

Sobre las soluciones de problemas tipo *acepta el reto*

Haremos bastantes ejercicios de *acepta el reto* a lo largo del curso y es muy raro que se muestre una solución. Lo que se pretende es que el alumno luche y se esfuerce en conseguir una solución, si no se llega a una solución no pasa nada. Publicar una solución hace que el alumno reduzca su interés y tenacidad en resolver el reto, simplemente, pierde sentido el reto.

No obstante, mientras estamos aprendiendo la mecánica del trabajo con esta plataforma es necesario ver alguna solución. Aquí están las de la primera tanda de ejercicios. Ten en cuenta que hay muchas formas de solucionar lo mismo.

Ejercicio 1: ¡Hola mundo!

<https://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=116>

```
fun main() {  
    var input= readln().toInt()  
    for(i in 1..input) println("Hola mundo.")  
}
```

¿Qué pasa si el usuario introduce el número -3?. No importa, se supone que el usuario sólo mete números enteros entre 1 y 5

¿Qué pasa si el usuario introduce el número 6?. No importa, se supone que el usuario sólo mete números enteros entre 1 y 5

¿Qué pasa si el usuario introduce el número 3.6?. No importa, se supone que el usuario sólo mete números enteros entre 1 y 5

etc.

Ejercicio 2: ¿Qué lado de la calle?

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=217>

```
fun main() {  
    var input= readln().toInt()  
    while(input!=0){  
        var lado =if (input%2==0) "DERECHA" else "IZQUIERDA"  
        println(lado)  
        input= readln().toInt()  
    }  
}
```

Ejercicio 3: El día de navidad

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=362>

Realmente no hace falta pasar a numérico al entrada, se puede trabajar directamente con la línea de entrada. Tampoco estaría mal pasar a numérico pero es innecesario.

```
fun main() {  
    var cantidadFechas= readln().toInt()
```

```

for (i in 1..cantidadFechas){
    var fecha=readln()
    if (fecha=="25 12")
        println("SI")
    else
        println("NO")
}
}

```

Ejercicio 4: Perímetro de un rectángulo

<https://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=155>

En este si me veo obligado a pasar la información de la entrada a tipo numérico para hacer la suma aritmética.

El formato de cada línea vamos suponer que siempre es:

entero primera coordenada+ espacio blanco + entero segunda coordenada

Utilizar indexOf nos simplifica el control de salida del bucle pero se puede hacer de muchas formas. Recuerda que indexOf() devuelve -1 si no encuentra el argumento en el String.

Nosotros queremos justamente procesar la línea si no encuentra un signo “-”.

```

fun main() {
    var lineaEntrada= readln()
    while(lineaEntrada.indexOf("-")==-1){
        var lista=lineaEntrada.split(' ')
        var perimetro=lista[0].toInt()*2+ lista[1].toInt()*2
        println(perimetro)
        lineaEntrada= readln()
    }
}

```