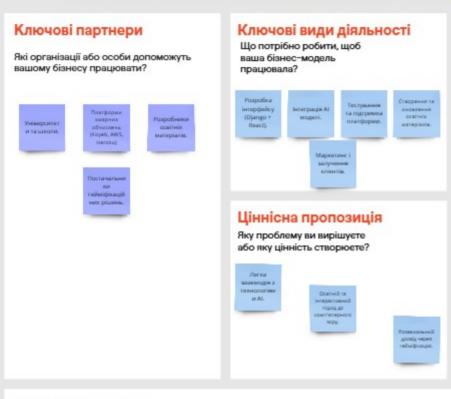
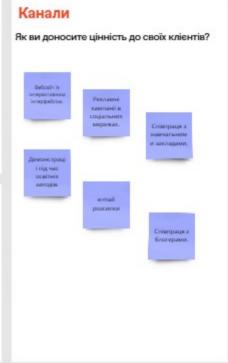
The Business Model Canvas Al Vision Challenge









Структура витрат

Які основні витрати для запуску та роботи бізнесу?

Витрати на розробку та підтримку платформи.

Маркетингові кампанії. Хостинг у хмарі.

Розробка гейміфікаційного контенту.

Ключові ресурси

Що потрібно для створення та підтримки продукту?

AI модель (CIFAR-10)

Хмарні сервіси для розгортання.

Команда розробників. Освітній контент.

Ключові партнери

Які організації або особи допоможуть вашому бізнесу працювати?

Університет и та школи.

Платформи хмарних обчислень (Koyeb, AWS, Heroku)

Розробники освітніх матеріалів.

Постачальни ки гейміфікацій них рішень.

Ключові види діяльності

Що потрібно робити, щоб ваша бізнес-модель працювала?

Розробка інтерфейсу (Django + React).

Інтеграція AI моделі.

Тестування та підтримка платформи. Створення та оновлення освітніх матеріалів.

Маркетинг і залучення клієнтів.

Джерела доходів

Як ваш бізнес отримуватиме прибуток?

Ліцензії для навчальних закладів.

Підписки для розширеног о функціоналу.

Реклама на платформі.

Спонсорські програми.

Продаж додаткових модулів.

Преміум-дос тупу до навчальних матеріалів.

Ціннісна пропозиція

Яку проблему ви вирішуєте або яку цінність створюєте?

Легка взаємодія з технологіям и Al.

Освітній та інтерактивний підхід до комп'ютерного зору.

Розважальний досвід через гейміфікацію.

ВІдносити з клієнтами

Як ви плануєте залучати, утримувати та підтримувати клієнтів?

Регулярні оновлення функцій.

Інтерактивн ий інтерфейс підтримки.

Проведення вебінарів та освітніх подій.

Лідерборди для підвищення залучення.

Структура витрат

Які основні витрати для запуску та роботи бізнесу?

Витрати на розробку та підтримку платформи.

Маркетингові кампанії.

Хостинг у хмарі.

Розробка гейміфікаційного контенту.

Ключові ресурси

Що потрібно для створення та підтримки продукту?

AI модель (CIFAR-10)

Хмарні сервіси для розгортання. Команда розробників.

Освітній контент.

Сегменти користувачів

Хто є вашими основними клієнтами? Яка їхня головна потреба, яку ви вирішуєте?

Розробники: тестують і Студенти та вдосконалюють викладачі: моделі АІ. Широка аудиторія: цікавиться сучасними технологіями через гру.

Компанії: інтегрують платформу для корпоративного навчання.

Студенти та викладачі: використовують платформу для навчання основ Al.

Канали

Як ви доносите цінність до своїх клієнтів?

Вебсайт із інтерактивним інтерфейсом.

Рекламні кампанії в соціальних мережах.

Співпраця з навчальним и закладами.

Демонстраці ї під час освітніх заходів.

> e-mail розсилки

> > Співпраця з блогерами.