# score計算machine

#### 原神の聖遺物のスコアを計算してくれる

### コンセプト

#### 原神のスコア計算がめんどいくさい人に向けたもの

# 類似アプリとそれに負けない強み

類似アプリ	負けない強み		
電卓	いっぺんに数値を足してくれる		

## ターゲット(ペルソナ)

参照ペルソナシート名	呼称

# Story(機能、『誰が(ターゲットの「呼称」』)、『何をすると』、『どういうことができるか』)

番号	誰が	何をすると	どういうことができる
1	player	原神で聖遺物を出すと	scoreを計算してくれる
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

## 企画背景(なんでそれを作ろうと思ったか)

原神をプレイしていて聖遺物のスコア計算がめんどくさい時が多いから

1		_	44	2 b=
4	中	ᄈ	抷	祈兀

プラットフォーム

Java, Swing, MySQL

Windows





