

Einführung Bildbearbeitung

Werdet zu professionellen Bildbearbeitern mit GIMP.

GIMP (GNU Image Manipulation Program) ist ein pixelbasiertes Grafikprogramm, das Funktionen zur Bildbearbeitung und zum digitalen Malen von Rastergrafiken beinhaltet. Das Programm ist eine freie Software und kann kostenlos genutzt werden.¹



Die Aufgabe kann über mehrere Wochen bearbeitet werden. Eine Abgabe muss nach jeder Woche erfolgen.

Aufgabe

1. Installiert euch GIMP von <https://www.gimp.org/downloads/>.
2. Seht euch eines der folgenden Tutorials an!
 - a. <https://www.youtube.com/watch?v=j-u8y8YXJXM&t=1892s>
(kurze Grundlagen)
 - b. https://www.youtube.com/watch?v=IDY5OuMS_6E&t=3226s
(länger mit Bildmontage)
 - c. <https://daviesmediadesign.com/de/20-gimp-2-10-tutorials-for-beginners>
(umfangreich für professionelle Bildbearbeitung)
 - d. selbst gewähltes Tutorial
3. Erstellt eine Gimp-Datei und bearbeitet ein beliebiges Bild. Es müssen mehrere Ebenen und Werkzeuge verwendet werden.
4. Gebt jede Woche, in der ihr die Aufgabe bearbeitet, die GIMP-Datei und ein kurzes Vorgehens-Protokoll unter folgendem Link ab!
<https://www.evaschulze-aufgabenpool.de/index.php/s/Jer6rEpkt6YwB3>
Das Protokoll muss folgende Punkte beinhalten.
 - a. Wie seid ihr vorgegangen?
 - b. Was hat funktioniert / wo gab es Probleme?
 - c. Beschreibung eures Bildprojektes.

Viel Spaß und Kreativität

Mathias Tempel

¹ <https://de.wikipedia.org/wiki/GIMP>