



ACTIVIDAD

EL ENTORNO JAVA PARA LA PROGRAMACIÓN
TIPOS DE DATOS, OPERADORES, ESTRUCTURAS

Aprendizaje esperado

Utilizar la sintaxis básica del lenguaje java para la construcción de programas que resuelven un problema de baja complejidad.

Actividad

Ejecución:

Individual

Planteamiento del Problema:

Escribe un programa en Java, en el que una cadena de texto (String) contiene una contraseña cualquiera (definida por el coder). Después se pedirá al usuario que introduzca la contraseña, en no más de 3 intentos. Cuando el usuario acierte ya no pedirá más la contraseña y mostrará un mensaje diciendo “La clave ingresada es correcta”.

Es necesario considerar correctamente la condición de salida, ya que siempre se tiene 3 intentos, y en caso de que acierte se termina el programa, aunque le queden intentos.

Entregable:

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.