# Boat House 迭代火车计划会

## 迭代二



## 启动 BOAT HOUSE 敏捷发布火车(ART)

By RTE



协调一致 共同的使命!

敏捷发布火车上的所有成员,进行大规模面对面计划会议

## BOAT HOUSE社区共创 首次计划会日程



3分钟 业务背景和目标

8分钟 社区共创项目蓝图

8分钟 Issue优先级排序

10分钟 各个团队认领计划排期

5\*4 分钟 各个团队介绍其计划草案

10分钟 整体分析草案,进行调整

培养端到端的DevOps人才

业务背景

产品愿景、 蓝图

重点需求

团队突破,2W计划

计划草案评审

整体协同/问题解决

2
 4

By 舟平(铁人三项哥)

By 三石哥

By Jacky 哥

By 各个团队

By 各个团队SM

By Program层

idcf

## 业务背景

- □ 通过 "Boat House" ,我们提供给DevOps从业者无比丰富的工具、最佳实践,是一种远比实体公司更加身临其境的DevOps体验,绝对不仅仅是订餐那么简单
- □ 与其他开源项目相比,我们基于社区建设提供独一无二的社交体验,鼓励尝试各种DevOps实践,比如多团队基于SAFe敏捷发布火车的在线协作、各种协作过程在线直播等。
- □ 我们目前的首要目标是让基本的订餐功能(MVP)、流水线部署畅通无阻。这将使我们所有人建立信心和信任。然后,在随后的迭代里面,再实现更多的功能,将使我们在社区中脱颖而出

## 业务背景 SWOT分析

#### By业务负责人

#### Strengths 优势

- 业内最好的DevOps导师
- 一个灵活的组织
- · 采用SAFe , 分布式办公
- 伟大的战略!
- 真实项目背景

#### Weaknesses 劣势

- 寻找全职的开发人员有困难
- 缺乏资金支撑,需要自带干粮修水渠

#### Opportunities 机遇

- 新的在线社交体验,而不是复制现有
- 业界首个社区共创DevOps开源项目
- 建立新型社区协作模式

#### Threats 威胁

• 厂商有明显资金优势



培养端到端的Devops人力

开源, 开放, 社区驱动, 来自社区, 回馈社区

我们希望适配所有的DevOps实践以及工具,让Boat House成为任何希望进行敏捷和DevOps转型的个人、团队和组织在这里都能 找到可落地的实操帮助与开箱即用的解决方案!

By - IDCF共创项目组

# 来自社区,回馈社区

By SYS Arch

#### 个人贡献者

团队01 解决ISSUE 获取知识

团队03

提出ISSUE

提出ISSUE

获取知识 DevOps知识库

解决ISSUE

Boathouse 社区共享项目

个人贡献者

解决ISSUE

提出ISSUE

工具链搭建

微服务架构

提出ISSUE

智能运维

灰度发布

获取知识

解决ISSUE

个人贡献者

获取知识

团队02

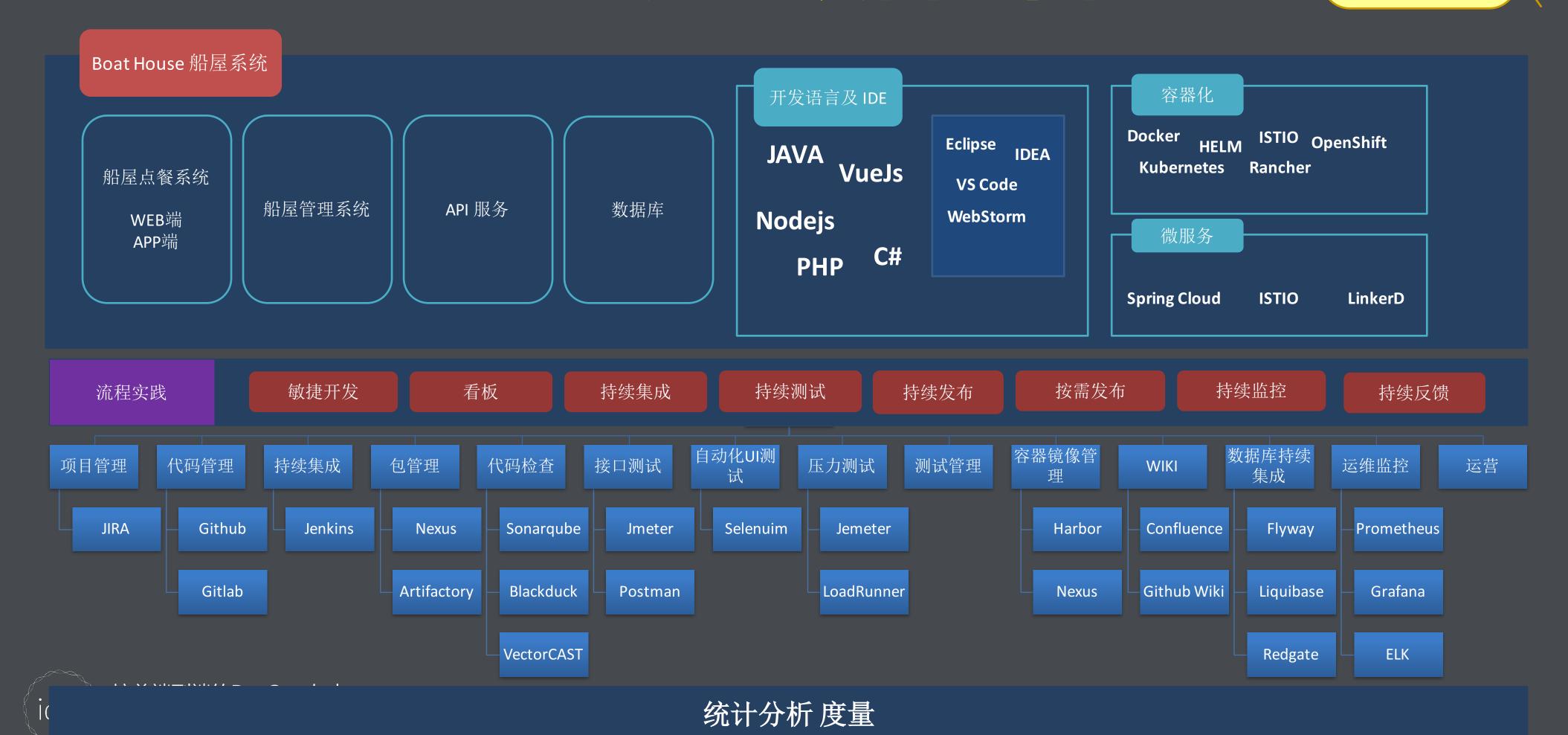
团队04



培养端到端的DevOps人才

## BoatHouse 社区共创项目蓝图

By SYS Arch



#### By SYS Arch

# 需求选取规则

团队01

团队02

团队03

迭代计划

团队04

维护团队

共同投票 +1 +1



**ISSUE** 

<u></u> 2

作为微服务开发人员,我希望能否独立 build自己的微服务,而不是现在一坨一 起build集成,以让我的微服务能否减少 build时间快速测试部署。

优先级排序

根据ISSUE投票结果 决定需求优先级

共同决定

迭代计划列表

ISSUE1 ISSUE7

ISSUE11 ISSUE20

自选自助选择当前组的开发任务

团队C

组员

团队D

DOD

规则2: 共同决定迭代内容

开发

工具链

其他

规则3: 组员自主选择开发内容

培养端到端的DevOps人才

规则1: 投票决定优先级

## TOP 特性

#### By产品管理者

#### 工具链

- #107 作为移动团队,我希望看到APP流水线的搭建过程,以便应用到实际项目上
- #108 作为开发人员,我希望项目可以是基于SpringCloud微服务架构,以便参考学习 一组(延伸任务) (根据团队的能力自己决定实现哪一块,配置中心、API网关、服务发现、监控等)
- #34 作为测试人员,需要系统能够支持Jmeter接口测试,以便于快速完成繁琐工作,大幅提升工作效率,避免重复工作。 一组
- #37 作为测试人员,我希望Jenkins集成自动化UI测试,以便于提高UI测试效率,重复利用测试用例
- #65 做为运维人员,我希望在Jenkins流水线中使用传统模式部署(非容器话方式)

#### 业务系统

- #109 作为客人,我希望船屋站点可以支持用户登录注册,以便后续可以在线点餐业务系统
- #110 作为船屋老板,我希望船屋站点可以在后台进行菜品的管理,可以长传图片业务系统
- #111 作为船屋老板,我希望船屋站点可以支持加盟申请,以便我可以拓展业务业务系统
- #112 作为船屋老板,我希望可以把船屋品牌的故事分享给大家,增加品牌认可度业务系统 一组
- #82 作为移动团队,我希望可以有APP程序(MVP版本),以便配置支撑APP的流水线
- #113 作为客人,我希望可以通过搜索菜品名称,来选择自己喜爱的菜肴业务系统
- #114 作为客人,我希望通过船屋网站进行在线点餐,以便可以让我享受地道的苏格兰美食

移动APP 账户服务 产品服务

搜索服务

订单服务

培养端到端的DevOps人才

# 各个团队认领需求并捐期

每组10分钟,可以zoom小会

## 各团队计划要点

- 1. 每组至少认领要给DevOps工具链需求,至少一个业务需求;这是迭代基础目标(Sprint Goal),是必须要要完成的!
- 2. 团队在富有余力的情况下,鼓励做任何自己感兴趣的工作,但一定要记录在Issue中;这部分提炼为 延伸性目标(Stretch Goal),能完成更好。
- 3. 尽量发现风险与依赖, 提炼成 1-2 页ppt.

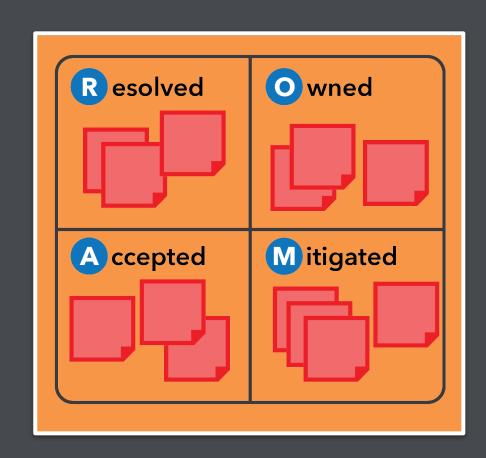
# 各个团队初始计划分享

每组5分钟

# 本次火车多团队计划总体协调与风险把控

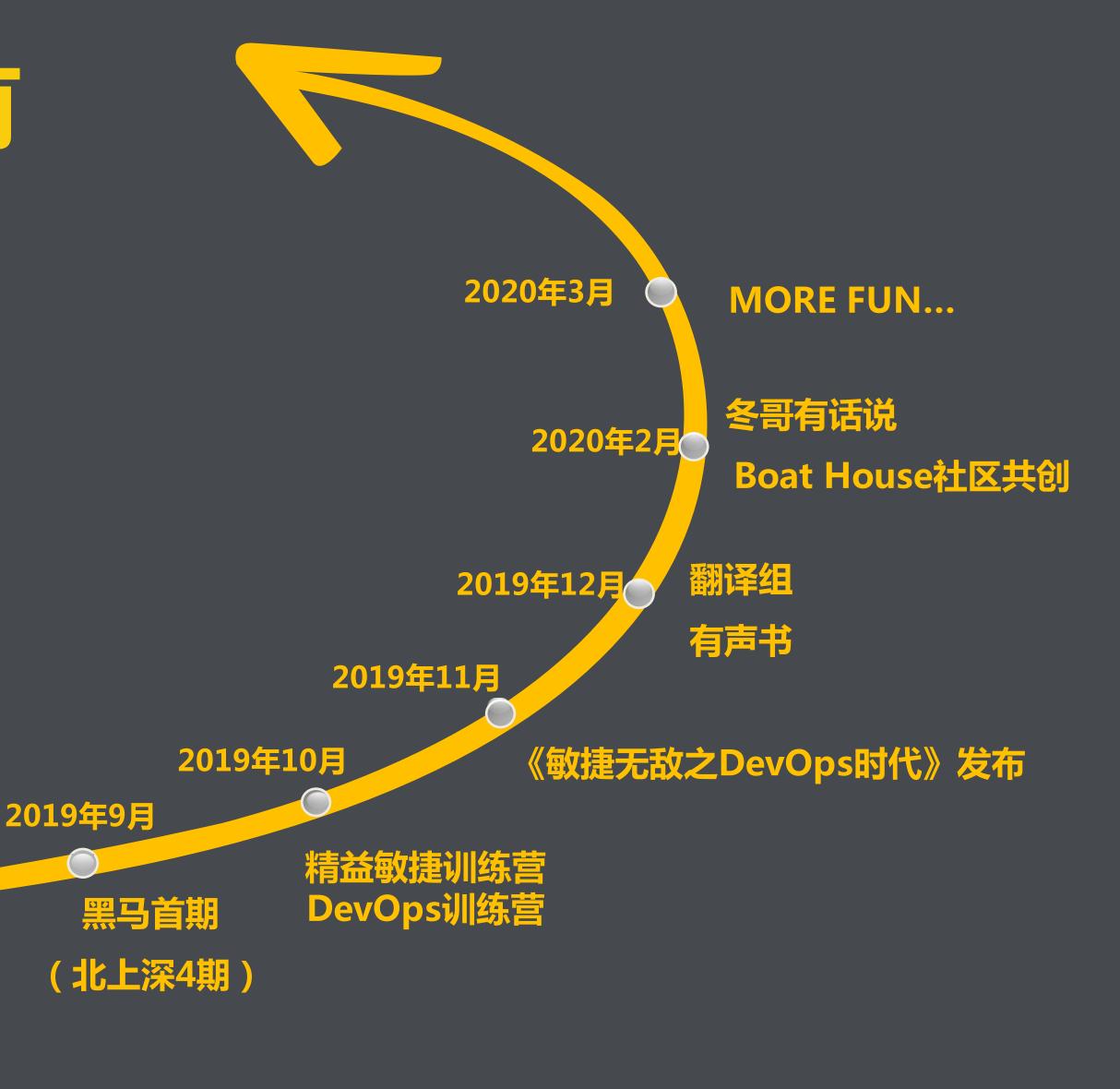
# 风险管理的ROAMing法则

- <u>Resolved</u> Has been addressed. No longer a concern. 已解决-已解决。不再是问题。
- Owned Someone has taken responsibility.
  拥有——有人承担了责任。
- Accepted Nothing more can be done. If risk occurs, release may be compromised.
  接受-没什么可以做的了。如果出现风险,发布可能会受到损害。
- <u>Mitigated</u> Team has plan to adjust as necessary. 缓解-团队已有计划,可根据需要进行调整。



# IDCF, 你值得拥有

### 打造端到端的DevOps人才





培养端到端的DevOps人才

https://github.com/idcf-boat-house/boat-house

启动

2019年5月

案例首期

2019年6月

(3期共12个)