

B BuscaMinasEnunciado 
Project ID: 3968

Forked from an inaccessible project.



[Eliminar image-2.png](#)

[José Lozano Barreiro](#) authored 22 hours ago

Name	Last commit	Last update
 src	esqueleto	22 hours ago
 README.md	Actualizar README.md, image-4.png	22 hours ago
 image-1.png	Actualizar image-1.png, README.md	22 hours ago
 image-4.png	Actualizar README.md, image-4.png	22 hours ago
 image.png	enunciado	22 hours ago

 [README.md](#)

Busca minas con dos capas

Tienes orientaciones algorítmicas en el curso moodle

Clonar el proyecto

A tu gusto pero una forma rápida es:

- Hacer fork a este proyecto. Al hacer un fork generas una copia de este proyecto. Esa copia pasa a ser un proyecto totalmente privado tuyo.



BuscaMinasEnunciado 

ID de proyecto: 3966 



☆ Marcar como favorito

0



Fork

- Clonar tu proyecto en el IDE (en visual code es prácticamente inmediato)

Open in your IDE

[Visual Studio Code \(SSH\)](#)

[Visual Studio Code \(HTTPS\)](#)

[IntelliJ IDEA \(SSH\)](#)

Se pide:

- Nombre de proyecto: BuscaMinas
- Separar el interface de usuario de la lógica del juego. Habrá dos paquetes. Uno se llamará principal y contiene la clase InterfaceConsola que contiene el main(). El otro se llamará buscaminas y contendrá la clase BuscaMinas que controlan la lógica del juego.

GitLab IES San Clemente

```
src
├── buscaminas
│   └── BuscaMinas.java
├── principal
│   └── Interface.java
```

- En la clase BuscaMinas todo private excepto lo que se requiera expresamente public.
- Hay que cumplir en la clase BuscaMinas el principio de ocultación tanto para tipos primitivos como para referencias.
- Generar javadoc para la clase BuscaMinas de forma que leyendo la ayuda de los métodos públicos otro programador que quiera hacer otra Interface, pueda manejar tu clase sin necesidad de leer el código java de tu clase. Esfuérzate en diseñar una parte pública comprensible para otros. Recuerda que casi siempre "se escribe el código para otros".
- Generar jar