

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [131_15021482_ZSIFC02_MP0485_B](#) / [7. Colecciones II. Uso de las colecciones de la librería standard.](#)

/ [Ejercicios de Interface Map en code runner](#)

Pregunta 1

Sin finalizar

Puntúa como 1,00

Va de modas...

En la primera evaluación lo hicimos con arrays, ahora hazlo con mapas y veras como se simplifica la solución.

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=152>

Dado un conjunto, o distribución, de valores se define la *moda* como el valor (o valores) que más se repite en dicho conjunto.

En este problema te pedimos que calcules la moda de un conjunto de números.

Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba.

Cada caso comienza con un número que representa el número de valores que tiene el conjunto, que nunca será mayor de 25.000. En la siguiente línea se proporcionan, separados por espacio, los valores de todos los elementos del conjunto. Todos ellos serán números enteros.

La entrada terminará con una serie de 0 valores.

Salida

Para cada caso de prueba se mostrará la moda de la distribución, es decir el número que más se repite.

Se garantiza que ningún caso de prueba contendrá más de una moda, es decir únicamente habrá un valor que aparezca el mayor número de veces.

Por ejemplo:

Entrada	Resultado
11	4
1 2 2 3 3 3 4 4 4 4 5	1
17	
1 8 9 6 3 2 1 5 4 7 9 6 3 2 1 4 7	
0	

Respuesta: (sistema de penalización: 0 %)

1 ||

Comprobar

Pregunta 2

Sin finalizar

Puntúa como 1,00

Liga de pádel

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=109>

Los organizadores de las ligas de pádel de Hill Valley no conocen los ordenadores, de manera que siguen anotando los resultados de cada enfrentamiento en un cuaderno, algo increíble teniendo en cuenta que las ligas que manejan pueden tener hasta 2000 parejas distintas.

Al final de la temporada, terminan teniendo tanto lío, que no saben qué pareja es la ganadora de cada categoría. Por si eso fuera poco, durante el invierno, bien debido a las inclemencias meteorológicas o a lesiones de los participantes, algunos de los partidos de cada jornada no se disputan. El problema es que los jugadores no lo avisan, por lo que los organizadores no apuntan nada en el cuaderno. Afortunadamente, se sabe que todas las parejas han llegado a jugar algún partido.

Haz un programa que ayude a aclarar la situación al final de la temporada.

Entrada

Como entrada, recibirá el nombre de la categoría, seguido de todos los resultados anotados sobre ella. Un resultado se compondrá del nombre de la pareja que juega "en casa", el número de sets que ha ganado, seguido del nombre de la pareja visitante, y el número de sets ganados, separados por espacio. Tanto los nombres de las categorías como de las parejas estarán compuestos de una única palabra de un máximo de 16 letras.

Cada categoría acabará con la palabra FIN.

Por su parte, la entrada terminará con una categoría de nombre FIN.

Salida

La salida del programa indicará, para cada categoría, el nombre de la pareja ganadora. En caso de empate, se mostrará EMPATE. Por cada victoria, la pareja se llevará 2 puntos, por cada derrota se llevará 1, y la no asistencia no sumará ningún punto. Recuerda que en pádel no hay posibilidad de que un partido acabe empatado.

Además de la pareja ganadora (si la hay), también indicará el *número* de partidos no jugados al final de la liga. Ten en cuenta que las ligas tienen ida y vuelta.

Respuesta: (sistema de penalización: 0 %)

1 ||

Comprobar[◀ 07. Mapas](#)

[08A. equals y hashCode trabajando con colecciones](#) ►