

Проект	Розпізнавання класу зображення з інтерактивною грою на основі AI
Назва проекту	"AI Vision Challenge"
Замовник проекту	Освітня платформа або компанія, яка хоче популяризувати технології штучного інтелекту через інтерактивні інструменти.
Користувачі	<ul style="list-style-type: none"> - Студенти та викладачі, які вивчають AI та комп'ютерний зір. - Розробники, які хочуть тестувати моделі AI. - Звичайні користувачі, які цікавляться інтерактивними іграми з AI.
Задача проекту	Створити платформу, яка дозволить розпізнавати класи зображень за допомогою AI, а також інтегрувати інтерактивну гру, де користувачі зможуть взаємодіяти з моделлю AI та вдосконалювати свої навички.
Ціль проекту	Популяризувати використання штучного інтелекту та досягти 20,000 активних користувачів платформи протягом першого року запуску.