

Freetimes

概要(どんなアプリ/ツールですか?)

空き時間や予定がない暇な時間にランダムのお題を出してくれるアプリ

コンセプト(そのアプリの特徴/目指すもの)

空き時間を有意義な時間にできる

Story/Task(タスク的ではなくジョブ的に書く)

時間を無駄にしたくない人が、空き時間に利用して、有意義な時間にできる

SubTask(そのストーリーを実現する為の作業/優先順位)

優先順位	作業
1	何時間空き時間があるのか
2	平日or休日
3	場所の指定
4	
5	
6	
7	
8	

企画背景(なんでそれを作ろうと思ったか)

OCで高校生が見れているのは、3年生の作成したWebサイトだけだった。2年制の頃に作成した良い意味でレベルの近い作品を見せることができていなかったのも、2年3年と段階的に作品を見せてあげることで入学意欲を煽りたいと思った。あと俺自身がこれ以上フォルダで分けて管理するには無理だと思った。

プラットフォーム

- Windows
- JRE11

その作品を分かりやすく簡潔に書こう。誰が聞いてもどんなものかイメージできるような文章。

その作品の特徴、目指すもの。類似アプリでこれだけは負けていないという点。唯一貫くもの。

実際にそのアプリを【どんな人が】、【どのように使って】、【その結果達成できる目的】を記述する。なお、ジョブ的な文章で書くこと。

ストーリーを達成する為に必要なタスク。プログラマー実際に開発を行う単位。優先順位をつけて、上から順番に実行できるようにする。

何故それを作ろうと思ったのか。問題の提起。作品のニーズの説明の切り口。今回は2人以上にニーズがあれば可とする。例えば、授業の課題だから自分だけのニーズなので不可。