## Ejercicio U2\_B4\_E1:

```
class Bicicleta {
   int velocidade;
   int marcha;
   Bicicleta(){
     velocidade = 0;
     marcha = 1;
   Bicicleta(int v,int m){
     velocidade=v;
     marcha=m;
   void cambiarMarcha(int novoValor) {
     marcha = novoValor;
   void acelerar(int incremento) {
     velocidade = velocidade + incremento;
   void frear(int decremento) {
     velocidade = velocidade - decremento;
   void imprimirEstado() {
     System.out.println("Velocidade: "+velocidade+" Marcha: "+marcha);
}
class Unidad2{
   public static void main(String[] args) {
     // Crea dous obxectos bicicleta
     Bicicleta bicicleta1 = new Bicicleta();
     Bicicleta bicicleta2 = new Bicicleta();
     // Invoca os métodos destes obxectos
     bicicleta1.acelerar(10);
     bicicleta1.cambiarMarcha(2);
     bicicleta1.imprimirEstado();
     bicicleta2.acelerar(10);
     bicicleta2.cambiarMarcha(2);
     bicicleta2.acelerar(10);
     bicicleta2.cambiarMarcha(3);
     bicicleta2.imprimirEstado();
     //un objeto bicicleta inicializado con velocidad 11 y marcha 2
     Bicicleta bicicleta3 = new Bicicleta(11,2);
     bicicleta3.imprimirEstado();
   }
}
```

## Ejercicio U2 B4 E2:

```
class Persona {
   String nombre;
   int edad;

Persona () {
      nombre = "Don Nadie";
      edad = 0;
   }

Persona (String nombrePersona) {
      nombre = nombrePersona;
      edad = 27;
   }

Persona (String nombrePersona, int edadPersona) {
```

```
nombre = nombrePersona;
edad = edadPersona;
}

class Unidad2{

public static void main(String args[]) {
    Persona p1= new Persona();//crea una persona con nombre "don nadie" y edad 0 años
    Persona p2= new Persona("Juan");//se crea una persona con el nombre indicado y edad 27 años
    Persona p3= new Persona("Juan",30);//se crea persona con nombre y edad indicados

    System.out.println("p1.nombre: "+ p1.nombre+" p1.edad: "+p1.edad);
    System.out.println("p2.nombre: "+ p2.nombre+" p2.edad: "+p2.edad);
    System.out.println("p3.nombre: "+ p3.nombre+" p3.edad: "+p3.edad);
}
```