

El siguiente código envía a 127.0.0.1:4444 una lista de Strings

```
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.net.UnknownHostException;
import java.util.List;

public class Transmisor{

    public static void main(String[] args) throws UnknownHostException, IOException {
        List<String> palabras=List.of("una","dos","tres");
        try(Socket s= new Socket("127.0.0.1",4444);
            ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(s.getOutputStream());

        ){
            oos.writeObject(palabras);

        }

    }
}
```

**SE PIDE** en un fichero Receptor.java, escribir la clase Receptor, que es el código del otro extremo del socket y que está a la espera de una conexión (una única conexión) de forma que una vez que se conecta con el otro extremo es capaz de hacer en este orden:

1. deserializar la lista del socket
2. escribirla la lista obtenida del socket en un fichero de disco *milista.dat*
3. acceder al disco al *milista.dat* generado en el paso anterior y deserializar el objeto lista del fichero y mostrar el contenido de la lista por pantalla