

```
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;
import java.net.UnknownHostException;
import java.util.List;

public class Receptor{
    @SuppressWarnings("unchecked")
    public static void main(String[] args) throws UnknownHostException,
IOException, ClassNotFoundException {
        List<String> palabras;
        try(ServerSocket ss= new ServerSocket(4444);
            Socket s= ss.accept();
            ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(s.getInputStream());

        ){
            palabras=(List<String>)ois.readObject();

        }
        try(ObjectOutputStream oos= new ObjectOutputStream(new
FileOutputStream("milista.dat"))){
            oos.writeObject(palabras);
        }
        try(ObjectInputStream ois= new ObjectInputStream(new
FileInputStream("milista.dat"))){
            palabras=(List<String>)ois.readObject();
            System.out.println(palabras);
        }
    }
}
```

El código produce warnings porque realmente como no se sabe en tiempo de compilación en disco de qué tipo es la lista (podría ser una List<Persona> por ejemplo) y advierte de tal casuística Pero podemos ignorar los warnings o bien poner `@SuppressWarnings("unchecked")` para que desaparezcan

Se puede por supuesto escribir todo en un try