****

**Иван Шорин**

[**https://www.linkedin.com/in/ivan-shorin-4949b3251/**](https://www.linkedin.com/in/ivan-shorin-4949b3251/)

Телефон +7 (916) 180-00-17 Email: ishorin@icloud.com Discord: #8518

Портфолио: [**https://www.artstation.com/cheeseeater**](%20https://www.artstation.com/cheeseeater)

**Образование**

### **МИРЭА – Российский технологический университет**

### Программа бакалавра «Прикладная информатика» Sep 2019 – Jun 2023

### Диплом с отличием по теме «Проектирование информационной системы поддержки управления задачами в рамках проектов студии 3д-дизайна».

**Языки:** Русский – носитель**,** Английский – B2, Японский – N4

**Технические навыки**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * 3D Modeling | * Character Design | * Digital sculpting |
| * Texturing | * Rigging, Skinning | * Animating |
| * Game optimizing | * PBR knowledge | * Sci-fi design |
|  | * Level constructing |  |

**Програмное обеспечение**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| * Blender | * Zbrush | | * Adobe Substance Painter |
| * Unreal Engine 5 | * Unity | | * Photoshop |
| * Adobe Premier Pro | * Git Kraken | | * Cascadeur |
|  | * Marmoset | |  |
| **Семейный статус** | | **Загранпаспорт** | |
| Не женат | | до 2032 года | |

**Профессиональный опыт**

### **ROEGAME** Moscow, Russia

Freelance 3D/Level Artist 05/2023 – 10/2023

* Я создавал ассеты блоков окружения уровней из пропсов в Unity (острова со зданиями и т.д.). Также редактировал и оптимизировал сетку и текстуры моделей из купленных ассет-паков.

Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Roe.PerfectCharge>

* Я занимался созданием пропсов для игр в Unity, на подобии «Only up» (сегменты железнодорожных путей, сегменты канализационных труб, здания контрольно-пропускных пунктов и т. д.)

Link: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Batiisoft.Up

### **RTU IT LAB** Moscow, Russia

3D Artist 08/2020 – 05/2023

* Я создавал научно-фантастические пропсы и механические объекты для учебного образовательного симулятора компании "Grundfos". Симулятор представляет собой VR-игру на Unity, где игрок, управляя кибер-рукой, практикует перемещение продукции, поступившей на склад. Стоит отметить, что заказчик выразил высокую степень удовлетворенности благодаря тщательной проработке модели кибер-руки.

Ссылка: <https://www.artstation.com/artwork/NyYZJz>

Ссылка: https://www.artstation.com/artwork/RyOR0O

* Я создавал персонажей для VR-игры RTU IT Lab. Эти модели демонстрируют идеальное сочетание полуреалистичной и стилизованной графики, обеспечивая погружение игроков в виртуальную реальность. Модели были заригганы с использованием скелета Mixamo. Этот проект представлял собой стилизованный VR-симулятор, где игрок становится на место механика. В игре NPC – Юлия выдает задания, а игрокам необходимо ремонтировать различные транспортные средства.

Ссылка: <https://www.artstation.com/artwork/dKRwde>

* Я создавал модели в стиле меха и научной фантастики для коммерческого проекта под названием "WalkerBot Simulator", специально разработанных для игры на UE5 от первого лица. В VR-симуляторе игроки управляют кабиной робота, напоминающего шагоход из «Звёздных войн», и выполняют задачи по поражению футуристических противников.

Ссылка: <https://www.artstation.com/artwork/w00X8V>

* Я создавал дома и здания для детского развлекательного VR-симулятора. Игрок, ребенок, оказывается в мире, стилистически похожем на Disney, и выполняет различные действия и задания.

Ссылка: <https://www.artstation.com/artwork/Gem8Pz>

**Рекомендации**

### **Ivan Shorin - Yury Chelnokov, Business Partner Manager at Electronic Arts (EA)**

### «Ivan as a freelancer fulfilled several projects for EA related to creating promotional campaign communications, including banners, posters, and 3D graphics. In short, I can highly recommend Ivan as a dedicated and hardworking professional with a strong focus on delivering the best results. He possesses deep knowledge of 3D design and demonstrates a high level of creativity despite his young age (at the time we cooperated, Ivan was around 17 years old). I am confident that Ivan would be a valuable asset to any gaming studio as a 3D artist and will quickly evolve into a highly skilled professional. » - Yury Chelnokov, Business Partner Manager at Electronic Arts (EA)

Ссылка: https://www.linkedin.com/in/ivan-shorin-4949b3251/