



ACTIVIDAD ESTRUCTURAS DE CONTROL REPETITIVAS

Aprendizaje esperado

Estructurar un algoritmo lógico utilizando estructuras de control y expresiones para dar solución a un problema de baja complejidad acorde al lenguaje Java.

Actividad

Ejecución:

Grupal, equipo de no más 4 personas

Contexto:

Registro de usuarios:

Una empresa de asesorías en prevención de riesgos posee un sistema de información en el que interactúan tres perfiles: cliente, profesional y administrativo. Para cada usuario se necesita saber el nombre, fecha de nacimiento y RUN. Por cada perfil se necesita registrar distintos datos específicos:

Cliente: dirección, teléfono, cantidad de empleados

Profesional: años de experiencia, departamento

Administrativo: función, nombre superior

Se pide un algoritmo en pseudocódigo que solicite una cantidad de usuarios a ingresar, y que pida por cada uno de ellos los campos que son comunes y el tipo a registrar. Dependiendo del tipo, debe pedir los campos se piden según perfil; una vez ingresados los campos, se deben mostrar por pantalla.

El algoritmo concluye una vez que se ha ingresado la cantidad de usuarios indicada inicialmente.

Entregable:

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de PSeInt (extensión *.psc).

