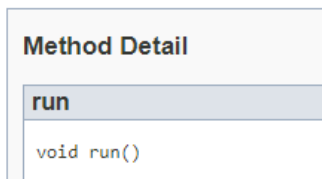


Ejercicio U5_B9A_E1

Estamos obligados a sobrescribir el método run() de Runnable cuya firma es:



Además observamos que el método run() no propaga (throws) ninguna excepción y por tanto tampoco lo puede hacer su sobrescritura y nos vemos forzados a hacer catch en dicha sobrescritura.

Ya sabíamos esto del boletín 09c de excepciones

Ejercicio U5_B9A_E2

```
class DemoThread implements Runnable{
    private String nombre;
    public DemoThread(String nombre){
        this.nombre=nombre;
    }
    public void run(){
        try{
            int x=(int)(Math.random()*5000);
            Thread.sleep(x);
            System.out.println("Soy: "+nombre+"("+x+")");
        }catch(Exception ex){
            ex.printStackTrace();
        }
    }
}

class App{
    public static void main(String[] args) {
        Thread t1 = new Thread( new DemoThread("Pedro"));
        Thread t2 = new Thread( new DemoThread("Pablo"));
        Thread t3 = new Thread( new DemoThread("Juan"));

        t1.start();
        t2.start();
        t3.start();
    }
}
```

Ejercicio U5_B9A_E3

Observa que ahora la clase PingPong no es un hilo (no extends Thread) y por tanto sleep no se puede usar al estilo this.sleep() si no que usamos Thread.sleep()

```
class PingPong implements Runnable{
    private String word; // Lo que va a escribir.
    private int delay; // Tiempo entre escrituras
    public PingPong(String queDecir,int cadaCuantosMs){
        word = queDecir;
        delay = cadaCuantosMs;
    };
    public void run(){ //Se sobrescribe run() de Thread
```

```

        while(true){
            System.out.print(word + " ");
            try{
                Thread.sleep(delay);
            } catch (InterruptedException e){
            }
        }
    }
}

public class App{
    public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
        // Declaración de 2 threads
        Thread t1 =new Thread(new PingPong("PING",500));
        Thread t2= new Thread(new PingPong("PONG",10));
        // Activación
        t1.start();
        t2.start();
        Thread.sleep(5000);
        System.exit(0);
    }
}

```