****

**イヴァン・ショリン**

[LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/ivan-shorin-4949b3251/" \t "_new)

電話: +7 (916) 180-00-17 メール: ishorin@icloud.com Discord: #8518

ポートフォリオ: **[https://www.artstation.com/cheeseeater](%20https://www.artstation.com/cheeseeater)**

**教育歴**

### **MIREA - ロシア技術大学**

### 「応用情報学」学士プログラム 2019年9月– 2023年6月

「3Dモデリングのサービス提供分野でのタスク管理の情報システムの設計」というテーマでの優秀な学位取得.

言語: ロシア語 – 母国語、英語 – C1、日本語 – N4

**技術スキル**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * Blender | * Zbrush | * Adobe Substance Painter |
| * Unreal Engine 5 | * Unity | * ゲーム用パイプライン |
| * Photoshop | * Git | * リギングとスキンニング |
| * Cascadeur | * PBR | * Marmoset |

|  |  |
| --- | --- |
| **物的状況** | **外国パスポート** |
| 独身 | 2032年まで |

**職歴**

### **ROE GAMES** モスクワ, ロシア

3D/レベルアーティスト 2023年6月 – 現在

* 環境のアセット作成、レベルのプロップ (建物のある島など)、[リンク](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Roe.PerfectCharge" \t "_new)
* 「Only up」向けのプロップ作成 (鉄道セグメント、下水道のセグメント、チェックポイントの建物など)、[リンク](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Batiisoft.Up" \t "_new)

### **RTU IT LAB** モスクワ, ロシア

3D アーティスト 2020年8月 – 2023年5月

* 低ポリゴンのキャラクターとアニメーション、教育シミュレーター用の工業会社のシーンのプロップの作成。すべてのモデルはUnityエンジン用に作成されました。