ระบบสั่งซื้อกีตาร์โปร่ง-โปร่งไฟฟ้าและอุปกรณ์เสริม

จัดทำโดย

1.นายชยพล วนานิยกุล 61070285
 2.นายณัฐชนน ญาโณทัย 61070291
 3.นายณัฐวุฒิ อกนิษฐ์ศุภร 61070296
 4.นายโรจนัสถ์ รอดรุ่งเรือง 61070319
 5.นายอนุ ม่วงคำ 61070327

กลุ่มหมายเลข 9

เสนอ

ผศ.ดร.มานพ พันธ์โคกกรวด

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา Business Information System Analysis and Design หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการข้อมูลและการวิเคราะห์เชิงธุรกิจ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2562

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

สารบัญ

รื่อง	หน้า
System Request 3	3 - 4
Work Plan5	i - 6
Gantt Chart	7
Jse Case Diagram	8
Jse Case Description	- 20
Activity Diagram21 -	- 32
Requirement Documentation	- 38

System Request

ชื่อโครงงาน(Project Name) : ร้านศูนย์รวมกีตาร์โปร่ง-โปร่งไฟฟ้าพร้อมอุปกรณ์เสริม

ผู้ร้องขอ(Request by) : อนุ ม่วงคำ (ผู้จัดการฝ่ายขาย)

แผนก(Department) : ฝ่ายขาย

โทรศัพท์(Phone): 0938851364

อีเมล์(Email): 61070327@kmitl.ac.th

ความต้องการทางธุรกิจ(Business Requirements):

เพื่อให้ร้านเพิ่มช่องทางในการขายแก่ลูกค้า และให้ข้อมูลเกี่ยวกับตัวสินค้าแก่ลูกค้า ความต้องการด้านฟังก์ชันการทำงาน(Functionality):

- ด้านผู้ดูแล

- ระบบลงชื่อเข้าใช้สำหรับผู้ดูแลระบบ
- 0 ระบบตรวจสอบสินค้าด้วยการค้นหาด้วยรายละเอียดสินค้า
- 0 เพิ่มข้อมูลสินค้า
- ค้นหาข้อมูลสินค้าเพื่อตรวจสอบรายละเอียดสินค้าและแก้ไขหรือลบข้อมูลสินค้า นั้น
- 0 แก้ไขข้อมูลสินค้า
- 0 ลบข้อมูลสินค้า
- หน้าแสดงแจ้งเตือนคำสั่งซื้อของลูกค้า การโอนเงิน และแจ้งเตือนสถานะยืนยัน การสั่งซื้อสินค้า
- ยืนยันการส่งสินค้าแก่ลูกค้า(ให้รหัสการส่งของด้วยไปรษณีย์เพื่อให้ลูกค้าติดตาม สถานะการส่งสินค้า)

- ด้านลูกค้า

- 0 ระบบสมัครสมาชิก
- ฟังก์ชันเลือกยี่ห้อของกีตาร์หรือประเภทของกีตาร์
- หน้าแสดงรายการสินค้า
- หน้าแสดงรายเอียดสินค้าชิ้นนั้น ๆ
- รายการโปรดสำหรับแต่ละผู้ใช้
- การเลือกสินค้าหนึ่งชิ้นเพื่อทำการสั่งซื้อ
- เลือกที่อยู่ในการจัดส่งและหน้าแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อ เช่น รายละเอียดสินค้า ราคาสุทธิ(ค่าสินค้า ค่าจัดส่ง)
- ระบบชำระเงินค่าสินค้าผ่านบัตรเดบิต
- หน้าแสดงประวัติการสั่งซื้อและหน้าแสดงรายการสั่งซื้อ

มูลค่าทางธุรกิจ(Business Value) :

Tangible:

- เพิ่มกำไร 1-3 ล้าน/ปี ภายหลังจากดำเนินธุรกิจไปแล้ว 2-5 ปี
- เพิ่มยอดขายสินค้า 3 พันถึง 4 รายการ/ปี ในระยะเวลา 2-5 ปี

Intangible:

- ผู้ใช้บริการมีความพึงพอใจมากขึ้น
- การบริการที่ดีทำให้ร้านเป็นที่รู้จักมากขึ้น ส่งผลให้จำนวนลูกค้าเพิ่มขึ้น

เงื่อนไขพิเศษหรือข้อจำกัด(Special Issue and Constraints) :

- ระบบต้องรองรับผู้เข้าใช้งานเว็บได้พร้อมกันอย่างน้อย 3 หมื่นคน
- ระบบต้องสามารถเพิ่มข้อมูลสถานการณ์ชำระเงินและส่งของได้อย่างเป็นปัจจุบัน เพื่อ ความรวดเร็วในการได้รับสินค้าของลูกค้า

Work Plan

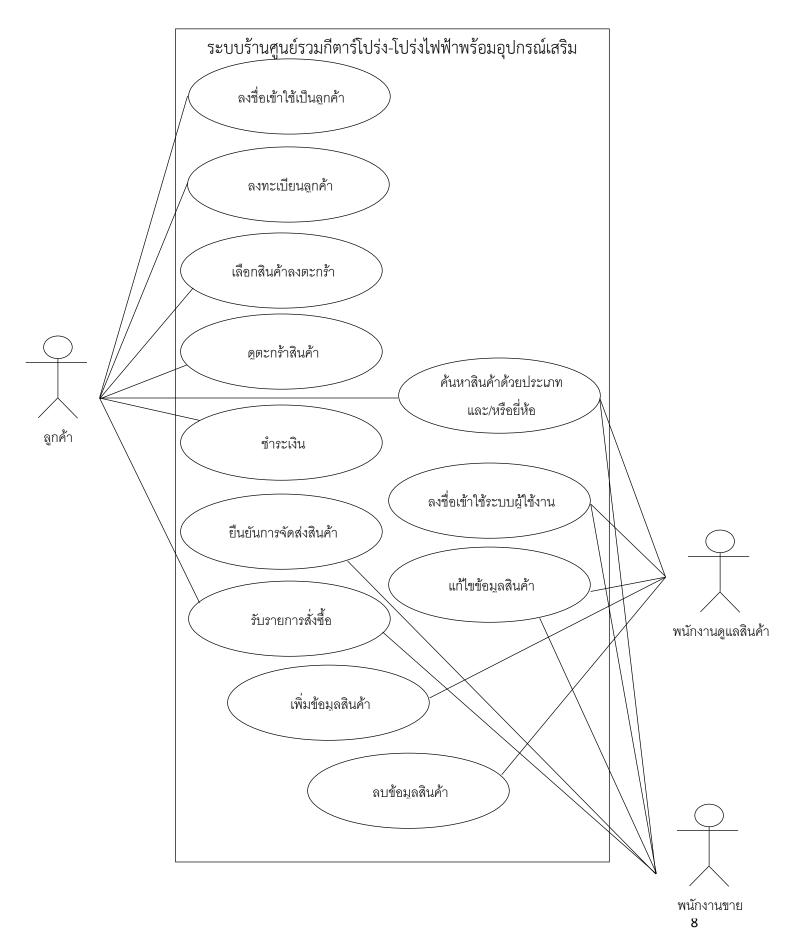
ลำดับ	งานที่ต้องทำ	ระยะเวลา	เริ่มต้น	เสร็จสิ้น	งานที่ต้องเสร็จก่อน	ผู้รับผิดชอ
		(วัน)				υ
			ຈ.	ส.		
1	วิเคราะห์ภาพรวม	13	10/02/63	22/02/63		
	จัดทำใบเสนอโครงงานและรอผล		จ.	จ.		
1.1	อนุมัติ	8	10/02/63	17/02/63		1, 2, 4
	ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับระบบเช่า		อ.	W.		
1.2	รถยนต์บนอินเตอร์เน็ต	2	18/02/63	19/02/63	1.1	3, 5
			พฤ.	М .		1, 2, 3, 4,
1.3	เก็บข้อมูลความต้องการของผู้ใช้	2	20/02/63	21/02/63	1.1,1.2	5
	วิเคราะห์ความต้องการของกลุ่ม		ส.	ส.		1, 2, 3, 4,
1.4	ผู้ใช้	1	22/02/63	22/02/63	1.1,1.2,1.3	5
	ออกแบบระบบและโครงสร้าง		อา.	อา.		
2	ฐานข้อมูล	8	23/02/63	1/03/63		
			อา.	ව.		
2.1	ออกแบบหน้าเว็บ	3	23/02/63	25/02/63	1.2	4, 5
			W.	М .		
2.2	ออกแบบการทำงานของเว็บ	3	26/02/63	28/02/63	2.1	3, 4
			ส.	อา.		
2.3	ออกแบบโครงสร้างข้อมูลที่เก็บ	2	29/02/63	01/03/63	2.2	1, 2
			ຈ.	อ.		
3	ศึกษาการเขียนโปรแกรม	9	02/03/63	10/03/63		
	ศึกษาการออกแบบหน้าเว็บด้วย		จ.	พฤ.		1, 2, 3, 4,
3.1	ภาษา HTML และ CSS	4	02/03/63	05/03/63	2.1	5
	ศึกษาภาษา JavaScript และ		М .	ව.		1, 2, 3, 4,
3.2	php และ NoSQL	5	06/03/63	10/03/63	2.2,2.3	5
			₩.	จ.		
4	ลงมือปฏิบัติ	34	11/03/63	13/04/63		
			W.	อา.		1, 2, 3, 4,
4.1	จัดทำฐานข้อมูล	5	11/03/63	15/03/63	2.3,3.1	5
			จ.	พฤ.		
4.2	ระบบสมัครสมาชิก	4	16/03/63	19/03/63	4.1	1, 2

			М .	จ.		
4.3	ระบบแสดงรายการรถยนต์	4	20/03/63	23/03/63	4.1	3, 4
			ව.	พฤ.		
4.4	ระบบค้นหารถยนต์	3	24/03/63	26/03/63	4.1,4.3	2, 3
			М .	อา.		
4.5	ระบบแสดงข้อมูลรถยนต์ชนิดนั้น	3	27/03/63	29/03/63	4.1,4.3	1, 5
			ગ.	พฤ.		
4.6	ระบบเช่ารถยนต์	4	30/03/63	02/04/63	4.1,4.3,4.5	1, 2
			A .	ຈ.		
4.7	ระบบการชำระเงิน	4	03/04/63	06/04/63	4.1,4.3,4.5,4.6	2, 5
			ව.	ຈ.		1, 2, 3, 4,
4.8	จัดทำหน้าเว็บ	7	07/04/63	13/04/63	4.1,4.2,4.3,4.4,4.5,4.6,4.7	5
			อ.	ศ.		
5	ทดสอบระบบ	11	14/04/63	24/04/63		
			<u></u>	อ.		
5.1	ปรับปรุงและแก้ไขระบบ	8	14/04/63	21/04/63	4.1,4.2,4.3,4.4,4.5,4.6,4.7,4.8	2, 3, 4
			W.	М .		
5.2	ทดสอบการใช้งานระบบจริง	3	22/04/63	24/04/63	5.1	1, 2, 5
			ส.	พฤ.		
6	จัดทำรูปเล่มโครงงาน	6	25/04/63	30/04/63		
	รวบรวม และจัดทำรูปเล่ม		ส.	จ.		1, 2, 3, 4,
6.1	โครงงาน	3	25/04/63	27/04/63		5
			ව.	พฤ.		1, 2, 3, 4,
6.2	ปรับปรุง และแก้ไขโครงงาน	3	28/04/63	30/04/63	6.1	5

หมายเลขแทนชื่อนักศึกษา 1. นายชยพล วนานิยกุล 2. นายณัฐชนน ญาโณทัย 3. นายณัฐวุฒิ อกนิษฐ์ศุภร 4. นายโรจนัสถ์ รอดรุ่งเรือง 5. นายอนุ ม่วงคำ

สับดาห์ที่ 4 | ลับดาห์ที่ 5 | ลับดาห์ที่ 6 | ลับดาห์ที่ 6 | ลับดาห์ที่ 8 | ลับดาห์ที่ 9 | ลับดาห์ที่ 10 | ลับดาห์ที่ 11 | ลับดาห์ที่ 12 | ลับดาห์ที่ 13 27/4/63 20/4/63 เมษายน 2563 13/4/63 6/4/63 30/3/63 23/3/63 16/3/63 **Gantt Chart** 6/3/63 สัปดาห์ที่ 3 24/2/63 สัปดาห์ที่ 1 | สัปดาห์ที่ 2 กุมภาพันธ์ 2563 10/2/63 4.4 ระบบแสดงรายการก็ต้าร์โปร่งและอุปกรณ์สำหรับก็ต้าร์โปร่ง ศึกษาการออกแบบหน้าเว็บด้วยภาษา HTML และ CSS 4.9 ระบานสดงประวัติการสั่งชื่อและหน้าแสดงรายการสั่งชื่อ ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับระบบเช่ารถยนด์บนอินเตอร์เน็ต ศึกษามา JavaScript และ php และ NoSQL ออกแบบระบบและโครงสร้างฐานข้อมูล 4.5 ระบบคันหาข้อมูลสินค้าสำหรับผู้ดูแลระบบ จัดทำใบเสนอโครงงานและรอผลอนุมัติ งานที่ต้องทำ 4.3 ระบบจัดทำ,แก้ใขและลบข้อมูลสินค้า วิเคราะห์ความต้องการของกลุ่มผู้ใช้ รวบรวม และจัดทำรูปเล่มโครงงาน ปรับปรุง และแก้โขโครงงาน เก็บข้อมูลความต้องการของผู้ใช่ ออกแบบโครงสร้างข้อมูลที่เก็บ ศึกษาการเขียนโปรแกรม ออกแบบการทำงานของเว็บ 4.6 ระบบการจัดทำรายการโปรด ทดสอบการใช้งานระบบจริง จัดทำรูปเล่มโครงงาน ปรับปรุงและแก้ใขระบบ 4.10 ระบบแจ้งเดือนต่างๆ วิเคราะห์ภาพรวม 4.2 ระบบสมัครสมาชิก 4.8 ระบบการข่าระเงิน ออกแบบหน้าเว็บ ระบบจัดชื่อสินค้า 4.1 จัดทำฐานข้อมูล 4.11 จัดทำหน้าเรีย ทดสอบระบบ ลงมือปฏิบัติ ลำดับ 2.5 12 1.3 3.5 5.1 6.2 6.1

Use Case Diagram



Use Case Description

- ลงทะเบียนลูกค้า

Use Case Name	ลงทะเบียนลูกค้า	ID: 1	
Scenario	ลูกค้าสมัครสมาชิกเว็บไซต์		
Triggering event	เมื่อลูกค้าต้องการสมัครสมาชิก ด้วยการกรอก Username, Password,		
Brief description	Email ลูกค้าทำการสมัครสมาชิกโดยการกรอกข้อมูลรายละเอียดตามแบบฟอร์ม ในหน้าเว็บ		
Actors	ลูกค้า		
Related use cases	-		
Stakeholders	ลูกค้า		
Preconditions	-		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1.ผู้ใช้งานกดละทะเบียน3.ผู้ใช้งานกรอก UsernamePassword Email และข้อมูลอื่นๆ และกดสมัครสมาชิก	2.ระบบแสดงหน้าต่างกรอก Username Password Email และข้อมูลอื่น ๆ 4.ระบบตรวจความถูกต้องของข้อมูล 5.ระบบทำการสมัครสมาชิก	

- ลงชื่อเข้าใช้เป็นลูกค้า

Use Case Name	ลงชื่อเข้าใช้เป็นลูกค้า	ID: 2		
Scenario	ลูกค้าลงชื่อเข้าใช้งาน			
Triggering event	เมื่อลูกค้าจะทำการลงชื่อเข้าใช้สู่ระบ	υ		
Brief description	ลูกค้าจะทำการลงชื่อเข้าใช้สู่ระบบโด	ลูกค้าจะทำการลงชื่อเข้าใช้สู่ระบบโดยการกรอก Username, Password		
Actors	ลูกค้า			
Related use	-			
cases				
Stakeholders	ลูกค้า			
Preconditions	สมัครสมาชิกเป็นลูกค้า			
Postconditions	-			
Flow of activities	Actor	System		
	1. ผู้ใช้งานเลือกเข้าสู่ระบบ			
		2. ระบบแสดงหน้างต่างกรอก		
	3. ผู้ใช้งานกรอก Username	Username Password		
	Password และกดเข้าสู่ระบบ			
		4. ระบบตรวจความถูกต้องของ		
		ข้อมูล		
		5. ระบบทำการแสดงหน้าหลักของ		
		เว็บไซต์		

- ค้นหาสินค้าด้วยประเภทสินค้าและ/หรือยี่ห้อ

Use Case Name	ค้นหาสินค้าด้วยประเภทสินค้าหรือ ยี่ห้อ	ID: 3		
Scenario	ลูกค้าหรือพนักงานขายเลือกดูสินค้าตามประเภทและ/หรือยี่ห้อต่าง ๆ			
Triggering event	เมื่อลูกค้าหรือพนักงานขายต้องการ	มื่อลูกค้าหรือพนักงานขายต้องการหาสินค้าตามประเภทและ/หรือยี่ห้อ		
Brief description	มื่อลูกค้าเลือกสินค้าจะสามารถเลือกสินค้าตามประเภทหรือยี่ห้อของ สินค้าต่าง ๆได้ หรือเมื่อพนักงานต้องการดูรายละเอียดสินค้าเพื่อตอบ จำถามแก่ลูกค้า			
Actors	ลูกค้า, พนักงานขาย			
Related use	-			
cases				
Stakeholders	ลูกค้า, พนักงานขาย			
Preconditions	-			
Postconditions	-			
Flow of activities	Actor	System		
	1.ลูกค้าหรือพนักงานขายเลือก สินค้าผ่านประเภทและ/หรือยี่ห้อ สินค้า	2.ระบบแสดงหน้าแสดงสินค้าตาม ประเภทหรือยี่ห้อตามที่ลูกค้าหรือ พนักงานเลือก		

- เลือกสินค้าลงตะกร้า

Use Case Name	เลือกสินค้าลงตะกร้า	ID: 4	
Scenario	ลูกค้าเลือกสินค้าลงตะกร้า		
Triggering event	ลูกค้าเลือกสินค้าที่ต้องการจะซื้อเล่	า็บไว้ก่อนจะทำการชำระเงิน	
Brief description	ลูกค้าต้องทำการกดที่ปุ่มเพิ่มสินค้าลงตะกร้าสินค้าที่อยู่ข้างล่างข้อมูล สินค้าที่ลูกค้าสนใจ		
Actors	ลูกค้า		
Related use cases	-		
Stakeholders	ลูกค้า		
Preconditions	ลงทะเบียนลูกค้า		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1. ลูกค้าต้องทำการกดที่ปุ่มเพิ่ม สินค้าลงตะกร้าสินค้าที่อยู่ ข้างล่างข้อมูลสินค้าที่ลูกค้าสนใจ	 ระบบจัดเก็บชื้อสินค้าของลูกค้าที่ สนใจและราคาสินค้าไปยังตะกร้าสินค้า 	

- จัดการตะกร้าสินค้า

Use Case Name	จัดการตะกร้าสินค้า	ID: 5	
Scenario	ลูกค้าเลือกดูสินค้าในตะกร้าสินค้าเ		
Triggering event	เมื่อลูกค้าต้องการดูสินค้าในตะกร้าและยอดเงินก่อนจะชำระเงิน หรือลบ รายการสินค้าที่ไม่ต้องการ		
Brief description	ลูกค้าต้องทำการกดไปที่รูปตะกร้าสินค้าเพื่อดูรายการสินค้าที่จะซื้อและทำ การการยืนยันเพื่อชำระเงินหากต้องการจะซื้อหรือทำการลบรายการสินค้า ที่ไม่ต้องการ		
Actors	ลูกค้า		
Related use cases	-		
Stakeholders	ลูกค้า		
Preconditions	-		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1. ลูกค้าต้องทำการกดไปที่รูป ตะกร้าสินค้าเพื่อดูรายการสินค้าที่ จะซื้อ	2. ระบบจะทำการแสดงข้อมูลสินค้า ทั้งหมดที่ลูกค้าได้เลือกไว้ออกมา และแสดงราคาของสินค้านั้นๆ รวมถึง รายละเอียดของค่าบริการจัดส่งสินค้า	
	3. ลูกค้าทำการดูหรือลบรายการ สินค้าที่ไม่ต้องการ		

- ชำระเงิน

Use Case Name	ชำระเงิน	ID : 6	
Scenario	ลูกค้าชำระเงิน		
Triggering event	เมื่อลูกค้าทำการชำระเงิน		
Brief description	ลูกค้าต้องทำการกรอกข้อมูลบัตรเดบิตหรือโดยกรอกเลขหน้าบัตร, เลข หลังบัตร, ชื่อและวันหมดอายุของบัตรก่อน เมื่อมีการชำระเงินระบบจะ เชื่อมกับบัญชีธนาคารอัตโนมัติ และระบบจะทำการชำระเงินเอง		
Actors	ลูกค้า		
Related use cases	-		
Stakeholders	ลูกค้า, ร้านค้า, ธนาคาร		
Preconditions	เลือกสินค้าลงตะกร้าและกดสรุปรายการ		
Postconditions	หักเงินจากบัญชีธนาคาร		
Flow of activities	Actor	System	
	 ทำการกรอกข้อมูลบัตเดบิต หรือโดยกรอกเลขหน้าบัตร,เลข หลังบัตร,ชื่อและวันหมดอายุของ บัตร ลูกค้ากดชำระเงิน 	 ระบบจะทำการเชื่อมต่อกับ เครือข่ายธนาคารที่ลูกค้าใช้ระบบจะทำ การจัดเก็บข้อมูลบัญชีของลูกค้าเอาไว้ ในฐานข้อมูล ระบบทำการชำระเงินตามข้อมูล ธนาคารที่แจ้งไว้ 	

- รับรายการสั่งซื้อ

Use Case Name	รับรายการสั่งซื้อ	ID: 7		
Scenario	เป็นการตรวจสอบรายการสินค้าเ	า ที่ถูกซื้อ		
Triggering event	ลูกค้าชำระเงิน			
Brief description	หลังจากลูกค้าชำระเงินก็จะมีการแจ้งข้อมูลการสั่งซื้อสินค้ามาที่พนักงาน ขายและลูกค้า			
Actors	พนักงานขาย, ลูกค้า			
Related use	ชำระเงิน	ช้าระเงิน		
cases				
Stakeholders	ลูกค้า, พนักงานขาย, ร้านค้าหรือผู้จัดส่งสินค้า			
Preconditions	ชำระเงิน			
Postconditions	การส่งสินค้า			
Flow of activities	Actor	System		
	 ลูกค้าชำระเงิน พนักงานขายและลูกค้าได้รับ รายการสั่งซื้อ 	 ระบบดำเนินการชำระเงิน แจ้งเตือนพนักงานขายและลูกค้าว่ามี สินค้าถูกซื้อ 		

- ลงชื่อเข้าใช้ระบบผู้ใช้งาน

Use Case Name	ลงชื่อเข้าใช้ระบบผู้ใช้งาน	ID : 8	
Scenario	พนักงานลงชื่อเข้าใช้งานระบบ		
Triggering event	เมื่อพนักงานต้องการจัดการข้อมูลสินค้าหรือดูการสั่งซื้อที่อยู่ในระบบ		
Brief description	พนักงานจะทำการลงชื่อเข้าใช้สู่ระบบโดยการกรอก Username Password เพื่อเข้าใช้งานระบบ จากนั้นจะทำการจัดการข้อมูล คือ เพิ่ม, แก้ไข, ลบข้อมูล หรือจัดการกับรายการสั่งซื้อ		
Actors	พนักงานดูแลสินค้า, พนักงานขาย		
Related use cases	-		
Stakeholders	พนักงานดูแลสินค้า, พนักงานขาย		
Preconditions	-		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	 พนักงานเลือกเข้าสู่ระบบ พนักงานกรอก Username และ Password พนักงานกดปุ่ม Log in เพื่อเข้า สู่ระบบ 	 ระบบแสดงหน้างต่างกรอก Username Password ระบบตรวจความถูกต้องข้อมูลของ Username และ Password ระบบทำการแสดงหน้าเว็บรูปแบบ สำหรับพนักงาน 	

- เพิ่มข้อมูลสินค้า

Use Case Name	เพิ่มข้อมูลสินค้า	ID: 9	
Scenario	ผู้ดูแลคลังสินค้าเพิ่มข้อมูลลงในระบบ		
Triggering event	เมื่อได้รับสินค้าชื้นใหม่เข้ามาในร้าน		
Brief description	พนักงานดูแลคลังสินค้าจะทำการบัน		
	ร้าน เมื่อมีสินค้าชิ้นใหม่เข้ามาขายใน	เร้าน โดยจะต้องกรอกรายละเอียด	
	สินค้าให้ครบ และมีการบันทึกรูปถ่า	ยสินค้าเข้าสู่ระบบด้วย เมื่อทำการ	
	บันทึกหรือเพิ่มข้อมูลแล้ว สินค้านั้นจ	าะแสดงอยู่ในฐานข้อมูลของร้านและ	
	จะแสดงบนหน้าเว็บด้วย		
Actors	พนักงานดูแลคลังสินค้า		
Related use	-		
cases			
Stakeholders	พนักงานดูแลคลังสินค้า, ลูกค้า		
Preconditions	ทุกครั้งที่มีการเพิ่มข้อมูลจะต้องลงชื่อเข้าใช้สำหรับพนักงานเสมอ		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1. พนักงานดูแลคลังสินค้ากรอก		
	ข้อมูลสินค้า และบันทึกภาพ		
		2. จัดเก็บข้อมูลและรูปภาพของ	
		สินค้า	

- แก้ไขข้อมูลสินค้า

Use Case Name	แก้ไขข้อมูลสินค้า	ID: 10	
Scenario	พนักงานดูแลสินค้าหรือพนักงานขายแก้ไขข้อมูลรายละเอียดสินค้า		
Triggering event	เมื่อข้อมูลสินค้าจะต้องถูกแก้ไขหรือมีข้อมูลที่ผิดพลาดที่จะต้องแก้ไข รวมถึงเมื่อมีการเพิ่มหรือลดของจำนวนสินค้านั้นเมื่อได้รับสินค้ามาเพิ่ม หรือเมื่อขายสินค้าออกไป		
Brief description	 พนักงานดูแลสินค้าจะแก้ไขข้อมูลรายละเอียดสินค้าหรือ เพิ่มจำนวน สินค้ารายนั้นๆเมื่อมีสินค้าชนิดนั้นเข้ามาเพิ่ม พนักงานขายทำการเบิกสินค้าเพื่อนำไปขายหรือส่งให้แก่ลูกค้า ทำให้ จำนวนสินค้าลดลง พนักงานขายจะต้องทำให้ระบบแก้ไขจำนวนสินค้าใน ระบบให้ลดลงด้วย 		
Actors	พนักงานดูแลสินค้า, พนักงานขาย		
Related use cases	-		
Stakeholders	พนักงานดูสินค้า, พนักงานขาย, ลูกค้า		
Preconditions	ทุกครั้งที่มีการแก้ไขข้อมูลจะต้องลงชื่อเข้าใช้สำหรับพนักงานเสมอ		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1. พนักงานดูแลสินค้าแก้ไข ข้อมูลหรือพนักงานขายทำการ เบิกสินค้า	 ระบบจะบันทึกข้อมูลที่แก้ไขหรือ บันทึกข้อมูลจำนวนสินค้าที่ลดลงตาม การเบิก 	

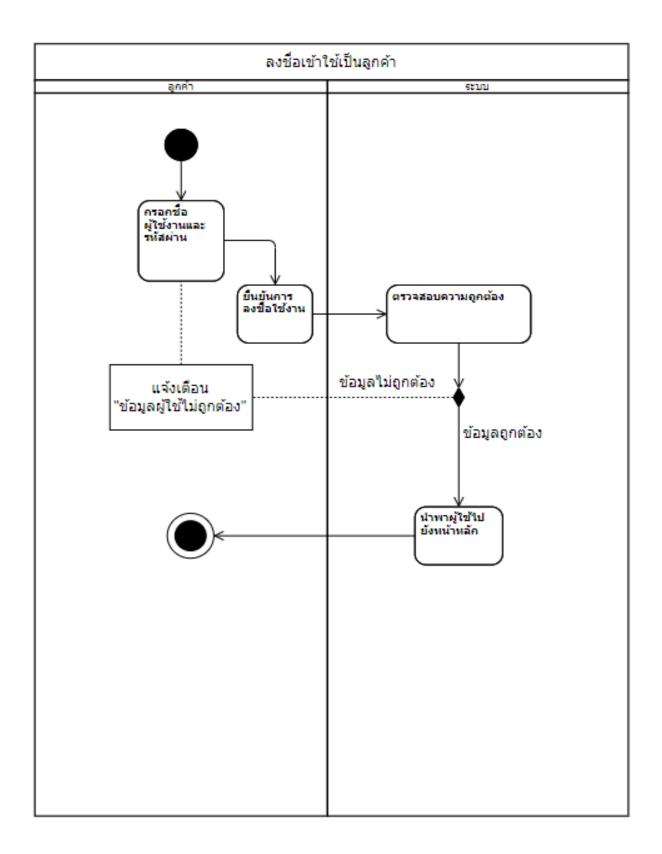
- ลบข้อมูลสินค้า

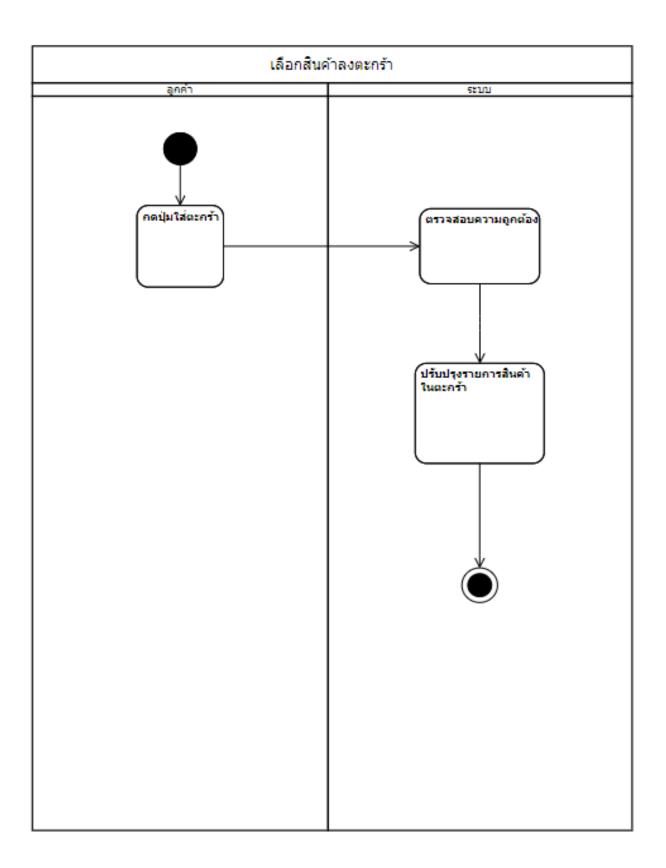
Use Case Name	ลบข้อมูลสินค้า	ID : 11	
Scenario	พนักงานดูแลสินค้าทำการลบสินค้าในคลั่ง		
Triggering event	เมื่อพนักงานดูแลสินค้าต้องการลบสินค้าที่มีอยู่ในคลังสินค้า		
Brief description	พนักงานดูแลสินค้าจะต้องทำการลงชื่อเข้าใช้ระบบพนักงาน จากนั้นจะทำ		
	การลบสินค้าโดยการต้นหาสินค้าที่ต้องการและกดปุ่มลบสินค้าของนั้น ๆ		
Actors	พนักงานดูแลสินค้า		
Related use	-		
cases			
Stakeholders	พนักงานดูสินค้า		
Preconditions	พนักงานดูแลสินค้าต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อน		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1. พนักงานทำการเลือกสินค้าที่ต้องการ		
	ลบ	2. แสดงหน้าต่างข้อมูลของ	
		สินค้า	
	3. พนักงานกดปุ่มลบสินค้า		
		4. ระบบทำการลบสินค้านั้น	

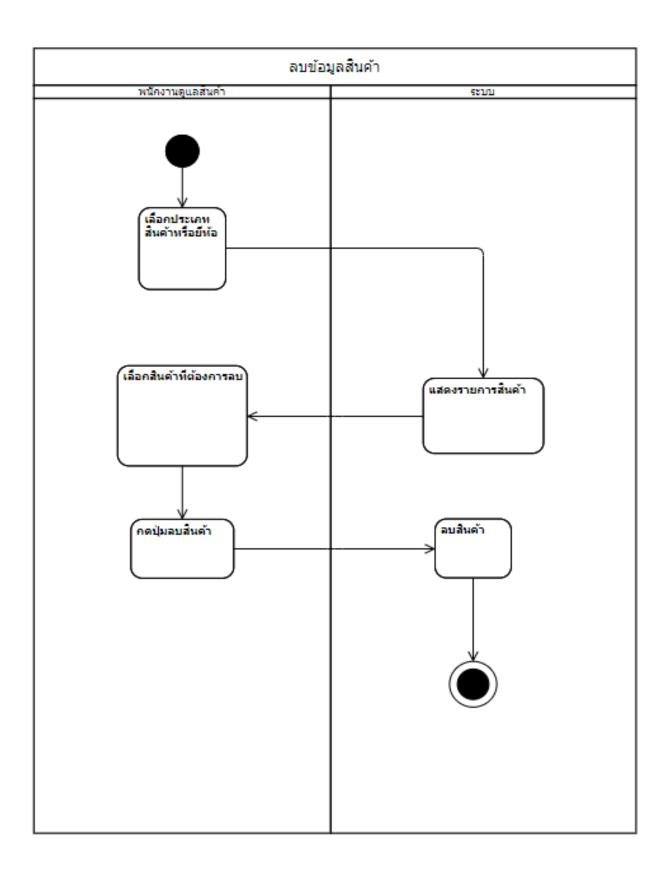
ยืนยันการจัดส่ง

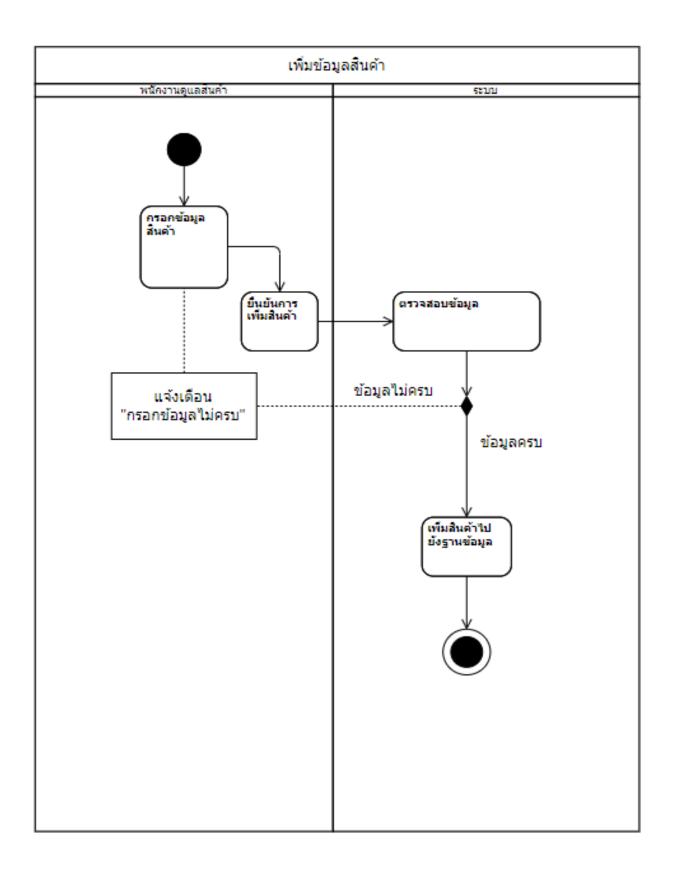
Use Case Name	ยืนยันการจัดส่ง	ID: 12	
Scenario	พนักงานขายกรอกรหัสการส่งสินค้าและยืนยันการส่ง		
Triggering event	เมื่อร้านค้าทำการส่งสินค้าและพนักงานขายได้รับรหัสการส่งสินค้า		
Brief description	พนักงานขายจะได้รับรหัสการส่งสินค้า และทำการกรอกรหัสนั้นลงใน		
	รายการสั่งซื้อเพื่อเป็นการยืนยันสถานะของสินค้าว่าได้รับการส่งแล้ว		
Actors	พนักงานขาย		
Related use	-		
cases			
Stakeholders	พนักงานขาย ลูกค้า ร้านค้า		
Preconditions	พนักงานขายต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อน		
Postconditions	-		
Flow of activities	Actor	System	
	1. พนักงานขายเลือกรายการสั่งซื้อที่		
	ต้องการจะยืนยัน		
		2. แสดงรายการสั่งซื้อ	
	3. พนักงานขายกรอกรหัสการส่งสินค้า		
	และยืนยัน		
		4. ระบบทำการยืนยันสถานะการ	
		ส่งสินค้า	

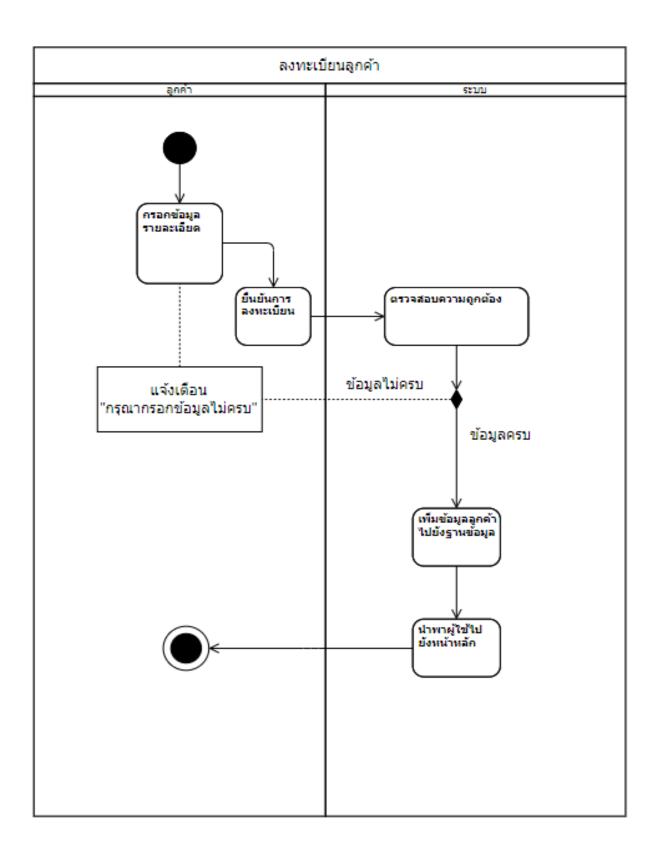
Activity Diagram

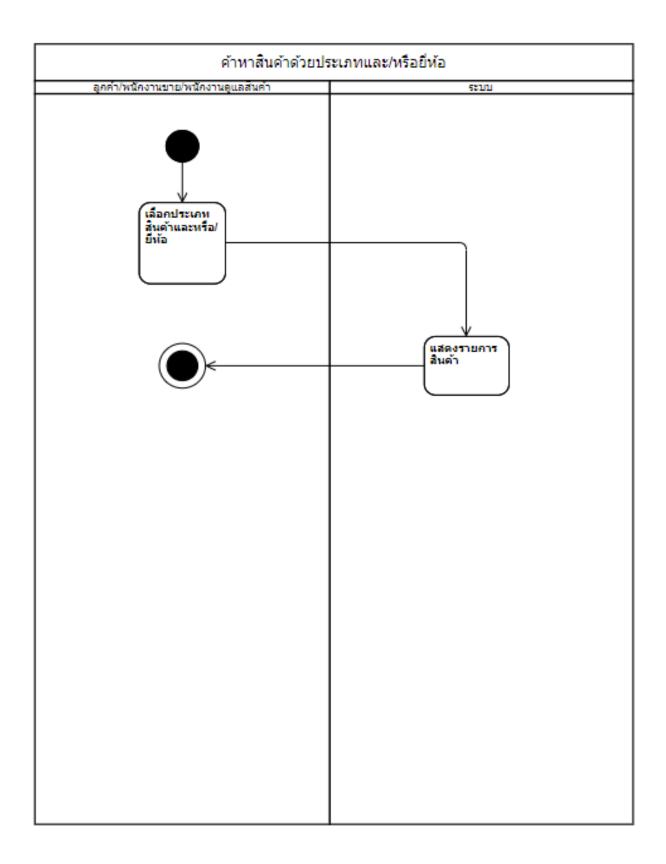


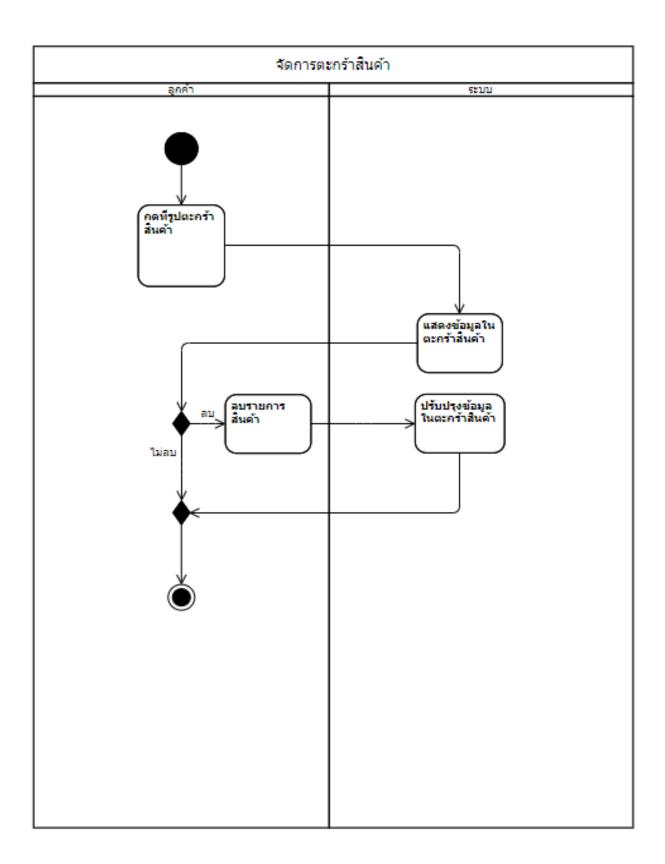


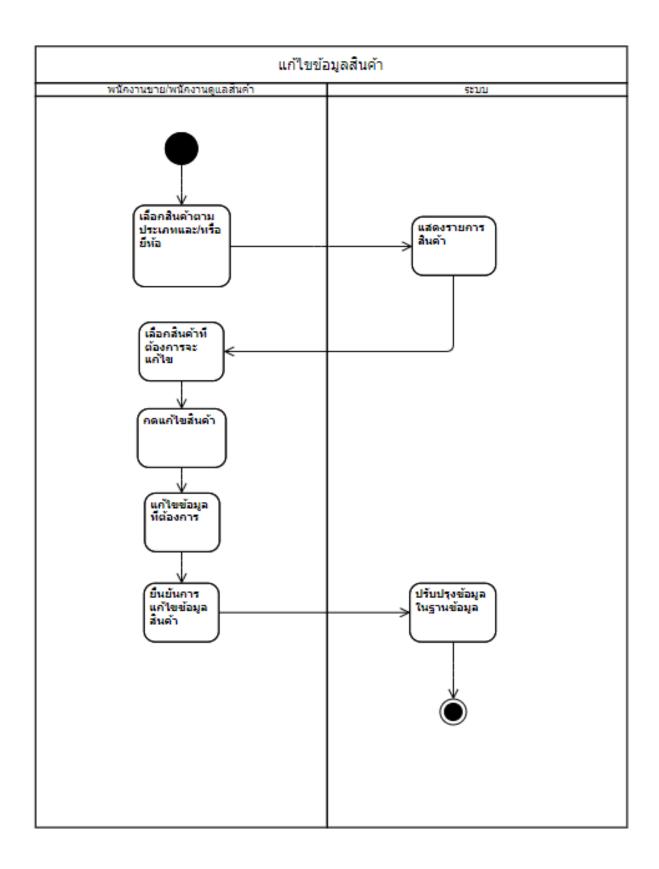


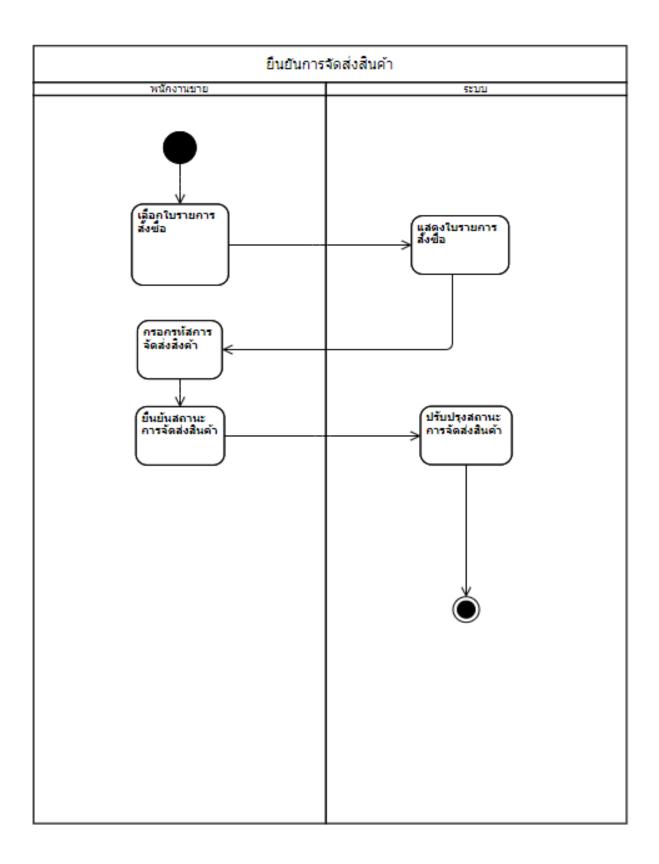


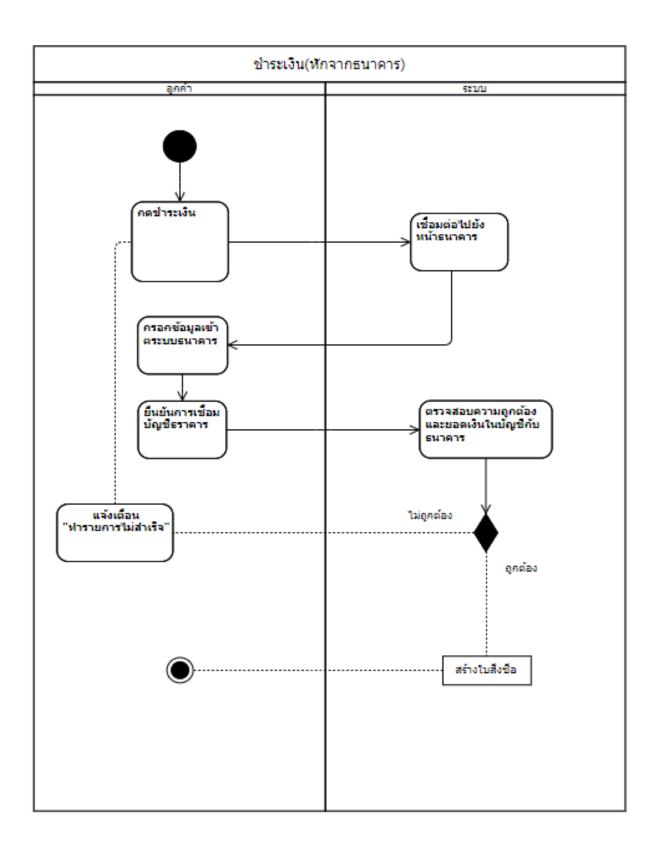


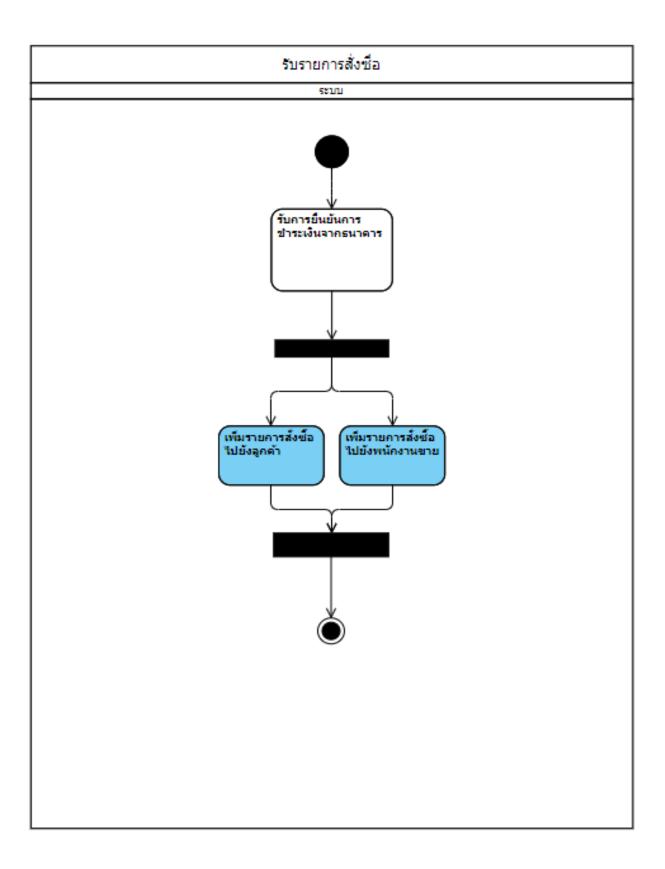


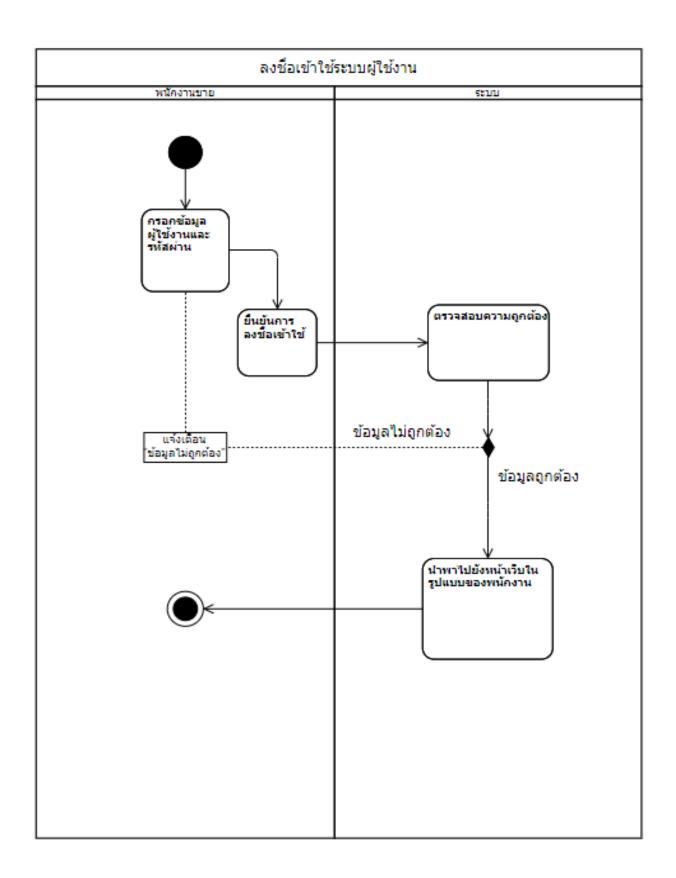












Requirement Documentation

ผู้จัดทำได้ทำการเก็บความต้องการการใช้งานระบบผ่าน 2 วิธีการได้แก่ การสัมภาษณ์ พนักงานและการวิเคราะห์เว็บไซต์ที่มีอยู่แล้วที่มีระบบใกล้เคียงกับระบบที่ต้องการ โดยการ สัมภาษณ์จะบอกถึงการทำงานของระบบปัจจุบัน(การทำงานด้วยระบบมือเป็นส่วนใหญ่), ปัญหาที่ เกิดขึ้น, และแนวทางแก้ไขในแต่ละปัญหา และการวิเคราะห์เว็บไซต์ที่มีอยู่แล้วจะบอกถึงภาพรวม และแนวทางในการพัฒนาระบบใหม่

1. การสัมภาษณ์พนักงาน

การทำงานของระบบงานปัจจุบัน

ธุรกิจของเราเป็นธุรกิจค้าขายเครื่องดนตรีประเภทกีตาร์โปร่งและกีตาร์ โปร่งไฟฟ้า รวมถึงอุปกรณ์เสริมที่จำเป็น และยังมีบริการปรับแต่งและดูแลรักษา กีตาร์ให้แก่ลูกค้าที่ต้องการ

ปัจจุบันร้านค้ามีการขายและให้บริการผ่านหน้าร้านของตนเอง
กระบวนการทำงานส่วนมากจะทำงานด้วยมือ เช่น การทำให้ข้อมูลสินค้าในคลังให้
เป็นปัจจุบัน, การตรวจสอบจำนวนสินค้าคงเหลือในคลัง และมีการเก็บข้อมูลต่าง
ๆ ในรูปแบบแฟ้ม ทำให้การดำเนินงานเกิดความล่าช้า และไม่สามารถให้บริการ
ลูกค้าได้อย่างรวดเร็ว

การตรวจสอบข้อมูลรายละเอียดสินค้าเบื้องต้น

ลูกค้าจะต้องโทรมาตรวจสอบกับทางร้านเท่านั้น การซื้อสินค้าของลูกค้า

ปัจจุบันลูกค้าจะต้องเดินทางมาที่หน้าร้านเท่านั้นเพื่อซื้อสินค้า การ สอบถามสถานะของสินค้าของลูกค้าต้องสอบถามโดยการโทรหรือเดินทาง มาถึงร้านค้าก่อนเสมอ การชำระเงินต้องชำระด้วยเงินสดเท่านั้น

การจัดการข้อมูลสินค้าของร้านค้า

เมื่อร้านค้าได้รับสินค้า ร้านค้าจะต้องทำการปรับปรุงข้อมูลสินค้า ในคลังโดยการบันทึกข้อมูลลงแฟ้มข้อมูลและคอมพิวเตอร์อย่างง่าย ในการ ตรวจสอบสถานะสินค้าหรือจำนวนสินค้าว่ามีคงเหลือพร้อมขายหรือไม่ จะต้องตรวจสอบผ่านที่เก็บข้อมูลหรือตรวจสอบในคลังสินค้าเท่านั้น เมื่อมี การซื้อขายสินค้า ร้านค้าจะต้องปรับปรุงข้อมูลเหมือนกับตอนมีสินค้าเข้าม เพิ่ม

ปัญหาที่เกิดของระบบงานปัจจุบัน

การทำงานของระบบปัจจุบันยังไม่มีการนำระบบสารสนเทศเข้ามาช่วยใน การบริหารจัดการในร้านค้า ทำให้พบปัญหาต่าง ๆ เหล่านี้

ความผิดพลาดที่อาจจะเกิดขึ้นได้ในการบันทึกหรือแก้ไขข้อมูลสินค้า

แนวทางแก้ปัญหาคือ ในขั้นตอนบันทึกหรือแก้ไขข้อมูล จะต้องมีการ กำหนดรูปแบบของข้อมูลที่แน่นอนเพื่อไม่ให้ข้อมูลที่ควรจะเป็นไปในทาง เดียวกันขัดแย้งกันหรือผิดพลาดได้ และสามารถค้นหาเพื่อตรวจสอบอีกครั้งได้ ทันทีว่าข้อมูลนั้นถูกบันทึกหรือแก้ไขอย่างถูกต้องหรือไม่ หากไม่ถูกต้องจะ สามารถแก้ไขได้ทันที

ความล่าช้าในการตรวจสอบข้อมูลสินค้าในคลัง

แนวทางแก้ปัญหาคือ ใช้ฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศในการจัด ข้อมูลให้เป็นระเบียบ ดังนั้นร้านค้าสามารถตรวจสอบข้อมูลและสถานะของ สินค้าได้อย่างรวดเร็ว

ลูกค้าไม่สามารถดูข้อมูลรายละเอียดสินค้าเบื้องต้นด้วยตนเองได้

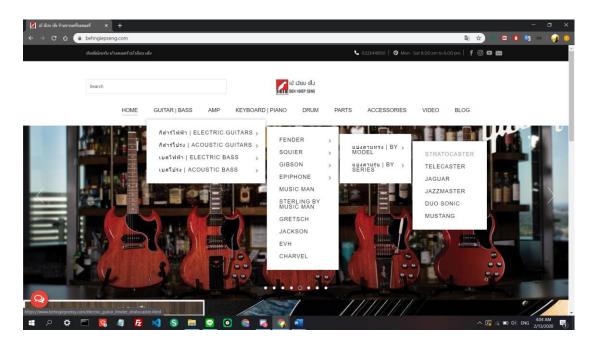
แนวทางแก้ปัญหาคือ เมื่อข้อมูลต่าง ๆ ถูกจัดเก็บไว้ในฐานข้อมูล เว็บไซต์จึงสามารถนำข้อมูลเบื้องต้นของสินค้ามาแสดงผลบนหน้าเว็บได้ ดังนั้น ลูกค้าจึงสามารถเข้าเว็บไซต์เพื่อดูรายละเอียดสินค้าเบื้องต้นด้วยตัวเอง ความล่าช้าในการค้นหาข้อมูลรายละเอียดสินค้าที่ลูกค้าต้องการเมื่อ ลูกค้าโทรมาสอบถามกับทางร้าน

แนวทางแก้ไขปัญหาคือ เมื่อลูกค้าโทรมาสอบถามข้อมูลรายละเอียด สินค้าเพิ่มเติม ร้านค้าสามารถค้นหารายการสินค้านั้นได้อย่างรวดเร็ว และ สามารถโต้ตอบลูกค้าได้อย่างต่อเนื่อง

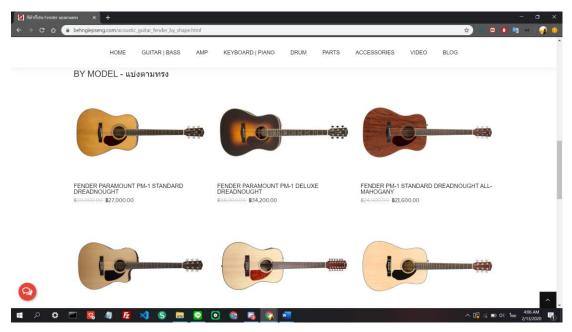
ลูกค้าต้องเดินทางมาซื้อสินค้าที่หน้าร้านค้าเท่านั้น

แนวทางแก้ไขปัญหาคือ เมื่อร้านค้าจัดทำเว็บไซต์ขึ้น มีการสร้าง ฟังก์ชันเกี่ยวกับการซื้อขายผ่านอินเตอร์เน็ตได้ โดยเริ่มตั้งแต่ค้นหาสินค้า ดู รายละเอียด ตรวจสอบสถานะสินค้า ตรวจสอบราคา สั่งซื้อ และชำระเงิน

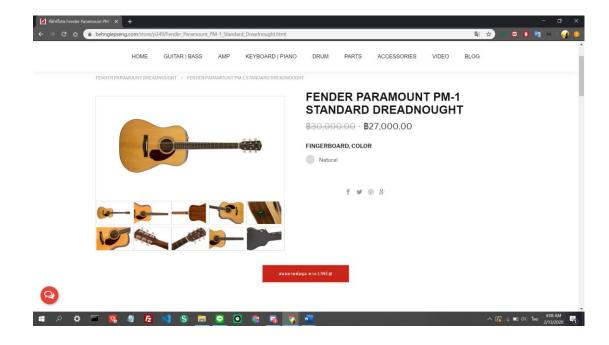
- 2. การวิเคราะห์เว็บไซต์ที่มีอยู่แล้วที่มีระบบใกล้เคียงกับระบบที่ต้องการ
 - o เว็บไซต์ร้านขายเครื่องดนตรี BEH NGIEP SENG ฟังก์ชันการทำงาน(Functionality)
 - สามารถเลือกประเภทของสินค้าได้



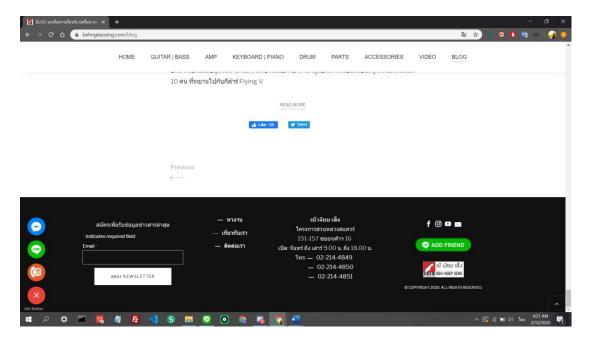
หน้าแสดงรายการสินค้าแสดงตามรายเอียดย่อยที่ต้องการและมีการบอก
 รายละเอียดเบื้องต้น



หน้าแสดงข้อมูลสินค้าเป็นรายชิ้นพร้อมบอกรายละเอียดสินค้าชิ้นนั้นอย่าง
 ละเอียด



ช่องทางต่าง ๆ ในการติดต่อกับร้านค้า



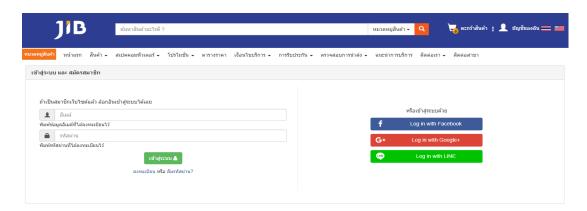
○ เว็บไซต์ขายสินค้าด้านเทคโนโลยีออนไลน์ J.I.B

ฟังก์ชันการทำงาน(Functionality)

การค้นหาสินค้า



ระบบสมาชิกเพื่อที่จะเข้าใช้งาน J.I.B



ตะกร้าสินค้า



ติดตามสินค้า



ระบุที่อยู่จัดส่ง

