Мениджър за самолетни полети

I. Обща информация

**ЗАГЛАВИЕ НА ПРОЕКТА:** Мениджър за самолетни полети ("Flight Manager")

**ИЗГОТВИЛИ**: Дара Георгиева, Петко Райчинов, Калоян Йорданов, Левент Шабан, Стилиян Мазманянов

**РЪКОВОДИТЕЛ**: Иван Илиев, ИТ кариера 2024, гр. Пловдив

**ЦЕЛИ**: Мениджърът за самолетни полети ("Flight Manager") е система, която предоставя удобен и ефективен начин за резервация на самолетни билети и управление на информацията за полетите. Целта на проекта е да улесни и оптимизира процеса на резервация на билети за потребителите, както и да предостави пълен контрол и преглед за администраторите върху полетите и резервациите.

II. Инструкции за използване

1. За да започнете, отворете уеб приложението за Мениджър на самолетни полети чрез браузър.

2. Потребителите могат да извършват резервации за полети без да се изисква регистрация. За управление на полетите и потребителите е необходим вход с администраторски акаунт.

3. За резервация на билети, потребителите трябва да попълнят необходимата информация за полета и пътниците и да изпратят заявката.

4. Администраторът има достъп до управлението на полети и потребители, включително създаване, четене, редакция и изтриване на записи.

III. Технологии

**1) База данни: Microsoft SQL Server 2014**

- Microsoft SQL Server 2014 е релационна база данни, която предлага надеждно и ефективно съхранение на данни. Тя предоставя възможности за създаване на сложни бази данни, изпълнение на запитвания и управление на данните. SQL Server включва множество инструменти за администриране, мониторинг и оптимизация на базите данни, като SQL Server Management Studio. Тази платформа е избрана за проекта, защото осигурява гъвкавост, сигурност и производителност при съхранението на големи обеми от данни за полети и потребители.

**2) Уеб приложение:** ASP.NET с използване на C# за разработка на бекенд логика и HTML/CSS/JavaScript за фронтенд интерфейс

- ASP.NET е уеб платформа, която позволява разработка на динамични уеб приложения и уеб услуги. С използването на C# за програмиране на бекенд логика, разработчиците могат да създадат мощни и сигурни уеб приложения, които могат да комуникират с базата данни и да обработват заявките на потребителите. HTML, CSS и JavaScript се използват за създаване на интерактивен и приятен за окото интерфейс за потребителите. Тази комбинация от технологии е избрана, защото предлага бърза разработка на уеб приложения и висока степен на персонализация и гъвкавост в проектирането на потребителския интерфейс.

IV. Функционалности

Потребители:

- Потребителите могат да извършват резервации за полети без да се налага регистрация.

- За управление на системата е необходимо вход с администраторски акаунт.

Полети:

- За всеки полет се пазят данни като локация на отпътуване, локация на пристигане, дата и час на излитане, вид на самолета и др.

Резервации:

- Потребителите могат да изпращат заявки за резервация на билети за определен полет.

- Резервациите се потвърждават с изпращане на потвърждение на посочения имейл.

V. Допълнителни изисквания

- Валидация на входните данни във всички форми на уеб приложението.

- Поддържане на лесен и интуитивен интерфейс за потребителите.