

## 楽しくしりと

概要(どんなアプリ/ツールですか?)

お題や制限時間のあるしりとアプリ

コンセプト(そのアプリの特徴/目指すもの)

短い時間でアナログゲームとして楽しむことができる

Story/Task(タスク的ではなくジョブ的に書く)

普段何気なく行うしとりに刺激や緊張感を得ることができる

SubTask(そのストーリーを実現する為の作業/優先順位)

優先順位	作業
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

企画背景(なんでそれを作ろうと思ったか)

- ・頭の回転が速いと、しりとりは終わらない、終わらせたい
- ・若干のタイピング練習にもなる

プラットフォーム

- ・Windows
- ・JRE11