

Ingeniería del Software de Gestión 2

Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información

Enseñanzas Prácticas y de Desarrollo

EPD 10: Aplicación de Facturación con Genéricos

Objetivos

Esta práctica ha sido creada con el objetivo de practicar con los tipos genéricos partiendo del trabajo realizado en la anterior EPD, en la que creamos la aplicación de facturación aplicando los conceptos de teórico/prácticos de arquitectura software recibidos durante la asignatura (en la que nos centramos en la arquitectura MVC, patrones Agente y DAO, el uso de java.swing y JDBC).

Aplicación a desarrollar

Desarrollar la misma funcionalidad realizada en la EPD anterior (EPD9: Aplicación de Facturación) haciendo uso de los tipos genéricos.

Recordando la funcionalidad de dicho sistema, tan sólo tendería que gestionar los clientes y las facturas que tienen relacionadas. De una manera general, la aplicación permitiría las operaciones CRUD tanto para los clientes como facturas, además de poder listar las facturas según un cliente específico. Prestad especial atención a todas las operaciones comunes de cara a la implementación de los tipos genéricos.

Seguidamente se muestra el aspecto gráfico esperado:



