Ejercicio U3_B2_1:

```
import java.util.Scanner;
class Unidad3{
       public static void main(String[] args){
       Scanner teclado = new Scanner(System.in);
       System.out.println("teclea un número de mes(1-12): ");
       int intMes=teclado.nextInt();
       String sMes="";
       switch(intMes){
          case 1: sMes="Enero"; break;
          case 2: sMes="Febrero";break;
          case 3: sMes="Marzo";break;
          case 4: sMes="Abril";break;
          case 5: sMes="Mayo";break;
          case 6: sMes="Junio"; break;
          case 7: sMes="Julio"; break;
          case 8: sMes="Agosto"; break;
          case 9: sMes="Septiembre";break;
          case 10: sMes="Octubre";break;
          case 11: sMes="Noviembre"; break;
          case 12: sMes="Diciembre"; break;
          default: sMes="Error entrada";break;
       System.out.println("mes en String: "+sMes);
}
```

Ejercicio U3_B2_2: Consigue el efecto contrario al ejercicio anterior, es decir

```
import java.util.Scanner;
class Unidad3{
  public static void main(String[] args){
     Scanner entrada = new Scanner(System.in);
     System.out.println("teclea un mes: ");
     String sMes=entrada.next();
     int intMes=0;
     switch(sMes){
        case "Enero": intMes=1;break;
        case "Febrero": intMes=2;break;
        case "Marzo": intMes=3;break;
        case "Abril": intMes=4;break;
        case "Mayo": intMes=5;break;
        case "Junio": intMes=6;break;
        case "Julio": intMes=7;break;
        case "Agosto": intMes=8;break;
        case "Septiembre": intMes=9;break;
       case "Octubre": intMes=10;break;
       case "Noviembre": intMes=11;break;
        case "Diciembre": intMes=12;break;
        default: intMes=0;break;
     System.out.println("mes en número: "+intMes);
  }
}
```

Ejercicio U3_B2_3: class Unidad3{ public static void main(String[] args){ int x = 11; $if(x==1){$ System.out.println("1 2 3 4 5"); else if(x==2)System.out.println("2 3 4 5"); $else if(x==3){$ System.out.println("3 4 5"); else if(x==4)System.out.println("4 5"); else if(x==5)System.out.println("5"); System.out.println("x no está entre 1 y 5"); } }

Usar if secuenciales, es una complicación innecesaria pero así repasamos la lógica del if secuencial

```
class Unidad3 {
  public static void main(String[] args) {
     int x = 6;
     if (x < 1 || x > 5) {
        System.out.println("X no esta entre 1 y 5");
        return;// para evitar que se ejecuten los if de abajo
     if (x <= 1) {
        System.out.print("1 ");
     if (x <= 2) {
        System.out.print("2 ");
     if (x <= 3) {
        System.out.print("3");
     if (x <= 4) {
        System.out.print("4");
     if (x <= 5) {
        System.out.println("5");
     }
  }
}
```

Ejercicio U3_B2_4:

}

Vamos a ver la solución que viene en la propia web de oracle, así aprovechamos para discutir cuestiones de estilo a la hora de escribir código.

http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/switch.html el enlace se puede romper en cualquier momento, busca en google "Oracle java tutorial switch" o similar

```
class Unidad3{
  public static void main(String[] args) {
     int month = 2;
     int year = 2000;
     int numDays = 0;
     switch (month) {
        case 1: case 3: case 5:
        case 7: case 8: case 10:
        case 12:
          numDays = 31;
          break:
        case 4: case 6:
        case 9: case 11:
          numDays = 30;
          break;
        case 2:
          if (((year \% 4 == 0) \&\&
              !(year \% 100 == 0))
              || (year \% 400 == 0))
             numDays = 29;
             numDays = 28;
          break;
        default:
           System.out.println("Invalid month.");
          break;
     System.out.println("Number of Days = "
                  + numDays);
  }
}
```

Es un ejemplo oracle, por lo tanto está escrito con calidad y con estilo "actual", fíjate en un par de cosas:

observa como los ejemplos de oracle no se enredan con interminables instrucciones de E/S, de hecho en este, prescinde de la entrada por teclado, y si la hubiera utilizado sería lo más sencilla posible. ¿Porqué?. Para que los "árboles dejen ver el bosque".

- Fíjate como ni se molesta en que la entrada sea por teclado
- Observa como escribe varios case en la misma línea. Al haber muchos vacíos queda mejor así, aunque contraríen las convenciones de estilo de cómo escribir un switch.
- uno de los case, contiene un if, observa como no utiliza brackets, por que no le hacen falta ievidentemente! y porque "ahí en medio" considera que se lee mejor, "más limpio" sin brackets.

Se pudo haber escrito de muchas otras formas, por ejemplo

```
case 2:
    boolean bisiesto=year%400==0 || year%4==0 && year%100!=0;
    if (bisiesto)
        numDays = 29;
    else
        numDays = 28;
    break;
```

Ejercicio U3_B2_E4:

```
class Unidad3{
  public static void main(String[] args){
    int x = 3;
    switch (x){
      case 1-> System.out.println("x es uno");
      case 2-> System.out.println("x es dos");
      case 3-> System.out.println("x es tres");
      case 4 -> System.out.println("x es cuatro");
      case 5-> System.out.println("x es cinco");
      default -> System.out.println("x no está entre uno y cinco");
    }
}
```