍隊伍)

### 1.簡報規範

- 當天播放簡報須以Power Point 或Canva製作，張數不限，須符合提案

時間限制，且盡量避免不必要的動畫。

- 簡報大綱以條列式簡述當天內容，10/22 23:59前一同將簡報和大綱傳送至gds cntpu@gmail.com。
- 簡報測試於 10/23 18:00提供現場測試，當天測試完至決賽結束，將不得再提出修正版，決選當天不得做簡報更改，一律使用主辦方提供之電腦操作。

## 2.決選流程

時間限制為8分鐘，每組須至少兩名組員參與口頭提案，5分鐘時響一短鈴聲，7分鐘響二短鈴聲，8分時間一到，提案學生應立即停止報告。接著2分鐘為評審QA時間。

## 評審方式：

第一名：獎學金 NT\$3,000 元、參賽者獎狀乙紙、參賽者電子獎狀各乙張。

第二名：獎學金 NT\$2,000 元、參賽者獎狀乙紙、參賽者電子獎狀各乙張。

第三名：獎學金 NT\$1,000 元、參賽者獎狀乙紙、參賽者電子獎狀各乙張。

## 參加獎：（待申請）

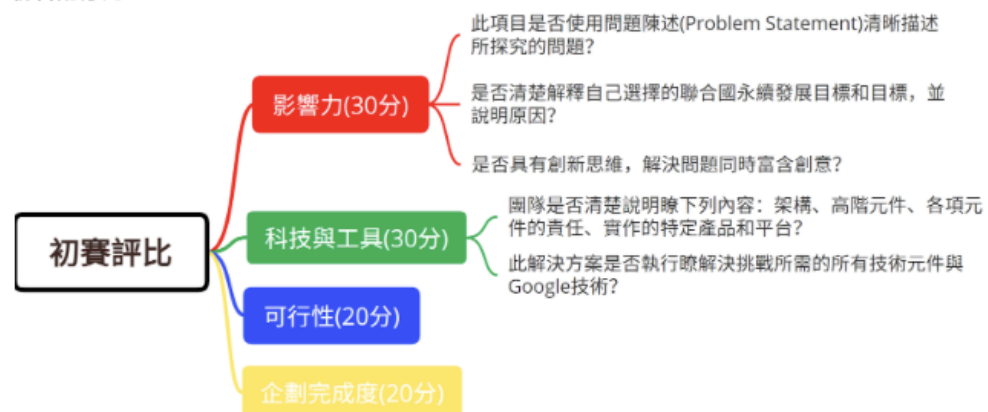
## 評審程序：

由GDSC NTPU Lead 與核心成員（預計評審：社長、副社、技術\*2）擔任評審委員，負責審核「初審」與「決賽」。

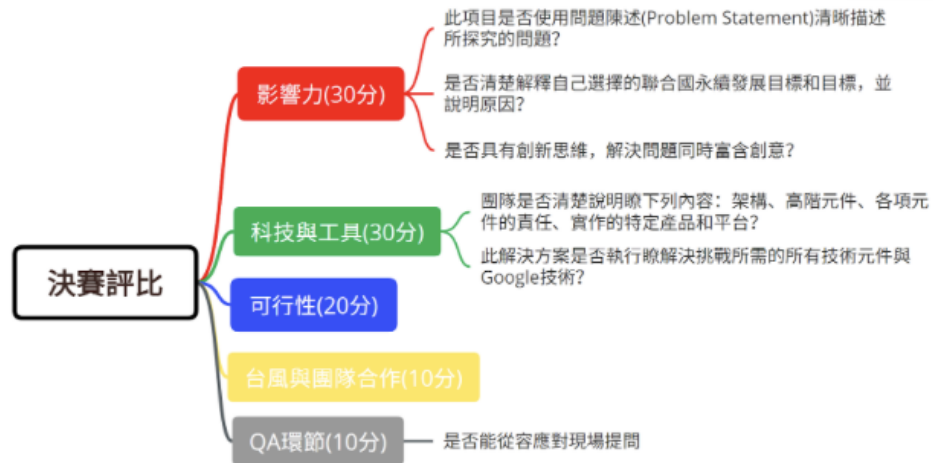
## 評審標準：

根據Google Developer Solution Challenge之評選標準，結合本比賽之要求訂定。

### 初審配分比：



決選配分比：



注意事項：

此活動目的為激勵社員組發想專案，並透過活動媒合隊伍，隊伍仍想將專案實踐，可以參與下學期的年度社團專題發表會。

備註：

若規則簡章未盡事宜，請洽  
信箱：ntpugdsc@gmail.com  
Facebook：GDSC NTPU  
Instagram：@ntpu\_gdsc

主辦單位:GDSC NTPU

## 7、人員分配

組別	人員	備註
主持人	1人	
機動	2人	*活動開始前
報到組	2人	*活動開始前
器材組	2人	

場控組	2人	
行銷組	4人	
場佈組	3人	

## 8、決賽活動流程

時間	活動內容	備註
18:00-18:30	簡報測試/報到/場佈	
18:30-18:40	活動開幕	
18:40-20:00	決選發表	
20:00-20:10	中場休息	
20:10-20:20	評審講評	
20:20-20:30	頒獎典禮	
20:30-21:00	專題媒合	
21:00-	場復	

## 9、活動預算表

### A. 預估支出

項目	小計	備註
場地	1,700	商院一樓
宣傳	800	
場佈	500	
獎金、禮品	6,000	
總支出	9,000	

#### 4.活動名稱:社師演講

- 企劃書:[112-1社師講座企劃書](#)
- 績效：參與者共23人。社員22人；非社員1人
- 檢討：
  - 缺點：
    1. 事前準備期過短，致使宣傳不足的情況，導致參與者不多
    2. 與學生會的合作決定得過於倉促，使得學生會的宣傳並無發揮良好效果
    3. 在社師演講前一天行政並無再次確定活動流程以及題性設師活動舉半時間，導致對於流程的認知有誤差
    4. 缺乏匿名提問管道，使參與者提問意願較低
- 建議：
  - a. 若要與其他單位進行合作應在事前告知，並預留足夠的準備、提案時間，以確保合作計畫得以順利進行
  - b. 應在Q&A環節設置匿名提問管道

# **Google Developer Students Clubs**

## **社師講座企劃書**

企劃撰寫：

主辦單位:GDSC×NTPU



## 目錄

一、 活動名稱	1
二、 活動目的	1
三、 活動日期時間	1
四、 活動地點	1
五、 活動對象	1
六、 活動架構	2
七、 人員分配	2
八、 活動流程	2
九、 活動宣傳貼文	2
十、 活動預算	2

## 1、活動名稱：

GDSC社師講座：人人都會寫程式的時代來了，談LOW-CODE 的應用、開發與案例分享

## 2、活動目的：

本次活動旨在深入探討低代碼應用開發（LCAD）在當今技術風潮中的重要性以及其應用前景。透過專業的講者分享和實際案例分析，我們將：

- 瞭解低代碼應用開發的演進歷程：從過去到現在，了解低代碼開發技術如何逐步演進，以及它如何影響了軟體開發和數位化轉型的潮流。
- 探索低代碼開發的優勢和應用：通過微軟 Power Apps & Power Pages 案例分享，展示低代碼應用開發在提高開發效率、降低成本、加速應用部署等方面的優勢，並探討如何利用這些工具實現更高效的協作和解決實際業務挑戰。
- 強調低代碼應用的安全與治理：討論低代碼開發在安全性和治理方面的挑戰和解決方案，並提供實用的建議和最佳實踐，以確保低代碼應用的安全性和可靠性。

通過本次活動，參與者將能夠深入了解低代碼應用開發的最新趨勢和技術，掌握相關工具和方法，並將其應用於實際業務場景中，從而提升自身在數位化轉型和應用開發領域的競爭力。

## 2、活動日期時間：

11/28日 18:30-21:00

## 3、活動地點：

台北大學三峽校區

## 4、活動對象：

臺北大學學生

## 6、活動架構

1. 了解旋風：低代碼應用開發(LCAD)之前世今生
2. 飆速展示：發揮低代碼應用開發協作優勢- 微軟 Power Apps & Power Pages 案例分享
3. 駕馭治理：低代碼應用的安全與治理- 微軟 Center of Excellence Starter Kit
4. 總結與Q&A

## 7、人員分配

社師、幹部x4

## 8、活動流程：

時間	活動	備註
18:30~18:40	社員簽到+入座	
18:40~20:00	社師演講時間	
20:00~20:15	Q&A時間	
20:15~	自由交流時間	

## 9、活動宣傳 (ig貼文)

[https://www.instagram.com/p/C0GrED7LK38/?utm\\_source=ig\\_web\\_copy\\_link&igsh=MzRlODBiNWFiZA==](https://www.instagram.com/p/C0GrED7LK38/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFiZA==)

## 10、活動預算 (待定)

項目	小計	備註
社師演講費	2000元新台幣	

## 5.活動名稱:社員大會

- 企劃書:[112-1學期社員大會計畫書](#)

- 目標：幫助社員了解科技業相關職涯發展

- 績效：共37人參與

- 檢討：

優點：小規模分桌討論發問的方式使大家的參與程度提高

缺點：

1. 活動規劃其權責分配不清，導致耽誤後續宣傳工作進行
2. 流程沒有事先溝通、確認好，使得在活動進行的過程中有形式混亂等無法照計畫安排進行的情況

- 建議：

- 各幹部應該更加重視社團活動，並積極對活動規劃提出意見，使得活動規劃得以順利進行
- 個幹部在活動舉辦前應確保彼此之間沒有資訊不對稱之問題，以此使得活動得以按照事前規劃進行

# **Google Developer Students Clubs**

## **112-1學期社員大會計畫書**

企劃撰寫：

主辦單位:GDSCxNTPU

## 一、活動名稱

戰力UP!：科技業工作分享&期末取暖大會

## 二、活動日期時間與地點

- 時間：2023/12/12 當周社課時間
- 地點：商院205

## 三、活動對象

- GDSCxNTPU 社團內所有成員

## 四、活動大綱

在第一學期的社團活動結束之際，我們邀請了三位社團內的幹部分享他們在科技相關產業實習和參與的經驗，並且在分享完後，開啟分桌討論，讓學員與講師進行問答。

此外，我們也提供免費餐點以讓參與的社團成員輕鬆參與這場分享會，同時也得以在這場活動中與社團幹部分享這學期的收穫以及收集對於社團的建議。

## 五、整體活動進行流程

時間	活動內容	備註
18:20-18:45	社員入場以及領取餐點	
18:45-19:15	講師分享	演講主題: Intern Sharing與履歷準備方向
19:15-19:45	講師分享	演講主題: 參與台灣零時政府經驗與目前科技推動的事情
19:45-20:15	講師分享	演講主題: 跨領域的準備與心態
20:15-21:00	分桌討論	
21:00-	場地清潔與復原	

## 六、宣傳海報



# 戰力UP！！： 科技業工作分享& 期末取暖大會

分享者：



國立臺北大學 資工四 簡毅  
Appier Software Engineer Intern



國立臺北大學 經濟二 王甫瑋  
台灣零時政府 G0V 專案參與者  
國立臺灣大學資訊組設計師



國立臺北大學 企管四 施尚丞  
台灣大哥大Disney+數據分析實習生

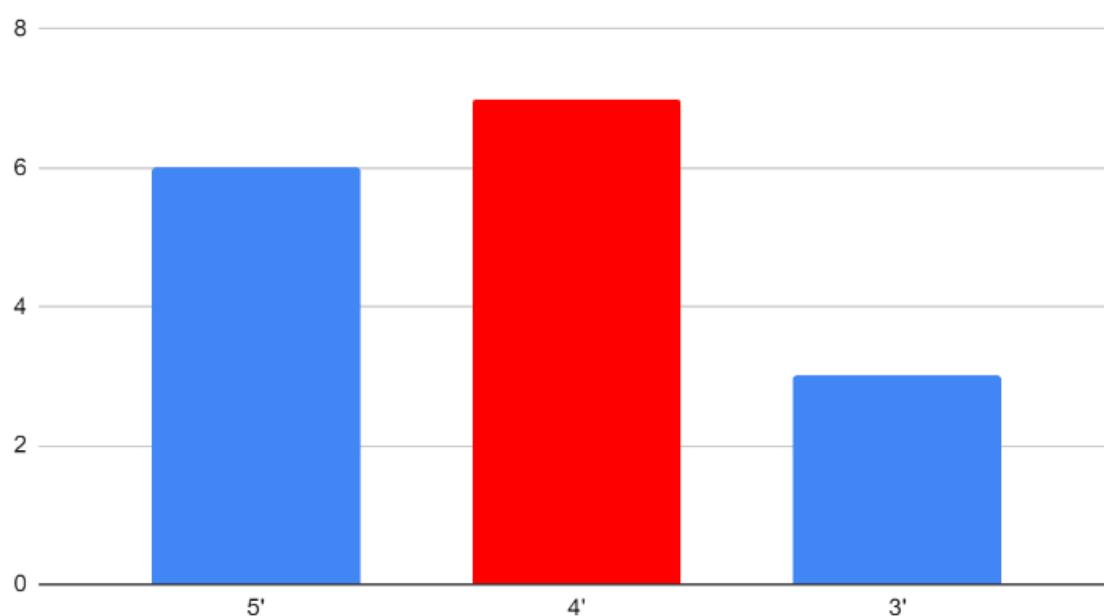
日期：2023/12/12  
時間：18:30-21:00  
地點：商院205  
當天提供免費點心

 NTPU\_GDSC

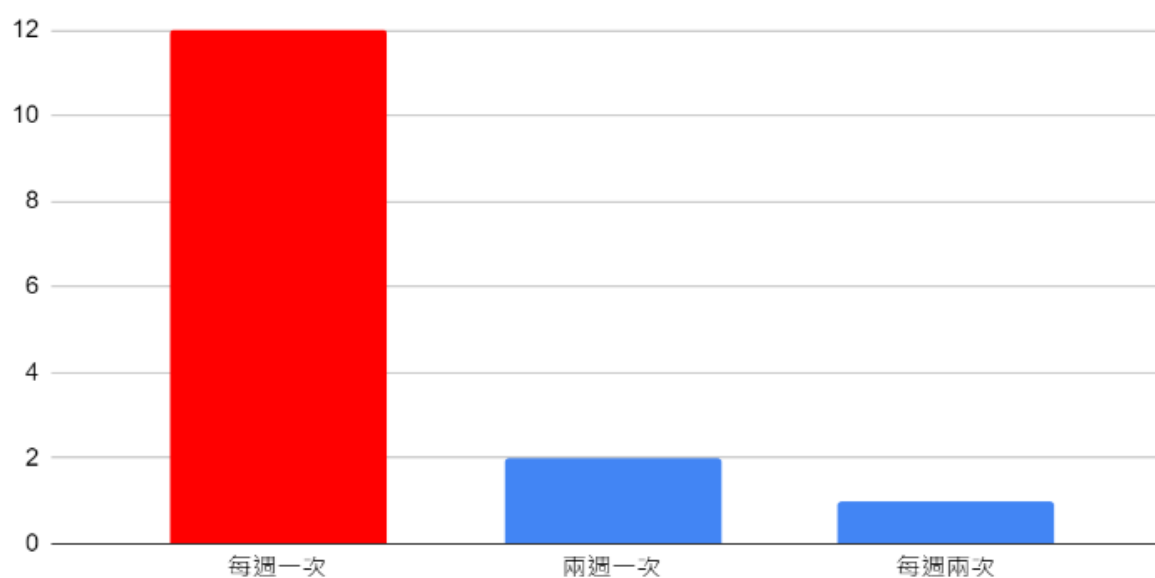
## 社員回饋

# 社團整體活動時間安排

對於目前每週一次的社課安排滿意度



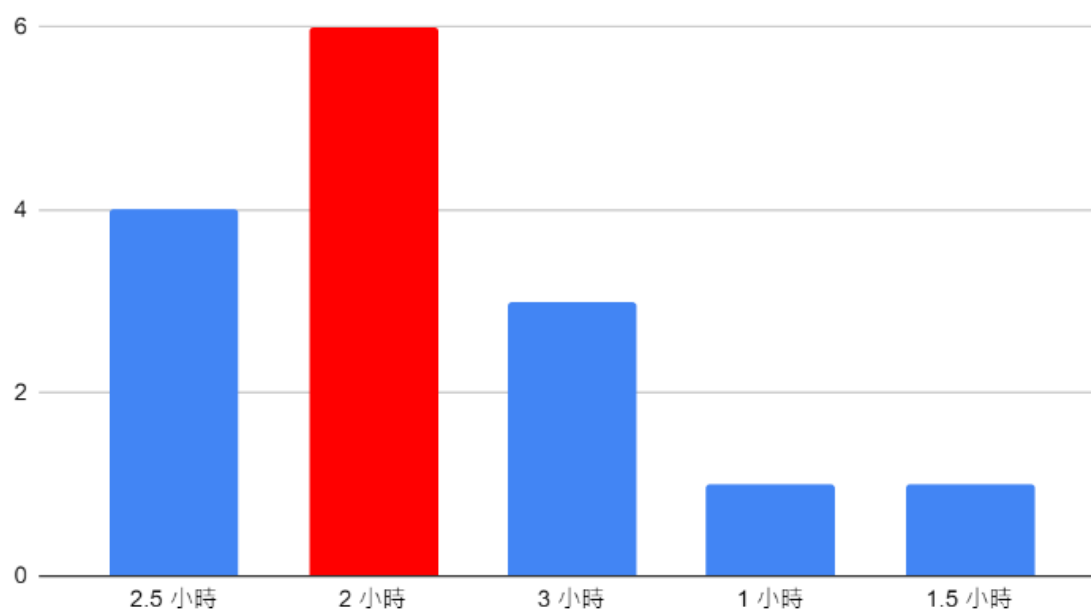
未來最希望的社課頻率



未來最希望的社課頻率

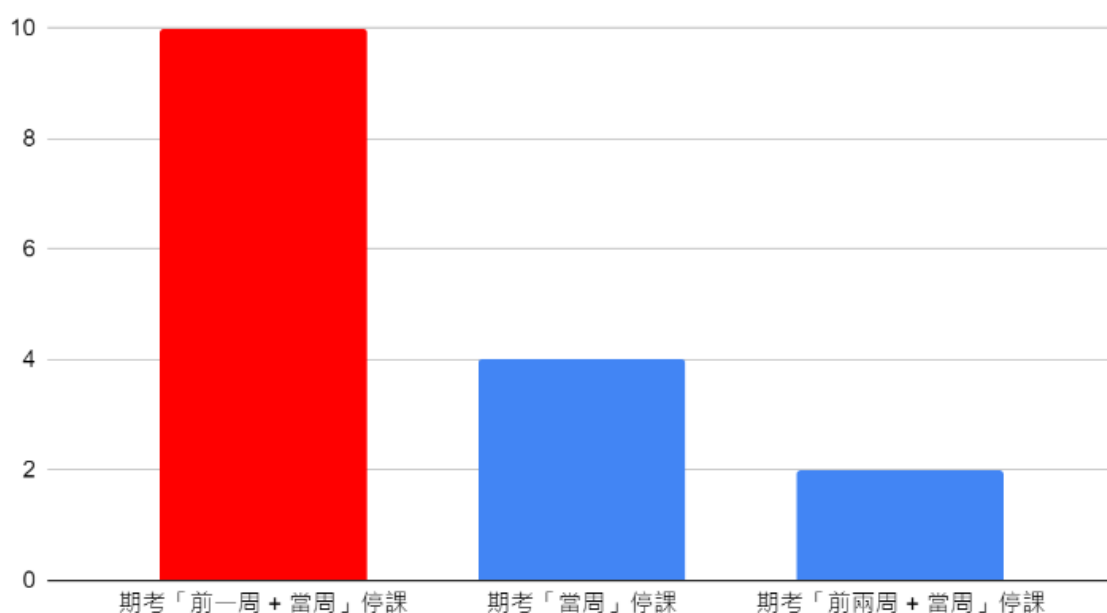


未來最希望的單次社課時長



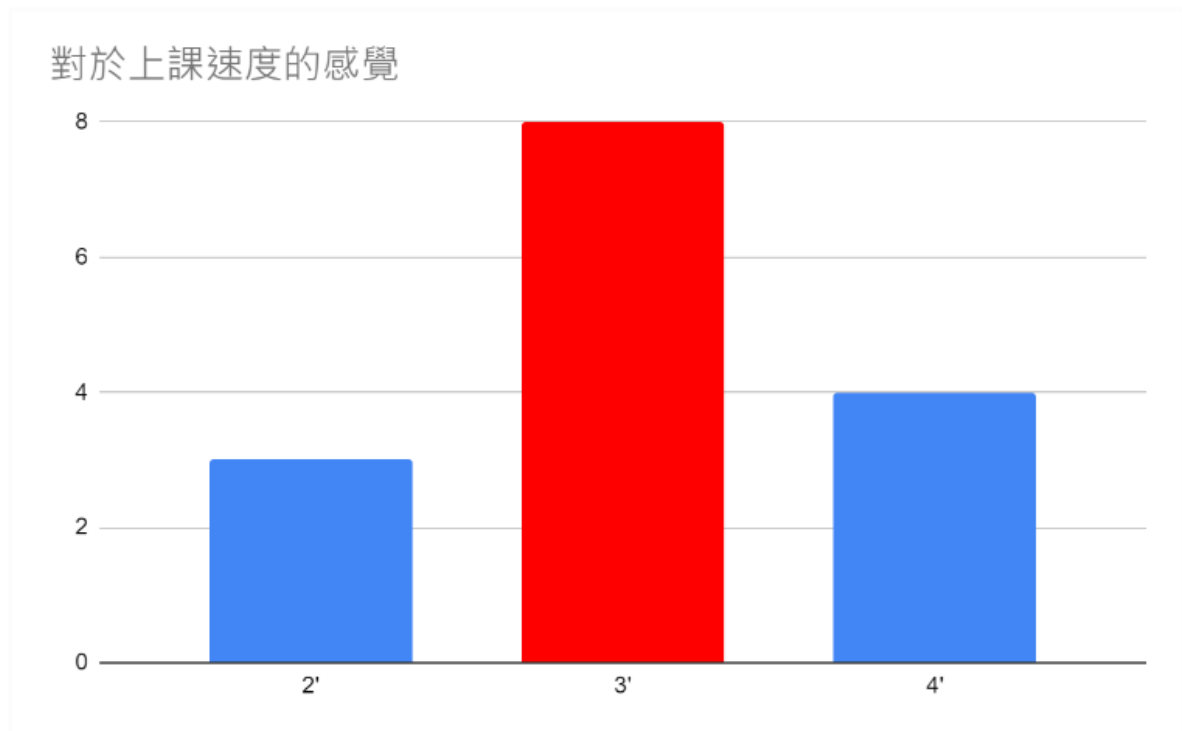
學員對於目前每周社團活動的次數與時長皆與我們現有的模式相同，大多給予了肯定的反饋。

期中考與期末考的前的社課規劃期望

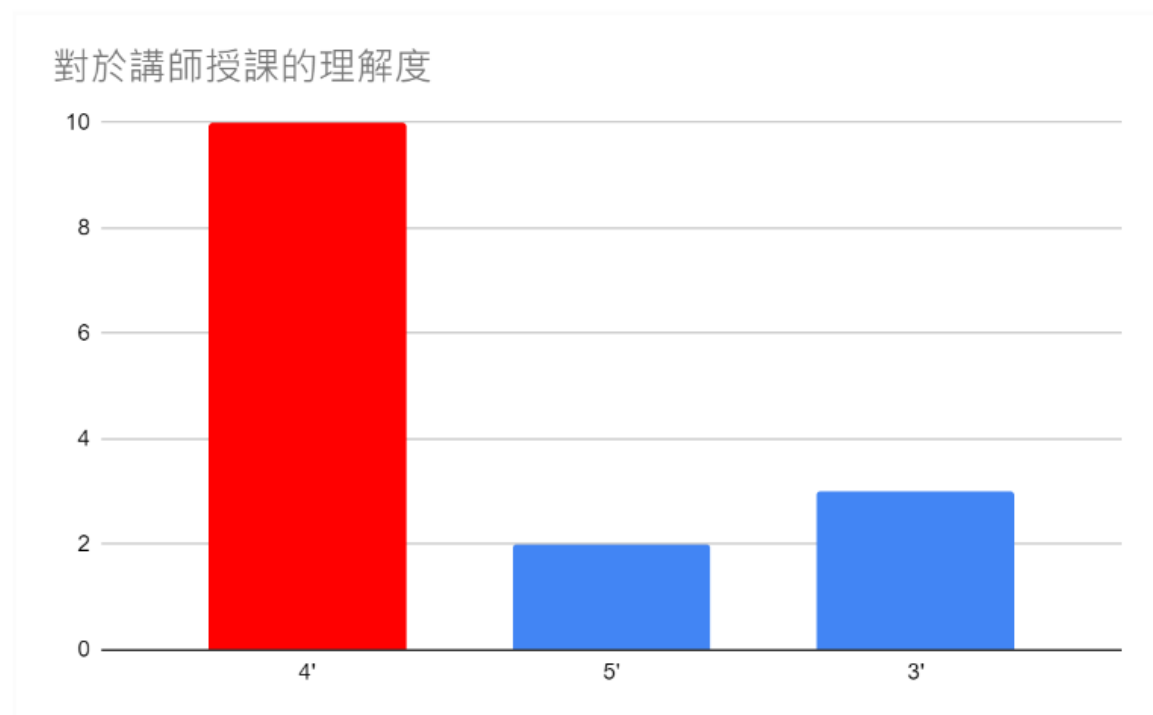


期中/末考試周學員可能沒有足夠的時間和精力參加社團課程，並且回饋表單中大多數學員反映到在期中/末考試周及前一週暫停社團課程是有益的，因此我們迅速對社團行程進行調整，決定在期末考試前一週停止社團活動，減少對於社團與課業上的壓力。

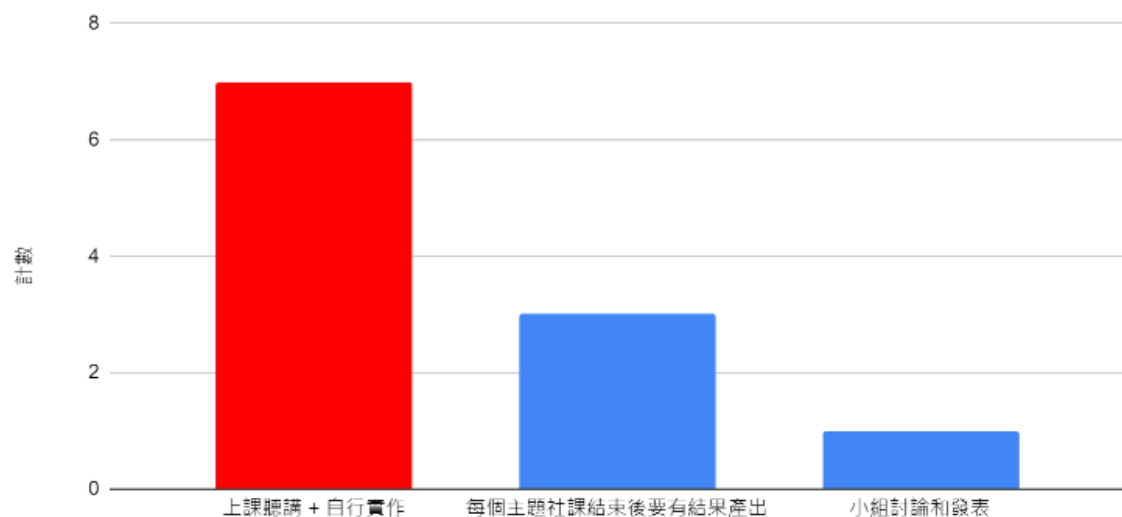
# 社團課程模式



多數人認為上課速度適中，但仍有人認為上課速度過慢，因此在社課內容以及教學方法的平衡上，可以再做權衡與課程教學上的調整。



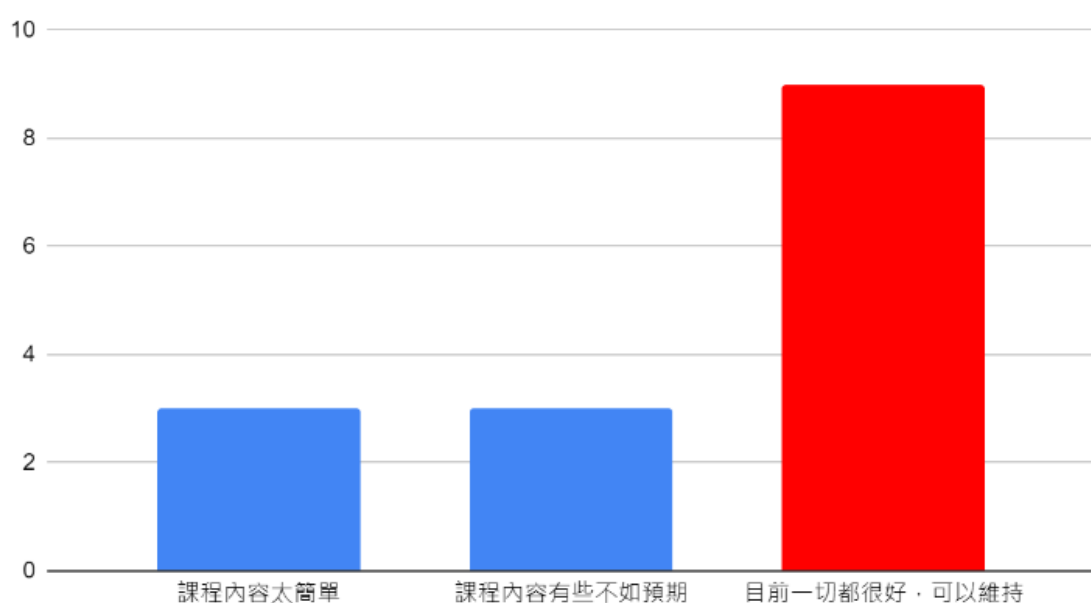
未來希望增加何種社課模式



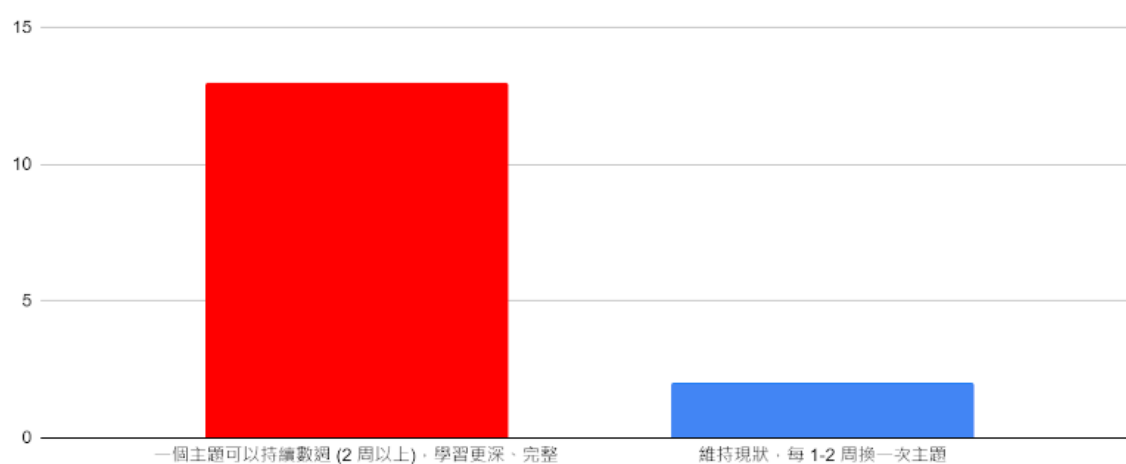
大多數學員對於教師授課模式理解程度高，多數給予正面反饋。此外，許多學員也提到希望增加教學後的實作時間，使所學知識更好地融入個人理解，也利於未來運用所學為個人作品集增添更多元素。

## 社團課程內容安排

對社課內容的總體評價



針對單一主題社課的時間期望



大多數學員對於我們的課程安排給與多數正面回饋，而學員也希望在課程安排中，安排較長的時間（如兩週以上）專注於單一主題，更好的熟悉與使用科技工具。