

The background features several abstract, organic shapes in bright colors: a green circle in the top left, a blue circle in the top center, a large yellow shape in the top right, a red shape in the top right corner, a yellow shape in the bottom left, a large blue shape in the bottom left, a green shape in the bottom left, and a red circle in the bottom right.

2024 NTPU GDSC

社團評鑑—組織運作

目錄

| | |
|----------------------|----|
| 一、組織章程..... | 3 |
| 二、幹部遴選過程 | 8 |
| 三、成員名冊 | 14 |
| 四、行事曆 | 17 |
| 五、112-1活動計畫..... | 21 |
| 六、112-1社課規劃與紀錄 | 43 |
| 七、會議記錄..... | 49 |

一、組織章程

第一章 總則

第一條 (社名)

本社名稱為「GDSC程式設計研究社」，簡稱「程式設計社」。

第二條 (英譯)

本社英文名稱為「Goolge Developer Student Clubs」

第三條 (創社依據)

本社依據「國立臺北大學學生社團輔導辦法」創立。

第四條 (社址)

本社社址設於國立臺北大學三峽總校區。

第五條 (宗旨)

招募對Google科技資訊和軟體開發充滿熱情的學生，並將社團建立成一個充滿啟發力、支持與知識交流的環境，以協助社團成員不斷提升開發科技技術能力，實現個人目標。

第二章 社員

第六條 (社員資格)

凡在學之國立臺北大學學生、完成入社程序者，為本社成員。

第七條 (社員平等)

本社社員無分就讀系所與入學年度，一律平等。

第八條 (社員權利)

凡為本社社員者，享下列之權利：

- 一、參加本社主辦之課程、讀書會與講座等活動。
- 二、領取本社發行之教材與刊物。
- 三、借閱本社收藏之圖書資料。
- 四、見習本社各組事務之運作。

五、正式擔任各組組員或組長。

六、參選社長。

第九條（社員義務）

凡為本社社員者，應遵守本章程，並有繳納社費之義務。

第十條（社費）

本社社費之收取形式與金額，應於社務會議議決後公告之。

第十一條（入社）

欲加入本社者，應完成下列程序，使得登錄於社員名冊：

- 一、填寫社員資料。
- 二、繳納社費。

第十二條（退社）

欲放棄社員資格者，得填寫社員資格放棄書後，於社員名單註銷。

第十三條（社員離校）

社員畢業、休學或退學，完成離校手續者，不再具有社員資格。

第三章（組織編制）

第十四條（指導老師）

本社依據「國立臺北大學學生社團指導老師聘任準則」，應於每學年開始前推薦指導老師一人，指導本社之運作。

第十五條（社長）

本社設置社長一人，其職權及義務如下：

- 一、對外代表本社。
- 二、召開社務會議。
- 三、協調各組事務。
- 四、保管及使用社章。
- 五、維護社員名冊。

六、聘請顧問與維護顧問名冊。

第十六條（社長產生）

社長由全體社員採兩輪絕對多數決，以無記名投票產生。

第十七條（社長任期）

社長任期以一學年為限，不得連任。

第十八條（社長資格）

社員滿足下列全部條件者，得參選社長：

- 一、符合「國立臺北大學學生社團輔導辦法」第十一條資格。
- 二、加入本社滿一學期。
- 三、曾任組長、或曾兼任兩組之組員。

唯本社籌組期間，不售上述二、三款之限制。

第十九條（社長去職）

社長符合下列情形之一者，應提前去職：

- 一、退社。
- 二、離校。
- 三、自請辭職。
- 四、經全體社員二分之一以上連署罷免。

第二十條（副社長）

本社設置副社長一人，凡社長不能執行社務時，由副社長代理行駛其職權。

第二十一條（副社長產生）

副社長由社長提名、社務會議議決。

第二十二條（副社長任期）

副社長任期與社長相同。

第二十三條（組織編制）

本社至下列各組，分工維持本社之運作：

- 一、教學組。

- 二、行政組。
- 三、財務組。
- 四、活動組。
- 五、美宣組。
- 六、社群組。

第二十四條（組長）

各組設置組長一人，可兼任。其共同職權及義務如下：

- 一、維護組員名冊。
- 二、於社務會議報告組織概況。

第二十五條（組長產生）

各組組長由組員自行推派，產生方式不拘。

第二十六條（組長任期）

各組組長任期以一學年為限，不得連任。

第二十七條（組長去職）

各組組長符合下列情形之一者，應提前去職：

- 一、退社。
- 二、離校。
- 三、自請辭職。
- 四、經該組組員二分之一以上連署罷免。

第二十八條（組務見習）

社員自入社起，即可見習各組事務，進一步成為組員（？

第二十九條（組員資格）

各組組長得評估社員見習情況，將社員於組員名單登錄或除名。

唯本社籌組期間，不受本條之限制。

第三十條（幹部）

本社社長與各組組長組成本社幹部。

第四章 各組職權

第三十一條 (教學組)

教學組之職權如下：

- 一、規劃各學期教學方向。
- 二、講授程式設計等計算機相關課程。
- 三、主持各項讀書會。

第三十二條 (行政組)

行政組之職權如下：

- 一、會議排程、撰寫會議記錄。
- 二、租借教室、器材。

第三十三條 (財務組)

財務組之職權如下：

- 一、收取社費。
- 二、編列與管理財產清單。
- 三、製作財務報表。
- 四、執行請款核銷。

第三十八條 (活動組)

活動組之職權如下：

- 一、辦理各項活動業務。
- 二、申請各項活動所需場地。
- 三、維護社團活動簽到單。

第三十九條 (美宣組)

美宣組之職權如下：

- 一、製作傳單與海報等平面宣傳。
- 二、社團帳號主視覺與貼文編排。

第四十條 (社群組)

社群組之職權如下：

- 一、社團貼文文案撰寫與發佈。

二、進行各種電子媒介宣傳。

第五章 顧問

第四十一條（顧問資格）

本社幹部卸任或離校後，得擔任顧問，對社務提供諮詢與建議。

第四十二條（顧問產生）

社長應主動邀請卸任幹部擔任顧問，確認後授予聘書。

第四十三條（顧問身份）

顧問為榮譽職，不具社員之權利與義務。

第六章 會議

第四十四條（社務會議）

社長應定期召開社務會議，針對下列事項討論：

- 一、設定工作目標。
- 二、驗收執行成效。
- 三、協調各組執掌。
- 四、檢視財務狀況。
- 五、修訂組織章程。
- 六、議決其他提案。

第四十五條（社務決策）

社務決策由全體幹部完成，以共識決優先。若無法達成共識決則交付表決。

第四十六條（分組會議）

各組組長應定期召開分組會議，形式不拘。

第四十七條（會議見習）

社內所有會議均允許社員見習，不得禁止非幹部社員參加。

第四十八條（會議簽到）

所有會議應由活動組備有簽到單，供與會者簽到。

第四十九條（會議紀錄）

所有會議應由活動組詳實記錄會議內容，並公告於本社網站。

第七章 財務

第五十條（經費來源）

本社運作經費來源如下：

- 一、社員繳納社費。
- 二、學校補助。
- 三、個人贊助。
- 四、專戶孳息。

第五十一條（非營利）

社員不得已籌措社團經費為由，以本社名義從事營利行為。

第五十二條（經費專戶）

財務組應開設專戶，管理本社運作經費。

第五十三條（社團財務）

財務組應編列社團財產清單並定期清點。

第五十四條（請款核銷）

社內財物之購買，應事前提出預算由財務組審核，
並於七日內持發票與請款單項財務組辦理，必要時可召開社務會議決策。

第八章 解散

第五十五條（社團解散）

若本社有解散之必要，社長應召開社務會議議決剩餘財產之歸屬，
達成共識後宣布解散、並辦理後續程序。

第九章 附則

第五十六條（未規定事項）

本組織章程未規定事項，悉依有關法令規定辦理。

第五十七條 (章程通過)

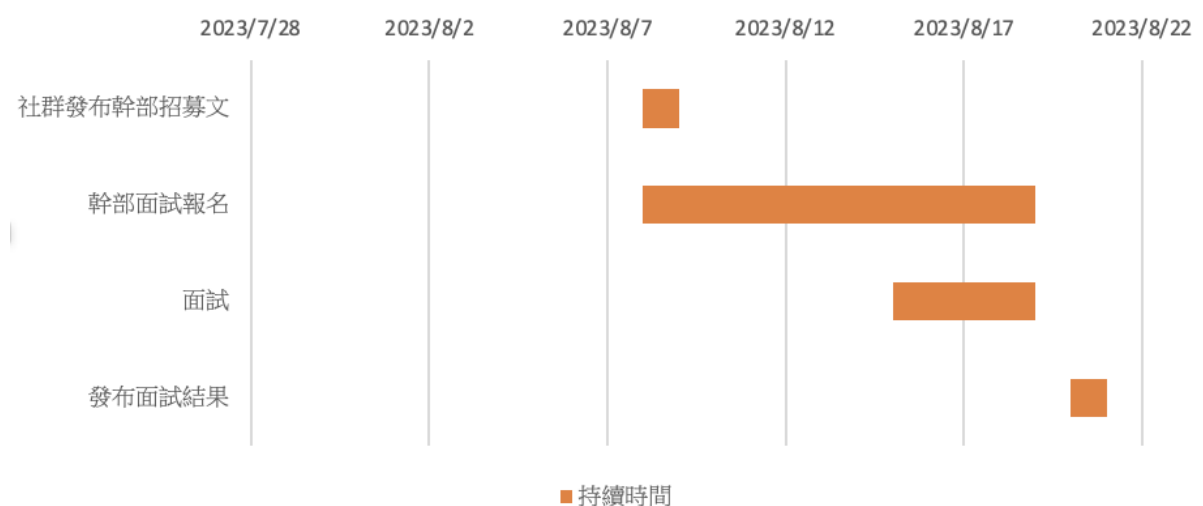
本組織章程應經社團成立大會通過、報請課外活動指導組和背後施行，修正時亦同。

二、幹部遴選過程

時程安排：

| 活動 | 開始時間 | 結束時間 |
|-----------|-----------|-----------|
| 社群發布幹部招募文 | 2023/8/8 | 2023/8/8 |
| 幹部面試報名 | 2023/8/8 | 2023/8/19 |
| 面試 | 2023/8/15 | 2023/8/19 |
| 發布面試結果 | 2023/8/20 | 2023/8/20 |

111幹部遴選



面試紀錄：

| 組別與 職稱 | 名字 | 面試問題 | 回答內容 |
|-----------|-----|--|--|
| 技術組 講師 | 曾念馨 | 1. 自我介绍(可以深入提问) 2. 會甚麼 3. 有無課程規劃 | 資工碩二 領域是電腦視覺 專案經驗較少 覺得可以教大家資料 電腦視覺 有在補習班工作 覺得會有程度不一的狀況 覺得可以讓程度較好的同學去教較落後 |

| | | | |
|-----------|-----|--|---|
| | | | <p>的同學</p> <p>有用GPT教學的經驗</p> <p>覺得還是需要搭配簡報加上實作</p> <p>覺得電腦視覺需要設備</p> <p>可以分享初階資安領域</p> <p>有再刷題 覺得刷題需要有程度</p> <p>每次讀書會可以分享自己刷題的解答</p> <p>考慮點</p> <p>good</p> <p>bad</p> |
| 技術組 講師 | 王甫宣 | | <p>經濟二</p> <p>在台大當設計師</p> <p>台北市政府開源設計</p> <p>coscup議程講師</p> <p>開源設計是什麼?</p> <p>專案發想UI/UX推動</p> <p>可以教基本的設計思考 介面設計</p> <p>如果時間較不足 可以將設計步驟拆出來</p> <p>發現 > 設計 > 發想 > 驗證 > 測試</p> <p>不直接帶專案 單純介紹</p> <p>設計與實作的衝突</p> <p>有經驗 但不善長</p> <p>考慮點</p> <p>good 是我們缺乏的領域 對如何帶領社員有想法</p> |

| | | | |
|-----------|-----|--|---|
| | | | bad 沒想到甚麼缺點 |
| 行政組 財務 | 張翰庭 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 自介(可以深入提問) 2. 有無特殊能力 可以用在此社 3. 有無行政或財務經驗(社團or營隊) 4. 對社團了解 5. 對自己期許 6. 想做行政還是財務方面的工作 7. 對招生的建議 (要如何發揮Google把拔的資源?) 8. 可以問一下對於課程安排有沒有想法 9. 有沒有需要收社費 | <p>通訊二</p> <p>通常是負責傳達資訊的人 促進活動達成 有設計活動的經驗 有當過校刊的行政相關職位</p> <p>有與廠商獲校方協商，有做出最好的決策，大約400本 有推銷經驗 高中具備行政交涉能力，</p> <p>有程式相關經驗 C C++ python 喜歡實作 有網站、遙控車</p> <p>細心 認真處理金錢紀錄 渴望學習 有先做功課 有反思能力</p> <p>從工具開始教學 傾向實作的工作坊 找厲害的人演講 招生可以打google的招牌</p> <p>提問:發展方向</p> <p>考慮點</p> <p>good 高中具備科技專題經驗，有事先做功課，務實、面試很專注 bad 較內向、不具備領導特質</p> |
| 行政組 行政 | 張書堂 | | <p>法律二 跨領域 在高中有接觸科技相關領域</p> <p>對Google有興趣</p> <p>是個負責任的人 善於安排事務 有參加雄友會 有規劃過宣傳 發現客群聚集地 並針對狀況調整</p> |

| | | | |
|-----------|------|--|--|
| | | | <p>有做功課 覺得行政可以提升社團的運作效率 分享雄友會的實際經驗</p> <p>可以由輕鬆入深 前期先大致介紹課程 了解自己的劣勢</p> <p>程式方面只有高中有涉略 但不排斥接觸 可以藉由熱門科技宣傳(ex GPT)</p> <p>考慮點 good 有社團經驗，落落大方，對課程安排有概念 bad 沒有太積極的想法</p> |
| 行銷組 社群 | 林潘怡均 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 自我介紹 2. 量化的行銷實績 3. 社群工具應用 4. 能做的貢獻 5. 針對期末專案的行銷想法 6. 針對dcard宣傳的想法 7. 對軟體科技的認識 8. 實習的工作內容跟實際應用的機會 9. 北大社群推廣課程的TA | <p>行政三</p> <p>有擔任行銷工讀生 有提升粉專觸及30% 主管希望每週至少兩篇文 發現發文時間對點閱有引響 經過後臺數據分析解決 在團隊中比較是負責統整資訊的腳色</p> <p>上學期有當辦活動的工作人員 負責行銷</p> <p>覺得在團隊中可以使溝通更順暢</p> <p>覺得宣傳文中分段可以更明確 並增加圖文 可以辦類似迎新的營隊 也可以多發一些簡短的介紹文案</p> <p>覺得行政組可以更加了解這個社團 自認算是細心 可以幫助社團運作</p> <p>考慮點 good 口條不錯 會認真思考問題</p> |

| | | | |
|-----------|-----|---|---|
| | | | bad 停頓太久害我以為斷網 |
| 社群組 社群 | 許瑀婕 | | <p>公行三</p> <p>喜歡嘗試新事物</p> <p>有在經營社群(剝殼)擔任藝術總監，主要工作審核圖稿、排版</p> <p>會電繪 canva</p> <p>希望可以嘗試文案發想方面 圖片方面也可以發揮</p> <p>覺得可以更強調GDSC在幹嘛</p> <p>可以密集發文介紹社團</p> <p>可以請系學會幫忙宣傳</p> <p>覺得職涯跟AI是很好的宣傳題材</p> <p>每天預告將會有的活動</p> <p>覺得平常有在參加學校講座的人是TA</p> <p>終於想到google把拔了</p> <p>Dcard不能太頻繁發文 應該一次包含更多資訊</p> <p>提問:幹部一定要有程式基礎才能參加嗎?</p> <p>考慮點</p> <p>good 對社群媒體發文有概念</p> <p>bad 對臉書生態不太了解</p> |
| 活動組 活動 | 陳子傑 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 有無活動企劃的經驗及成效 2. 辦活動遇到的問題 3. 相關活動的發 | <p>資工二 喜歡新事物、挑戰</p> <p>接觸資訊科技三年多</p> <p>拓展視野為主</p> <p>資工營活動組 主要負責老街活動 遇到人員數量的限制 有試圖去解決</p> |

| | | | |
|-------|-----|---|--|
| | | <p>想</p> <p>4. 社團博覽會活動發想</p> <p>5. 期末專題活動有沒有相關的想法</p> <p>加分題:實作經驗對社團的影響</p> | <p>合作的經驗 跟學長一同學習</p> <p>在團隊中會以配合為主助手的角色</p> <p>高中有APP開發經驗 會發現生活中的痛點</p> <p>可以結合APP Script快速完成作品 增加成就感</p> <p>可以舉辦新聞座談會 邀請專家爐邊談話 需先訂定目標主題 再去試圖與專家聯繫</p> <p>針對北大的環境 可以跨領域來吸引客群</p> <p>可以設計爬蟲相關課程與商院或法院結合</p> <p>須訂定成發主題 可以將每個作品放入QRcode</p> <p>讓客群可以容易分享 作品可以盡量行動化</p> <p>設計輕便的App易於推廣</p> <p>覺得對自我成長有易 輔助活動進行</p> <p>提問：社團展望，對其他社團有了解</p> <p>考慮點</p> <p>good 有過開發經驗</p> <p>bad 過往經歷偏輔助居多 較沒個人創造力或想法 比較具備社員特質</p> |
| 活度組活動 | 黃暉宸 | | <p>北大統計</p> <p>有參加熱舞社 活動組</p> <p>高中儀隊 也有參加活動</p> <p>沒主要負責人 但有眾多經驗</p> <p>發現活動常有時間問題</p> |

| | | | |
|-----------|-----|---|---|
| | | | <p>有可能會因為活動參與人不同而有不同體驗</p> <p>盡量統一每個人的活動體驗</p> <p>可以先用一些活動暖場 並帶入正題</p> <p>有去暑期實習 會作流程圖</p> <p>積極架設網站、期待學習更多工具，有解決問題的能力</p> <p>如果辦成發 可以以評比方式進行</p> <p>相關詢問 課程內容詢問</p> <p>考慮點</p> <p>good 談吐得宜、對活動有具體想法、有料、積極</p> <p>bad 網路很破 表達更成熟點就可以直接錄取</p> |
| 美宣組 美宣 | 楊婷喻 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 自我介紹 2. 有無過往經歷 3. 有無作品分享 4. 是否能設計主視覺相關的海報 5. 為什麼想參加 6. 海報設計作業 | <p>經濟三</p> <p>有參加過電影創作社</p> <p>有製作過文宣或是其他設計品</p> <p>會一點平面設計</p> <p>覺得自己不會怕跟人溝通</p> <p>偏外向</p> <p>在團隊裡可以條節氣氛</p> <p>會拍攝微電影 修圖</p> <p>平面設計</p> <p>有大型場佈經驗</p> <p>有事先做功課 設計顏色輕快 配上撞色線條感</p> <p>DM要有名稱、要表單的話QR code 課</p> |

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | <p>程資訊 主要負責人的聯絡方式</p> <p>社團博覽會可以準備茶水、作品 以簡單為主</p> <p>考慮點</p> <p>good</p> <p>bad</p> |
|--|--|--|--|

三、成員名冊

社師：林德垣 (臺北大學資工系 助理教授)

幹部：

| 職稱 | 姓名 | 系級 |
|-----|------|-----------|
| 社長 | 劉又瑄 | 資工三 |
| 副社長 | 施尚丞 | 企管四 |
| 行政長 | 劉俐妤 | 資工四 |
| 行政 | 陳弘竣 | 資工四 |
| 行政 | 張書堂 | 法律系法學組二年級 |
| 行政 | 張毓旻 | 資工三 |
| 財務長 | 張翰庭 | 通訊二 |
| 活動 | 黃暉宸 | 公行三 |
| 活動 | 陳子傑 | 資工二 |
| 美宣 | 許瑀婕 | 公行三 |
| 美宣 | 楊婷喻 | 經濟三 |
| 社群 | 林潘怡均 | 公行三 |
| 社群 | 王亭淇 | 會計二 |
| 技術 | 羅凱威 | 資工四 |
| 技術 | 黃弘諺 | 資工四 |
| 技術 | 曾念馨 | 資工碩二 |
| 技術 | 王甫瑄 | 經濟二 |
| 技術 | 簡毅 | 資工四 |

社員：

| 組別 | 姓名 | 系級 |
|-----|-----|------|
| 入門組 | 翁○聲 | 不動一 |
| 入門組 | 盧○卉 | 不動一 |
| 入門組 | 陳○濤 | 企研一 |
| 入門組 | 游○霖 | 企碩一 |
| 入門組 | 白○宇 | 企管三 |
| 入門組 | 吳○家 | 企管三 |
| 入門組 | 吳○淨 | 企管三 |
| 入門組 | 邱○榆 | 企管三 |
| 入門組 | 許○珩 | 企管三 |
| 入門組 | 陳○文 | 企管三 |
| 入門組 | 黃○嫻 | 企管碩一 |
| 入門組 | 周○瑜 | 行政一 |
| 入門組 | 張○芝 | 行政三 |
| 入門組 | 殷○盈 | 行政碩二 |
| 入門組 | 蔡○好 | 金融二 |
| 入門組 | 張○奇 | 財法三 |
| 入門組 | 黃○婷 | 財政二 |
| 入門組 | 蘇○平 | 財政二 |
| 入門組 | 林○航 | 通訊一 |
| 入門組 | 張○鈞 | 統計四 |
| 入門組 | 廖○竣 | 統計碩一 |
| 入門組 | 沈○安 | 會計一 |

| | | |
|-----|------|------|
| 入門組 | 黃○涵 | 會計一 |
| 入門組 | 鄭○玟 | 會計二 |
| 入門組 | 潘○好 | 會計二 |
| 入門組 | 羅○均 | 會計二 |
| 入門組 | 呂○延 | 會計三 |
| 入門組 | 葉○秀 | 會計三 |
| 入門組 | 郭○好 | 會計三 |
| 入門組 | 黃○藁 | 會計三 |
| 入門組 | 涂○煒 | 會碩一 |
| 入門組 | 陳○君 | 經濟三 |
| 入門組 | 張簡○暄 | 經濟碩一 |
| 入門組 | 蔡○俊 | 經濟碩一 |
| 入門組 | 蔡○伶 | 經濟碩一 |
| 入門組 | 潘○宇 | 經濟碩二 |
| 入門組 | 鄭○恒 | 經濟碩二 |
| 入門組 | 鄭○ | 經濟碩二 |
| 入門組 | 林○欽 | 資工一 |
| 入門組 | 邱○崑 | 資工一 |
| 入門組 | 許○愷 | 資工一 |
| 入門組 | 黃○平 | 資工一 |
| 入門組 | 陳○約 | 資工一 |
| 入門組 | 曾○珊 | 資工二 |
| 入門組 | 陳○閻 | 資工三 |
| 入門組 | 龔○藁 | 資管畢業 |
| 入門組 | 顏○婷 | 電機一 |
| 入門組 | 郭○宏 | 電機一 |

| | | |
|-----|-----|------|
| 入門組 | 朱○恩 | 電機四 |
| 入門組 | 李○諺 | 歷史三 |
| 入門組 | 梁○郁 | 應外一 |
| 挑戰組 | 吳○毅 | 企管三 |
| 挑戰組 | 李○哲 | 企管三 |
| 挑戰組 | 陳○中 | 企管四 |
| 挑戰組 | 蘇○安 | 財政三 |
| 挑戰組 | 吳○仁 | 資工一 |
| 挑戰組 | 楊○宏 | 資工一 |
| 挑戰組 | 劉○嘉 | 資工一 |
| 挑戰組 | 鄭○揚 | 資工一 |
| 挑戰組 | 歐○平 | 資工二 |
| 挑戰組 | 盧○翰 | 資工四 |
| 挑戰組 | 徐○聯 | 資工四 |
| 挑戰組 | 李○涓 | 資工四 |
| 挑戰組 | 許○婕 | 資管碩三 |
| 挑戰組 | 葉○泓 | 電機三 |
| 挑戰組 | 郭○睿 | 電機三 |
| 挑戰組 | 許○瑜 | 電機四 |
| 挑戰組 | 許○愷 | 資工一 |

四、行事曆

| | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 日 |
|------|-------|-----------------------------------|-------|----------|-------|-------|-------------|
| 日期 | 02/19 | 02/20 | 02/21 | 02/22 | 02/23 | 02/24 | 02/25 |
| 工作排程 | | 課程公告 社員大會 | | | | | 入門組 課程預告 |
| 日期 | 02/26 | 02/27 | 02/28 | 02/29 | 03/01 | 03/02 | 03/03 |
| 工作排程 | | Google Gemini-AI新 佈局 | | 課程 回顧 | | | 入門組 課程預告 |
| 日期 | 03/04 | 03/05 | 03/06 | 03/07 | 03/08 | 03/09 | 03/10 |
| 工作排程 | | Minecraft教 育版:用程 式當個創 世神 | | 課程 回顧 | | | 入門組 課程預告 |

| 日期 | 03/11 | 03/12 | 03/13 | 03/14 | 03/15 | 03/16 | 03/17 |
|--------------|-------|-------------------------|-------|----------|-------|-------|---------------------------------------|
| 工作 排 程 | | HackMD , 跨平台筆 記軟體 | | 課程 回顧 | | | LINE 工作坊/企參 報名開始 入門組 課程預告 |
| 日期 | 03/18 | 03/19 | 03/20 | 03/21 | 03/22 | 03/23 | 03/24 |
| 工作 排 程 | | MIT App in ventor | | 課程 回顧 | | | 入門組 課程預告 |

| | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 日 |
|--------------|-------|----------------------|-------|----------|-------|-------|-------|
| 日期 | 03/25 | 03/26 | 03/27 | 03/28 | 03/29 | 03/30 | 03/31 |
| 工作 排 程 | | 前進Google? 現役工程師分享 | | 課程 回顧 | | | |

| | | | | | | | |
|------|-------|----------------------------|-------|---------------------|-------|-------|--|
| 日期 | 04/01 | 04/02 | 04/03 | 04/04 | 04/05 | 04/06 | 04/07 |
| 工作排程 | | 段考週 | | | | | |
| 日期 | 04/08 | 04/09 | 04/10 | 04/11 | 04/12 | 04/13 | 04/14 |
| 工作排程 | | 段考週 | | | | | <p>LINE</p> <p>工作坊/企參</p> <p>報名截止</p> <p>入門組</p> <p>課程預告</p> |
| 日期 | 04/15 | 04/16 | 04/17 | 04/18 | 04/19 | 04/20 | 04/21 |
| 工作排程 | | <p>iOS app</p> <p>開發入門</p> | | <p>課程</p> <p>回顧</p> | | | <p>LINE系列</p> <p>活動名單公告</p> <p>入門組</p> <p>課程預告</p> |
| 日期 | 04/22 | 04/23 | 04/24 | 04/25 | 04/26 | 04/27 | 04/28 |

| | | | | | | | |
|------------------|-------------------|-----------------|-------|----------|-------|-------|-------------|
| 工 作 排 程 | | iOS app 開發入門 | | 課程 回顧 | | | 入門組 活動預告 |
| 日 期 | 04/29 | 04/30 | 05/01 | 05/02 | 05/03 | 05/04 | 05/05 |
| 工 作 排 程 | LINE 聯合工 作坊 | | | 課程 回顧 | | | 入門組 課程預告 |
| 日 期 | 05/06 | 05/07 | 05/08 | 05/09 | 05/10 | 05/11 | 05/12 |
| 工 作 排 程 | LINE 聯合工 作坊 | | | 課程 回顧 | | | 入門組 課程預告 |

| | | | | | | | |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 日 |
| 日 期 | 05/13 | 05/14 | 05/15 | 05/16 | 05/17 | 05/18 | 05/19 |

| | | | | | | | |
|--------------|-------------------|----------------|-------|--------------------|------------------------|-------|-------------|
| 工作 排 程 | LINE 聯合工 作坊 | | | 課程 回 顧 | LINE 總部 企業 參訪 | | 入門組 活動預告 |
| 日 期 | 05/20 | 05/21 | 05/22 | 05/23 | 05/24 | 05/25 | 05/26 |
| 工作 排 程 | LINE 聯合工 作坊 | LINE作品 成果發表 | | 成果 發表 回 顧 | | | |
| 日 期 | 05/27 | 05/28 | 05/29 | 05/30 | 05/31 | 06/01 | 06/02 |
| 工作 排 程 | | 段考週 | | | | | |
| 日 期 | 06/03 | 06/04 | 06/05 | 06/06 | 06/07 | 06/08 | 06/09 |
| 工作 排 程 | | 段考週 | | | | | |

五、112-1活動計畫

【八月】

進行活動：社團介紹與宣傳

目標：提高社團能見度

活動：創立社團的社群帳號

執行過程：

| | |
|------|--|
| 事前準備 | <ul style="list-style-type: none"> 由美宣組製作社群發文圖 由行銷組製作社群發文內文 |
| 流程 | <ul style="list-style-type: none"> 在完成圖、文稿後由副社長審核 待審核完畢後由行銷組幹部負責發布至社團臉書、ig專頁 |

執行成果：

| 日期 | 圖片 | 文案 | 成效 |
|------------|---|-----------------------------|---|
| 2023/08/27 |  | NTPU GDSC Coming soon... | <ul style="list-style-type: none"> 觸及率：329 按讚數：16 |

| | | | |
|------------|--|---|---|
| |  | | |
| 2023/08/29 |  | <p>嘿！你有聽過 GDSC 嗎？別擔心，這不是什麼神秘密碼，而是由 Google 開發者支持的學生社群 🌟🌟</p> <p>「Google Developer Student Club」是以推廣科技工具為主的學生社群，旨在幫助對於程式開發或科技工具有興趣的學生培養相關技能 ✓</p> <p>在這裡，你可以學習如何使用跨平台開發應用套件Flutter，以及線上介面設計工具Figma和HTML/CSS等等實用技能，讓你在進入職場前不僅有參與Google支持的社團經歷，更能在求職前點滿技能 🍷</p> <p>同時，我們也會鼓勵社員們參與Google明年三月舉行的『Solution Challenge』，透過專案發想和執行拿到好名次🏆，更有機會去美國us與大神們互相切磋！歡迎各路好手一同參加ㄟ！</p> <p>想知道加入GDSC的好處</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● 觸及率：474 ● 按讚數：58 |

| | | | |
|--|--|---|--|
| | | <p>嗎?更多課程規劃和活動安排，歡迎追蹤我們的 IG/FB 帳號，就能在第一時間收到通知，不錯過任何最新資訊💡！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDS C #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
|--|--|---|--|

檢討：

| | |
|------|---|
| 優點 | 在規劃其運用notion進行排成規劃使得溝通過程順暢很多 |
| 缺點 | 發文頻率過低，導致觸及率沒有進展 |
| 改善建議 | 未來可以在運作流程成熟之時考慮新增製作相關reels短片或者是加開ig廣播室以多多傳遞技術與科技相關資訊來增加觸擊率。 |

【九月】

進行活動：社團博覽會、招生會、招生宣傳

目標：招生

活動名稱1：社團博覽會

執行過程：

| | |
|------|--|
| 事前準備 | <ul style="list-style-type: none"> 活動組：撰寫企劃書、設計小遊戲以增加社博活動時與學生的互動性 美宣組：根據企劃書內容設計傳單 行銷組：根據企劃書內容設計宣傳文案、在社團網頁上發佈活動相關資訊 行政組：印製傳單與海報，並到各院佈告欄張貼海報進行活動宣傳 所有幹部：進行活動期間的分工 |
| 活動流程 | <ul style="list-style-type: none"> 在社博攤位上發放傳單 向學生介紹社團理念與課程安排 |

執行成果：

| 項目 | 內容、圖片 | 文案 | 成效 |
|------|--|---|---------------------------|
| 宣傳海報 |  <p>GDSC 社團博覽會 09.19 — 21 Google學生開發者社群 行政大樓前 招生說明會 09.21 19:00-21:00 商院116教室</p> | 無 | 發放出120張 |
| 宣傳貼文 |  | <p>開學第一天就開始想念每天在家耍廢的暑假嗎？還是看到這學期的課表就只想躺平呢？</p> <p>這樣下去可不行！新的學期如果還整天渾渾噩噩的混學分，很容易就會被社會淘汰😭</p> <p>想擺脫零經驗、零技能的標籤，一定要到下禮拜的「社團博覽會」看看GDSC啦！</p> <p>我們這次的攤位主要分成兩區，分別是：</p> <p>📍社團介紹區💡： 主要會由教學組來說明未來的課程及活動規劃，有任何問題歡迎你們直接詢問！</p> <p>📍互動展示區💡： 本區將與AI對決Google離線小恐龍🦖，參與就能獲得 N</p> | <p>觸及率：312 按讚數：35</p> |

| | | | |
|--|--|---|--|
| | | <p>TPU GDSC 特製貼紙！（好看又有趣的貼紙，就等著你來解鎖🔑）</p> <p>最後，時間地點十分重要，大家請筆記起來!!</p> <p>🚀時間：09/19-09/21每天11-15點</p> <p>🚀地點：行政大樓前服務台隔壁（靠大門側）</p> <p>還在猶豫是否要加入GDSC的朋友、有許多疑問想問的朋友、單純逛社博的朋友，歡迎你們到GDSC 的攤位認識逛逛！下週社博覽會我們不見不散❤️🔥</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
|--|--|---|--|

檢討：

| | |
|------|-------------------------------|
| 優點 | 兼具線上與實體宣傳，宣傳管道多元 |
| 缺點 | 遊戲互動率低，幾乎沒有學員停留下來參與遊戲 |
| 改善建議 | 未來也許可以以發放實用小物取代互動性的遊戲，吸引更多人前來 |

活動名稱2：招生會

執行過程：

| | |
|------|---|
| 事前準備 | <ul style="list-style-type: none"> 活動組：撰寫企劃書、辦理抽獎活動 美宣組：設計宣傳海報與貼文圖片 行銷組：發想宣傳文案、發布貼文至社群網站 行政組：向學校申請經費與場地、印製與張貼海報 |
| 活動流程 | <ul style="list-style-type: none"> 社團核心理念與基本介紹 未來課程介紹 未來活動介紹 |

| | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> ● 專案點子競賽介紹 ● 宣布社團報名方式與設費收取方式 ● 進行抽獎活動 |
|--|---|

執行成果：

| 項目 | 內容 | 文案 | 成效 |
|------|---|---|---------------------------|
| 宣傳海報 |  <p>GDSC Google Developer Student Clubs 入社資訊 入門組：每週二 18:30-21:30 挑戰組：每週一、四 18:30-21:30 招生對象：不限校系、年級，有無經驗皆可 社費：1000元/學年，參與1/2以上課程予以社團證明</p> | 無 | |
| 宣傳貼文 |  | <p>看完課程介紹後，還是有些疑惑 🤔？ 覺得 QA 問答不夠詳細，想要現場提問？ 當然沒問題！為了讓大家能夠更清楚地了解社團理念以及課程活動的運作方式，我們將在社團博覽會最後一天的晚上舉辦招生說明會！</p> <p>以下是招生會的詳細資訊：</p> <ul style="list-style-type: none"> 📍時間：09/21 19-21點 📍地點：商院116教室 📍招生會對象：任何對社團或是科技工具有興趣的學生！ 📍招生會內容： <ul style="list-style-type: none"> • 社團核心理念與基本介紹 | <p>觸及率：344 按讚數：29</p> |

| | | | |
|------|---|---|------------------------------|
| | | <ul style="list-style-type: none"> • 入門組及挑戰組課程介紹 • 未來活動介紹 • Google Solution Challenge 介紹 • 社團報名方式與社費繳交說明 (🍪有提供小點心給大家🍪!) <p>招生會結束後，還會有大家最期待的抽獎活動！關於抽獎方式及獎品將在下篇貼文介紹給大家～ (偷偷預告一下，獎品都很讚😍)</p> <p>想知道更多關於社團及課程介紹，歡迎呼朋引伴來參加招生會！ (無表單，採自由入座)</p> <p>加入GDSC，面對科技創新的未來🚀！ #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
| 宣傳貼文 |  | <p>招生會抽獎活動來囉!!</p> <p>📍活動日期：即日起至09/21晚上9點止</p> <p>📍抽獎條件：</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Step 1. 追蹤 GDSC 的IG帳號 ◆ Step 2. 在這篇貼文底下tag兩位朋友，並留言「一起在GDSC探索科技的威力！」🔥(可標記不同帳號重複留言) ◆ Step 3. 轉發貼文至限時動態 <p>🏆獎品：</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ iWALK 行動電源 *2 (電池容量：4500mAh；額定容量：2800mAh) ◆ Kingston 32GB隨身碟 *5 <p>📍抽獎方式：</p> <p>招生會結束後，將以貼文底下符</p> | <p>觸及率：656</p> <p>按讚數：49</p> |

| | | | |
|------|--|---|----------------|
| | | <p>合抽獎條件的留言進行抽獎，我們會將過程錄製下來，並發至限時動態向抽獎者公布結果，以示公平（中獎後需出示限時動態典藏證明有放滿24hrs）</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #抽獎文 #iWALK行動電源#Kingston隨身碟 #行動電源 #隨身碟</p> | |
| 活動紀錄 |  | 無 | 報名者共56人；實到共63人 |

檢討：

| | |
|------|---|
| 優點 | 詳細介紹了課程規劃及未來的活動，讓同學們清楚得了解本社的優勢以及加入本社將會獲得的資源與學習機會。 |
| 缺點 | 當天人數較多，簽到時有發生人群堵塞的現象。 |
| 改善建議 | 未來會再改進簽到單的模式及簽到的方法，盡可能以線上簽到的方式讓人潮分流以免同學在外等候太久。 |

活動名稱3：招生宣傳

執行成果：

| 日期 | 圖片 | 文案 | 成效 |
|------------|---|--|------------------------------|
| 2023/09/01 |  | <p>「糟糕！怎麼履歷還是一片空白？🤔」不論是剛進大二的你，還是升大二、大三的你，相信都曾遇過這個煩惱。不用擔心，GDSC 完全可以幫你解決這個問題，就讓我們一起透過這篇文章來看看加入 GDSC 的好處吧!!</p> <p>首先，在專業技術方面，你可以...</p> <ul style="list-style-type: none"> ✅ 做出屬於自己的網站和APP ✅ 與 ICPC 銅牌🥉得主學習切磋，成為打扣達人👨💻 ✅ 跟上最新的產業資訊，你知道Excel內現在可以用Python了嗎？ ✅ 學習使用各種科技工具，修課怕被當的人快來😁 <p>除了這些硬實力外，你還能...</p> <ul style="list-style-type: none"> ✅ 參與 Google Solution Challenge 全球性🌐賽事，機會難得！ ✅ 有機會和外校社員一同前往知名公司（如：Line、Dcard）進行企業參訪！ ✅ 完成各種專案，為你的作品集超前部署 ✅ 遇到跟你一樣熱愛開發者社群的夥伴🔥 <p>總而言之，加入GDSC 不僅可以幫助你培養一技之長，還能享受參加各種活動的樂趣，努力學習的同時，更努力的玩！ （大學生活不是就該這樣嗎😜）</p> <p>更重要的是，有了這些經驗的加持，一定能讓自己的履歷更加分🌟！簡直是一石二鳥！</p> <p>想知道更多 GDSC 的資訊嗎？想知道自己適不適合這裡嗎？歡迎持續追蹤我們的 IG/FB 帳號，不錯過任何最新資訊💡！</p> | <p>觸及率：315</p> <p>按讚數：25</p> |

| | | | |
|------------|---|--|---------------------------|
| | | #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub | |
| 2023/09/04 |  | <p>📢 北大 Google Developer 學生社群社員招募！徵的就是你 ☐☐</p> <p>還在擔心自己適不適合這個社團嗎？ 別擔心！這篇文就是來告訴你『你完全適合！』</p> <p>北大 GDSC 成立的初衷，是為了推廣各種科技工具給「對科技有興趣🧐」的人。不論有沒有經驗，我們都期待你的加入👤 進入社團後，社員能依個人程度參加適合的課程。</p> <p>即使沒有寫程式的經驗，北大 GDSC 同樣歡迎你，我們會有入門組課程帶領你無痛進入程式和科技的世界！</p> <p>你可能會問，如果已經會寫程式，還能從社團學到新知識嗎？這點也不用擔心，我們也有為具備程式基礎的同學設計挑戰組課程，讓大家能夠不斷精進自己👍</p> <p>🔊 心動不如趕快行動，即日起入社表單開放報名❤️🔥 (連結👁️放在主頁)</p> <p>◆社課：每周二 18:30-21:30 (入門組)， 每周一、四 18:30-21:30 (挑戰組) ◆人數：預計 80 人，最終決定權屬於 GDSC ✕ NTPU ◆對象：不限校系、年級，歡迎各科系朋友一起學習 ◆社費：1000 元/學年，用於租借場地、講師費、宣傳...等費用 *僅入門組開放非社員報名單堂社課 250 元/堂</p> <p>更多關於北大 GDSC 的課程和活動資</p> | <p>觸及率：508 按讚數：37</p> |

| | | | |
|------------|---|--|------------------------------|
| | | <p>訊將陸續公佈，歡迎分享給更多朋友，期待能在社課中與大家相見！</p> <p>※若有異動以社團公告為主※</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
| 2023/09/06 |  | <p>「每天 debug 好無聊🙄，想學些新技能…」</p> <p>「我也想做自己的 APP，但卻無從下手」</p> <p>擁有程式基礎的你們開始在煩惱這些事了嗎？讓我們來解決你的煩惱吧</p> <p>加入 GDSC 挑戰組，保證讓你技能滿點🔥！帶你成為演算法高手，變身軟體開發者👩💻</p> <p>接著就來看看👉挑戰組課程介紹👉吧</p> <p>📌 社課時間：每周一、四 18:30-21:30，逢段考暫停</p> <p>📌 招生對象：不限校系、年級，對程式設計有良好基礎者，需自備電腦</p> <p>①軟體開發養成班 (每周四)</p> <p>a. iOS APP 開發 x Swift 程式語言 由淺入深學習 iOS App 的製作 手把手教你做出精美的 Todo List 從菜雞成為 Swift SE ⚙️</p> <p>b. Flutter 開發套件 x 跨平台 UI 整合 時下最紅的 Google 跨平台開發套件 Flutter iOS Andriod Windows 一碼通用，確保 UI 一致性 帶你重頭到尾精通 Google 新寵兒🔴</p> <p>②程式語言讀書會 (每周一)</p> | <p>觸及率：312</p> <p>按讚數：28</p> |

| | | | |
|------------|---|--|----------------------------|
| | | <p>a. C++ x OpenGL 圖形工具 最貼近業界的 C++ 讀書會，從0到∞ 精熟 C++ 帶你一起寫電腦圖學、玩 Rendering 趕緊加入最強 C++ 通靈師養成計畫 🧙</p> <p>b. Leetcode 程式練功坊 外商面試最愛用、工程師必備考古題 由 ICPC 銅牌坐鎮，帶你一起不再畏懼 演算法 🏆</p> <p>想挑戰自己、想增加自身技能的朋友， 趕緊填寫入社表單 (放於主頁連結)，一 起學習吧！也歡迎分享給自己的電神朋 友們，邀他一起精進自己 😎</p> <p>#iosapp #flutter #opengl #leetcode #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
| 2023/09/06 |  | <p>「參加GDSC可以學到什麼啊🤔？」「不 會寫程式真的能加入嗎🤔？」 「不知道課程內容讓我好猶豫要不要加 入🤔…」</p> <p>你們的心聲，我們聽到了！放心，GDSC 入門組可以從零開始學習，歡迎大家一 起精進自己、享受獲取新知的樂趣🔥</p> <p>這次就來看看 🧙 入門組 🧙 在做些什麼 吧~</p> <p>📌 社課時間：每周二18:30-21:30，逢段 考暫停</p> <p>📌 招生對象：所有對科技工具有興趣 者，無基礎可，建議自備電腦</p> <p>*僅入門組開放非社員報名單堂社課 250 元/堂</p> <p>📌 課程核心理念：從零開始，手把手教 你運用科技工具提高行事效率！</p> <p>各周次時程規劃 (如有異動以社團帳號宣 佈為主)：</p> <p>W3 ChatGPT 搭配 DALL2 用文字生成圖</p> | <p>觸及率：328 按讚數：35</p> |

| | | | |
|------------|---|---|------------------------------|
| | | <p>片</p> <p>W4 ChatGPT 與 Github 網站架設，成為 AI 詠唱師</p> <p>W5 放假 (停課)</p> <p>W6 專案發想課，Google Solution Challenge 的第一步</p> <p>W7 Google Solution Challenge 專案點子發想比賽</p> <p>W8 段考 (停課)</p> <p>W9 UI/UX - 最熱門設計軟體 Figma</p> <p>W10-W11 Python 簡介與實作</p> <p>W12 業師演講 (據說是某微軟大佬大駕光臨…敬請期待)</p> <p>W13 管院也能當數據分析實習生？軟體開發實習怎麼找？科技業實習職涯分享</p> <p>W14 Excel 進階實用函數&數據分析</p> <p>W15 數據視覺化工具&簡報製作 (Power BI, Flourish)</p> <p>W16 期末 (停課)</p> <p>對科技工具有興趣、想透過實體課程學習的朋友，趕緊填寫入社表單(放於主頁連結)，一起學習吧！也歡迎分享給身邊對科技工具有興趣的朋友們，邀他一起為自己增添更多技能🤓</p> <p>#ChatGPT #UIUX #Figma #Excel #Python #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
| 2023/09/08 |  | <p>你是否曾想過利用科技工具來改善現實中的問題呢？如果有的話，那麼參加Google Solution Challenge 就是你將這些點子展現出來的絕佳機會👉！</p> <p>Google Solution Challenge 是一個激發學生創意和技術才能的全球競賽，由世界知名科技巨頭Google 舉辦，旨在利用 Google 的技術和工具來解決現實問題並達到聯合國17 項永續發展目標🌍。</p> | <p>觸及率：343</p> <p>按讚數：26</p> |

| | | | |
|--|--|---|--|
| | | <p>現在，讓我們告訴你為什麼你絕對不能錯過 Google Solution Challenge：</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 學習先進技術：透過競賽讓你深入了解和學習Google的領先科技，在參加競賽的同時培養技能，提高職場競爭力☆ ✓ 國際交流與合作：Google Solution Challenge 為全球性的競賽，有機會代表台灣到美國比賽，拓展國際人脈💖 ✓ 贏得令人矚目的獎勵：如果幸運地在此競賽中脫穎而出，將有機會贏得獎金、Google 技術產品和未來合作的機會 <p>你可能會擔心如果只有想法但不知如何執行怎麼辦？</p> <p>別擔心，讓北大GDSC來幫助你👥！</p> <p>在入門組的課程中，我們會帶你認識各項 Google 科技工具，並且搭配實作練習，讓你能夠將課堂所學即時內化成自身技能！</p> <p>也就是說，GDSC 可以作為參加 Google Solution Challenge 的賽前培訓營，與夥伴一同將腦海中的創新點子付諸實行💡</p> <p>未來，北大 GDSC 也將舉辦Google Solution Challenge專案發想活動，活動內容將於後續公佈，歡迎持續追蹤我們的IG及FB，或是直接加入我們，獲得第一手資訊！</p> <p>#GoogleSolutionChallenge #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
|--|--|---|--|

【十月】

進行活動：點子競賽

目標：蒐集到可以作為下學期專案發表的點子

活動名稱：Challenge yourself！點子競賽

執行過程：

| | |
|------|--|
| 事前準備 | <ul style="list-style-type: none"> 活動組：撰寫企劃書 美宣組：設計宣傳海報與貼文圖片 行銷組：發想宣傳文案、發布貼文至社群網站 行政組：向學校申請經費與場地、印製與張貼海報 |
| 活動流程 | <ul style="list-style-type: none"> 09/25-10/15發布宣傳文並開放報名、公告專案繳交格式 09/28確認評審場地 10/17公布初審通過名單、提醒決賽報告規範 10/24決賽日與頒獎 |

執行成果：

| 項目 | 內容 | 文案 | 成效 |
|------|---|--|------------------------------|
| 宣傳海報 |  | 無 | 共貼12張海報在各院所 |
| 宣傳貼文 |  <p>2023/09/27</p> | <p>「我有技術，你有點子嗎？」</p> <p>「參加『GDSC×NTPU Challenge Yourself！專案發想比賽』就是你将這些點子付諸實行的絕佳機會👉！」</p> <p>「GDSC×NTPU Challenge Yourself！專案發想比賽」是以「Google Solution Challenge」為基礎，目標是提供一個場域，讓大家在相互交流的過程中，激發創意，一同為改善社會問題以及達成聯合國的17項永續發展</p> | <p>觸及率：272</p> <p>按讚數：26</p> |

| | | | |
|------|---|---|---------------------------|
| | | <p>目標，提出有效的解決方案💡！</p> <p>透過專案發想比賽，除了能大大提升你的企劃完整度，更有機會學會運用 Google 的技術產品來將你腦中的創意點子加以實行。若你很幸運地脫穎而出，未來甚至有機會代表臺灣出賽🌟！</p> <p>現在正是你展現創意的好時機！ GDSCxNTPU Challenge Yourself！專案發想比賽💡報名開始!!</p> <p>📌參賽資格</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 全體台北大學師生，不限學制，不限社員 2. 團體參賽（可跨系跨年級，不得跨隊），每組 2-5 人為限。 <p>📌報名期間 9/25(一)~10/15(日) 23:59</p> <p>📌決選名單公布 10/17(二) 20:00</p> <p>📌決賽暨頒獎典禮 10/24(二) 18:30 （前三名還能獲得豐盛的獎金哦💰～）</p> <p>詳細資訊請點選主頁連結🔗查看競賽簡章，或是直接點選報名表單來挑戰👊！有任何問題都可以私訊我們詢問！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
| 宣傳貼文 |  <p>2023/10/18</p> | <p>Challenge Yourself 專案發想競賽決賽公告📢</p> <p>經過一連串的報名以及評審們的討論後，最終由三組隊伍成功晉級決賽！</p> <p>分別是： 環球大碳險</p> | <p>觸及率：203 按讚數：10</p> |

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | <p>綠活app 2dollars 再次恭喜三組成功晉級決賽！</p> <p>緊接著在下禮拜二「10/24 晚上18：30 將在商院 205 舉行決賽」，除了晉級隊伍以及社員外，也非常歡迎非社員一起來觀賽！一起聽聽大家有趣的點子！（當天會請大家簽到）</p> <p>接著是眾所期待的獎品🏆 第一名：獎金NT\$3,000元、參賽者獎狀乙張、參賽者電子獎狀各乙張 第二名：獎金NT\$2,000元、參賽者獎狀乙張、參賽者電子獎狀各乙張 第三名：獎金NT\$1,000元、參賽者獎狀乙張、參賽者電子獎狀各乙張 參加獎：Google周邊</p> <p>📌關於決賽流程與規範，已寫在競賽簡章中，並已寄信至決賽隊伍之Gmail中，請留意信箱。</p> <p>期待大家在決賽中的表現！ 歡迎有興趣的大家呼朋引伴來觀賽！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #GoogleDeveloperSolutionChallenge</p> | |
|--|--|--|--|

| | | | |
|------------------|---|---|---------------------------|
| <p>宣傳 貼文</p> |  <p>2023.10.25</p> | <p>Challenge Yourself 專案發想競賽得獎名單 🏆</p> <p>經過昨日由晉級組別帶來的精彩報告後，最終得獎名單是…… 🏆 🏆 🏆</p> <p>🏆 2dollars 🏆 環球大探險 🏆 綠活app</p> <p>第一名的 2dollars 針對校內閒置的腳踏車提出回收以及循環利用的計畫；第二名的 環球大探險 則設計了可以增加民眾對碳排放了解的線上 RPG 遊戲；第三名的 綠活app 則針對低碳生活設計可以提供出行建議和回饋的 app。</p> <p>三組同學的提案和發想都十分有創意，也都有扣合到 SDGs，非常值得鼓勵👍 接下來，同學可以再把提案設計的更完備，並開始著手進行實作，期待在明年的 Google Solution Challenge 看到大家更亮眼的表現🔥</p> <p>再次恭喜得獎同學🌟🌟🌟 謝謝所有同學熱情的參與和支持🙏🙏 期待日後再次見到大家！</p> <p>#GoogleSolutionChallenge #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | <p>觸及率：211 按讚數：25</p> |
| <p>決賽</p> |  | | |

| | | | |
|--|---|--|--|
| |  | | |
|--|---|--|--|

檢討：

| | |
|-------------|---|
| 優點 | <ul style="list-style-type: none"> ● 技術能力提升：透過參與活動，同學們有機會提升他們的技術能力，學習新的技術和工具，並將它們應用於自己的專案中，這對於他們的職業生涯發展非常重要。 ● 問題解決能力：開發專案時，同學們通常會面臨各種挑戰和問題。這有助於培養他們的問題解決能力，包括分析問題、尋找解決方案和執行計劃。 ● 團隊合作：活動以小組形式進行，可以促進學員之間的團隊合作和協作。這有助於建立良好的團隊動力，培養溝通和協作的的能力。 ● 自主學習：同學們透過課餘時間自主學習，並自己解決問題，這有助於培養自主學習和自我管理的能力。 ● 創造價值：同學們的專案可能會為組織或社區創造價值，這有助於他們意識到他們的技能和知識可以產生實際影響。 ● 自信心提升：在社師的鼓勵下成功完成專案不但增加學員的自信心，也可以鼓勵他們挑戰更大的目標。 |
| 缺點 | <ul style="list-style-type: none"> ● 時間管理：幹部在事前工作方面的消極態度可能導致時間管理不當，導致在活動當天出現緊張和壓力。 ● 分工和協作：未能妥善分工和準備可能導致在活動中出現混亂，部分工作被遺漏或重複進行。 ● 準備不足：由於準備不足，對活動的質量和專業性產生一點影響。 |
| 改善建議 | <ul style="list-style-type: none"> ● 建立明確的計劃和時間表：幹部應該在活動前建立明確的計劃和時間表，確保每個工作項目都有足夠的時間進行。 ● 分工明確：確保每位幹部都清楚自己的職責，以及其他幹部的職責並建立有效的溝通管道，以確保團隊協作順暢。 |

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> ● 提前準備：在活動前，幹部應該進行充分的準備工作，包括確保所需的資源、材料都齊全。 |
|--|--|

【十一月】

主要進行活動：社師演講、社課

目標：幫助學生了解當前產業趨勢

活動：社師講座：人人都會寫程式的時代來了！Low-code 的應用、開發與案例分享

執行過程：

| | |
|------|--|
| 事前準備 | <ul style="list-style-type: none"> 活動組：撰寫企劃書 美宣組：設計宣傳海報與貼文圖片 行銷組：發想宣傳文案、發布貼文至社群網站 行政組：向學校申請經費與場地、聯繫講師確定講座時間與流程 |
| 活動流程 | <ul style="list-style-type: none"> 社員入場 + 簽到 社師演講 Q A 自由交流時間 |

執行成果：

| 項目 | 內容 | 文案 | 成效 |
|------|---|----|----|
| 宣傳海報 |  | 無 | |

宣傳貼文



AI 技術爆紅，5G 網路普及，難道人人都會寫程式的時代來了嗎？
快來聽聽現任微軟雲端架構師怎麼看！🔥

📌 講題：《人人都會寫程式的時代來了，談Low-code 的應用、開發與案例分享》

講座將會分為三大主題，保證帶給大家滿滿的乾貨！

- ① 瞭解旋風：低代碼應用開發(LC AD)之前世今生
- ② 飆速展示：發揮低代碼應用開發協作優勢 – 以微軟 Power Apps & Power Pages 案例分享
- ③ 駕馭治理：低代碼應用的安全與治理

📌 講者：林德垣 博士
現任 微軟雲端架構師，專注於數位化轉型與用戶運營模式深度融合之低代碼平台應用與解決方案。

曾歷任 微軟 工程師、技術副理、資深顧問等不同角色，旨在思考如何使客戶能更大限度地、更有效地利用於微軟平台的投資，創造競爭優勢並發揮數位價值。

📌 時間地點：11/28(二) 18:30 至 21:00 在商 205

* 歡迎非社員報名參加，報名表單將放於主頁連結和留言處（社員無需報名）

-
想了解最新產業趨勢的話，絕對要把握這次機會，期待在講座上

觸及率：195
按讚數：10

| | | | |
|------|---|--|----------------------|
| | | <p>見到大家 🙌 !</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | |
| 活動參與 |  | | 共吸引23人參與，社員22人，非社員1人 |

檢討：

| | |
|------|--|
| 優點 | 講師介紹主題與當今產業趨勢切合，可以幫助學生了解當今技術發展 |
| 缺點 | <ul style="list-style-type: none"> ● 事前準備期過短，致使宣傳不足的情況，導致參與者不多 ● 與學生會的合作決定得過於倉促，使得學生會的宣傳並無發揮良好效果 ● 在社師演講前一天行政並無再次確定活動流程以及題性設師活動舉半時間，導致對於流程的認知有誤差 ● 缺乏匿名提問管道，使參與者提問意願較低 |
| 改善建議 | <ul style="list-style-type: none"> ● 若要與其他單位進行合作應在事前告知，並預留足夠的準備、提案時間，以確保合作計畫得以順利進行 ● 應在 Q A 環節設置匿名提問管道 |

【十二月】

主要進行活動：社員大會（請幹部分享在科技業的實習經驗）、社課

目標：讓社員了解科技業實習內容、探索職涯方向

活動：社員大會

執行過程：

| | |
|------|--|
| 事前準備 | <ul style="list-style-type: none"> 活動組：撰寫企劃書 美宣組：設計宣傳海報與貼文圖片 行銷組：製作活動海報、撰寫活動相關貼文、討論活動流程與確定分享主題 行政組：向學校申請經費與場地、購買食物 |
| 活動流程 | <ul style="list-style-type: none"> 由各幹部分享在科技業的實習經驗 分桌交流 |

執行成果：

| 項目 | 內容 | 文案 | 成效 |
|------|---|----|----|
| 宣傳海報 | <p>戰力UP! : 科技業工作分享& 期末取暖大會</p> <p>分享者:</p> <p>國立臺北大學 經濟二 王博瑄 台灣電商政府 GDM 專案參與者 國立臺灣大學資訊設計系</p> <p>國立臺北大學 資工四 陳鈞毅 Apple Software Engineer Intern</p> <p>國立臺北大學 企管四 謝向遠 台灣大哥大Dianzy+數據分析實習生</p> <p>日期:2023/12/12 時間:18:30-21:00 地點:商院205 當天提供免費點心</p> <p>NTPU GDSC</p> | 無 | 無 |

宣傳
貼文



戰力UP! 科技業工作分享 & 期末取暖大會

觸及率：194
按讚數：19

轉眼間一個學期就快結束了，
這也表示我們的社課即將告一個段落
啦！

(感謝大家這學期的參與□)

在本學期的最後，我們邀請到三位目前從事「科技相關產業」的北大學
生，來分享他們的實習經驗，無論你
是還在尋找實習機會的職場小白，又
或是想知道如何進入科技業工作，都
非常歡迎來參加這場分享會👉！
(*當天會提供免費餐點🍴，大家就帶
著放鬆的心前來就好～)

以下為分享會資訊：

📌講者(以下依分享順序介紹)：

◆國立臺北大學 資訊四 簡毅
- Appier Software Engineer Intern

◆國立臺北大學 經濟二 王甫瑄
- 台灣零時政府G0V 專案參與者
- 國立臺灣大學資訊組設計師

◆國立臺北大學 企管四 施尚丞
- 台灣大哥大Disney+數據分析實習生

📌活動流程：

18:30-18:45開放入場+自由拿取餐點

18:45-19:15 簡毅分享


19:15-19:45 王甫瑄分享


19:45-20:15 施尚丞分享

20:15-20:30自由提問(採分桌交流形
式)

20:30-21:00社員可以自由離場也可以
留下私下問講師問題

*講師分享期間大家可自由拿取餐點
喔！


| | | | |
|----------|--|--|---------|
| | | <p>📍時間地點：12/12 (二) 18:30 至 21:00 在商 205</p> <p>再次感謝大家這學期的參與， 如果大家12/12有空的話，歡迎到商205和我們一起共襄盛舉！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #g0v #appier #台灣大哥大 #Disney+ #設計師 #intern #實習生</p> | |
| 活動 參與 |  | 無 | 參與者共37人 |

| | | | |
|--|---|--|--|
| |  | | |
|--|---|--|--|

檢討：

| | |
|------|--|
| 優點 | 小規模分桌討論發問的方式使大家的參與程度提高 |
| 缺點 | <ul style="list-style-type: none"> ● 活動規劃其權責分配不清，導致耽誤後續宣傳工作進行 ● 流程沒有事先溝通、確認好，使得在活動進行的過程中有形式混亂等無法照計畫安排進行的情況 |
| 改善建議 | <ul style="list-style-type: none"> ● 各幹部應該更加重視社團活動，並積極對活動規劃提出意見，使得活動規劃得以順利進行 ● 個幹部在活動舉辦前應確保彼此之間沒有資訊不對稱之問題，以此使得活動得以按照事前規劃進行 |

六、112-1社課規劃與紀錄

| 日期 | 主題名稱 | 課程內容簡介 | 課程簡報 | 照片紀錄 |
|------------|----------------------------|---|-----------------------------------|---|
| 2023/09/24 | ChatGPT搭配DALL2用文字生成圖片+使用技巧 | <ol style="list-style-type: none"> 1. chatGPT介紹 認識chatGPT用法以及背後原理。 2. chatGPT使用技巧 學會使用技巧可以讓chatGPT的回答盡可能地更接近你想要的結果。 | ChatGPT課程簡報1.pptx |  |

| | | | | |
|------------|------------------|---|-------------------------------------|---|
| | | <p>3. chatGPT搭配DALL2 用文字生成圖片</p> <p>現在的技術已經可以做到文字、圖片、聲音之間的互相轉換，我們會使用chatGPT生成文字，再將文字作為輸入到DALL2生成圖片。</p> | | |
| 2023/10/05 | 如何詠唱GPT架設屬於自己的網站 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 註冊GitHub帳號、下載可編輯網頁程式的編譯器 2. 簡單了解HTML、CSS、JavaScript是什麼 3. 用W4學到的GPT使用技巧 - 三層結構來生成程式 4. 如何用GPT學習程式 | ChatGPT課程簡報2.pptx |  |
| 2023/10/17 | 專案發想 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 產品設計及產品開發週期之基本概念 2. 使用者研究及Persona 人物誌使用時機與成效（透過實作，分析出產品或服務目標客群） 3. 專案發想工具及技巧 4. 專案發想活動（與同儕互動交流，激發創意！） | GDSC23 - 10:17.pptx |  |

| | | | | |
|------------|-----------------------------------|---|-------------------------------------|---|
| 2023/11/07 | UI/UX (Figma) | <ol style="list-style-type: none"> 學習如何使用故事板 <ol style="list-style-type: none"> 中視角故事板 近視角故事板 在紙上快速定義六個關鍵幀 將各個關鍵幀轉換成 lo fi prototype 將 lofi-prototype 轉換成 hi-fi prototype 將 hi-fi prototype 轉換成可交互使用的模型 | GDSC23 - 10:17.pptx |  |
| 2023/11/21 | Python 快速入門 | <ol style="list-style-type: none"> What You Can Do With Python Variables Input Type If Statements While Loops / for loops Module | Python Introduction |  |
| 2023/11/28 | 人人都會寫程式的時代來了！Low-code 的應用、開發與案例分享 | <ol style="list-style-type: none"> 瞭解旋風：低代碼應用開發（LCAD）之前今生 飆速展示：發揮低代碼應用開發協作優勢-以微軟Power Apps & Power Pages 案例分享 駕馭治理：低代碼應用的安全與治理 | 人人都會寫程式的時代來了.pdf |  |
| 2023/12/05 | 用 Python 做一個 | <ol style="list-style-type: none"> line message api 介紹 line bot 程式撰寫 | Python - Line bot |  |

| | | | | |
|--|------------------|--|--|--|
| | 自己的 li ne bot | | | |
|--|------------------|--|--|--|

| | | | |
|------------|---|--|---------------------------|
| 2023/09/25 |  | <p>時常聽到大家在討論ChatGPT的使用心得，自己卻毫無頭緒🤔？腦中有許多畫面卻不知道該如何製作😫？沒關係，讓我們來幫助你👉</p> <p>本周二，即將迎來第一次社課！透過 3 小時的課程，從認識 ChatGPT 的運作原理開始，一步步教你學會使用「結構化」的提問公式，讓ChatGPT 解答你心中的疑惑！</p> <p>課程中，我們將以「概念解說」搭配「實際操作範例」的方式，來幫助大家理解 ChatGPT 的 4 個核心能力，包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 生成：將文字由少變多 ✓ 摘要：將文字由多變少 ✓ 轉換：將文字轉換成另一種形式 ✓ 分析：讀取一段文字背後的資訊 <p>此外，我們也將進一步以 ChatGPT 文字生成功能，結合能將文字轉換為圖片的 DaLLe2，讓你只要懂得運用 AI 模型，就能將腦海中的畫面呈現到眼前！是不是很棒呢👀🌟</p> <p>心動的話，記得在明天18：30 帶著電腦，到商 210 上課喔！期待在社課上見到大家👏！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #DaLLe2 #ChatGPT</p> | <p>觸及率：284 按讚數：30</p> |
|------------|---|--|---------------------------|

2023/10/02



想建立一個新的網站來分享資訊，
卻毫無頭緒？

不熟悉程式語言所以嚴重卡關？
別擔心，因為我們有ChatGPT以及GitHub👉！

ChatGPT作為現今能對人們所提出的疑問進行生成、摘要、轉換以及分析的最強機器人，而GitHub作為世界上能夠存放程式碼以及與他人進行交流的最大開源社群，兩強合體，就是為了解決不會架設網站的窘境而生的黃金組合👉！

本週社課一開始，將從最基本的註冊GitHub以及下載VScode開始，陸續帶領同學認識構成網頁的「HTML」、「CSS」以及「JavaScript」三種程式語言之差異，之後便會進入到使用ChatGPT生成「架設網站之程式語言」，便能架設屬於你個人的專屬網站！

(沒錯，只要運用上週所提到的結構式提問法，就能詠唱ChatGPT寫出網站所需架構！)

你以為只有這樣而已嗎？不不不，主委加碼👉👉

課程後半段將進一步講解有關如何增添圖片、影片等素材至網站，以及網站內容細項的調整，絕對能滿足大家對於架設網站的基本需求！

別再猶豫了，明天18:30，快帶著電腦到商205，輕鬆學習架設網站吧👉！

觸及率：260

按讚數：24

| | | | |
|------------|---|---|---------------------------|
| | | <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #ChatGPT #GitHub #HTML #CSS #JavaScript</p> | |
| 2023/10/16 |  | <p>你是否好奇專案是如何被發起？或想知道如何界定產品及服務的目標客群？</p> <p>不論你的動機為何，只要對專案發想有興趣，那就一定不能錯過本週社課！</p> <p>在本週社課中你將學到...</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ 產品設計及產品開發週期之基本概念💡 ◆ 使用者研究及Persona人物誌之使用時機與成效（此部分將透過實作的方式，讓你快速分析出產品或服務之目標客群👤👤♂） ◆ 專案發想工具及技巧✅ <p>但這還不是全部！專案發想課怎麼可以少了「專案發想活動🔥」呢！在課程後半部，將進行專案發想活動，希望社員能在理解專案發想的各個層面以及所需之技能後，透過與同儕間的互動交流，激發創意，即時將課堂所學加以運用🌟！</p> <p>若對專案發想有興趣，請在明天18:30帶著電腦到商院205，期待在社課與你們相見！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #Persona #產品設計 #使用者研究 #專案發想</p> | <p>觸及率：258 按讚數：16</p> |

| | | | |
|--------------------------|---|---|---|
| 2023/11/06 |  | <p>你是不是常聽到「這個網站的 UI 如何」、「這個產品的 UX 做得怎樣」？ 到底 UI 和 UX 是什麼？一般人也可以設計 UI 或 UX 嗎？</p> <p>本週社課幫你一次整理好，不僅搞懂兩者的差異，還能直接上機製作 🖥️！ 帶你玩轉時下最熱門的 UI/UX 設計軟體之一 Figma 🌟</p> <p>你將會學到 Figma 的…</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 基本介面和使用技巧 ✓ 故事板與關鍵幀的運用 ✓ Prototype 的設定和轉換 <p>此外，你還能了解如何…</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 使用原型工具 ✓ 快速地將解決方案付諸於現實 ✓ 向他人展示想法 <p>心動的話，記得在明天18：30 帶著電腦來 商 205 上課喔！期待在社課上見到大家 🤝！</p> <p>#Figma #UIUX #NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● 觸及率：192 ● 按讚數：18 |
| 2023/11/13 2021/12/05 |  | <p>還在為校訂畢業門檻感到困擾，擔心無法順利拿到程式設計課的學分嗎 🤔</p> <p>那你就一定不能錯過本週的 Python 入門課！</p> <p>本週，講師將透過3小時的</p> | <ul style="list-style-type: none"> ● 觸及率：222 ● 按讚數：13 |

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | <p>時間，手把手帶你學習Python的基本語法，讓你在沒有學分壓力的情況下，快速學會Python，輕鬆迎戰校內程式設計課！</p> <p>你可能會問，既然這週都學好基本語法了，下週社課（11/21）還要學什麼😏？偷偷和你說，下週要來做一個屬於你的Line Bot 🤖！沒錯，就是Line的自動聊天機器人！</p> <p>有興趣的話，我們下週社課上不見不散！</p> <p>那我們就在明天及下週二的晚上18：30在商205見！</p> <p>#NTPUGDSC #NTPU #GDSC #Google #GoogleDeveloperStudentClub #Python #LineBot</p> | |
|--|--|--|--|

七、會議記錄

| 開會時間 | 開會目標 | 結論 | 詳細會議記錄 | | | | | | | | | | | | |
|------------|-----------|---|--|------|------|--------|-------------------|-----|-----|------|-------|----|----|----|--|
| 2023/08/20 | 社團內部規劃及招生 | <ul style="list-style-type: none"> 美宣組設計社博相關美宣品 課程組盡快列出大綱 活動組負責課程活動規劃 財務向學校申請郵局帳號 | <p>GDSC開會紀錄</p> <table border="1"> <tr> <td>會議日期</td><td>8/20</td><td>下次會議時間</td><td>8/27 (日) 14:00 電費</td></tr> <tr> <td>紀錄者</td><td>劉維鈺</td><td>散會時間</td><td>16:00</td></tr> <tr> <td>缺席</td><td>缺席</td><td>遲到</td><td></td></tr> </table> <p>開會過程(開會前1天於Line上公布):</p> <p>會議內容:</p> <p>美宣</p> <p>社博</p> <ol style="list-style-type: none"> 入門、簡報組的內容要由美宣組 簡報組的簡報在電腦 設計有社團特色 PPT公版 (課程組可以統一) <p>課程</p> <p>(下週實體開會) 盡快列出課程大綱 -> 再讓活動組列出課程活動</p> <p>行政</p> <ol style="list-style-type: none"> 財務: 向學校銀行申請社團帳號 場地、海報 <p>點心飲料(近餐與社交之禮儀):</p> <p>報名後方加註日期, 如: 會議紀錄20230820 請於開會前1天以上傳至Google Drive, 行政組 -> 會議紀錄</p> | 會議日期 | 8/20 | 下次會議時間 | 8/27 (日) 14:00 電費 | 紀錄者 | 劉維鈺 | 散會時間 | 16:00 | 缺席 | 缺席 | 遲到 | |
| 會議日期 | 8/20 | 下次會議時間 | 8/27 (日) 14:00 電費 | | | | | | | | | | | | |
| 紀錄者 | 劉維鈺 | 散會時間 | 16:00 | | | | | | | | | | | | |
| 缺席 | 缺席 | 遲到 | | | | | | | | | | | | | |
| 2023/08/27 | 社團走向及活動規劃 | <ul style="list-style-type: none"> 社團以推廣科技工具為主軸 目標參加Google舉辦之專案競賽 社內欲舉辦專案發想競賽 行政組向學校申請經費並規畫預算 | <p>GDSC開會紀錄</p> <table border="1"> <tr> <td>會議日期</td><td>8/27</td><td>下次會議時間</td><td></td></tr> <tr> <td>紀錄者</td><td>陳尚宏</td><td>散會時間</td><td>16:00</td></tr> <tr> <td>缺席</td><td></td><td>遲到</td><td></td></tr> </table> <p>開會過程(開會前1天於Line上公布):</p> <p>會議內容:</p> <ol style="list-style-type: none"> GDSC主要是以推廣科技工具為主題, Google比較作為輔助的廣告, 不會對我們的課程活動內容, 但從事教育團體一定能夠帶來大量交流, 需要提早跟社長溝通有公司申請, 也不保證有求必應。 社員可以發揮自己的想像力, 提供想法或是新的企劃, 需要提供明確的企劃給社長。 明年三月有一個專業比賽, 贏的可以拿獎品, 也可以辦一個提供點子活動, 有我們執行。 Google有提供ML等相關課程, 技術組可以參考。 社團組Discord有Google 提供的設計圖包可以使用, 有相關規範要注意。 行政組辦理活動預算和贊助由行政組負責。 <p>點心飲料(近餐與社交之禮儀):</p> <p>報名後方加註日期, 如: 會議紀錄20230830 請於開會前1天以上傳至Google Drive, 行政組 -> 會議紀錄</p> | 會議日期 | 8/27 | 下次會議時間 | | 紀錄者 | 陳尚宏 | 散會時間 | 16:00 | 缺席 | | 遲到 | |
| 會議日期 | 8/27 | 下次會議時間 | | | | | | | | | | | | | |
| 紀錄者 | 陳尚宏 | 散會時間 | 16:00 | | | | | | | | | | | | |
| 缺席 | | 遲到 | | | | | | | | | | | | | |

64

| | | | |
|--|------|--|--|
| | 臨時動議 | <p>課】等方案，並將這些方案羅列於表單中，以配合社員時間。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 二、單次社課時間原訂為3小時，但部分人表示單次社課時間過長，該項也於討論後，請講師可以彈性調整時間，並於首項提及之表單中，調查社員之意見。 ● 討論下學期舉辦企業參訪活動 ● 12/05 社員大會兼讀書會並供餐 | |
|--|------|--|--|