

JS BASIC

```
1 /**
2  THỬ THÁCH: TRUY TÌM 5 LỖI SAI (BUG HUNTING)
3  Nhiệm vụ của bạn là sửa lại 5 lỗi sai để chương trình chạy mượt mà.
4  */
5
6  const tenSinhVien = "Nguyễn Văn An";
7  const diemSo = 8;const -> let
8  diemSo = 9;
9
10 function kiemTra diemSo {-> kiemTra(diemSo)
11     if (diemSo ≡ 10) {= -> ===
12         return "Xuất sắc";
13     } else {
14         return "Đạt";
15     }
16 }
17
18 let danhSachMon = ["HTML", "CSS"];
19 danhSachMon.push("JavaScript");
20
21 console.log("Sinh viên: " + tenSinhvien);
22 console.log("Kết quả: " + kiemTra(diemSo));
23 console.log("Môn học cuối cùng bạn đã học là: " + danhSachMon[3]);
```

Viết hoa chữ V

2

JS DOM

```
1 // Viết hoàn thiện chương trình
2 // Lấy phân tử button bằng DOM
3 const nut = document.getElementById("changeColorBtn")
4
5 // Gắn sự kiện click cho button
6 nut.addEventListener('click', function() {
7     document.body.style.backgroundColor = getRandomColor()
8 })
```

CALCULATOR APP

```
1 //step 1: Lấy phân tử
2 const manHinh = document.getElementById("manHinh");
3 const buttons = document.querySelectorAll(".btn-num");
4 const btnEqual = document.querySelector(".btn-eval");
5 const btnAC = document.querySelector(".btn-ac");
6 const btnDEL = document.querySelector(".btn-del");
7
8 //step 2
9 buttons.forEach(function(button) {
10     button.addEventListener("click", function() {
11         // Lấy giá trị từ thuộc tính value (ví dụ value="*")
12         let giaTri = button.getAttribute("value");
13         manHinh.value += giaTri;
14     });
15 });
16
17 btnEqual.addEventListener('click', function() {
18     return manHinh.value = eval(manHinh.value)
19 })
20
21 btnDEL.addEventListener('click', function(){
22     return manHinh.value = manHinh.value.slice(0, -1)
23 })
24
25 btnAC.addEventListener('click', function(){
26     return manHinh.value = ""
27 })
```

TODO APP

```
1 const inputBox = document.getElementById("input-box");
2 const listContainer = document.getElementById("list-container");
3
4 // 1. Hàm thêm công việc
5 function addTask() {
6     if (inputBox.value === "") {
7         alert("Bạn chưa nhập gì cả!");
8     } else {
9         // Tạo thẻ li (dòng công việc)
10        let li = document.createElement("li");
11        li.innerHTML = inputBox.value;
12
13        // Tạo thẻ span (nút xóa hình tròn màu đỏ)
14        let span = document.createElement("span");
15        span.innerHTML = "\u00d7"; // Mã của dấu X
16        li.appendChild(span);
17
18        // Đưa vào danh sách
19        listContainer.appendChild(li);
20    }
21    // Xóa chữ trong ô input
22    inputBox.value = "";
23 }
24
25 // 2. Xử lý sự kiện Click vào danh sách
26 listContainer.addEventListener("click", function(e) {
27
28     // Nếu click trúng thẻ LI → Đổi màu (Check/Uncheck)
29     if (e.target.tagName === "LI") {
30         e.target.classList.toggle("checked");
31     }
32     // Nếu click trúng thẻ SPAN (nút X) → Xóa dòng đó
33     else if (e.target.tagName === "SPAN") {
34         e.target.parentElement.remove();
35     }
36
37 })
```