

Usaremos en este boletín enunciados de la plataforma **acepta reto**. No se puede enviar código kotlin pero usaremos los enunciados y lo resolveremos en el IDE localmente. Utilizaremos más adelante esta plataforma con java y entonces sí que podremos enviar nuestro código al juez.

Alguna de las cosas que tienes que fijarte en este estilo de problemas:

- Los enunciados te describen la entrada. No metas en tu solución código que se dedique a hacer depuraciones de entradas erróneas. Por ejemplo, si la entrada te dice que admite números  $>5$  no mires si lo que se introdujo por teclado es un número  $\leq 5$  o es un String "hola". Asume que el usuario introduce los datos correctamente según describe el enunciado
- La tabla de entrada/salida ejemplo es importante ya que ayuda entender lo que hay que hacer, pero ten en cuenta que es sólo un ejemplo ya que el programa debe funcionar para todos los posibles casos que se desprenden del enunciado, no sólo los del ejemplo. Prueba en principio que funciona para los del ejemplo, pero prueba después casos adicionales que no están en la tabla ejemplo pero son posibles según el enunciado.

#### **Ejercicio 1: ¡Hola mundo!**

<https://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=116>

#### **Ejercicio 2: ¿Qué lado de la calle?**

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=217>

#### **Ejercicio 3: El día de navidad**

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=362>

#### **Ejercicio 4: Perímetro de un rectángulo**

<https://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=155>