



## Practica 7

1. Crear una nueva aplicación a la que llamaremos *Aplicación* con el siguiente aspecto:



The screenshot shows a Java Swing window titled "Practica 6". Inside the window, the title "Datos Alumno" is displayed in red. Below the title, there are four labels: "Nombre:", "Apellidos:", "Sexo:", and two radio buttons labeled "M" and "H". There are two text input fields for "Nombre" and "Apellidos". At the bottom, there are two buttons: "Continuar" (green text) and "Salir" (red text).

2. Como se aprecia tenemos:
  - a. Cuatro etiquetas.
  - b. Dos cuadros de texto.
  - c. Dos radiobuttons.
  - d. Dos botones.
4. Se pretende que cada vez que pinchemos en el boton  se abra otra aplicación y la aplicación actual se cierre y cuando pinchemos en el boton  se cierre el proyecto.
5. Dicha ejecución sera:



Practica 6

**Datos Alumno**

Nombre:

Apellidos:

Sexo: ☒ M ☐ H



Practica 6

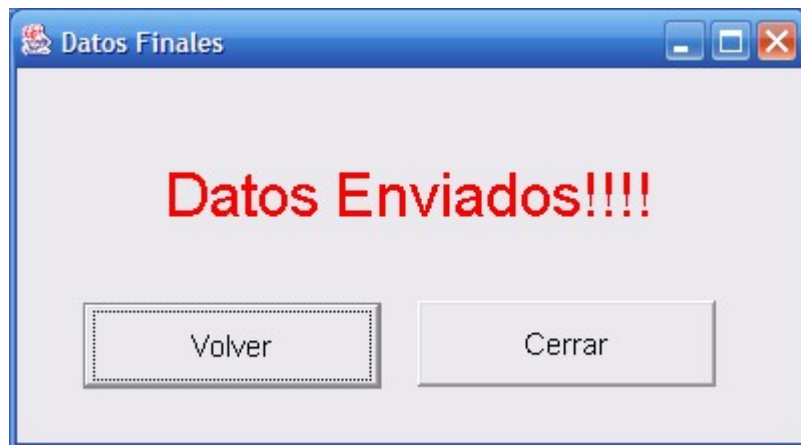
**Datos Alumno**



Nombre:

Apellidos:

Sexo: ☒ M ☐ H

6. La aplicación nueva tendrá el siguiente aspecto:



7. Cuando pinchemos en el boton  se abra la aplicación anterior y se cierre la actual; y cuando pinchemos en el boton  cerrara esta aplicación, y con ello todo el proyecto.

## Practica 8

1. Programar una aplicación grafica en Java que al recibir como datos el nivel académico de un docente Universitario, su salario, incremente su salario en base a los criterios descritos en la tabla siguiente. E imprima el nivel académico del docente y su nuevo salario, salario anterior, porcentaje de incremento, validar además que los datos de entrada correspondan a solo datos numéricos.

Nivel Academico	Incremento
Licenciatura	3,5%
Especialidad	4,6%
Maestria	5,3%
Doctorado	6,8%

A Java Swing window with a light beige background. At the top, it says "Ingresar el importe salarial" followed by an empty text field. Below this is a section titled "Nivel Académico" containing four radio buttons: "Licenciatura", "Especialidad", "Maestría", and "Doctorado". At the bottom, there are labels for "Salario anterior", "% de Aumento", and "Salario total". To the right of the "Salario total" label are two buttons: "Calcular" and "Reiniciar".

The same Java Swing window as above, but now with data. The "Ingresar el importe salarial" field contains the number "34". The "Maestría" radio button is selected. Below the radio buttons, the text "El salario es :34.00" is displayed on the left and "El % de incremento : 5.3 %" on the right. At the bottom left, it says "El salario actual es:35.80". The "Calcular" and "Reiniciar" buttons are still present.

## Practica 9

1. Programar una aplicación grafica en Java que al recibir como dato la variable T de tipo entero, obtenga el resultado de la siguiente función:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{T}{5} & \text{si opcion 1} \\ T ** T & \text{si opcion 2} \\ 6 * \frac{T}{2} & \text{si opcion 3} \end{cases}$$

Ingrese el Valor de T:

Opción

Resultado

Ingrese el Valor de T:

Opción

Resultado

**Mensaje**

Ingresar un número mayor a cero ...

Ingrese el Valor de T:

Opción

El resultado de f(x) es :8916100448256.00

### Practica 10

1. Programar una aplicación grafica en Java que al recibir como datos tres valores enteros R, T y Q determine si satisfacen la expresión y escriba los valores y el resultado.

$$R^4 - T^3 + 4 * Q^2 < 820$$

