

Algorithmen I - Tutorium 5

Sebastian Schmidt - isibboi@gmail.com

Arbeitsgruppe Kryptographie und Sicherheit



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden
- Wichtig für schnelle Indexdatenstrukturen jeder Art



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden
- Wichtig für schnelle Indexdatenstrukturen jeder Art
- Quicksort beliebtes Thema von Bewerbungsgesprächen



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden
- Wichtig für schnelle Indexdatenstrukturen jeder Art
- Quicksort beliebtes Thema von Bewerbungsgesprächen
- Easy to learn Hard to master

Das Problem



Gegeben eine Folge von *n* Elementen $\alpha_1, ..., \alpha_n$. Finde eine Permutation σ , sodass gilt:

$$\forall i \in \{1, \ldots, n-1\} : \alpha_{\sigma(i)} \leq \alpha_{\sigma(i+1)}$$

Die Lösungen



- Binary Tree Sort (höhen-balanciert)
- Binary Tree Sort
- Bogosort
- Bubblesort
- Bucketsort
- Combsort
- Countingsort
- Flashsort
- Gnomesort
- Heapsort
- Insertionsort
- Introsort
- Merge Insertion

- Mergesort
- Natural Mergesort
- Quicksort
- Radixsort (LSB)
- Radixsort (MSB)
- Selectionsort
- Shakersort (Cocktailsort)
- Shellsort
- Slowsort
- Smoothsort
- Stoogesort
- Swap-Sort
- Timsort

⇒ Es machen sich sehr viele Leute sehr viele Gedanken darüber, wie man schnell sortiert.

Die Lösungen



- Binary Tree Sort (höhen-balanciert)
- Binary Tree Sort
- Bogosort
- Bubblesort
- Bucketsort
- Combsort
- Countingsort
- Flashsort
- Gnomesort
- Heapsort
- Insertionsort
- Introsort
- Merge Insertion

- Mergesort
- Natural Mergesort
- Quicksort
- Radixsort (LSB)
- Radixsort (MSB)
- Selectionsort
- Shakersort (Cocktailsort)
- Shellsort
- Slowsort
- Smoothsort
- Stoogesort
- Swap-Sort
- Timsort

 \Rightarrow Es machen sich sehr viele Leute sehr viele Gedanken darüber, wie man schnell sortiert.

Die Lösungen



- Binary Tree Sort (höhen-balanciert)
- Binary Tree Sort
- Bogosort
- Bubblesort
- Bucketsort
- Combsort
- Countingsort
- Flashsort
- Gnomesort
- Heapsort
- Insertionsort
- Introsort
- Merge Insertion

- Mergesort
- Natural Mergesort
- Quicksort
- Radixsort (LSB)
- Radixsort (MSB)
- Selectionsort
- Shakersort (Cocktailsort)
- Shellsort
- Slowsort
- Smoothsort
- Stoogesort
- Swap-Sort
- Timsort

 \Rightarrow Es machen sich sehr viele Leute sehr viele Gedanken darüber, wie man schnell sortiert.



Wie heißt der Algorithmus?

```
function SORT(A: Number[1, ..., n])
for i from 1 to n-1 do
k \leftarrow i
for j from i+1 to n do
if A[k] > A[j] then
k \leftarrow j
end if
end for
SWAP(A, i, k)
end function
```



Wie heißt der Algorithmus?

```
function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
for sorted from 1 to n − 1 do
    minIndex ← sorted
    for index from sorted + 1 to n do
        if A[minIndex] > A[index] then
            minIndex ← index
        end if
    end for
    SWAP(A, sorted, minIndex)
    end for
end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Worst-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Worst-Case-Eingabe?

```
function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
  for sorted from 1 to n − 1 do
    minIndex ← sorted
    for index from sorted + 1 to n do
        if A[minIndex] > A[index] then
            minIndex ← index
        end if
    end for
    SWAP(A, sorted, minIndex)
  end for
end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Best-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Best-Case-Eingabe?



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Average-Case im O-Kalkül?

```
function SelectionSort(A: Number[1, ..., n])
for sorted from 1 to n-1 do

minIndex \leftarrow sorted
for index from sorted +1 to n do

if A[minIndex] > A[index] then

minIndex \leftarrow index

end if

end for

SWAP(A, sorted, minIndex)

end for
end function
```



Wie ist der zusätzliche Speicherbedarf im O-Kalkül?

```
function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
for sorted from 1 to n − 1 do
    minIndex ← sorted
    for index from sorted + 1 to n do
        if A[minIndex] > A[index] then
            minIndex ← index
        end if
    end for
    SWAP(A, sorted, minIndex)
    end for
end function
```



Ist der Sortieralgorithmus stabil?

```
function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
for sorted from 1 to n − 1 do
    minIndex ← sorted
    for index from sorted + 1 to n do
        if A[minIndex] > A[index] then
            minIndex ← index
        end if
    end for
    SWAP(A, sorted, minIndex)
    end for
end function
```



Wie heißt der Algorithmus?

```
function SORT(A: Number[1, \ldots, n])
A[0] \leftarrow -\infty
for i from 2 to n do
j \leftarrow i - 1
while A[j] > A[j + 1] do
SWAP(A, j, j + 1)
j - -
end while
end for
end function
```



Wie heißt der Algorithmus?

```
function INSERTIONSORT(A:Number[1,\ldots,n])
A[0] \leftarrow -\infty
for sorted from 2 to n do
swapIndex \leftarrow sorted - 1
while \ A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] \ do
SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
swapIndex - -
end while
end for
end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Worst-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Worst-Case-Eingabe?

```
function INSERTIONSORT(A:Number[1,\ldots,n])
A[0] \leftarrow -\infty
for sorted from 2 to n do
swapIndex \leftarrow sorted - 1
while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
swapIndex - -
end while
end for
end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Best-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Best-Case-Eingabe?

```
function INSERTIONSORT(A:Number[1,\ldots,n])
A[0] \leftarrow -\infty
for sorted from 2 to n do
swapIndex \leftarrow sorted - 1
while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
swapIndex - -
end while
end for
end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Average-Case im O-Kalkül?

```
function INSERTIONSORT(A:Number[1,\ldots,n])
A[0] \leftarrow -\infty
for sorted from 2 to n do
swapIndex \leftarrow sorted - 1
while \ A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] \ do
SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
swapIndex - -
end while
end for
end function
```



Wie ist der zusätzliche Speicherbedarf im O-Kalkül?

```
function INSERTIONSORT(A:Number[1,\ldots,n])
A[0] \leftarrow -\infty
for sorted from 2 to n do
swapIndex \leftarrow sorted - 1
while \ A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] \ do
SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
swapIndex - -
end while
end for
end function
```



Ist der Sortieralgorithmus stabil?

```
function INSERTIONSORT(A:Number[1,\ldots,n])
A[0] \leftarrow -\infty
for sorted from 2 to n do
swapIndex \leftarrow sorted - 1
while \ A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] \ do
SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
swapIndex - -
end while
end for
end function
```



Wie heißt der Algorithmus?

```
function SORT(A : Number[1, ..., n])
    if n=1 then return A
    else
        (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (SORT(A_1), SORT(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        i_1 \leftarrow i_2 \leftarrow 1
        for j from 1 to n do
            B[j] \leftarrow MIN(B_1[i_1], B_2[i_2])
            Increment i_{1/2} if it was chosen
        end for
    end if
    return B concat \infty
end function
```



Wie heißt der Algorithmus?

```
function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
    if n=1 then return A
   else
        (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
        for index from 1 to n do
            B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
            Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
        end for
   end if
    return B concat \infty
end function
```



Gibt es einen Unterschied zwischen Worst-Case- und Best-Case-Laufzeit im *O*-Kalkül?

```
function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
    if n=1 then return A
    else
        (A_1, A_2) \leftarrow \mathsf{SPLITToEQUALSIZE}(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (MergeSort(A_1), MergeSort(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
        for index from 1 to n do
            B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
            Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
        end for
    end if
    return B concat \infty
end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Worst-Case im O-Kalkül?

```
function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
    if n=1 then return A
   else
        (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
        for index from 1 to n do
            B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
            Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
        end for
   end if
    return B concat \infty
end function
```



Wie ist der zusätzliche Speicherbedarf im O-Kalkül?

```
function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
    if n=1 then return A
   else
        (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
        for index from 1 to n do
            B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
            Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
        end for
   end if
    return B concat \infty
end function
```



Bekommt man auch O(n) zusätzlichen Speicher hin?

```
function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
    if n=1 then return A
    else
        (A_1, A_2) \leftarrow \mathsf{SPLITToEQUALSIZE}(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (MergeSort(A_1), MergeSort(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
        for index from 1 to n do
            B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
            Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
        end for
    end if
    return B concat \infty
end function
```



Ist der Sortieralgorithmus stabil?

```
function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
    if n=1 then return A
   else
        (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
        (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
        B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
        lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
        for index from 1 to n do
            B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
            Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
        end for
   end if
    return B concat \infty
end function
```