



Liebe Schülerinnen und Schüler,

eigentlich sollte am Donnerstag, den 19.03.2020, der Känguru-Wettbewerb der Mathematik auch am Evangelischen Schulzentrum Leipzig stattfinden, doch er wurde in Anbetracht der aktuellen Situation abgesagt. Die Organisatoren und Organisatorinnen haben nun beschlossen, die Aufgaben zur Verfügung zu stellen und eine Art Online-Wettbewerb zu starten. Hiermit seid ihr herzlich zur Teilnahme eingeladen.

Um am Känguru-Wettbewerb 2020 teilnehmen zu können, müsst ihr folgendes tun:

(1) Im Aufgabenpool unserer Schule unter

<https://www.evaschulze-aufgabenpool.de/index.php/s/smwP6ygck2SXRtF>

findet ihr im Ordner >>Mathematik<< eurer Klasse einen Unterordner namens >>Kaenguruwettbewerb2020<<. In diesem Ordner befinden sich die Aufgaben, die ihr lösen sollt und ein Zettel, auf dem ihr eure Antworten notieren könnt.

(2) Wenn ihr alle Aufgaben gelöst habt, könnt ihr unter

[https://www.mathe-kaenguru.de/antwortzettel\\_web/antworten\\_dropdown.html?KN=0410702&PZ=245](https://www.mathe-kaenguru.de/antwortzettel_web/antworten_dropdown.html?KN=0410702&PZ=245)

euren Namen und die Antworten eingeben.

Danach habt ihr bereits erfolgreich am Känguru-Wettbewerb 2020 teilgenommen. Streng genommen handelt es sich in diesem Jahr eigentlich nicht um einen Wettbewerb, da die erreichte Punktzahl am Ende egal ist und die Freude am Lösen schöner Aufgaben im Vordergrund steht. Ich hoffe, dass die Aufgaben euch in der Tat ein wenig Freude bereiten.

Zum Schluss noch zwei Hinweise: Um eine Urkunde und einen kleinen Preis zu erhalten, müsst ihr die Antworten bis spätestens **Donnerstag, den 07.05.2020, um 14:00 Uhr** eingegeben haben. Falls ihr die Teilnahmegebühr von 2,00 Euro pro Person noch nicht bezahlt habt, müsst ihr dieses nachholen, sobald ihr euren Mathelehrer oder eure Mathelehrerin wieder trifft. Bitte achtet darauf, dass die Aufgaben nicht öffentlich zugänglich gemacht werden dürfen.

Ich würde mich sehr freuen, wenn ihr zahlreich am Wettbewerb teilnehmt.

Viele Grüße und bleibt gesund,

S. Hintze