



ACTIVIDAD ALGORITMIA, VARIABLES, EXPRESIONES Y ESTRUCTURAS

Aprendizaje esperado

Estructurar un algoritmo lógico utilizando estructuras de control y expresiones para dar solución a un problema de baja complejidad acorde al lenguaje Java.

Actividad

Ejecución:

Individual

Planteamiento del problema:

Una compañía de seguros requiere generar un algoritmo que permita rescatar los datos básicos de sus clientes, validarlos, y presentarlos por pantalla.

Los campos solicitados para cada usuario son:

- RUT: corresponde a un número menor a 99.999.999
- Nombres: campo obligatorio
- Apellidos: campo obligatorio
- Teléfono: no más de 15 caracteres
- AFP: campo obligatorio
- Sistema de salud: 1 (Fonasa) o 2 (Isapre), solo puede ser uno de ambos valores
- Dirección: texto no superior a 50 caracteres
- Comuna: campo obligatorio
- Edad: menor a 120 años

Requerimiento funcional:

Se pide que el algoritmo y pieza de código Java solicite al usuario cada uno de los valores antes mencionados, los almacene en una variable y los despliegue por pantalla. Además, debe realizar la validación que se indica en cada campo y, en caso de que alguna de las validaciones no se haya cumplido, debe retornar un mensaje de error.