

Ejercicio U5_B9B_E1:

Simplemente haciendo sincronizado el código de retirarDinero, el primer hilo que lo invoca "lo cierra para él" y el siguiente aunque llegue sólo una milésima de segundo más tarde tiene que esperar

```
private synchronized void retirarDinero(int cantidad) throws InterruptedException {
```

La aplicación de los cajeros puede ejecutarse en hilos pero hay determinados momentos que hay que "suspender" la concurrencia como cuando se accede a la base de datos para modificar.

Ejercicio U5_B9B_E2:

protegiendo la ejecución sincronizada de getInstance(), ahora sólo se crea una instancia, del primero que llegue, pero siempre es la salida con los dos UNO o los dos DOS

```
public synchronized static ConSingleton getInstance(String nombre)
```