



ACTIVIDAD

EL ENTORNO JAVA PARA LA PROGRAMACIÓN

**TIPOS DE DATOS, OPERADORES, ESTRUCTURAS CONDICIONALES,
ESTRUCTURAS CÍCLICAS**

Aprendizaje esperado

Utilizar la sintaxis básica del lenguaje java para la construcción de programas que resuelven un problema de baja complejidad.

Actividad

Ejecución:

Individual

Planteamiento del Problema:

Desarrolle un programa en lenguaje Java tal que, al ingresar una cadena de texto o String por teclado, tome dicha cadena y la lea carácter por carácter, y los despliegue por consola.

Al finalizar el programa, debe ser indicar la cantidad de vocales y la cantidad de consonantes.

Nota 1: Se debe validar que la cadena ingresada no esté vacía; si eso sucede, debe pedirlo nuevamente.

Nota 2: Recuerde que para obtener un carácter de un String puede usar el método CharAt.

Entregable:

Componentes para evaluar: Debe entregar su respuesta en un archivo de extensión .java.