

```
interface Conmutable{
    void encender();
    void apagar();
}

class Mando{
    Conmutable dispositivo;
    boolean encendido;
    Mando(Conmutable dispositivo){
        this.dispositivo=dispositivo;
        this.encendido=false;
    }
    void presionar(){
        if(encendido){
            dispositivo.apagar();
        }else{
            dispositivo.encender();
        }
        encendido=!encendido;//actualizar estado
    }
}

class Lampara implements Conmutable{

    @Override
    public void encender() {
        System.out.println("Lampara encendida");
    }

    @Override
    public void apagar() {
        System.out.println("Lampara apagada");
    }

}

class Television implements Conmutable{

    @Override
    public void encender() {
        System.out.println("Tele encendida");
    }

}
```

```
@Override
public void apagar() {
    System.out.println("Tele apagada");
}

}

public class App {
    public static void main(String[] args) {
        Lampara l= new Lampara();
        Television t= new Television();
        Mando m1= new Mando(l);
        m1.presionar();
        m1.presionar();
        m1.presionar();
        //otro mando con otro dispositivo sin problemas
        Mando m2= new Mando(t);
        m2.presionar();
        m2.presionar();
    }
}
```