

¥・_・¥

概要(どんなアプリ/ツールですか?)

予定管理表

コンセプト(そのアプリの特徴/目指すもの)

アカウント登録なし、予定の15分前になったら通知が来る

Story/Task(タスク的ではなくジョブ的に書く)

予定を入れたい時に日付・時間・内容を入力し通知が来ることによって忘れない

SubTask(そのストーリーを実現する為の作業/優先順位)

優先順位	作業
1	カレンダーの仕組みを勉強
2	Javaの勉強
3	入力画面の作成
4	
5	
6	
7	
8	

企画背景(なんでそれを作ろうと思ったか)

アカウント登録はめんどくさい、自分が忘れっぽいので予定の少し前に通知が欲しいと思ったから
 <・_・>

プラットフォーム

- Windows
- JRE11

その作品を分かりやすく簡潔に書こう。誰が聞いてもどんなものかイメージできるような文章。

その作品の特徴、目指すもの。類似アプリでこれだけは負けていないという点。唯一貫くもの。

実際にそのアプリを【どんな人が】、【どのように使って】、【その結果達成できる目的】を記述する。なお、ジョブ的な文章で書くこと。

ストーリーを達成する為に必要なタスク。プログラマー実際に開発を行う単位。優先順位をつけて、上から順番に実行できるようにする。

何故それを作ろうと思ったのか。問題の提起。作品のニーズの説明の切り口。今回は2人以上にニーズがあれば可とする。例えば、授業の課題だから自分だけのニーズなので不可。