



ACTIVIDAD

EL ENTORNO JAVA PARA LA PROGRAMACIÓN

**TIPOS DE DATOS, OPERADORES, ESTRUCTURAS
CONDICIONALES, ESTRUCTURAS CÍCLICAS**

Aprendizaje esperado

Utilizar la sintaxis básica del lenguaje java para la construcción de programas que resuelven un problema de baja complejidad.

Actividad

Ejecución:

Individual

Planteamiento del Problema:

Escribe un programa en Java que solicite el ingreso de nombres de varios alumnos y la calificación en una prueba de cada uno por teclado. No se sabe cuantos alumnos tiene el curso, por lo que el programa debe terminar cuando se ingrese un alumno con nombre igual a "SALIR".

Al suceder lo anterior, se debe desplegar por consola el promedio de curso obtenido, el nombre del alumno con la menor nota y el nombre del alumno con la mayor nota.

Es importante validar que se ingrese siempre más de un alumno.

Entregable:

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.