

En Presupuesto.java que se adjunta como archivo, generamos un árbol usando el patrón composite. Es un árbol que contiene un presupuesto tal cual vimos en el boletín correspondiente del curso.

SE PIDE: Subir Presupuesto.java modificado de forma que se añada a la clase abstracta el siguiente método abstracto

`abstract void imprimirPreOrden(String tab);`
que habrá que sobrescribir convenientemente para obtener la siguiente salida al descomentar las dos últimas instrucciones del main():

```
Precio casa 75000.0
Precio finca 5000.0
Imprimir todo en preorden
Casa 75000.0
  finca 5000.0
    Cierre finca 4000.0
    jardín 1000.0
  estructura 30000.0
    tejado 10000.0
    alturas 10000.0
    sótano 10000.0
  interior 40000.0
    habitaciones 30000.0
      mobiliario 20000.0
      pintura 10000.0
    electricidad 1000.0
      cables 500.0
      operadores 500.0
    fontanería 9000.0
      tuberías 3000.0
      calefacción 6000.0
        caldera 4000.0
        radiadores 2000.0
```