

アプリ名

アランナラの冒険

概要

スーパーマリオブラザーズに近いゲーム

コンセプト

類似アプリとそれに負けない強み

類似アプリ	負けない強み
	敵キャラや移動速度が毎回ランダム

ターゲット(ペルソナ)

参照ペルソナシート名	呼称

Story(機能、『誰が(ターゲットの「呼称」)』、『何をすると』、『どういうことができるか』)

番号	誰が	何をすると	どういうことができる
1	プレイヤー	→キーを押すと	移動したりジャンプしたりする
2	移動する	スピードや距離が	ランダムに決まる
3	ヴィパリヤス	を60個集めると	1機増える
4	ブロック系の作成	たたくとヴィパリヤスが出てくる	
5	敵	ランダムで生成	耐久値は固定それ以外はランダム
6	ステージの長さ	ランダムで生成	
7	マリオのだいたいの	部分を機能に追加	
8	キャラ画像	をページに表示	動かす
9	作成したものを	画面に出るようにする	
10			

企画背景(なんでそれを作ろうと思ったか)

原神というゲームで出てくるアランナラが登場回が少なく、自分はアランナラが好きなので、アランナを主人公として遊べたら面白いと思ったから。

使用技術

Java、Swing、MySQL

プラットフォーム

Windows





敵キャラ スライム

ーラ



