

## 종합(융합)설계프로젝트 성적 평가기준

### 1. 평가 요소(100%)

- 출석(10%)
- 프로젝트 평가(90%)
  - 발표자료와 포트폴리오(보고서 포함)를 토대로 평가
  - 교수평가(30%), 팀간평가(30%), 팀원(동료)평가(30%)
  - 최종 발표자료와 보고서를 github에 업로드(2016년 6월 19일까지)

### 2. 평가 기준 (다음 사항을 종합적으로 고려하여 평가): 보고서 & 발표자료

- 프로젝트 내용이 참신하고 흥미를 제공하는가?
- 프로젝트 진행 과정이(분석, 설계, 구현, 결과 등) 체계적으로 기술되어 있는가?
- 작품 제작에 사용된 도구 혹은 기법이 우수한가?
- 모든 팀원이 골고루 프로젝트에 참여하고 협동하여 작품을 개발 하였는가?

### 3. 팀간 평가

- ☐ 최종 발표회 이후, 각 팀은 다른 팀들을 평가함
- ☐ 각 팀은 다른 팀들을 평가함(본인팀 제외): 팀장이 대표로 제출함

### 4. 팀원 평가

- ☐ 학생은 본인 소속 팀의 각 팀원에 대하여 평가함 (본인 제외), ※ 개인별 제출!
- ☐ 프로젝트 참여도에 따라 개인별 평가 (채점표: 첨부 참조)
  - 순위만 매겨서 제출함 (점수는 매기지 않음)
  - 평가 근거를 “상세히” 기입 (세부 내용을 점수 산정에 반영함)

### 5. 평가표 제출 방법 및 일자

- ☐ 작성방법
  - 팀간 평가: 각 팀장이 팀원들 의견을 종합하여 작성
  - 팀원 평가: 개인별로 작성 (상의하지 말고 솔직한 의견 작성)
- ☐ 제출방법: E-mail 제출 (팀간평가 & 팀원 평가 동일)
  - 1~7팀: 최상일 TA <[overcycos@gmail.com](mailto:overcycos@gmail.com)>
  - 8~14팀: 이성희 TA <[lee3229910@gmail.com](mailto:lee3229910@gmail.com)>
- ☐ 제출일: 6/21(수)까지 (팀간평가 & 팀원 평가 동일)