

Vamos a hacer juntos un envío:

Perímetro de un rectángulo

<https://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=155>

sobre él discutiremos detalles básicos de funcionamiento de la página pero antes intenta resolver tú el problema para sacarle más partido a la puesta en común

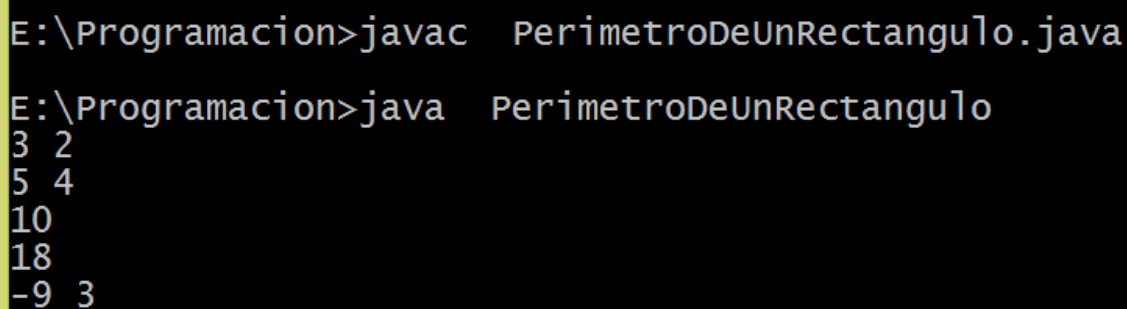
Antes de enviar tu solución a la página, lo más práctico es compilarla y ejecutarla en tu ordenador. El programa se probará COMO MÍNIMO con los casos de prueba del enunciado.

Vamos enviar esta solución :

```
import java.util.Scanner;
public class PerimetroDeUnRectangulo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        int ancho=entrada.nextInt();
        int alto = entrada.nextInt();
        while (ancho >= 0 && alto >= 0) {
            System.out.println(ancho * 2 + alto * 2);
            ancho = entrada.nextInt();
            alto = entrada.nextInt();
        }
    }
}
```

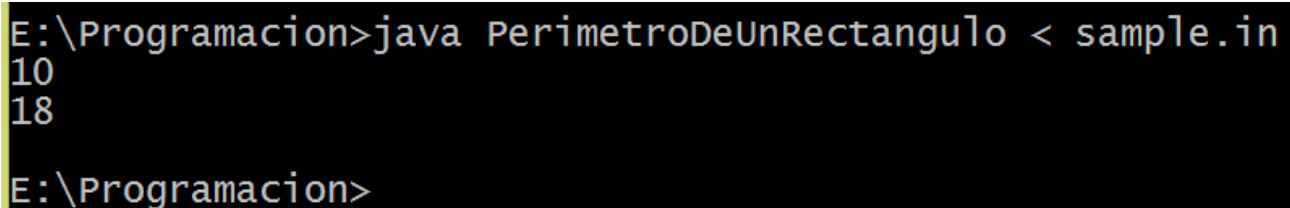
antes de enviarla ...mejor compilarla y ejecutarla en nuestro ordenador(más cómodo). En la ejecución probaremos como mínimo los casos de prueba del enunciado. Para probar los casos del enunciado, para evitar escribirlos en el teclado, podemos hacer copiar/pegar o bien descargar el sample.in.

Ejemplo con copiar/pegar de teclado:



```
E:\Programacion>javac PerimetroDeUnRectangulo.java
E:\Programacion>java PerimetroDeUnRectangulo
3 2
5 4
10
18
-9 3
```

ejemplo con sample.in:la salida es más limpia pero a efectos prácticos es lo mismo



```
E:\Programacion>java PerimetroDeUnRectangulo < sample.in
10
18
E:\Programacion>
```

La condición de salida podemos escribirla de otra forma si lo entendemos mejor, por ejemplo

```
import java.util.Scanner;
public class Unidad3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        int ancho=entrada.nextInt();
        int alto = entrada.nextInt();
        while (! (ancho < 0 ||alto < 0)) {
            System.out.println(ancho * 2 + alto * 2);
            ancho = entrada.nextInt();
            alto = entrada.nextInt();
        }
    }
}
```

Observa que la clase tiene que ser public si no también da error

y observa que la precisión de esta condición, con alguna excepción, es muy importante por ejemplo si probamos

```
import java.util.Scanner;
public class Unidad3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        int ancho=entrada.nextInt();
        int alto = entrada.nextInt();
        while (! (ancho < 0 ||alto < 0)) {
            System.out.println(ancho * 2 + alto * 2);
            ancho = entrada.nextInt();
            alto = entrada.nextInt();
        }
    }
}
```