

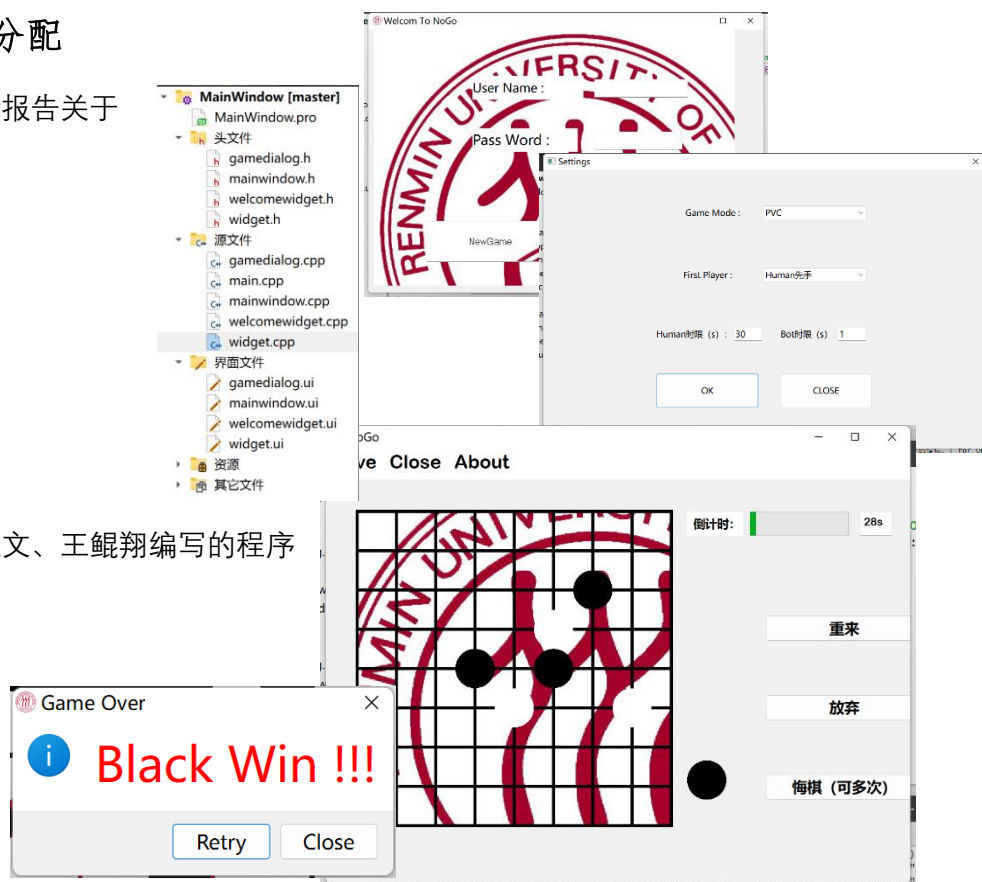
程序设计 II 不围棋大作业报告

Stage 1 初步实现游戏界面和简单逻辑

1. 任务分配

本实验报告关于

由徐耀文、王鲲鹏编写的程序

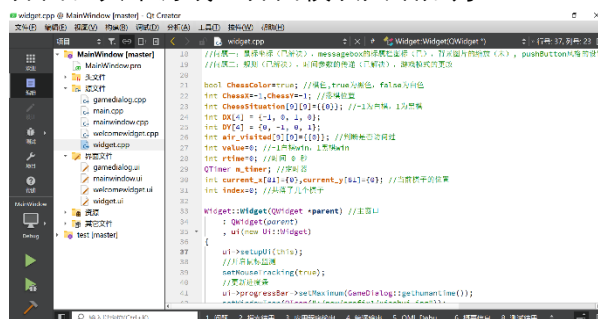


其中徐耀文负责主要代码编写，王鲲鹏负责 bug 修复及撰写实验报告

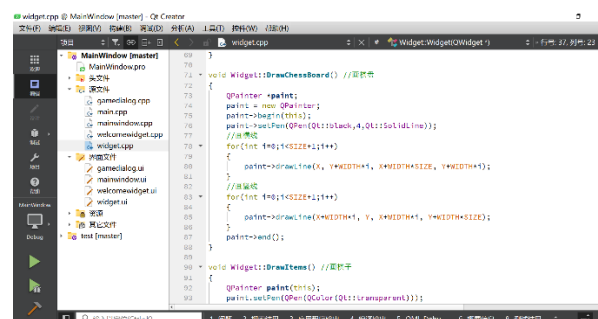
2. 代码略解

本程序根据游戏设计及功能差异划分为三个模块，分别为游戏设置界面选项卡、欢迎界面以及游戏主界面。其中游戏主界面模块又细分为：

1. 各变量初始化



2. 绘制棋盘



本程序目前已完成主要 ui 设计、基础判断逻辑、简单游戏功能等方面，可以完成基本的计时下棋，悔棋等简单操作。下一步将丰富游戏功能，实现行棋提示、ai 对战等功能。同时将逐渐改善 ui 界面，使程序更加美观、完善。