

ARREGLOS BIDIMENSIONALES

Aprendizaje esperado

Estructurar un algoritmo lógico utilizando estructuras de control y expresiones para dar solución a un problema de baja complejidad acorde al lenguaje Java.

Actividad

Contexto:

En una fábrica se organizan los turnos de trabajo semanal en una matriz de 5 filas por 3 columnas, donde cada fila representa un día de la semana (lunes a viernes) y cada columna un turno distinto (mañana, tarde y noche). Por motivos de reorganización, se desea generar una versión invertida de esta matriz de horarios, en la que los turnos pasen a estar representados en filas y los días en columnas, es decir, la matriz traspuesta.

Cada celda representa un identificador aleatorio de trabajador asignado al turno (por ejemplo, un número del 1 al 100). Este ejercicio permite fortalecer el uso de matrices rectangulares, la aplicación del concepto de trasposición y la gestión de datos generados automáticamente.

Objetivo:

Diseñar un algoritmo que genere aleatoriamente una matriz de 5x3 que simule asignaciones de turnos semanales, calcule su matriz traspuesta y despliegue ambas matrices: la original y la resultante.

Instrucciones:

- 1. Declarar una matriz de 5 filas por 3 columnas para representar las asignaciones de turnos durante la semana.
- 2. Llenar automáticamente esta matriz con valores aleatorios entre 1 y 100 usando la función AZAR() de PSeInt.
- 3. Declarar una segunda matriz para almacenar la traspuesta de la original. No se debe sobrescribir la matriz inicial.
- 4. Generar la matriz traspuesta intercambiando las filas por columnas.
- 5. Al finalizar, mostrar en pantalla:
 - La matriz original con los datos de turnos por día.

• La matriz traspuesta con los datos reorganizados por turnos.

Entregable:

- Un archivo con extensión .psc que contenga:
 - El algoritmo completo implementado en pseudocódigo utilizando PSeInt.
 - Comentarios que expliquen el propósito de cada sección del código (declaración, llenado, trasposición, impresión).
 - La estructura debe ser clara, con indentación y buena presentación.
 - El nombre del estudiante debe figurar en la parte superior del código como comentario.