

Ejercicio U5_B2_E1:

Tenemos que:

- Hay que escribir un constructor para Motor(no es obligatorio pero así evitamos tener que usar en el constructor de coche los métodos set de motor) y Otro para Coche
- Escribir constructor de clase Coche
- escribir el método delegado getPotencia() ya hecho en el ejemplo anterior.

```
class Coche {  
    private String marca;  
    private Motor motor;  
  
    public Coche(String marca, int potencia, int cilindros) {  
        this.marca = marca;  
        this.motor = new Motor(potencia,cilindros);  
    }  
  
    public Motor getMotor() {  
        return motor;  
    }  
  
    public void setMotor(Motor motor) {  
        this.motor = motor;  
    }  
  
    public String getMarca() {  
        return marca;  
    }  
  
    public int getPotencia() {  
        return motor.getPotencia();  
    }  
  
    public void setPotencia(int potencia) {  
        motor.setPotencia(potencia);  
    }  
  
    public int getCilindros() {  
        return motor.getCilindros();  
    }  
  
    public void setCilindros(int cilindros) {  
        motor.setCilindros(cilindros);  
    }  
  
    public void setMarca(String marca) {  
        this.marca = marca;  
    }  
}
```

```
class Motor {  
    private int potencia;  
    private int cilindros;  
  
    public Motor(int potencia, int cilindros) {  
        this.potencia = potencia;  
        this.cilindros = cilindros;  
    }  
  
    public int getPotencia() {  
        return potencia;  
    }  
  
    public void setPotencia(int potencia) {  
        this.potencia = potencia;  
    }  
  
    public int getCilindros() {  
        return cilindros;  
    }  
  
    public void setCilindros(int cilindros) {  
        this.cilindros = cilindros;  
    }  
}
```

```
class Unidad5 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Coche c = new Coche("toyota",100,6);  
        System.out.println(c.getPotencia());  
    }  
}
```

Ejercicio U5_B2_E2:

Hay que hacer:

- añadir import ordenador.Ordenador a principal
- crear versiones de constructores copiones y actualizar las llamadas que pueden usar estas versiones
por ejemplo: *Memoria copia= new Memoria(m);*
- crea métodos delegados de forma que Principal sólo vea objetos ordenador. De hecho, ahora debemos retirar a las clases Memoria, Disco y Procesador los public ya que sólo accede a ellas la clase Ordenador y le basta con nivel de acceso paquete.

solución en el fichero OrdenadoresConDelegacion.zip