

### Intro\_B2\_E1

Determinar si el valor de una variable x es par o impar. Un número es par si es divisible entre 2, es decir, si al dividirlo entre dos obtenemos de resto 0.

Ejemplo de funcionamiento:

```
teclea un entero: 4
4 es par
```

### Intro\_B2\_E2

Recuerda el cálculo del IMC

$$\text{IMC} = \frac{\text{peso}(kg)}{\text{altura}^2(m)}$$

y la siguiente tabla de IMC

IMC	Descripción
< 18.5	Delgado
>=18.5 y <=24.9	Normal
>24.9 y <=29.9	Sobrepeso
>29.9	Obeso

Se pide mejorar el ejercicio ya hecho de IMC de forma que ahora el funcionamiento sea similar a como muestra el ejemplo:

```
Altura: 1.66
Peso: 74.8
Su imc es 27.144723472202063 por tanto su estado es: Sobrepeso
```

### Intro\_B2\_E3

Diseña un programa que pida dos números enteros por teclado, determine si el primero es múltiplo del segundo y muestre el resultado de la siguiente forma:

- <num1> es múltiplo de <num2>, en caso de que sea múltiplo
- <num1> no es múltiplo de <num2>, en caso de que no lo sea

Ejemplo:

```
17
8
17 NO es multiplo de 8
```

### Intro\_B2\_E4

Haz un programa que acepte 3 números enteros introducidos por el usuario y:

- muestre el mensaje "3 iguales" si los tres números son iguales
- muestre el menor de los 3 en caso de que no sean iguales

Ejemplos:

```
3
3
3
los tres iguales
```

```
8
3
5
El menor: 3
```

### Intro\_B2\_E5

En una granja se compra diariamente una cantidad de alimento, comidaDiaria, para alimentar a los animales. El número de animales de la granja, todos de la misma especie, es numAnimales y, cada animal, necesita comer diariamente la cantidad kilosPorAnimal.

El programa solicitará al usuario la entrada de los valores anteriores y, en función de ellos, determinará según el caso:

- el excedente o kilos de comida sobrante ("Excedente = <num> Kg")
- la ración por animal, en caso de que no haya comida suficiente ("Ración = <num> Kg")

EJEMPLOS

```
Comida diaria: 120
Numero animales: 32
Kilos por animal: 1.5
Excedente = 72.0 Kg
```

```
Comida diaria: 25
Numero animales: 32
Kilos por animal: 1.5
Racion = 0.78125 Kg
```

### Intro\_B2\_E6

Escribe un programa que a partir de un número de mes almacenado en una variable indique el nombre del mes correspondiente. Ejemplo de posible salida

```
7  
el mes 7 se llama Julio
```

### Intro\_B2\_E7

Consigue el efecto contrario al ejercicio anterior, es decir

```
Julio  
el mes Julio es el numero 7
```

es suficiente que los soluciones con when

### Intro\_B2\_E8

Introduces un número de mes y te devuelve su estación. Resuélvelo con when con rangos en las ramas.

```
month = 5  
Spring
```