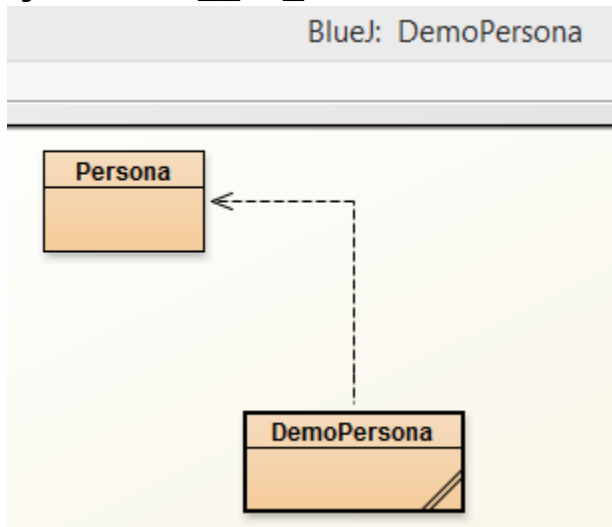


## Ejercicio U2\_\_B2\_E1



```
class Persona{
    String nombre;
    int edad;
}

class DemoPersona {
    public static void main(String[] args) {
        Persona p1= new Persona();
        Persona p2= new Persona();
        p1.nombre="Ana";
        p1.edad=3;
        p2.nombre="David";
        p2.edad=5;
        System.out.println("Nombre asociado a variable p1: " + p1.nombre);
        System.out.println("Nombre asociado a variable p2: " + p2.nombre);
    }
}
```

**OJO:** si lo ejecutas desde la consola crea un fichero DemoPersona.java ya que el nombre de la clase principal(la que tienen el main) debe coincidir con el nombre del fichero .java

## Ejercicio U2\_\_B2\_E2

```
class Persona{
    String nombre;
    int edad;
}

class DemoPersona {
    public static void main(String[] args) {
        Persona p1= new Persona();
        Persona p2= new Persona();
        p1.nombre="Ana";
        p1.edad=3;
```

```

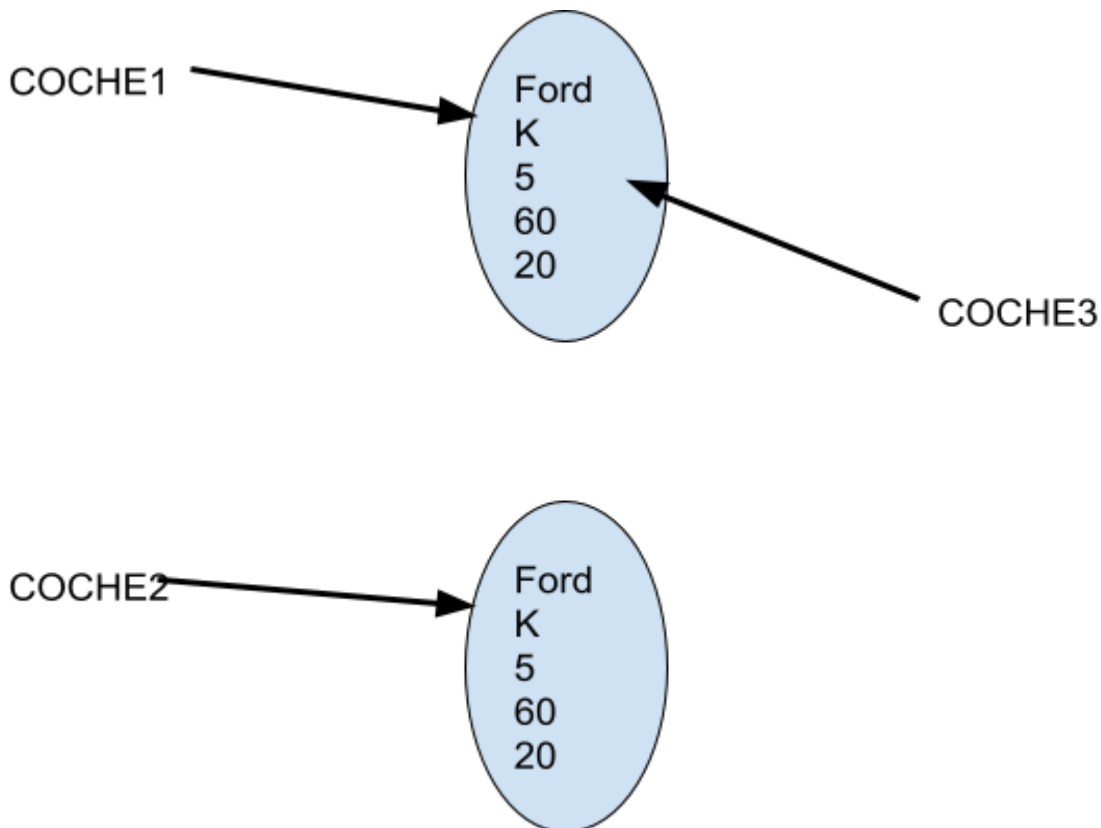
p2.nombre="David";
p2.edad=5;
System.out.println("ANTES DE INTERCAMBIO, Nombre asociado a variable p1: " + p1.nombre);
System.out.println("ANTES DE INTERCAMBIO, Nombre asociado a variable p2: " + p2.nombre);
Persona temp;
temp=p1;
p1=p2;
p2=temp;
System.out.println("DESPUES DE INTERCAMBIO, Nombre asociado a variable p1: " + p1.nombre);
System.out.println("DESPUES DE INTERCAMBIO, Nombre asociado a variable p2: " + p2.nombre);

}
}

```

### Ejercicio U2\_\_B2\_E3

Hay dos objetos en memoria. Contienen los mismos valores, pero son objetos "entes" diferentes



```

class Unidad2 {

    public static void main(String[] args) {
        Coche coche1 = new Coche();
    }
}

```

```
coche1.modelo="Ford K";  
coche1.pasajeros=5;  
coche1.deposito=60;  
coche1.kpl=20;
```

```
Coche coche2 = new Coche();  
coche2.modelo="Ford K";  
coche2.pasajeros=5;  
coche2.deposito=60;  
coche2.kpl=20;
```

```
Coche coche3=coche1;  
System.out.println("¿Es cierto que coche1 == coche2?"+(coche1==coche2));  
System.out.println("¿Es cierto que coche1 == coche3?"+(coche1==coche3));
```

```
}  
}
```