



## **ACTIVIDAD ESTRUCTURAS DE CONTROL REPETITIVAS**

## **Aprendizaje esperado**

Estructurar un algoritmo lógico utilizando estructuras de control y expresiones para dar solución a un problema de baja complejidad acorde al lenguaje Java.

## Actividad

### Contexto:

En el marco de la gestión académica de una institución educativa, se requiere automatizar el proceso de recolección y análisis de notas finales de los estudiantes. Este ejercicio permitirá practicar la captura y procesamiento de múltiples datos, además del uso de estructuras repetitivas, cálculos con variables y presentación clara de resultados.

### Objetivo:

Diseñar un algoritmo en pseudocódigo que permita registrar información de un grupo de estudiantes, calcular su promedio final a partir de sus calificaciones, y mostrar un resumen individual con los resultados. Este ejercicio fortalece el manejo de entradas múltiples, cálculos promedio y estructuras de control.

### Instrucciones:

1. Solicite al usuario la cantidad de estudiantes que serán procesados.
2. Para cada estudiante, solicite:
  - Nombre
  - Edad
  - Tres notas correspondientes a sus evaluaciones finales
3. Para cada estudiante, realice:
  - El cálculo del promedio de sus tres notas
  - La clasificación del rendimiento:
    - "Excelente" si el promedio es mayor o igual a 6.5
    - "Aceptable" si está entre 4.0 y 6.4
    - "Insuficiente" si es menor a 4.0
4. Finalmente, despliegue en pantalla para cada estudiante:
  - Nombre
  - Edad
  - Promedio de notas

- Clasificación de rendimiento

**Entregable:**

- Un archivo con extensión .psc que contenga:
  - El algoritmo completo con el ingreso, procesamiento y salida de los datos indicados.
  - Uso correcto de variables, estructuras repetitivas y condicionales.
  - Comentarios explicativos que describan claramente el propósito de cada sección.
  - Un código ordenado, legible e indentado adecuadamente.