Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Escenario 1:

El alumno Alfonso Valdés está en su clase de redacción a las 10:00 am en el aula Shakespeare, le comienza a dar hambre porque no desayunó y se da cuenta que tiene mucho que estudiar después de clase. Entonces piensa aprovechar el break que tendrá a las 10:30 am, saca su celular que tiene instalada la app de la cafetería en la que rápidamente hace su pedido que estará listo a las 10:30 para que vaya a recogerlo. Después de comer su platillo se siente con energía para seguir estudiando y feliz porque solo uso el tiempo de su break para comer.

Escenario 2:

La alumna Claudia López está en plaza roja a las 9:00 am viendo una serie antes de su clase, le empiezan a dar ganar de tomar un café americano y comer alguna fruta, pero no quiere ir a pedirlo y dejar de ver su serie mientras espera. Entonces piensa en usar la aplicación de la cafetería para pedir su comida e ir a recogerla corriendo en el cambio de capitulo. Después de comer su platillo está feliz porque alcanzó a ver otro capítulo completo mientras desayunaba.

Escenario 3:

El alumno Sergio Juárez está acostado en pastitos a las 5:30 pm, empieza a tener antojo de un café Capuchino y una galleta. Como es la hora que el café Parabien está muy lleno y él tiene mucha flojera, saca su celular y descarga la aplicación con sus datos porque el internet no llega a pastitos, rápidamente pide su café en menos de 2 minutos, y mientras camina por él lo preparan, cuando llega por él ya esta listo. Después de tomar su café se siente mejor y el tiempo antes de irse fue más ameno.

Escenario 4:

La alumna Clara Brun está en plaza roja con sus nuevos amigos del ITAM a las 2:00 pm, como es la hora de la comida le empieza a dar hambre. Como quiere conocer de México y su cultura, pero tiene algunos problemas para entender español. Por eso saca su teléfono con la aplicación de la cafetería ITAM y cambia el idioma a Ingles, que es más fácil de entender para ella y cambia entre idiomas para entender mejor, lee la descripción de las comidas y pide en menos de 5 minutos lo que quiere comer. Va a la cafetería a recoger su comida y puede volver a sentarse con sus amigos en plaza roja a comer. Al terminar esta feliz porque le gustó el platillo y le gustó entender que era lo que estaba comiendo.

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente