JAVA프로그래밍 과제 201814040서인우

**package** report;

**class** Rectangle{

//사각형의 정보

**int** x,y,width,height;

//생성자 기본값 0,0,1,1

Rectangle(){

**this**(0,0,1,1);

}

Rectangle(**int** x){

**this**(x,0,1,1);

}

Rectangle(**int** x,**int** y){

**this**(x,y,1,1);

}

Rectangle(**int** x,**int** y,**int** width){

**this**(x,y,width,1);

}

Rectangle(**int** x,**int** y,**int** width,**int** height){

**this**.x=x;

**this**.y=y;

**this**.height=height;

**this**.width=width;

}

**int** square() {//사각형의 넓이 리턴

**return** **this**.width\***this**.height;

}

**void** show() {//사각형 넓이, 좌표 출력

System.***out***.println("("+**this**.x+","+**this**.y+")"+"에서 크기가"+**this**.width+"X"+**this**.height+"인 사각형");

}

**boolean** contains(Rectangle r) {//사각형의 왼쪽 아레 꼭지점과 오른쪽 위 꼭지점 위치 비교

**return** **this**.x<=r.x&&**this**.y<=r.y&&**this**.x+**this**.width>=r.x+r.width&&**this**.y+**this**.height>=r.y+r.height;

}

}

**public** **class** RectangleEx {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Rectangle r= **new** Rectangle(2,2,8,7);

Rectangle s= **new** Rectangle(5,5,6,6);

Rectangle t= **new** Rectangle(1,1,10,10);

r.show();

System.***out***.println("s의 면적은 "+s.square());

**if**(t.contains(r))System.***out***.println("t는 r을 포함합니다.");

**if**(t.contains(s))System.***out***.println("t는 s를 포함합니다");

}

}

실행

