

# PLAYGROUND 포팅 매뉴얼

## 목차

1. 개요
  - 1-1. 프로젝트 개요
  - 1-2. 프로젝트 사용 도구
  - 1-3. 개발 환경
  - 1-4. 기술 스택
  - 1-5. 외부 서비스
2. 빌드
  - 2-1. 프론트엔드 빌드 방법
  - 2-2. 백엔드 빌드 방법
  - 2-3. 배포하기
  - 2-4. 서비스 이용 방법

# 1. 개요

## 1. 프로젝트 개요

위드(with) 코로나로 밖에 나와 사람들과 같이 운동을 하고 싶어하는 사람들이 늘고 있다. 또한 풋살의 인기로 동호회들이 꾸려지는 추세이다. 하지만 마땅한 운동 전문 플랫폼이 존재하지 않는다.

기존의 소셜 모임 플랫폼이나 운동 모임 플랫폼에서 불편한 점을 찾을 수 있었다.

1. 원하는 조건의 운동 모임을 찾기가 어렵다.
2. 지금 당장 사람을 구하기도 어렵다.
3. 지속적인 참여와 소통을 위한 기능이 부재하다.
4. 비슷한 수준의 팀을 찾기가 어렵다.

소셜 운동 매칭 서비스 'PLAYGROUND'는 기존 모임 서비스의 불편함을 해결하기 위해 개발되었다.

## 2. 프로젝트 사용 도구

- 이슈 관리 : JIRA
- 형상 관리 : Gitlab

- 커뮤니케이션 : Notion, Mattermost
- 디자인 : Figma
- 설계 : ERD Cloud
- CI/CD : Jenkins, Docker
- UCC : 모바비

### 3. 개발 환경

- 프론트엔드 : Visual Studio Code 1.75.1
- 백엔드 : IntelliJ
- JVM : JAVA JDK 17, 11
- Node.js :
- SERVER : AWS EC2
- DB : MySQL 8.0.31

### 4. 기술 스택

#### Frontend

- React
- Redux

- React-Query
- Typescript
- TailwindCss
- Vite
- Android Studio
- XCode
- VMWare
- Flutter

## **Backend**

- Springboot
- Spring Data JPA
- Spring Data Redis(lettuce)
- Spring Web
- Spring cloud(spring cloud gateway, spring cloud eureka, spring cloud config server)
- queryDSL
- webflux, netty
- springdoc-openapi-starter-webmvc-ui:2.0.0
- oauth2
- WebSocket
- Redis
- MySql
- Swagger
- Firebase
- SSL
- CertBot(CA Certificates)

## 2. 빌드

### 1. 빌드하기

- Front

```
npm i  
npm run build
```

- Backend

### 3. 배포하기

- 의존성 : docker, docker-compose

1. 초기 설정

2.

1) db, redis 설치

```
$ cd docker-data-server && sudo docker-compose up
```

2) build 스크립트

```
$ chmod +x build.sh
```

2. 실행

```
./build.sh && sudo docker-compose up
```

### 4. 서비스 이용 방법

가) Naver Map API

1. Naver Cloud Platform 회원가입 및 로그인
2. Application 등록
3. Client Key받아서 react-framework의 index.html에 추가
4. 인증 정보에서 url 등록

#### 나) KAKAO LOGIN API