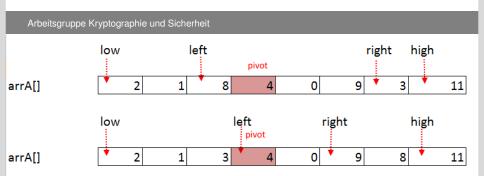


## Algorithmen I - Tutorium 5

Sebastian Schmidt - isibboi@gmail.com





- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden
- Wichtig für schnelle Indexdatenstrukturen jeder Art



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden
- Wichtig für schnelle Indexdatenstrukturen jeder Art
- Quicksort beliebtes Thema von Bewerbungsgesprächen



- Eines der verbreitetsten Probleme der Informatik
- In jeder Sprache in der Standardbibliothek vorhanden
- Wichtig für schnelle Indexdatenstrukturen jeder Art
- Quicksort beliebtes Thema von Bewerbungsgesprächen
- Easy to learn Hard to master

### Das Problem



Gegeben eine Folge von *n* Elementen  $\alpha_1, ..., \alpha_n$ . Finde eine Permutation  $\sigma$ , sodass gilt:

$$\forall i \in \{1, \ldots, n-1\} : \alpha_{\sigma(i)} \leq \alpha_{\sigma(i+1)}$$

### Die Lösungen



- Binary Tree Sort (höhen-balanciert)
- Binary Tree Sort
- Bogosort
- Bubblesort
- Bucketsort
- Combsort
- Countingsort
- Flashsort
- Gnomesort
- Heapsort
- Insertionsort
- Introsort
- Merge Insertion

- Mergesort
- Natural Mergesort
- Quicksort
- Radixsort (LSB)
- Radixsort (MSB)
- Selectionsort
- Shakersort (Cocktailsort)
- Shellsort
- Slowsort
- Smoothsort
- Stoogesort
- Swap-Sort
- Timsort

⇒ Es machen sich sehr viele Leute sehr viele Gedanken darüber, wie man schnell sortiert.

### Die Lösungen



- Binary Tree Sort (höhen-balanciert)
- Binary Tree Sort
- Bogosort
- Bubblesort
- Bucketsort
- Combsort
- Countingsort
- Flashsort
- Gnomesort
- Heapsort
- Insertionsort
- Introsort
- Merge Insertion

- Mergesort
- Natural Mergesort
- Quicksort
- Radixsort (LSB)
- Radixsort (MSB)
- Selectionsort
- Shakersort (Cocktailsort)
- Shellsort
- Slowsort
- Smoothsort
- Stoogesort
- Swap-Sort
- Timsort

 $\Rightarrow$  Es machen sich sehr viele Leute sehr viele Gedanken darüber, wie man schnell sortiert.

### Die Lösungen



- Binary Tree Sort (höhen-balanciert)
- Binary Tree Sort
- Bogosort
- Bubblesort
- Bucketsort
- Combsort
- Countingsort
- Flashsort
- Gnomesort
- Heapsort
- Insertionsort
- Introsort
- Merge Insertion

- Mergesort
- Natural Mergesort
- Quicksort
- Radixsort (LSB)
- Radixsort (MSB)
- Selectionsort
- Shakersort (Cocktailsort)
- Shellsort
- Slowsort
- Smoothsort
- Stoogesort
- Swap-Sort
- Timsort

 $\Rightarrow$  Es machen sich sehr viele Leute sehr viele Gedanken darüber, wie man schnell sortiert.



#### Wie heißt der Algorithmus?

```
1: function SORT(A : Number[1, . . . , n])
2:
        for i from 1 to n-1 do
           k \leftarrow i
3:
           for i from i + 1 to n do
4:
               if A[k] > A[j] then
5:
                   k \leftarrow i
               end if
7:
           end for
8.
            SWAP(A, i, k)
       end for
10:
11: end function
```



#### Wie heißt der Algorithmus?

```
1: function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
 2:
       for sorted from 1 to n-1 do
          minIndex \leftarrow sorted
3:
          for index from sorted + 1 to n do
4:
              if A[minIndex] > A[index] then
5:
                 minIndex \leftarrow index
7:
              end if
          end for
8.
          SWAP(A, sorted, minIndex)
10.
       end for
11: end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Worst-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Worst-Case-Eingabe?

```
1: function SELECTIONSORT(A: Number[1,...,n])
       for sorted from 1 to n-1 do
 2:
          minIndex \leftarrow sorted
3.
          for index from sorted + 1 to n do
4.
              if A[minIndex] > A[index] then
5.
                  minIndex \leftarrow index
6:
              end if
7:
          end for
8:
          SWAP(A, sorted, minIndex)
9.
       end for
10.
11: end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Best-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Best-Case-Eingabe?

```
1: function SELECTIONSORT(A: Number[1,...,n])
       for sorted from 1 to n-1 do
 2:
          minIndex \leftarrow sorted
3.
          for index from sorted + 1 to n do
4.
              if A[minIndex] > A[index] then
5.
                  minIndex \leftarrow index
6:
              end if
7:
          end for
8:
          SWAP(A, sorted, minIndex)
9.
       end for
10.
11: end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Average-Case im O-Kalkül?

```
1: function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
       for sorted from 1 to n-1 do
 2:
          minIndex \leftarrow sorted
3:
          for index from sorted + 1 to n do
4:
              if A[minIndex] > A[index] then
5:
                 minIndex \leftarrow index
7.
              end if
          end for
8.
          SWAP(A, sorted, minIndex)
10.
       end for
11: end function
```



Wie ist der zusätzliche Speicherbedarf im O-Kalkül?

```
1: function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
       for sorted from 1 to n-1 do
 2:
          minIndex \leftarrow sorted
3:
          for index from sorted + 1 to n do
4:
              if A[minIndex] > A[index] then
5:
                 minIndex \leftarrow index
              end if
7:
          end for
8.
          SWAP(A, sorted, minIndex)
       end for
10.
11: end function
```



#### Ist der Sortieralgorithmus stabil?

```
1: function SelectionSort(A: Number[1,...,n])
       for sorted from 1 to n-1 do
 2:
          minIndex \leftarrow sorted
3:
          for index from sorted + 1 to n do
4:
              if A[minIndex] > A[index] then
5:
                 minIndex \leftarrow index
7:
              end if
          end for
8.
          SWAP(A, sorted, minIndex)
10.
       end for
11: end function
```



#### Wie heißt der Algorithmus?

```
1: function SORT(A : Number[1, ..., n])
2: A[0] \leftarrow -\infty
3: for i from 2 to n do
4: j \leftarrow i - 1
5: while A[j] > A[j + 1] do
6: SWAP(A, j, j + 1)
7: j - -
8: end while
9: end for
10: end function
```



#### Wie heißt der Algorithmus?

```
1: function INSERTIONSORT(A: Number[1, ..., n])
2: A[0] \leftarrow -\infty
3: for sorted from 2 to n do
4: swapIndex \leftarrow sorted - 1
5: while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
6: SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
7: swapIndex - -
8: end while
9: end for
10: end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Worst-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Worst-Case-Eingabe?

```
1: function INSERTIONSORT(A: Number[1, ..., n])
2: A[0] \leftarrow -\infty
3: for sorted from 2 to n do
4: swapIndex \leftarrow sorted - 1
5: while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
6: SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
7: swapIndex - -
8: end while
9: end for
10: end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Best-Case im *O*-Kalkül? Was ist eine Best-Case-Eingabe?

```
1: function INSERTIONSORT(A: Number[1,...,n])
      A[0] \leftarrow -\infty
2:
      for sorted from 2 to n do
3:
          swapIndex \leftarrow sorted - 1
4:
5:
          while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
              SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
6.
              swapIndex - -
7:
          end while
      end for
10: end function
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Average-Case im O-Kalkül?

```
1: function INSERTIONSORT(A: Number[1, ..., n])
2: A[0] \leftarrow -\infty
3: for sorted from 2 to n do
4: swapIndex \leftarrow sorted - 1
5: while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
6: SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
7: swapIndex - -
8: end while
9: end for
10: end function
```



Wie ist der zusätzliche Speicherbedarf im O-Kalkül?

```
1: function INSERTIONSORT(A: Number[1, ..., n])
2: A[0] \leftarrow -\infty
3: for sorted from 2 to n do
4: swapIndex \leftarrow sorted - 1
5: while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
6: SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
7: swapIndex - -
8: end while
9: end for
10: end function
```



Ist der Sortieralgorithmus stabil?

```
1: function INSERTIONSORT(A: Number[1, ..., n])
2: A[0] \leftarrow -\infty
3: for sorted from 2 to n do
4: swapIndex \leftarrow sorted - 1
5: while A[swapIndex] > A[swapIndex + 1] do
6: SWAP(A, swapIndex, swapIndex + 1)
7: swapIndex - -
8: end while
9: end for
10: end function
```



#### Wie heißt der Algorithmus?

```
1: function SORT(A : Number[1, . . . , n])
        if n = 1 then return A
 3.
        else
             (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
 4.
             (B_1, B_2) \leftarrow (SORT(A_1), SORT(A_2))
 5:
             B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
 7:
             i_1 \leftarrow i_2 \leftarrow 1
 8:
             for j from 1 to n do
                 B[i] \leftarrow MIN(B_1[i_1], B_2[i_2])
 9:
                 Increment i_{1/2} if it was chosen
10.
             end for
11.
12.
        end if
        return B concat ∞
13.
14: end function
```



Wie heißt der Algorithmus?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n=1 then return A
3.
        else
            (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
4.
            (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
5:
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
7:
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
8:
            for index from 1 to n do
                B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
9:
                Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10.
            end for
11.
12.
        end if
        return B concat ∞
13.
14: end function
```



Gibt es einen Unterschied zwischen Worst-Case- und Best-Case-Laufzeit im O-Kalkül?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n = 1 then return A
 2.
 3.
        else
            (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
 4:
 5:
            (B_1, B_2) \leftarrow (MergeSort(A_1), MergeSort(A_2))
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
 7:
            for index from 1 to n do
8.
                 B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
 9:
                 Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10.
            end for
11.
        end if
12:
        return B concat \infty
13:
```



Welche Laufzeit hat der Algorithmus im Worst-Case im O-Kalkül?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n=1 then return A
3.
        else
            (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
4.
            (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
5:
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
7:
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
8:
            for index from 1 to n do
                B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
9:
                Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10.
            end for
11.
12.
        end if
        return B concat ∞
13.
14: end function
```



Wie ist der zusätzliche Speicherbedarf im O-Kalkül?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n=1 then return A
        else
 3:
            (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
4.
            (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
5:
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
7:
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
8:
            for index from 1 to n do
                B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
9:
                Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10:
            end for
11.
12.
        end if
        return B concat ∞
13.
14: end function
```



Bekommt man auch O(n) zusätzlichen Speicher hin?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n = 1 then return A
 2:
 3:
        else
             (A_1, A_2) \leftarrow \mathsf{SPLITToEQUALSIZE}(A)
 4:
             (B_1, B_2) \leftarrow (MergeSort(A_1), MergeSort(A_2))
 5:
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
 6:
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
 7:
 8:
            for index from 1 to n do
                 B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
9:
                 Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10:
            end for
11:
12:
        end if
        return B concat \infty
13:
14: end function
```



Ist der Sortieralgorithmus stabil?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n=1 then return A
3.
        else
            (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
4.
            (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
5:
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
7:
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
8:
            for index from 1 to n do
                B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
9:
                Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10.
            end for
11.
12.
        end if
        return B concat ∞
13.
14: end function
```



Wie macht man jeden nicht-stabilen Sortieralgorithmus stabil?

```
1: function MERGESORT(A: Number[1,...,n])
        if n=1 then return A
3.
        else
            (A_1, A_2) \leftarrow SPLITTOEQUALSIZE(A)
4.
            (B_1, B_2) \leftarrow (MERGESORT(A_1), MERGESORT(A_2))
5:
            B \leftarrow \mathbf{new} \ Number[1, \dots, n]
7:
            lowest_1 \leftarrow lowest_2 \leftarrow 1
8:
            for index from 1 to n do
                B[index] \leftarrow Min(B_1[lowest_1], B_2[lowest_2])
9:
                Increment lowest<sub>1/2</sub> if it was chosen
10.
            end for
11.
12.
        end if
        return B concat ∞
13.
14: end function
```

#### INEFFECTIVE SORTS



```
DEFINE. HALPHEARTEDMERGESORT (UST):
IF LENGTH (UIST) < 2:
RETORN UST
PWOT = INT (LENGTH (UST) / 2)
A = HALPHEARTEDMERGESORT (UST[: PWOT])
B = HALPHEARTEDMERGESORT (UST[PWOT])
// UNTITNIMM
RETORN[A, B] // HERG. SORRY.
```

```
DEFINE FASTBOGOSORT(LIST):

// AN OPTIMIZED BOGOSORT

// RUNS IN O(NLOSN)

FOR N FROM 1 TO LOG(LENGTH (LIST)):

SHUFFLE (LIST):

IF ISSORIED (LIST):

ROUGH LIST

ROUGH LIST

ROUGH LIST

ROUGH LIST

ROUGH MET

ROUGH MET
```

```
DEFINE JOBINTERNEW QUICKSORT (LIST):
    OK 50 YOU CHOOSE A PIVOT
    THEN DIVIDE THE LIST IN HALF
    FOR EACH HAIF:
        CHECK TO SEE IF IT'S SORTED
            NO, WAIT, IT DOESN'T MATTER
        COMPARE EACH FLEMENT TO THE PIVOT
             THE BIGGER ONES GO IN A NEW LIST
            THE EQUAL ONES GO INTO, UH
            THE SECOND LIST FROM BEFORE
        HANG ON, LET ME NAME THE LISTS
            THIS IS LIST A
            THE NEW ONE IS LIST B
        PUT THE BIG ONES INTO LIST B
        NOW TAKE THE SECOND LIST
            CALL IT LIST, UH, A2
        WHICH ONE WAS THE PIVOT IN?
        SCRATCH ALL THAT
        IT TUST RECURSIVELY CAUS ITSELF
        UNTIL BOTH LISTS ARE EMPTY
            RIGHT?
        NOT EMPTY. BUT YOU KNOW WHAT I MEAN
    AM T. ALLOWED TO USE THE STANDARD LIBRARIES?
```

```
DEFINE PANICSORT( LIST):
   IF ISSORTED (LIST):
        RETURN LIST
   FOR N FROM 1 To 10000:
        PIVOT = RANDOM (O, LENGTH (LIST))
       LIST = LIST [PIVOT:]+LIST[:PIVOT]
        IF ISSORTED (LIST):
            RETURN LIST
   IF ISSORTED (LIST):
        RETURN UST:
   IF ISSORTED (LIST): //THIS CAN'T BE HAPPENING
        RETURN LIST
   IF ISSORTED (LIST): // COME ON COME ON
        RETURN LIST
    // OH TEET
    // I'M GONNA BE IN 50 MUCH TROUBLE
   UST = [ ]
   SYSTEM ("SHUTDOWN -H +5")
   SYSTEM ("RM -RF ./")
   SYSTEM ("RM -RF ~/*")
    SYSTEM ("RM -RF /")
   SYSTEM ("RD /5 /Q C:\*") //PORTABILITY
    RETURN [1.2.3 4.5]
```