

PROJEKT

Wykorzystując **paradygmat strukturalny**, należy w języku C++ w wersji konsolowej wykonać projekt i implementację gry „Kamień papier nożyce”.

Realizacja obejmuje:

a) dokumentację:

- opis projektu: cel projektu, zakres, wymagania
- opis zasad gry
- diagram funkcji
- opis zależności pomiędzy funkcjami
- spis wykorzystanych źródeł

b) implementację:

- kod programu pisany zgodnie z zasadami czystego kodu (DRY, KISS, formatowanie, nazwy funkcji, zmiennych)
- komentarze (dobre praktyki: na początku funkcji, struktury danych czy przy skomplikowanych operacjach - opis co robi)
- udostępnienie kodu na poprzez Github

Prace, w których dostrzeże się bezmyślne kopiowanie kodu z sieci, wykorzystując np. ChatGPT zostaną odrzucone, a umiejętności zweryfikowane. Nie używaj kodu, którego nie rozumiesz!

Do oceny oddajesz:

1. dokumentację – dokumentacja.pdf
2. kod źródłowy – main.cpp

SPOSÓB OCENIANIA

Za projekt otrzymujesz dwie oceny:

• za dokumentację

| | |
|---------------------------------------|--------------------|
| ○ opis projektu: 1 punkt | ○ bdb: 6 punktów |
| ○ opis zasad gry: 1 punkt | ○ db: 5 punktów |
| ○ diagram: 2 punkty | ○ dost: 4 punktów |
| ○ specyfikacja funkcjonalna: 2 punkty | ○ dop: 3 punkty |
| | ○ ndst: 2-0 punkty |

• za implementację

| | |
|--|--------------------|
| ○ realizacja projektu – 3 punkty | ○ bdb: 5 punktów |
| ○ stosowanie zasad czystego kodu – 1 punkt | ○ db: 4 punktów |
| ○ stosowanie komentarzy – 1 punkt | ○ dost: 3 punktów |
| | ○ dop: 2 punkty |
| | ○ ndst: 1-0 punkty |