

Pregunta 1

Sin finalizar

Puntúa como 1,00

Siete picos en Kotlin

En 1969 se inauguró el Parque de Atracciones de Madrid; su atracción estrella era la montaña rusa "*Siete picos*", que, tras 36 años de servicio y unos 77 millones de usuarios, fue desmontada en 2005 para, como ella mismo "dijo" en su carta de despedida, dejar paso a las nuevas generaciones.

Curiosamente, pese a su nombre, aquella montaña rusa no tenía siete picos. Si llamamos "pico" a un punto del recorrido que está más alto que el inmediatamente anterior y el inmediatamente siguiente, entonces tenía como mucho 6 y ni siquiera las crónicas se ponen de acuerdo en esto.

Dado el recorrido de varias montañas rusas, ¿puedes contar el número de picos? Ten en cuenta que las montañas rusas son circulares, y el punto de inicio de la entrada ¡podría ser un pico!



Entrada

El programa leerá de la entrada estándar múltiples casos de prueba, cada uno con la descripción de una montaña rusa.

Una montaña rusa queda descrita por un primer número $2 \leq n \leq 1.000$ indicando cuántas veces se ha anotado la altura del recorrido. A continuación vienen, en otra línea, n números positivos (menores que 1.000) con todas esas alturas.

La entrada termina con una montaña rusa sin alturas que no deberá procesarse.

Salida

Para cada caso de prueba el programa escribirá el número de picos de la montaña rusa que representa. Recuerda que las montañas rusas son circuitos cerrados, y tras el final vuelven a comenzar.

Por ejemplo:

Entrada	Resultado
4	1
4 10 3 2	1
4	0
10 3 2 4	
5	
4 10 10 3 2	
0	

Respuesta: (sistema de penalización: 0 %)

1 ||

Comprobar